

# QeSC - Compétitions avec carte de score électronique qualifiée

pour l'eScoring avec PC CADDIE:/en ligne voir =>[ici](#)

## Allemagne uniquement

À partir de 2020, la fédération allemande de golf proposera aux fournisseurs d'APP sous licence le scoring électronique avec transfert des résultats vers le portail de service de la DGV. La nouvelle „interface extranet“ créée à cet effet garantit que le transfert de l'APP est indépendant du logiciel de tournoi utilisé dans le club. La transmission des scores électroniques se fait via l'interface intranet vers le logiciel de tournoi utilisé. Dès que vous consulterez les scores via le portail de services de la DGV, ils seront directement inscrits et consultables dans le jeu de compétition PC CADDIE correspondant lors de la saisie des résultats.

L'accréditation pour la remise des scores est effectuée par le joueur via la plateforme d'identification VERIMI. Vous trouverez de plus amples informations sur la QeSC et la numérisation sous <https://www.golf-dgv.de>.

**Important : le transfert des scores est automatisé. Pour la saisie et le transfert des données dans l'extranet DGV, PC CADDIE n'a pas accès et ne peut pas fournir de support.**

**Pour ces fonctions, un module logiciel payant de PC CADDIE est nécessaire.**

## Service de communication Intranet

Pour une mise à jour permanente avec l'Intranet de la DGV, il est recommandé d'installer le service [INTRANET-SERVICE](#) s'il n'est pas encore installé.

Celui-ci est particulièrement important pour que vous puissiez bénéficier d'un processus direct et sans problème en ce qui concerne QeSC !

## Fonctions de la QeSC

Pour anticiper les questions :

La fonction de la QeSC consiste uniquement à envoyer de PC CADDIE à INTRANET (Extranet) les parties avec le joueur et le marqueur, de même PC CADDIE ne reçoit en retour de l'Intranet (Extranet) que les résultats des trous.

Cela signifie que tout (no return, disqualification, publication de la liste des résultats, clôture du tournoi, etc.) se déroule comme d'habitude !

## Le déroulement d'un match avec QeSC

Le DGV a impérativement besoin de temps de consigne pour l'utilisation de QeSC. Veuillez indiquer dans vos données de parcours les **Temps de jeu** entrez les données !

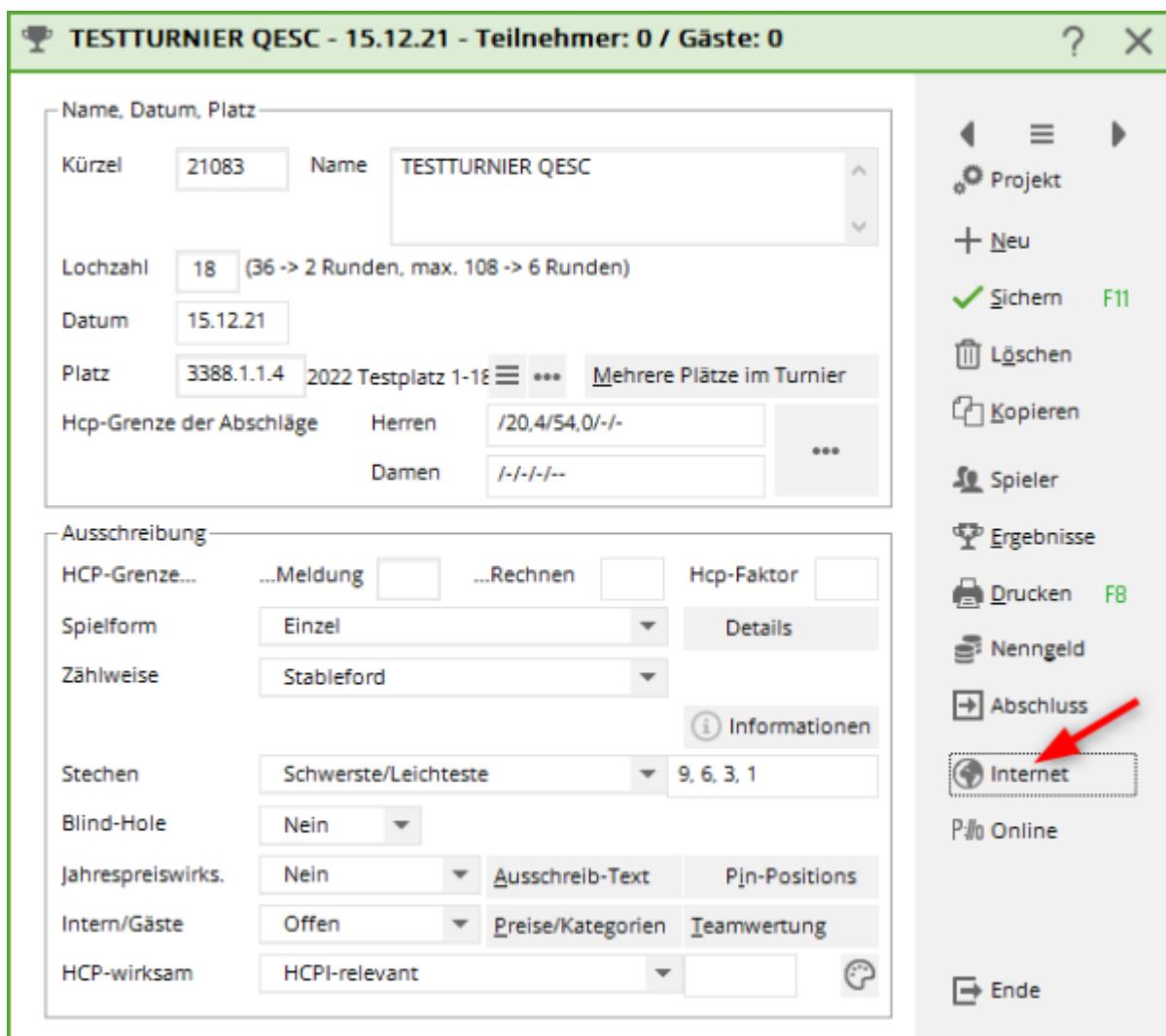
Dans le cadre d'une utilisation normale, le processus sera automatisé dans la mesure du possible.  
Pensez à l'ordre suivant pour vos compétitions avec QeSC !

## Créer le concours, le publier sur l'Intranet et l'activer pour QeSC

Comme d'habitude, vous avez besoin de

1. d'abord l'avis de compétition
2. ensuite, vous créez le jeu de concours comme d'habitude dans PCCaddie, vous faites la publication pour l'intranet de la DGV et vous définissez seulement en plus si le jeu de concours doit être autorisé pour QeSC, pour cela vous mettez 1 crochet :

Dès que vous cliquez dans le jeu sur le bouton **Internet** vous avez cette possibilité de réglage :



**Intranet-Informationen (interne ID: 13874)**

Name:	TESTTURNIER QESC	<input checked="" type="checkbox"/> OK
Form:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	<input type="checkbox"/> manuel
<b>Informationen</b>		Kategorien
Ausrichter:	Club	<input type="button"/> ID: <input type="text"/>
Bemerkung:	<input type="text"/>	
Nenngeld-Info:	<input type="text"/>	
Start:	Tee: <input type="text"/>	Zeit: <input type="text"/> Uhr
Anzeige-Status:	Meldeliste, Startliste und Ergebnisliste	
Teamergebnisse:	(keine Teamwertung zeigen)	
<input type="checkbox"/> Qualifizierte elektronische Scorekarte		
Sichtbar ab:	Meldeliste: <input type="text"/> -7 <input type="text"/> -1 <input type="text"/> 0 <input type="text"/> Uhr	<input type="checkbox"/> Spieler und Platz per Intranet prüfen
	Startliste: <input type="text"/> -2 <input type="text"/> -1 <input type="text"/> 0 <input type="text"/> Uhr	<input type="checkbox"/> Meldeliste ins Intranet stellen
	Ergebnisliste: <input type="text"/> 0 <input type="text"/> +1 <input type="text"/> Uhr	<input type="checkbox"/> Startliste ins Intranet stellen
	Zuletzt gestartet: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ergebnisliste ins Intranet stellen
	<input type="checkbox"/> Wettspiel im Intranet öffnen	<input type="checkbox"/> Info-Texte
		<input checked="" type="checkbox"/> Abbruch

Veuillez sélectionner „Carte de score électronique qualifiée“, et **activez ensuite cette fonction en cochant la case !**

**Qualifizierte elektronische Scorekarte**

Grundeinstellung:	<input checked="" type="checkbox"/> Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/> OK
Status:	<input type="checkbox"/> Runde geschlossen	<input type="checkbox"/> Abbruch
Referee-Name:	<input type="text"/>	
Referee-Telefon:	<input type="text"/>	
<input type="button"/> Scorekarten für alle Spieler neu hochladen		
<input type="button"/> IDs für alle Spieler abrufen		
<input type="button"/> Scores für alle Spieler abrufen		
<input type="button"/> Nachricht versenden		

## Publier la liste de départ important

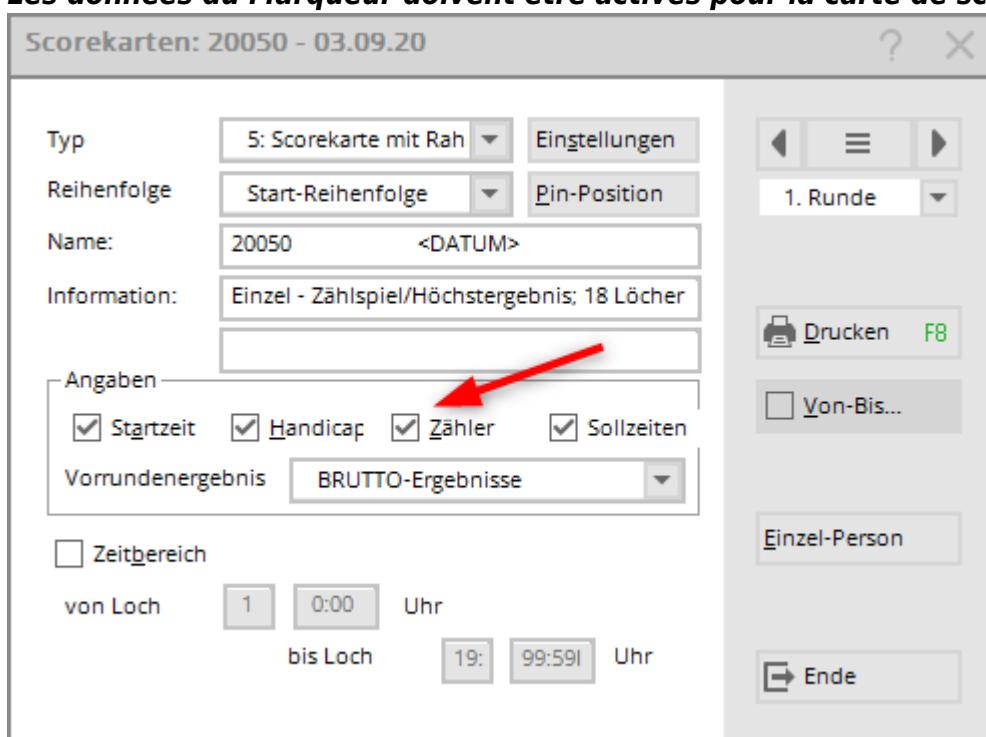
Il est important que vous publiez la liste de départ sur l'Intranet ! S'il y a un changement dans la liste de départ, transférez la liste de départ avant de transférer les informations de la carte de score à l'INTRANET, même à nouveau !

**C'est une condition préalable pour les étapes suivantes !**

## L'impression des cartes de score est importante

Avec l'impression de la carte de score (papier ou même seulement à l'écran), les temps de passage et les infos du compteur pour la QeSC sont automatiquement créés ! (C'est un point important, car avec l'impression des cartes de score, vous décidez que la liste de départ ne sera plus modifiée !)

**Les données du Marqueur doivent être actives pour la carte de score sein:**



**Il n'est pas nécessaire de cliquer à nouveau sur Internet dans le jeu de compétition, puis de télécharger tous les scores dans QeSC et de cliquer à nouveau sur Ok pour que les informations soient envoyées à DGV INTRANET.**

Cette étape est automatisée pour le début de la saison 2020 ! Cela signifie que lorsque vous aurez imprimé les cartes de score et que le service Intranet sera installé, toutes les informations nécessaires sur les parties seront automatiquement et immédiatement transmises à INTRANET !



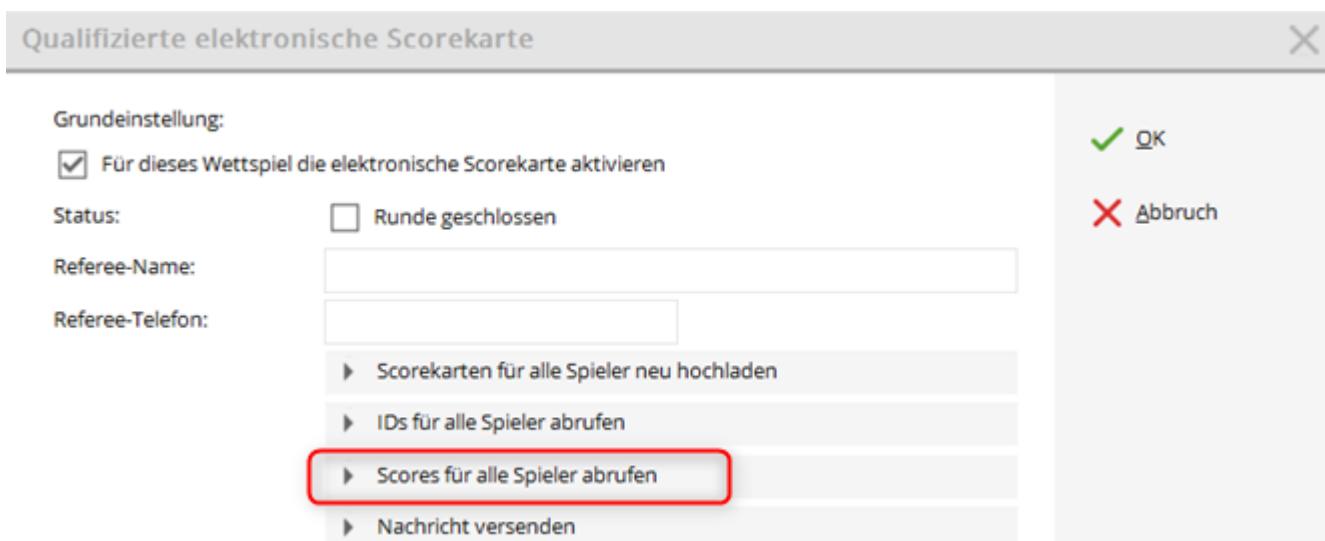
Le point „Télécharger à nouveau les cartes de score pour tous les joueurs“ directement dans les paramètres des compétitions n'est nécessaire que dans des cas exceptionnels, par exemple après des modifications des parties.

**Un téléchargement automatique lors de l'impression des cartes de score n'a lieu qu'une seule fois par match ! En cas de modifications, le transfert doit toujours être déclenché manuellement.**

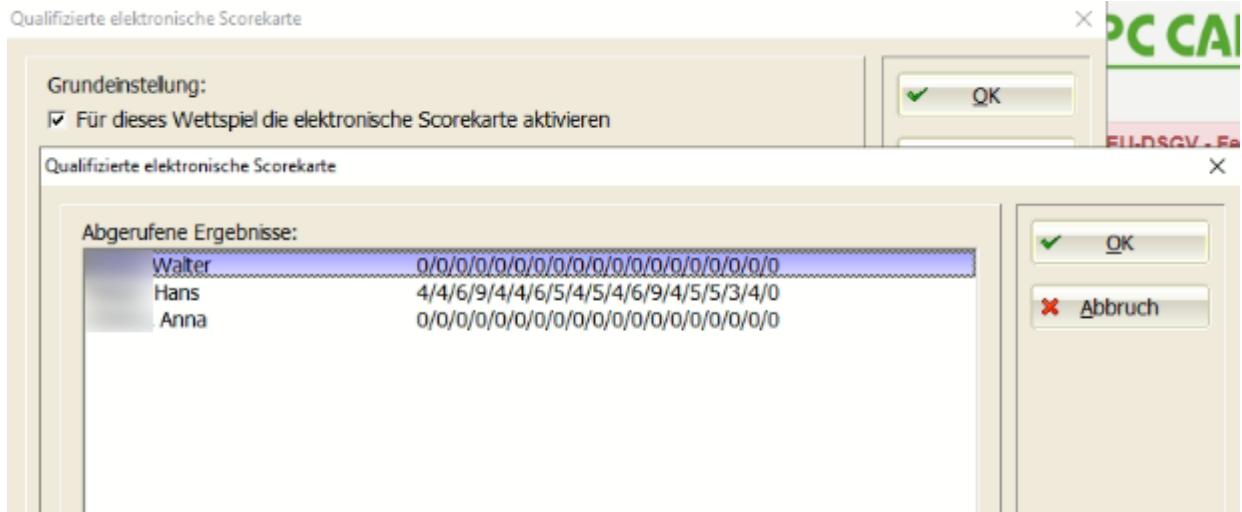
## Télécharger les résultats

Avec le logiciel **INTRANET-SERVICE**, vous n'avez pas besoin de vous en occuper, les résultats sont chargés directement dans le jeu de paris dès qu'ils sont disponibles sur l'Intranet.

Vous pouvez vérifier ici quels résultats ont été traités avec QeSC :



Pour les joueurs suivants, seul le joueur 2 a marqué avec la QeSC !



## Consulter les résultats individuellement

Directement lors de la saisie des résultats de chaque joueur, vous avez la possibilité de cliquer sur **Carte de score électronique** cliquer... ce qui est plutôt inutile en mode normal.

**Ergebnisse: TESTTURNIER QESC - 15.12.21**

Lochergebnisse											
Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	4	XX	9	0	1	10.	4	XX	7	0	3
2.	4	XX	8	0	2	11.	4	/X	7	0	2
3.	3	/X	8	0	0	12.	3	/X	7	0	1
4.	5	/X	8	0	2	13.	5	XX	6	1	5
5.	4	XX	9	0	1	14.	4	XX	7	0	3
6.	3	/X	11	0	0	15.	4	/X	7	0	2
7.	5	XX	8	0	3	16.	5	XX	10	0	1
8.	4	/X	7	0	2	17.	3	/X	7	0	1
9.	4	XX	6	0	4	18.	4	XX	7	0	3
Out	36	32	74	0	15	In	36	32	65	1	21
132/73,3						Tot 72 64 139 1 36					
<input type="checkbox"/> Strafschläge / Stechen						<input type="checkbox"/> Rechnen / Status					
<input type="checkbox"/> Elektronische Scorekarte											

Navigation and other controls:

- Left/Right arrows: Navigation between rounds.
- Up/Down arrows: Player selection.
- Buttons on the right:
  - 1. Runde
  - Spieler
  - mua3
  - 0 / 1
  - Sichern (Checkmark)
  - Rückgängig
  - Teamwertung
  - Reset
  - Pers-Edit F7
  - Drucken F8
  - Vorlesen
  - Nächster F9
  - Leader F11
- Ende button: End session.

... et ici la possibilité d'envoyer à nouveau la carte de score d'un seul joueur au DGV-SERVICEPORTAL, ou de ne consulter que les résultats de ce joueur sur le DGV-SERVICPORTAL !

## Tour fermé

Dès que vous cochez la case „Tour fermé“, aucune autre modification ne peut être effectuée via l'INTRANET (App).

Vous devez donc fermer le tour lorsque tous les résultats ont été vérifiés par vos soins et qu'ils ont été jugés corrects !

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:

Für dieses Wettkampf die elektronische Scorekarte aktivieren OK

Status:  Runde geschlossen Abbruch

Referee-Name:

Referee-Telefon:

[Scorekarten für alle Spieler neu hochladen](#)  
[IDs für alle Spieler abrufen](#)  
[Scores für alle Spieler abrufen](#)  
[Nachricht versenden](#)

## QeSC - RPR via la fonction d'impression des cartes de score

Le DGV a impérativement besoin de temps de consigne pour l'utilisation de QeSC. Veuillez indiquer dans vos données de parcours les **Temps théoriques** saisissez les données !

Lors de l'impression de la carte de score RPR, vous avez la possibilité de cocher la case „Carte de score électronique“.

### RPR pour 1 joueur

Vous trouverez des informations de base sur le déroulement du RPR (tour privé enregistré) sous :

#### **Déroulement de la RPR**

Vous commencez par „Handicaps - Imprimer la carte de score RPR“.

Si vous utilisez la QeSC pour la RPR **pour 1 joueur** vous devez en plus cocher la case „Créer une carte de score“. **Carte de score électronique**

## Scorekarte Registrierte Privatrunde

? X

Typ: 5: Scorekarte mit Rahmen

Drucken F8

Titel: RPR-Scorekarte - &lt;DATUM&gt;

Auswurf

Info 1:

Info 2:

Einstellen

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18

☰ ...

▶ Abschlag-Grenzen definieren

Spieler: hex Heck, Axel

☰ ...

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Hcp-Verteilung als Striche drucken

Zähler: num9 Muster, Max

☰ ...

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Datum: 15.12.21

Zeit: Uhr

Lochzahl: 18

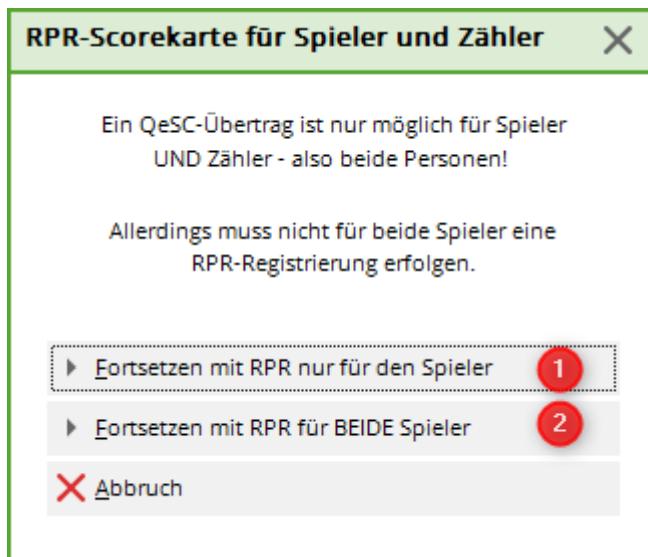
Anzahl: 1 Scorekarte(n)

RPR:  Registrierte Privatrunde

➡ Ende

 Für Spieler und Zähler erzeugen Elektronische Scorekarte

Après avoir confirmé „IMPRIMER“, vous recevez la demande suivante et pouvez décider ici encore une fois s'il s'agit d'un RPR. RPR pour 1 joueur ou pour le joueur et le marqueur :



**Dans ce qui suit, il est important d'imprimer également la carte de score pour le Marqueur.** (même si elle n'est pas nécessaire de votre point de vue). Ce n'est qu'en imprimant également la carte de score du marqueur que les champs EXPORT nécessaires pour l'extranet DGV pourront être générés, afin que le marqueur puisse ensuite confirmer le score du joueur.

Dès que la carte de score est générée pour le joueur, PC CADDIE veut automatiquement imprimer une autre carte de score.

Veuillez également IMPRIMER la 2ème carte de score au moins sur l'écran !

## RPR-Scorekarte - 15.12.21

Heck, Axel (2,7)  
D-PCCADDIE Information

GELB  
2022 Testplatz 1-18  
GELB CR: 71.4 / Slope: 133

11:00 Uhr

3  
75

Zeit	5 9	Weiss	GELB Herren	BLAU Damen	ROT Damen	Vorg.- Vert.	Par	Spieler				
1	380	342		102	208	9	4					
2	345	338										
3	204	178										
4	518	459										
5	418	397										
6	165	142										
7	556	495										
8	312	291										
9	385	362										
Out	3283	3004										
14:00	10	383	340									
11	376	351										
12	159	128										
13	553	512										
14	400	386										
15	307	298										
16	525	488	224	429	6	5			///			
17	193	165	112	148	18	3			//			
18	395	360	187	317	8	4			//			
In	3291	3028	1494	2664		36						
Out	3283	3004	1499	2651		36						
Tot.	6574	6032	2993	5315		72						
SR	131	133	94	132	Hcp							
CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.							

Drucken

Abstand gross

Abstand klein

Vorschau:

Abstand gross

Abstand klein

Setup

Abbruch

Übersetzung

Ce n'est qu'après l'impression de la deuxième carte de score que vous pouvez terminer le processus en cliquant sur „Terminen“. **Fin** terminer !

## RPR-Scorekarte - 15.12.21

Muster, Max (36,0)

GELB

2022 Testplatz 1-18

GELB CR: 71.4 / Slope: 133

11:00 Uhr

42 114

Zeit	CO	Weiss Herren	GELB Herren	BLAU	ROT	Vorg.-	Par	Spieler												
	1	380	342																	
	2	345	338																	
	3	204	178																	
	4	518	459																	
	5	418	397																	
	6	165	142																	
	7	556	495																	
	8	312	291																	
	9	385	362																	
	Out	3283	3004																	
14:00	10	383	340																	
	11	376	351																	
	12	159	128																	
	13	553	512																	
	14	400	386																	
	15	307	298																	
	16	525	488																	
	17	193	165																	
	18	395	360																	
	In	3291	3028																	
	Out	3283	3004																	
	Tot.	6574	6032																	
	SR	131	133	94	132	Hcp											Untersch.			
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.														

Scorekarte Registrierte Privatrunde

?

Drucken F8

Auswurf

Einstellen

Typ: 4: Rahmen/Farbe

Titel: RPR-Scorekarte - <DATUM>

Info 1:

Info 2:

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18

Abschlag-Grenzen definieren

Spieler: num9 Muster, Max

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Hcp-Verteilung als Striche drucken

Zähler: hexax Heck, Axel

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Datum: 15.12.21 Zeit: 11:00 Uhr

Lochzahl: 18

Anzahl: 1 Scorekarte(n)

RPR:  Registrierte Privatrunde

Für Spieler und Zähler erzeugen

Elektronische Scorekarte

Ende

Cette procédure globale permet d'assurer que **une fiche est créée pour le joueur UNIQUEMENT, dans laquelle les résultats peuvent être chargés ultérieurement**

### RPR pour le joueur et le marqueur ou pour 2 joueurs

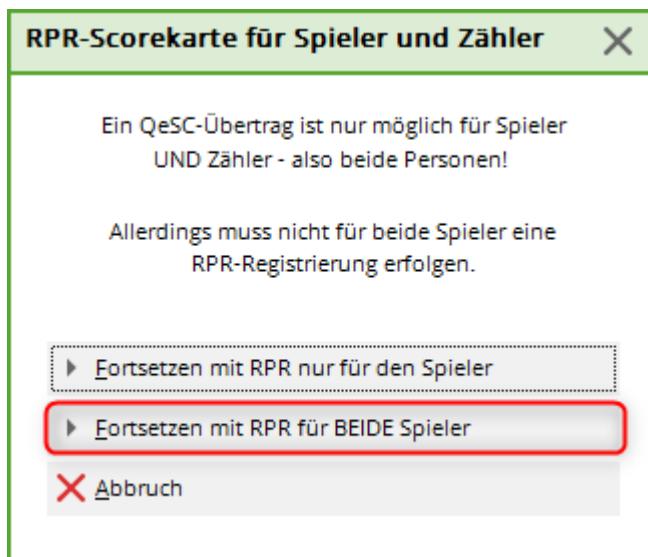
Procédez comme pour RPR pour 1 joueur et cochez simplement avant l'impression de la carte de

score **cocher les deux cases**.

Datum:	21.07.20	Zeit:	15:00	Uhr
Lochzahl:	18			
Anzahl:	1	Scorekarte(n)		
EDS:	<input checked="" type="checkbox"/>	Extra-Day-Score		
	<input checked="" type="checkbox"/>	Für Spieler und Zähler erzeugen		
	<input checked="" type="checkbox"/>	Elektronische Scorekarte		

 Ende

Si vous n'avez coché que la case du bas, il vous sera demandé à nouveau, par précaution :

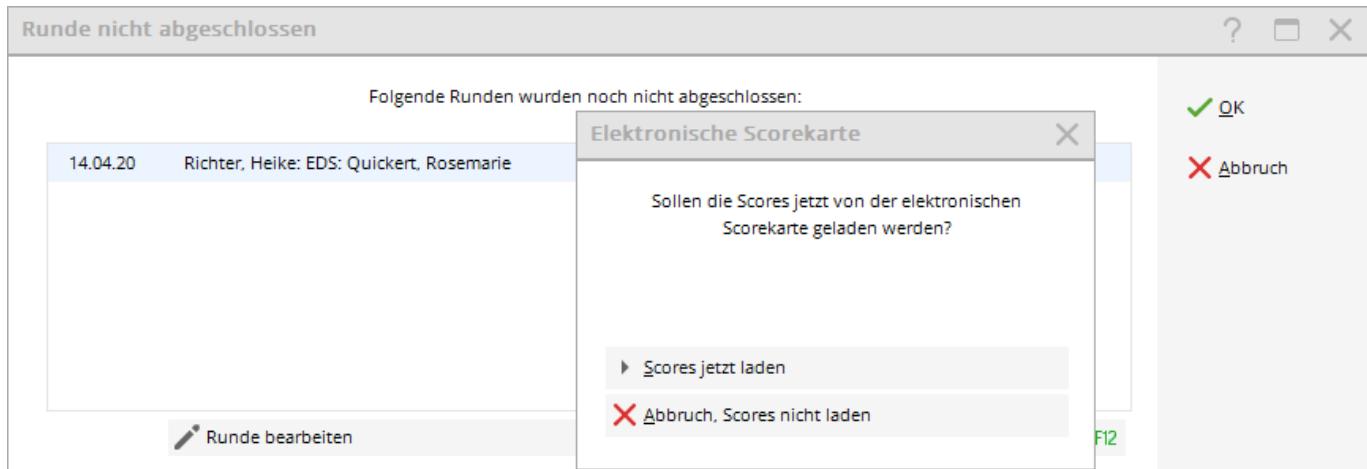


**Vous imprimez également 2 cartes de score comme ci-dessus.** En sélectionnant le joueur et le marqueur, des entrées sont créées dans l'historique des résultats pour les deux joueurs, dans lesquelles les résultats peuvent être chargés.  
De même, les champs nécessaires pour le joueur et le marqueur pour l'extranet DGV sont créés pour les deux joueurs.

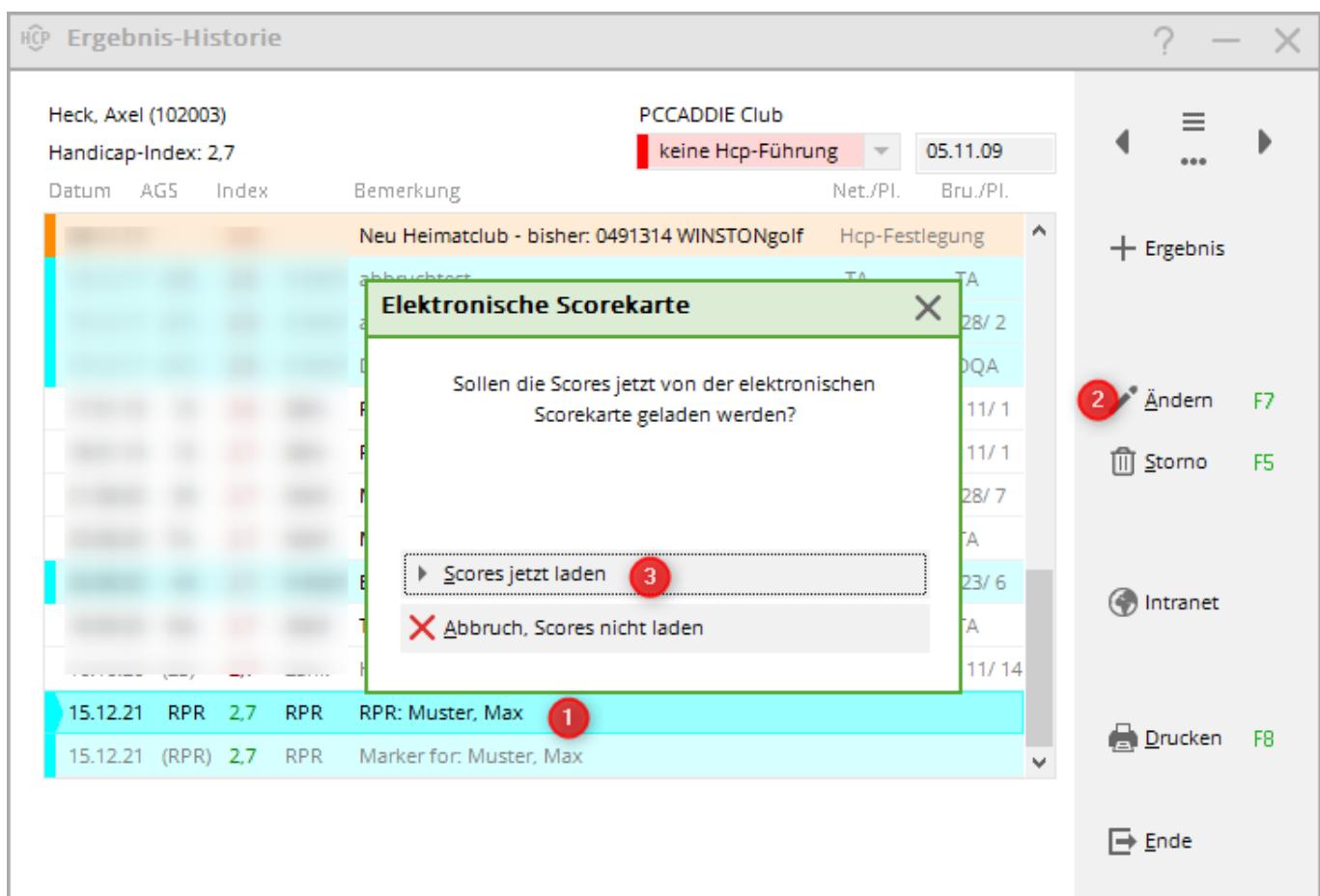
## Charger les résultats QeSC pour RPR

Une exécution entièrement automatique n'est pas possible, vous devriez au moins encore vérifier si les résultats sont complets !

Cependant, dès que vous souhaitez traiter l'RPR uniquement pour les rappels de clôture, le système vous demande si vous souhaitez les charger. Vous trouverez des informations de base sur la saisie des résultats sous [Saisie des résultats de RPR](#)



De même, il vous sera demandé si vous modifiez directement l'entrée RPR dans l'historique des résultats :



## QeSC - RPR dans un tournoi de joueurs et de marqueurs

Afin de pouvoir envoyer les champs nécessaires à l'Intranet de la DGV, veuillez créer un match pour la RPR et procéder aux réglages pour l'application comme décrit ci-dessus pour un match !

Il est important que les joueurs et les marqueurs soient regroupés dans une partie (flight), avec une heure de départ, et que vous réglez le jeu sur „tours privés enregistrés“ pour la pertinence du HCP : N'oubliez pas d'envoyer la liste de départ sur Internet avant de générer les cartes de score pour QeSC !

**TESTTURNIER QESC - 15.12.21 - Teilnehmer: 1 / Gäste: 1**

Name, Datum, Platz

Kürzel: 21083 Name: RPR Runde als Wettspiel

Lochzahl: 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum: 15.12.21

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18 [Mehrere Plätze im Turnier](#)

Hcp-Grenze der Abschläge: Herren: /20,4/54,0/-/-  
Damen: /-/-/-/-

Ausschreibung

HCP-Grenze...: ...Meldung:  ...Rechnen:  Hcp-Faktor:

Spielform: Einzel Details

Zählweise: Stableford [Informationen](#)

Stechen: Schwerste/Leichteste: 9, 6, 3, 1

Blind-Hole: Nein

Jahrespreiswirks.: Nein Ausschreib-Text Pin-Positions

Intern/Gäste: Offen Preise/Kategorien Teamwertung

HCP-wirksam:  Registrierte Privatrunden

Navigation:

- Projekt
- + Neu
- ✓ Sichern F11
- DELETE Löschen
- kopieren
- Spieldaten
- Ergebnisse
- Drucken F8
- Nenngeld
- Abschluss
- Internet
- Online
- Ende

## Internet - Masquer

Astuce : Si vous ne souhaitez pas afficher les EDS „Tournois“ sur INTERNET, vous pouvez tout de même télécharger la liste de départ. Réglez sous „Internet“ sur **DÉSACTIVER**

Intranet-Informationen (interne ID: 13678)

Name:	test 3 QeSc	<input checked="" type="checkbox"/> manuel
Form:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	
<input checked="" type="radio"/> Informationen <input type="radio"/> Kategorien <input type="radio"/> Spielerzahl <input type="radio"/> Meldegrenzen <input type="radio"/> Funktionen		
Ausrichter:	Club	ID: 490001459733
Bemerkung:		
Nenngeld-Info:		
Start:	Tee:	Zelt: Uhr
Anzeige-Status:	Turnier ausblenden	
Teamergebnisse:	(keine Teamwertung zeigen)	
<input checked="" type="checkbox"/> Qualifizierte elektronische Scorekarte		
Sichtbar ab:	Meldeliste:	.. -7 -1 0 Uhr
	Startliste:	.. -2 -1 0 Uhr
	Ergebnisliste:	.. 0 +1 Uhr
Zuletzt gestartet:		
<input type="radio"/> Spieler und Platz per Intranet prüfen <input type="radio"/> Meldeliste ins Intranet stellen <input type="radio"/> Startliste ins Intranet stellen <input type="radio"/> Ergebnisliste ins Intranet stellen <input type="radio"/> Wettspiel im Intranet öffnen		<input style="background-color: #008000; color: white; font-weight: bold; padding: 2px 10px; border-radius: 5px; border: none;" type="button" value="OK"/> <span style="font-size: small;">Kopieren F6</span> <span style="font-size: small;">Parameter</span> <span style="font-size: small;">Export</span>
		<input style="background-color: #c00000; color: white; font-weight: bold; padding: 2px 10px; border-radius: 5px; border: none;" type="button" value="Abbruch"/>
<input style="background-color: #cccccc; color: black; font-weight: bold; padding: 2px 10px; border-radius: 5px; border: none;" type="button" value="Info-Texte"/>		

## RPR clôture le concours

Au fait, si le Marqueur ne joue pas de RPR et qu'aucun résultat n'a été saisi, vous pouvez démarrer normalement la clôture du jeu RPR. Sans résultat, le marqueur ne reçoit pas d'entrée dans la feuille de handicap auprès du DGV. De même, un marqueur n'obtiendra pas d'entrée si vous choisissez de ne pas entrer de résultat.