

Saisir les joueurs, répartir la liste de départ

Si vous cliquez sur le bouton **Joueurs** ou dans le menu **Saisir les tournois/joueurs, répartir la liste de départ** puis cliquez sur le tournoi souhaité, vous accédez à l'éditeur de liste de départ suivant :

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Wettspiel Begrbeiten Sortieren + Formatieren Block Buffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 2/ 2 - Spieler: 6/ 6

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9:00	heal	Heck, Axel	--	86.5	Gast
		sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	Golfclub Sonne	+1-1
1	9:08	smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	138	Golfclub Sonne
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	+1-1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	+1-1

Puffer (0) Warteliste (0) Offene Online-Anmeldung (0) Entfernt (0)

0/0

In Liste Neu Edit Info Löschen

← In Liste ← Alle Sortieren Löschen

Ladesperre Löschsperrre Tausch-Sperre

Saisie des joueurs directement dans le tournoi

Saisissez ici toutes les inscriptions au tournoi.

Pour cela, cliquez directement dans la colonne **Sukz**. Il y a maintenant plusieurs possibilités de saisie :

- code de recherche de la personne souhaitée (p.ex. „teti“ pour Tester Tina)
- Nom ou prénom de la personne (par ex. Tester ou Tina)
- 3 lettres pour le nom de famille, 2 lettres pour le prénom (p.ex. Tes,Ti)

PC CADDIE vous montre immédiatement les personnes trouvées et vous confirmez celles qui sont

correctes en appuyant sur Enter. Si la personne recherchée n'est pas encore saisie dans votre PC CADDIE, choisissez directement **saisir une nouvelle personne** ou sélectionnez sur le clavier la touche **F9**ou tapez „n“ ou „nouveau“, et le masque vide d'une nouvelle personne s'ouvre.

Startliste: PC CADDIE CUP, 1. Runde - 28.10.20

Wettkspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 6/ 6 automatische Partiegrösse: 3

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	0:00	muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	
		sosu	Sonnenschein, Susanne	47	Golfclub Sonne	
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	
		heal	Heck, Axel	--	Gast	
		spma	Spangenberg, Marc	--	Gast	
		hoca				

>> NEUE PERSON erfassen <<

Hodel, Carmela	Gast	--	hoca;hoca	hoca
GMX				
Tablet				

De plus, vous avez la possibilité de sélectionner tous les joueurs de la liste des personnes et de les reprendre ensuite en une seule fois dans la liste de départ. Pour cela, choisissez **Modifier/Sélectionner une personne** (F2), la liste de sélection de personnes habituelle s'affiche. Au moyen de **Filtre** vous pouvez limiter le groupe de personnes, par ex. tous les membres Dames, pour le Ladiesday. Vous pouvez sélectionner des personnes dans cette liste et cliquer sur **OK** les personnes sont alors reprises dans la liste des joueurs. De même, vous pouvez marquer les personnes en appuyant sur la barre d'espace. Le marquage est indiqué par une coche devant le nom. Ou bien vous marquez en double-cliquant avec la souris gauche. Si une entrée a été sélectionnée par erreur, la sélection peut être supprimée en appuyant à nouveau sur la barre d'espace ou en double-cliquant à nouveau. Après avoir confirmé avec **OK** tous les joueurs ainsi marqués sont repris dans la liste.

Comme le montre la capture d'écran suivante, tous les joueurs sont d'abord listés l'un après l'autre avec les indications du handicap, du Sexe, du Club d'affiliation et des éventuelles priorités.

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

[Wettspiel](#) [Bearbeiten](#) [Sortieren + Formatieren](#) [Block](#) [Puffer](#) [Drucken](#) [Info](#) [Speichern](#) [Ende](#)

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 5/ 6

Rückgängig

automatische Partiegrösse: 3

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9:00	sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	279	Golfclub Sonne +1-1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	+1-1
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	+1-1
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	+1-1
		heal	Heck, Axel	--	Gast	(i) ⚒
		spma	Spangenberg, Marc	--	Gast	

Dans l'éditeur de liste de départ, PC CADDIE gère aussi bien la liste des participants que la liste de départ. Vous saisissez les joueurs, vous les formatez plus tard ou vous structurez la liste de départ directement lors de la saisie des joueurs dans la liste, en appuyant si nécessaire (après chaque 3ème ou 4ème joueur) sur la touche Entrée ou sur **Éditer/Insérer un groupe à la position actuelle** commencer une nouvelle partie. Cela ne fonctionne que s'il y a déjà des heures de départ et que l'heure n'est pas à 0h00, PC CADDIE part alors du principe que vous voulez entrer les participants dans l'ordre.

Les joueurs qui se sont déjà inscrits au tournoi via Internet (via [PC CADDIE://online Inscription au tournoi](#) ou l'Intranet de votre association de golf), sont déjà saisis dans le tournoi, et ce tout d'abord dans le „tampon“. On les reconnaît au „globe“.

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

[Wettspiel](#) [Bearbeiten](#) [Sortieren + Formatieren](#) [Block](#) [Puffer](#) [Drucken](#) [Info](#) [Speichern](#) [Ende](#)

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 4/ 5

Rückgängig

automatische Partiegrösse: 2

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	0:00	heal	Heck, Axel	--	Gast	
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	F (i)
		sosu	Sonnenschein, Sus	--	Golfclub Sonne	S (i) ⚒
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	

Si l'on clique sur le „i“ d'information, on trouve près de l'onglet **Enregistrement de données** on peut voir comment quelqu'un s'est inscrit, quand ou, le cas échéant, quel collaborateur a intégré le joueur dans le tournoi.

Saisie des joueurs dans le masque des personnes

Appeler la personne Cliquer sur le bouton „Tournoi“.

The screenshot shows a software interface for managing player profiles. On the left, there's a form for entering player details like name, title, and address. A red box highlights the 'Event' button in the top right corner of this form. To the right, there's a separate window titled 'Veranstaltungs-Teilnahme' (Event Participation) which lists events for the selected player. The 'Veranstaltungen' section shows two entries: '13.10.20 1 0:00 Renault Cup Turnier' and '14.10.20 1 9:00 Flühli Sörenberg 18 L'. The second entry is highlighted with a blue selection bar.

1. adapter la plage de dates

2. sélection du tournoi

Lorsque la réservation est enregistrée, on le voit sous le bouton Tournoi comme suit :

This screenshot shows the 'Veranstaltungs-Teilnahme' window again. The event '14.10.20 1 9:00 Flühli Sörenberg 18 L' is now highlighted with a blue selection bar. The rest of the interface remains the same, showing the player profile and other event options.

Définir les priorités de départ

Si vous allez tout à droite avec la touche fléchée lors de la saisie des joueurs, vous accédez à la colonne **Priorités** :

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1 / 2 - Spieler: 1 / 5							
Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	automatische Partiegrösse:	Prior.
1	9:00	sosu	Sonnenschein, Sus	32.5	Golfclub Sonne	+1-1	
1	9:10	heal	Heck, Axel	--	Gast		
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	+1-1	
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	+1-1	
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	+1-1	

- Vous pouvez saisir ici des lettres pour définir la priorité de départ. En général, plus la lettre est placée tôt dans l'alphabet, plus le joueur commence tôt.
- En général, vous utilisez par exemple la lettre „F“ pour les joueurs qui veulent commencer tôt et la lettre „S“ pour les joueurs qui commencent tard. Tous les joueurs pour lesquels rien n'est inscrit sont classés de la même manière que les joueurs pour lesquels M (= Moyen) est indiqué.
- En outre, toutes les autres lettres sont également à votre disposition, vous pouvez par exemple marquer les sponsors qui commencent la première partie avec „A“. Les joueurs qui ne peuvent commencer que très tard sont marqués par „Z“.



Notez qu'avec **Trier + Formater** sous **Respecter les priorités** doit normalement être réglé sur „Ascendant“ :

Prioritäten beachten: Aufsteigend

Si „Ignorer“ est sélectionné, les priorités ne sont pas prises en compte et la liste est triée indépendamment de ces identifiants. „Décroissant“ assure que le tri se fasse de Z à A.

Avec la ZONE <TPRIO> dans un format de liste de départ individuel, vous pouvez également imprimer les priorités.

autres priorités

Avec le module **TURNOIR EN LIGNE**, vous avez la possibilité de saisir, lors du scramble, combien de joueurs peuvent s'inscrire ensemble. Lors de l'inscription en ligne, les numéros d'équipe sont alors fournis et affichés dans les priorités.

Ici, sur la capture d'écran, on voit le **201** est un numéro d'équipe, le joueur s'est inscrit individuellement (1).

Startliste: "Come Together" 1 Schläg., 1. Runde - 12.10.14								
Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern								
Ende								
Gruppe:	1 / 1	- Spieler:	6 / 20				Rückgängig	
Tee	Zeit	SUKZ	Name	HCP	Club	Prior.	Automatische Partiegröße:	Aus
1	0:00	gomi					F+204-1	
		alk4					+202-1	
		zhs1					M+203-1	
		luk4						
		luj5						
		peju					+201-1	
		goe1						
		vohe						
		voa1						
		dici						

Saisir les informations sur le joueur

En cliquant sur le bouton à côté des priorités, PC CADDIE ouvre la fenêtre suivante :

Teilnehmer-Information

Person:		numa Mustermann, Prof. Max	☰ ...	
Allgemein	Optionen	Teilnahmegebühr	Team	Datensatz
Bemerkung:	<input type="text"/>			
Kategorien:	<input type="text"/>			
Platz/Ort:	(Automatik)			
Abschlag-Farbe:	(Automatik)			
Zählweise:	(Automatik)			
Priorität:	<input type="checkbox"/>	(F-früh, M-mittel, S-spät, Z-zuletzt)		

OK
 Abbruch

Saisissez dans cette boîte de dialogue d'éventuelles informations supplémentaires sur un participant au tournoi. Ici, vous pouvez indiquer pour un joueur individuel qu'il joue d'une autre couleur de tee

que tous les autres, par exemple tous les hommes jouent du jaune, mais un senior aimerait jouer du tee rouge des hommes. Vous indiquez alors ici **Couleur du Tee** rouge.

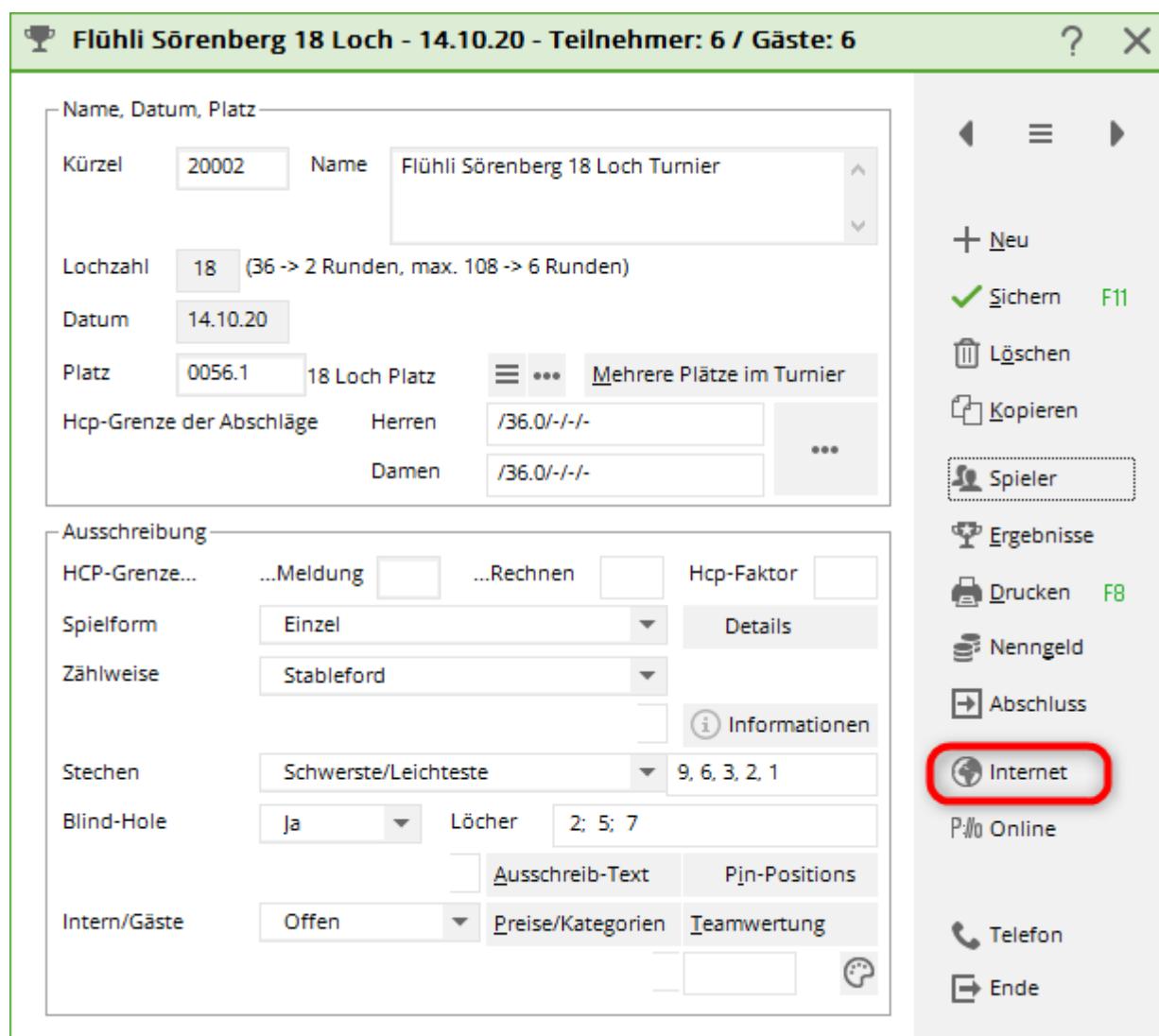
Pour **Mode de comptage** vous pouvez faire en sorte que certains joueurs puissent, par exemple, jouer au compte-gouttes dans un tournoi Stableford, même sans que cela soit lié à une limite de handicap.

Les remarques qui figurent dans les informations sur les joueurs peuvent être modifiées à l'aide de la ZONE <TINFO> dans une [individuelle_informationen](#) et l'imprimer.

Vérifier les handicaps des invités via l'Intranet

Avant de formater et d'imprimer la liste de départ, il est important de vérifier les handicaps des invités, par exemple si vous voulez partir dans l'ordre des handicaps. Cela permet en outre d'éviter que la mention „Club d'affiliation inconnu“ ne soit imprimée sur la liste de départ.

Vous pouvez démarrer cela à tout moment en cliquant dans les paramètres de base du tournoi à droite sur le bouton **Internet** cliquez sur le bouton :



Vous trouverez ici le bouton **Joueurs et parcours par Intranet prüfen:**

Intranet-Informationen (interne ID: 13)

Name:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier	<input checked="" type="checkbox"/> OK
Form:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	<input type="checkbox"/> manuel
Informationen		Kategorien
Ausrichter:	Club	ID: <input type="text"/>
Bemerkung:	Buffet am Abend	
Nenngeld-Info:	30 CHF für Mitglieder; 80 CHF für Gäste	
Start:	Tee: <input type="text"/>	Zeit: <input type="text"/> Uhr
Anzeige-Status:	Turnier ausblenden	
Teamergebnisse:	(keine Teamwertung zeigen)	
Sichtbar ab:	Meldeliste: <input type="text"/> . . -7 -1 0 <input type="text"/> Uhr	
	Startliste: <input type="text"/> . . -2 -1 0 <input type="text"/> Uhr	
	Ergebnisliste: <input type="text"/> . . 0 +1 <input type="text"/> Uhr	
Zuletzt gestartet: 06.11.20 09:41		
<input checked="" type="button"/> Spieler und Platz per Intranet prüfen		
<input type="button"/> Meldeliste ins Intranet stellen		
<input type="button"/> Startliste ins Intranet stellen		
<input type="button"/> Ergebnisliste ins Intranet stellen		
<input type="button"/> Wettspiel im Intranet öffnen		
<input type="button"/> Info-Texte		
<input checked="" type="button"/> Abbruch		

<p>Le résultat se présente comme suit : Si la ligne est marquée en jaune, le joueur a été identifié, le handicap par rapport à la dernière comparaison a changé. Si la ligne est verte, il n'y a pas eu de changement d'handicap.</p>
<p>Si aucun club n'a été enregistré pour un joueur, la ligne est blanche et l'information est „étranger“. „WRONG ANSWER“ sur la ligne rouge signifie que le joueur dont le club est indiqué n'a pas été trouvé sur l'Intranet.</p>

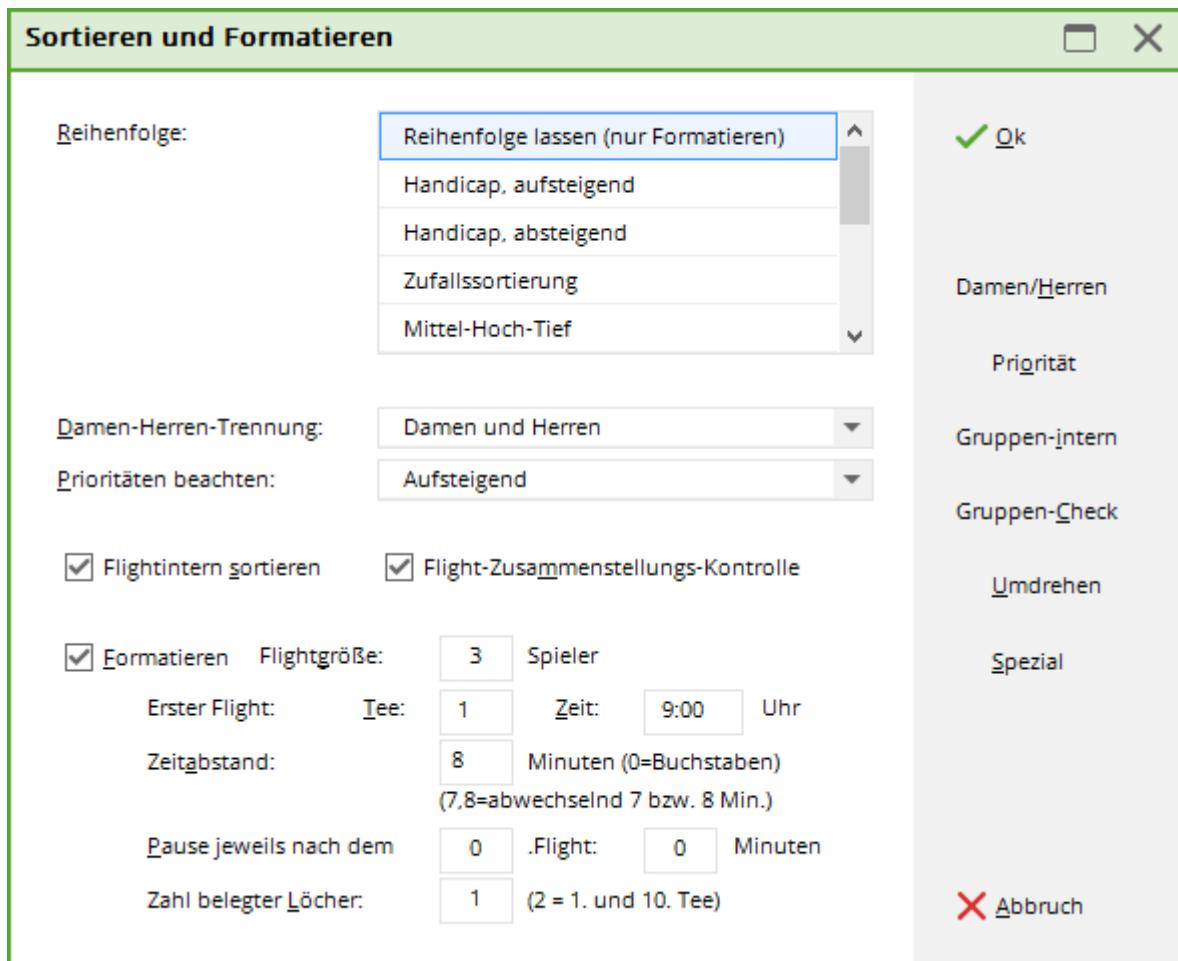
Abfrage der Spielerdaten			
ACHTUNG: Einige Spieler konnten nicht erfolgreich geprüft werden! Bei diesen Spielern erscheint auf den Turnierlisten ein Fragezeichen hinter der Vorgabe, um dies zu kennzeichnen.			Ende
Um die Vorgabe bei Bedarf manuell zu bestätigen, wählen Sie bitte die Person einzeln zum Bearbeiten an, prüfen alle Angaben probieren nochmals die Prüfung mit [Intranet]. Sollte die Prüfung noch nicht erfolgreich sein, bestätigen Sie bei der Rückfrage die Option [Ja, das Handicap wurde manuell geprüft]			
Name	Status		
Sonnenschein, Susanne	47	ERR:Kein Benutzername konfigur	Person bearbeiten F7
Mustermann, Prof. Max	--	ERR:Kein Benutzername konfigur	
Hodel, Carmela	--	Ausland	
Schmedding, Benedikt	30.0	ERR:Kein Benutzername konfigur	

Joueurs individuels avec „Club d'affiliation inconnu“

Si vous avez encore plus tard des joueurs isolés avec un „Club d'affiliation inconnu“, vous pouvez les traiter directement dans le tournoi, dans l'éditeur de la liste de départ, en ouvrant la personne avec la loupe et en effectuant un contrôle Intranet dans la personne elle-même. Cela demande alors moins de „travail de contrôle“ que de vérifier une nouvelle fois tous les joueurs du tour par Intranet.

Créer une liste de départ

Lorsque vous avez saisi tous les joueurs, vous pouvez créer automatiquement une liste de départ. Pour cela, choisissez **Trier + Formater/Trier + Formater** (F4) :



Ordre

Vous pouvez ici **ordre** de la liste de départ. Pour cela, PC CADDIE vous offre de nombreuses possibilités. Nous allons aborder les plus importantes ci-dessous :

Laisser l'ordre (formatage uniquement)

Utilisez ce choix si la liste de départ ne doit être que formatée, c'est-à-dire divisée en parties.

Tri aléatoire

Le „tri aléatoire“ est très utile, car il permet de ne pas toujours faire jouer ensemble les mêmes joueurs qui se suivent selon un tri strict des données. D'autre part, il permet d'éviter un trop grand mélange, de sorte que les golfeurs ayant un handicap à un chiffre ne doivent pas jouer avec des débutants. La répartition par handicap est automatiquement demandée après la sélection de cette variante :

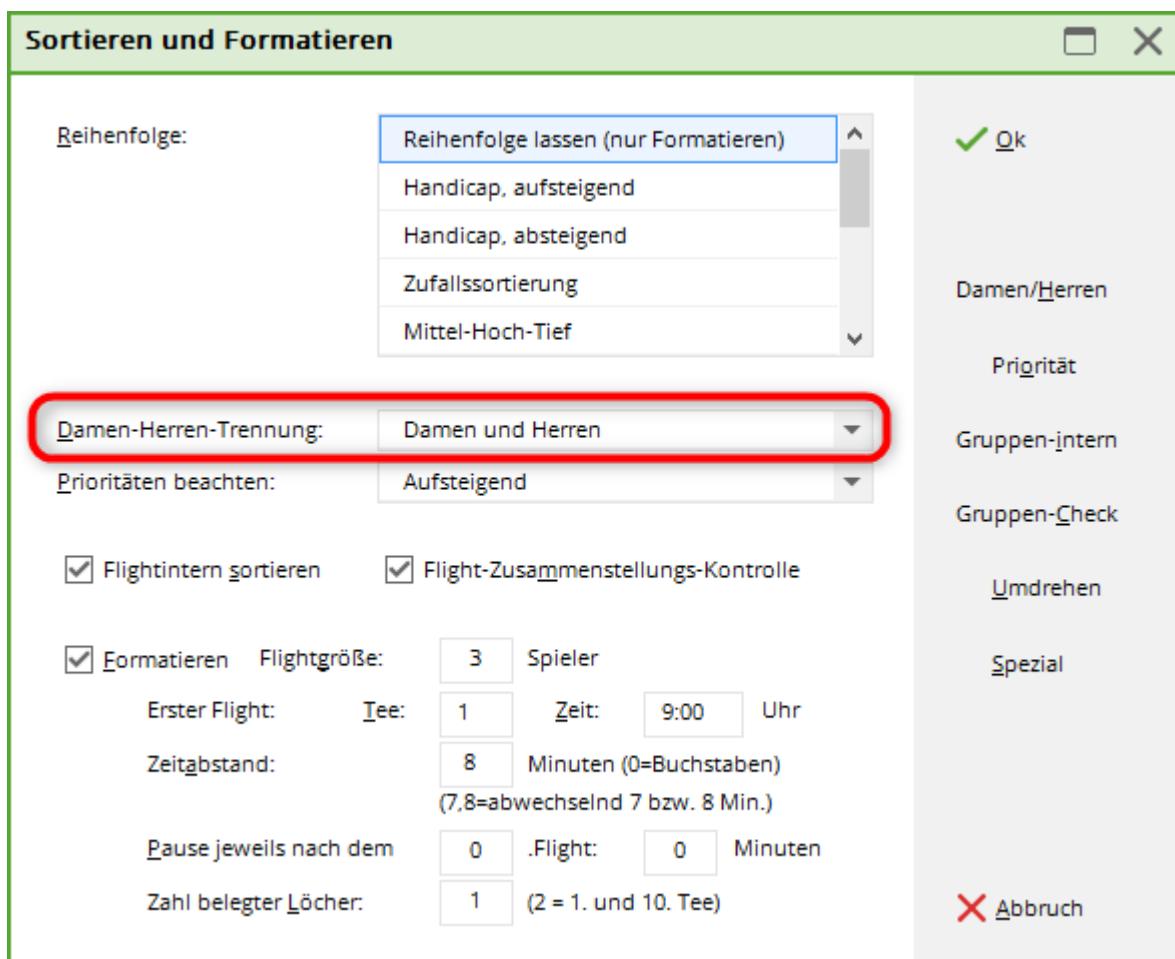


Vous pouvez définir cinq classes par défaut au sein desquelles l'ordre est déterminé de manière aléatoire. Si vous n'avez pas besoin des cinq classes ou si vous souhaitez uniquement un tri aléatoire complet, saisissez “-“ comme limite supérieure pour la dernière classe requise. Les classes suivantes seront alors ignorées.

Moyen-Haut-Bas

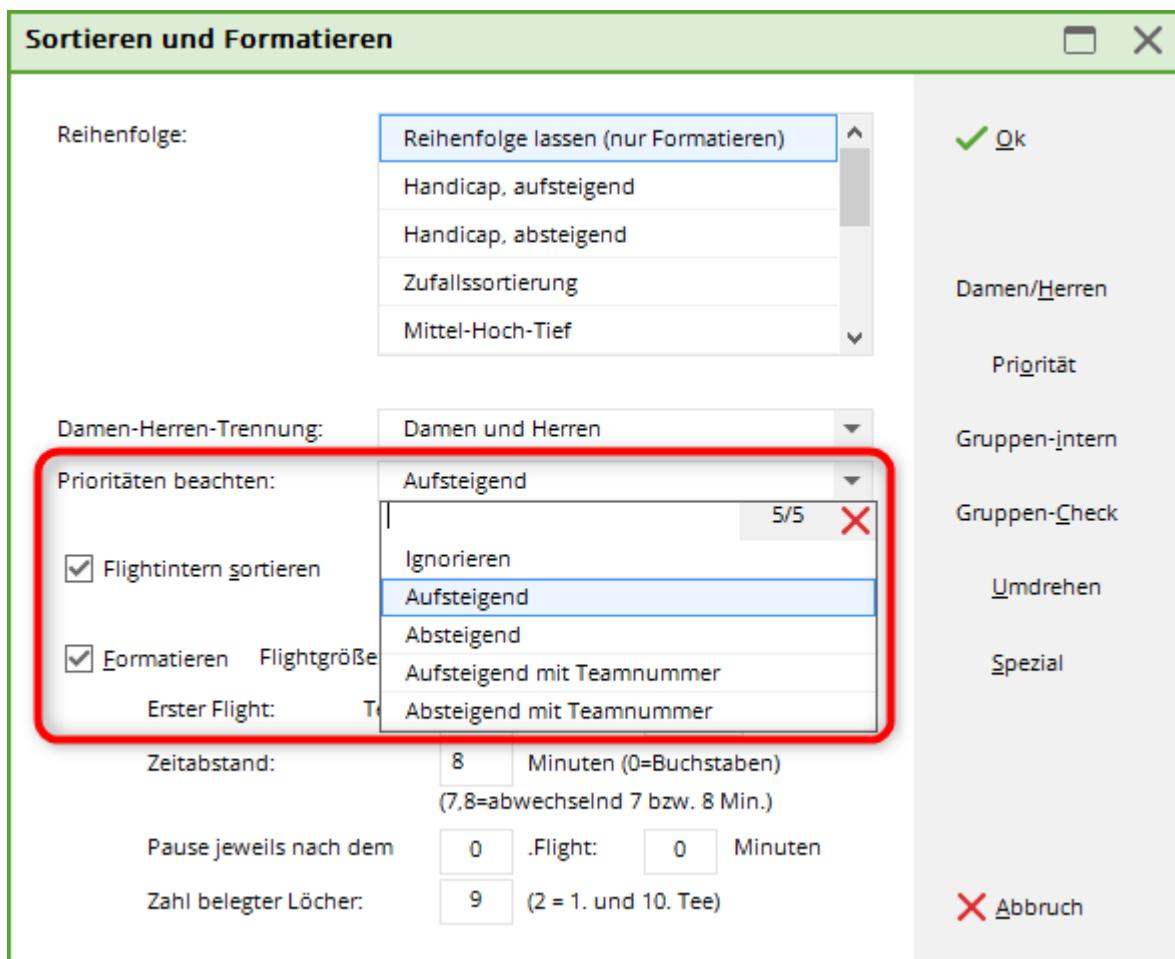
Pour de nombreuses compétitions individuelles, le tri „moyen-haut-bas“ est intéressant : il consiste à attribuer à chaque partie un joueur du premier, du deuxième et du troisième tiers de la liste des joueurs triés par défaut. Ainsi, différents niveaux de jeu se côtoient dans une partie.

Départ séparé des dames et des hommes



Chez **Séparation femmes-hommes** permet de choisir si les dames et les hommes doivent prendre le départ de manière mixte ou s'ils doivent être séparés.

Prendre en compte les souhaits de départ tôt ou tard



Respecter les priorités se réfère à la possibilité de définir des priorités de départ dans la liste de départ pour les départs anticipés ou tardifs. Ces priorités sont représentées par des lettres. Vous déterminez ici si ces priorités doivent effectivement être prises en compte lors du tri. „Ascendant“ signifie le cas habituel où „F“ signifie tôt et „S“ signifie tard et doit donc également être trié „par ordre croissant“, c'est-à-dire par ordre alphabétique („F“ avant „S“). Avec „Décroissant“, l'ordre des priorités s'inverse. Avec „Ignorer“, les priorités sont désactivées.

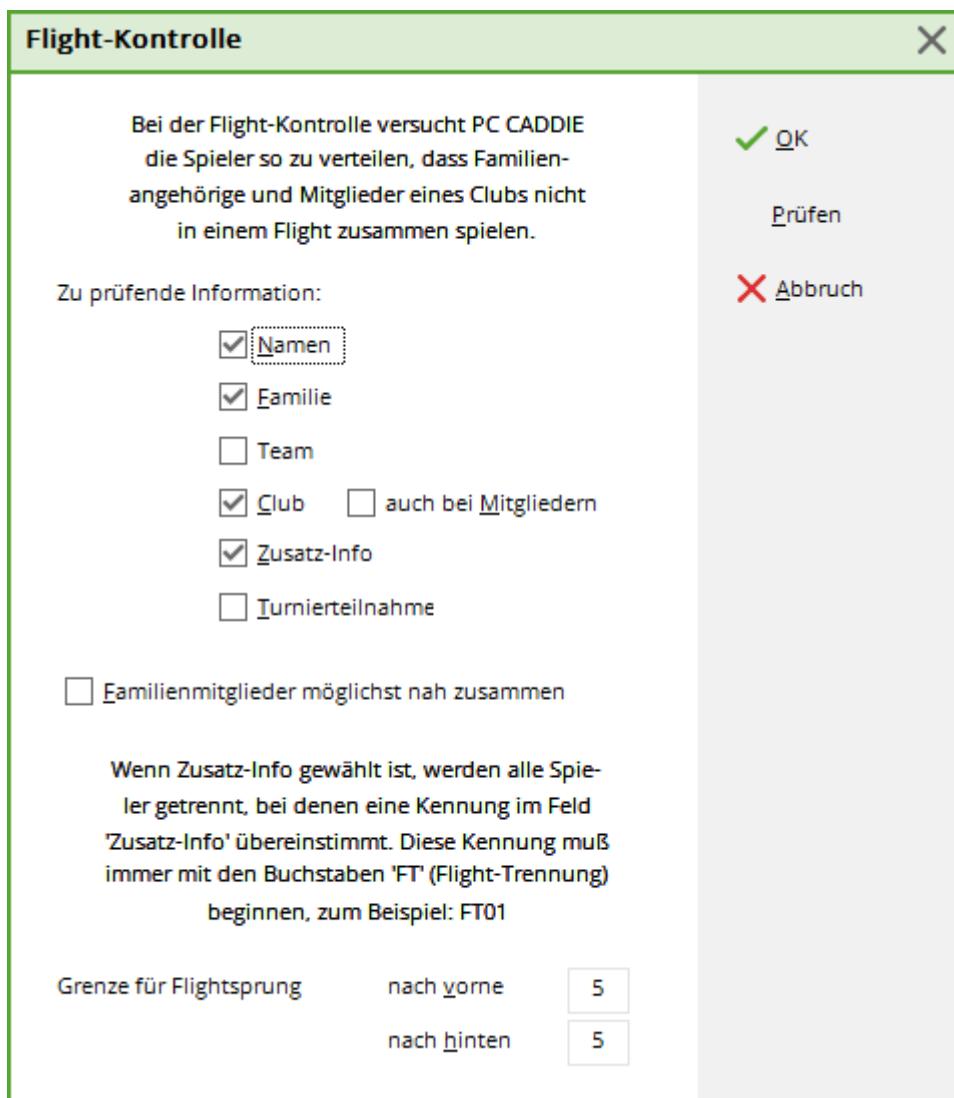
Tri correct au sein des parties

Si **Trier à l'intérieur du vol** est cochée, PC CADDIE assure automatiquement un tri correct au sein des parties : d'abord les hommes, puis les femmes, toujours triés par handicap. Cette option pourrait être désactivée si vous choisissez un classement selon les résultats des tours préliminaires.

Contrôle des parties - Contrôle des flights

Le **Contrôle de composition** veille automatiquement à ce que les membres de la famille ou même

les joueurs d'un club ne jouent pas dans une partie. Si cette option est cochée, après avoir confirmé le dialogue avec **OK** il est demandé ce qui doit être pris en compte : **famille, nom, club** ou d'autres indications dans **Zusatz-Info**:

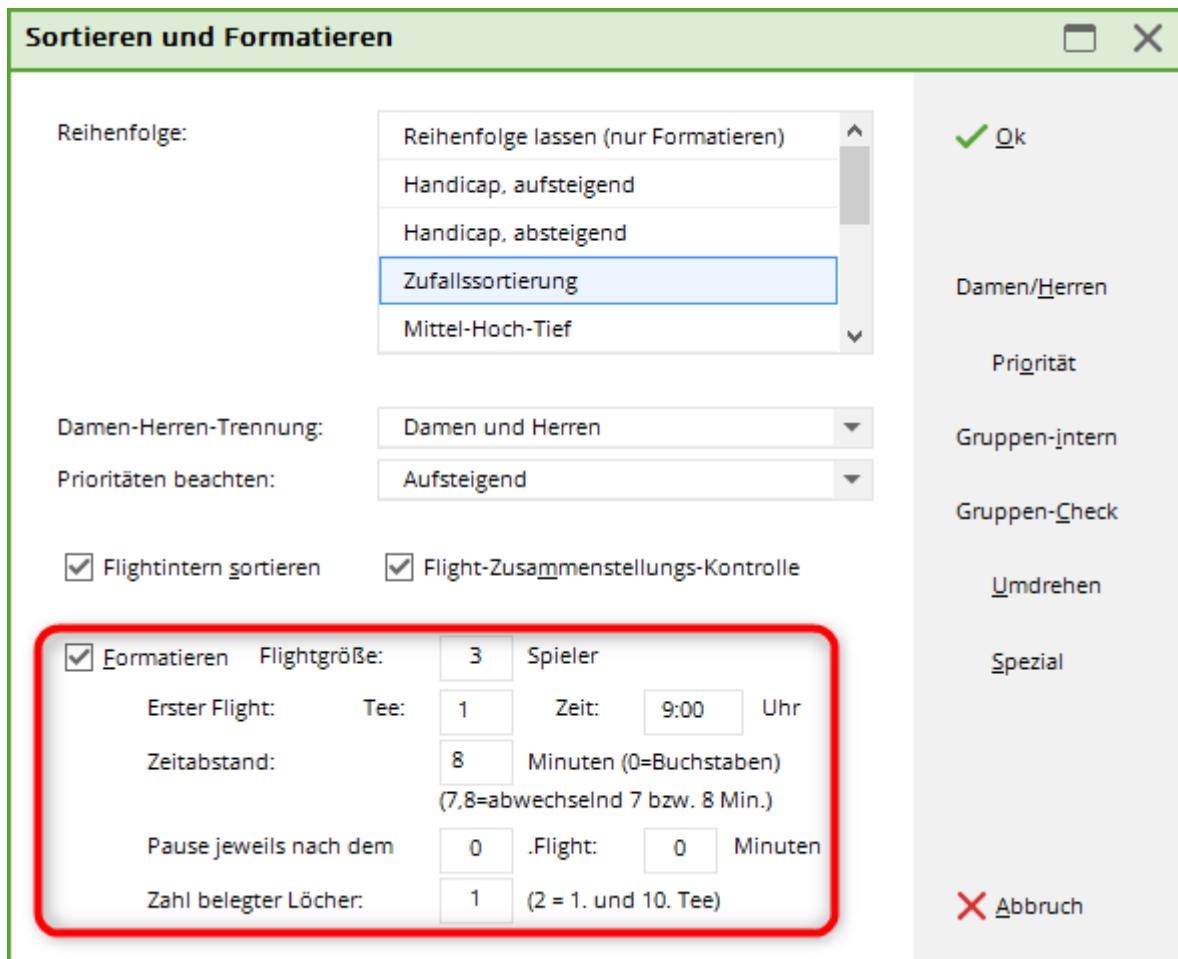


Par des indications dans la **Informations supplémentaires** vous pouvez définir pour une personne qu'elle ne doit pas jouer avec une autre (séparation des flights). Pour ce faire, saisissez „FT“ pour une personne, suivi de l'abréviation de recherche de l'autre personne. Ainsi, si „Willi Meier“ ne doit pas jouer avec „Peter Müller“ dans les tournois, sélectionnez „Willi Meier“ et entrez pour lui sous **Info supplémentaire** saisissez „FTmüpe“. L'option **Participation au tournoi** dans le contrôle des flights veille à ce que les joueurs qui ont déjà joué ensemble dans une partie lors des dernières compétitions ne repartent pas ensemble. Les 7 derniers matchs sont automatiquement activés pour le contrôle. Il est possible de sélectionner autant de matchs supplémentaires que l'on veut dans la liste des tournois qui s'affiche automatiquement.

D'autre part, si vous avez effectué un **covoiturage** Si vous voulez répartir automatiquement (de manière récurrente) les joueurs les plus proches les uns des autres, utilisez pour cela des informations supplémentaires commençant par „FG“, par ex. FG01 ou, comme ci-dessus, l'abréviation de recherche de l'autre personne.

Formater = Subdiviser la liste de départ en parties

Pour **Formater** permet de définir comment la liste de départ doit être divisée :



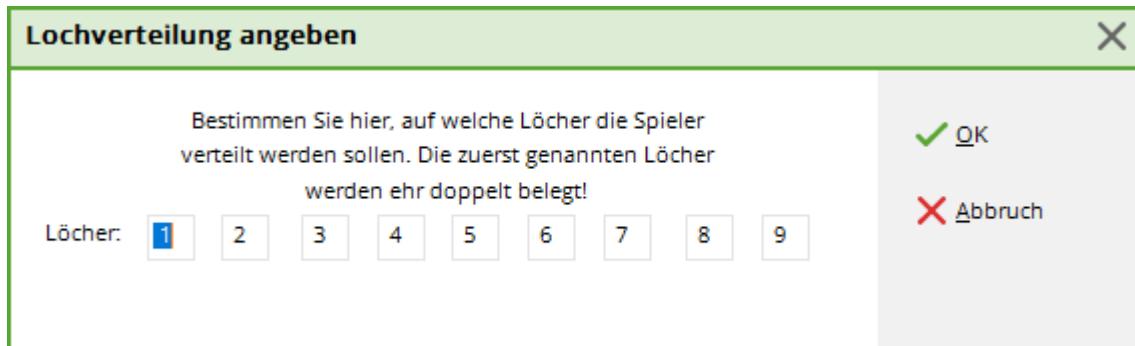
Derrière **Taille du flight** on saisit le nombre de joueurs qui forment une partie. Quand et à partir de quel Tee la première partie doit commencer, vous le déterminez sous **Premier flight. Intervalle de temps** désigne l'intervalle entre deux parties. Vous pouvez également saisir ici plusieurs durées. Séparez simplement les temps par une virgule. Si vous saisissez par exemple „7, 8“, les parties seront toujours ajoutées en alternance avec un intervalle de 7 et 8 minutes. De cette manière, les temps s'élèvent toujours à 15, 30, 45, 60 minutes, etc. Très important est le **nombre de trous occupés**. Vous déterminez ici le nombre de trous qui doivent être occupés. Par exemple, si vous partez du Tee 1 et du Tee 10, 2 tees seront occupés - vous devez donc inscrire ici un „2“. Le système vous demandera ensuite quels trous seront occupés. Si vous avez deux trous, PC CADDIE détermine automatiquement les trous „1“ et „10“.

Départ au canon

Si vous souhaitez un départ en canon, indiquez dans le champ **Nombre de trous occupés** indiquez combien de tees doivent être occupés (donc normalement „18“ ou „9“ pour un parcours de 9 trous). Si vous choisissez ensuite pour le **Intervalle de temps** „0,, PC CADDIE formate par exemple :

trou, 10:00A - 1er trou, 10:00B -
trou, 10:00A - 2e trou, 10:00B -
trou, 10:00A - 3ème trou, 10:00B -
trou, 10:00A heures -
trou, 10:00A heures - . . . - 18e trou, 10:00A heures

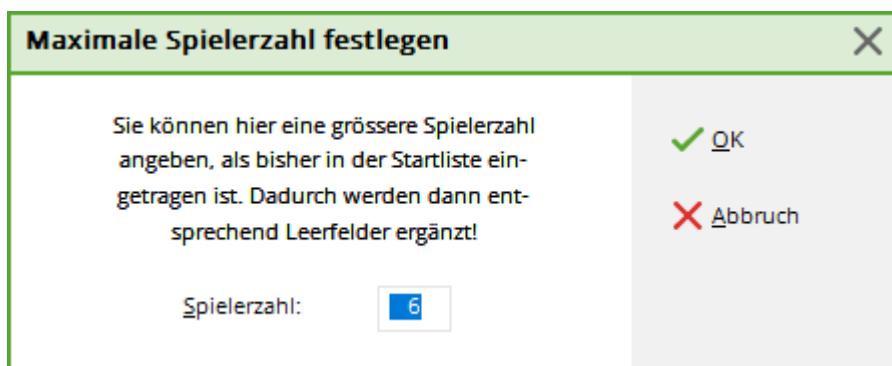
Vous pouvez modifier les lettres de la même manière que les chiffres de l'heure, en les remplaçant simplement par d'autres lettres ou par un espace. Les lettres sont toujours saisies directement après le dernier chiffre de l'heure. Après avoir confirmé l'interrogation globale avec **OK** il est demandé sur quels trous la répartition doit être effectuée :



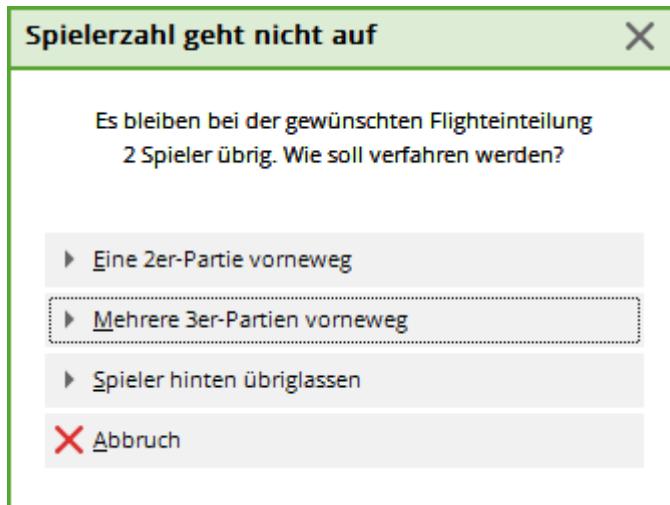
Ici, vous pouvez énumérer à votre guise les trous souhaités - commencez par les trous qui ont le plus de chances d'être (doublement) occupés. L'ordre des trous est d'ailleurs enregistré par PC CADDIE et toujours proposé à nouveau.

Confirmer le formatage - autres questions

Avec **OK** vous confirmez l'ensemble des paramètres. Quelques questions de structuration sont ensuite posées. Vous pouvez par exemple saisir un nombre de joueurs plus important :

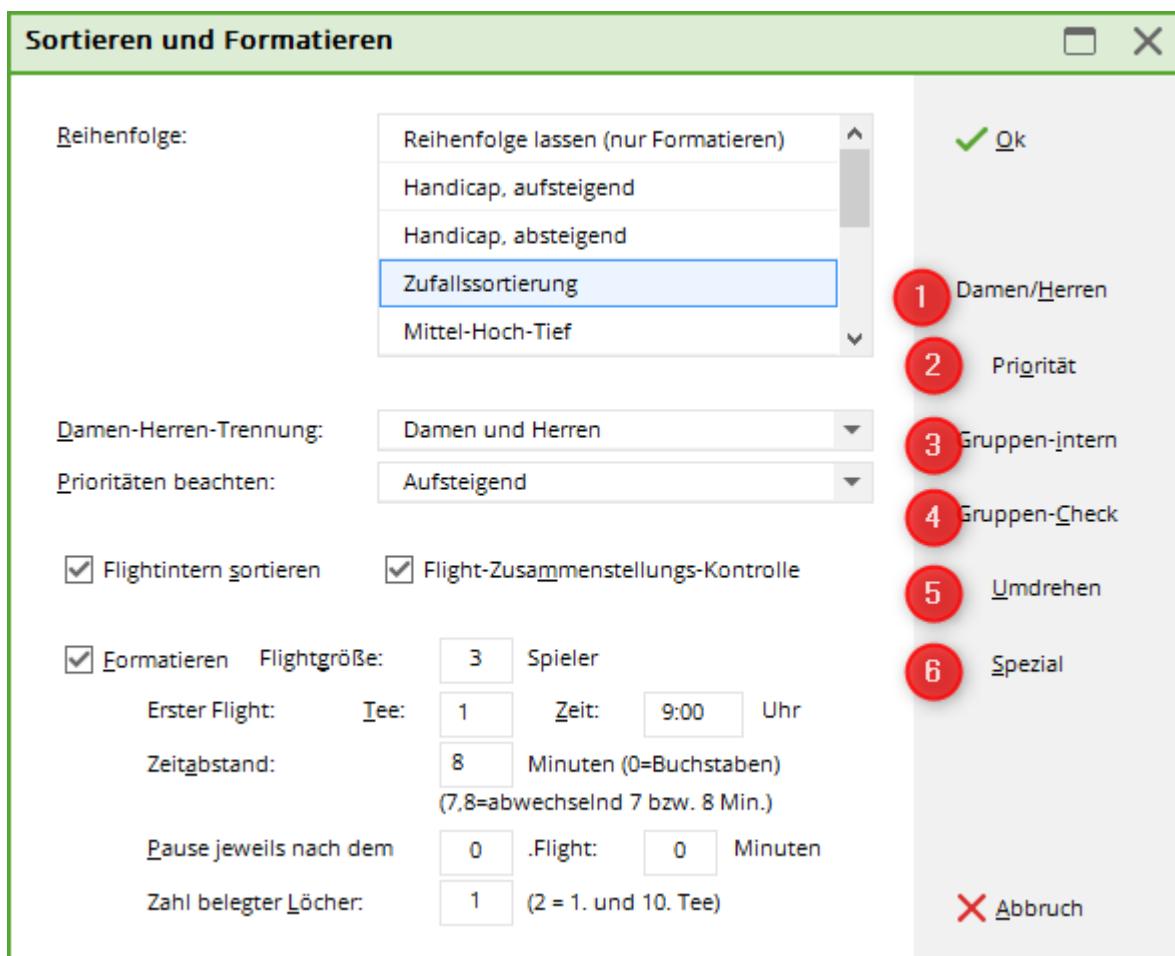


Par exemple, si vous avez saisi 101 joueurs et que vous souhaitez des parties à 3, il vous restera deux joueurs :



PC CADDIE vous demande alors si vous souhaitez un flight à 2 en premier ou si les joueurs doivent rester derrière. Pour le contrôle de la composition des flights, il est également demandé quelles informations doivent être vérifiées.

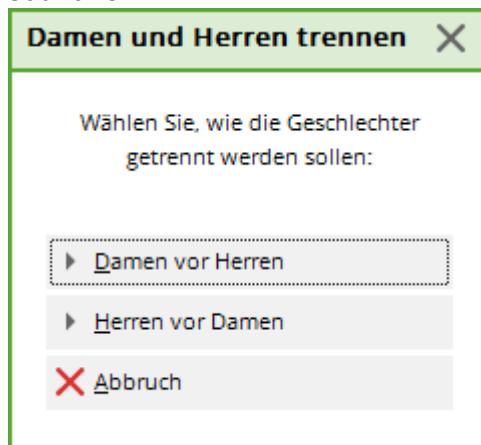
Fonctions spéciales



Si vous appuyez sur l'un des cinq autres boutons à droite, les réglages de la boîte de dialogue sont ignorés - seule la fonction individuelle attribuée est exécutée :

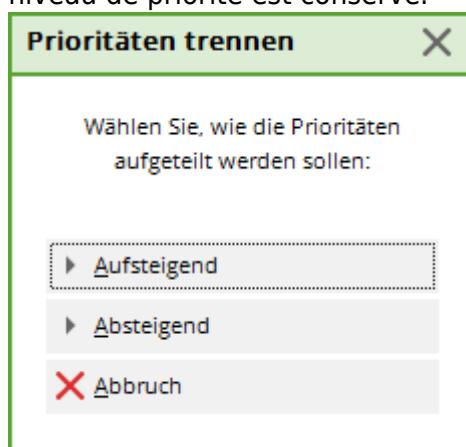
1. Femmes/Hommes

En cliquant sur le bouton **Dames/Hommes** les dames et les hommes sont séparés selon vos souhaits :



2. **Priorité**

Ce bouton trie la liste par priorité de départ (au plus tôt/au plus tard). L'ordre au sein du même niveau de priorité est conservé.



3. **Flight-Intern**

Après avoir cliqué sur ce bouton, PC CADDIE n'effectue que le tri interne au flight, c'est-à-dire qu'au sein d'un flight, les hommes sont listés avant les femmes, puis triés par handicap.

4. **Flight-Check**

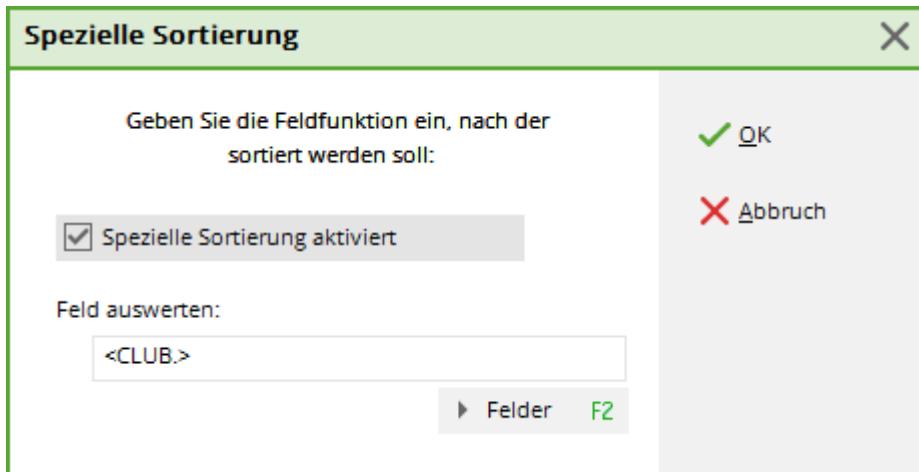
Ce bouton permet de lancer le contrôle des flights, qui permet par exemple de s'assurer que les membres de la famille ne jouent pas dans le même flight.

5. **Retourner**

En activant cette option, l'ordre complet de la liste de départ est inversé.

6. **Spécial**

Ce bouton propose un tri spécial que vous pouvez définir à l'aide du bouton **Champs** pour sélectionner les champs.



Sommes de parties dans l'éditeur de listes de départ

Dès que la liste de départ est terminée dans l'éditeur de listes de départ, vous voyez sur le côté gauche, par partie, la somme des prérequis EGA_ des joueurs par partie (arrondie au nombre entier). Pour une forme de jeu à quatre, vous voyez en plus à droite l'addition des prédictions EGA des paires.

Startliste: PC CADDIE CUP, 1. Runde - 28.10.20							
Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende							
Gruppe: 1 / 1 - Spieler: 6 / 6				Rückgängig automatische Partiegrösse: <input type="text" value="3"/>			
Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.	
1	0:00	muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe		
		sosu	Sonnenschein, Susanne	47	Golfclub Sonne		
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne		
		heal	Heck, Axel	--	Gast		
		spma	Spangenberg, Marc	--	Gast		

Retrailler la liste de départ

Echange de personnes

Après avoir trié et formaté la liste de départ, vérifiez d'abord si la répartition correspond à vos souhaits :

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

?

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig

automatische Partiegröße:

3

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.	
1	9:00	smbe	Schmedding, Bene	30.0	138	Golfclub Sonne	+1-1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--		Flühli Sörenbe	+1-1
		hoca	Hodel, Carmela	--		Gast	+1-1
1	9:08	heal	** Heck, Axel	--	141	Gast	
		spma	Spangenberg, Marc	--		Gast	
		sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5		Golfclub Sonne	+1-1

Ladesperre

Löschsperre

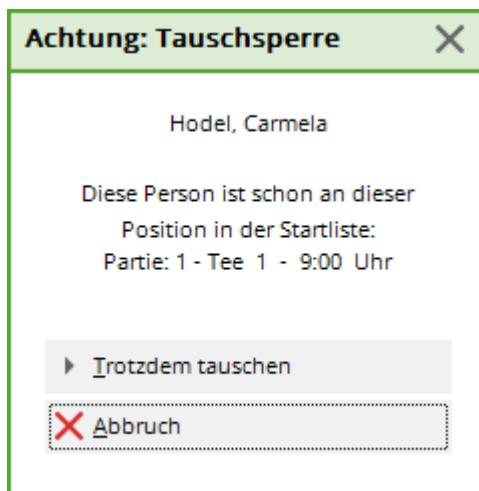
Tausch-Sperre

Si vous souhaitez maintenant échanger la position de départ de certains joueurs, remplacez le code de recherche d'une personne par celui d'une autre. Les personnes échangent alors leurs parcours :

Tee	Zeit	Sukz.	Name	HCP	Club	Prior.
1	0:00	heal	Heck, Axel	--	Gast	
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	
		hocu	Hodel, Carmela	--	Gast	F i
		sosu	Sonnenschein, Susanne	47.0	Golfclub Sonne	S
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	

Remplacez un code de recherche dans l'éditeur de liste de départ par une personne qui n'est pas encore pas dans la liste, une personne est remplacée par l'autre. Cela permet de corriger des saisies erronées. Si le champ du code de recherche d'une entrée est entièrement vidé, cette personne disparaît de la liste.

Par défaut, un **Verrouillage de l'échange** est enregistré. Le message suivant peut toutefois être confirmé.



Les joueurs avec tampon échangent

La possibilité d'échanger des joueurs à l'aide du buffer est également très pratique. En double-cliquant sur le joueur dans la liste de départ, en cliquant sur la touche fléchée devant le handicap ou sous **Tampon/pousser ce joueur dans le tampon**Le joueur est déplacé dans le tampon :

Puffer (1) Warteliste (0) Offene Online-Anmeldung (0) Entfernt (0)

1/1

← hoca Hodel, Carmela -- ... ♂ Gast +1-1 ⓘ ⚒

Il reste un espace vide dans la liste de départ :

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig automatische Partiegröße: 3

Gruppe: 3/ 3 - Spieler: 5/ 7

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:00	smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	84.0 ♂ Golfclub Sonne	
		heal	Heck, Axel	--	♂ Gast	
1	10:08	sosu	Sonnenschein, Susanne	47.0	101 ♂ Golfclub Sonne S	
		hoca	Hodel, Carmela	--	♀ Gast F ⓘ ⚒	
1	10:16			54.0		
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	♂ Flühli Sörenbe	

Echanger par paires

Dans les tournois à quatre, les joueurs sont généralement échangés par paires si vous sélectionnez l'option **Échanger par paires** est activée :

Ladesperre Löschsperre Tausch-Sperre Paarweise tauschen

Les paires sont ainsi toujours maintenues ensemble. Si vous souhaitez modifier des paires, vous devez donc d'abord les modifier avec **Échanger par paires** ensuite, les joueurs peuvent être échangés individuellement.

Echanger des parties

L'échange de positions de parties fonctionne en principe comme pour les personnes. Il suffit de remplacer l'heure de début par l'heure souhaitée :

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

? _ X

[Wettspiel](#) [Bearbeiten](#) [Sortieren + Formatieren](#) [Block](#) [Puffer](#) [Drucken](#) [Info](#) [Speichern](#) [Ende](#)

Rückgängig

automatische Partiegröße:

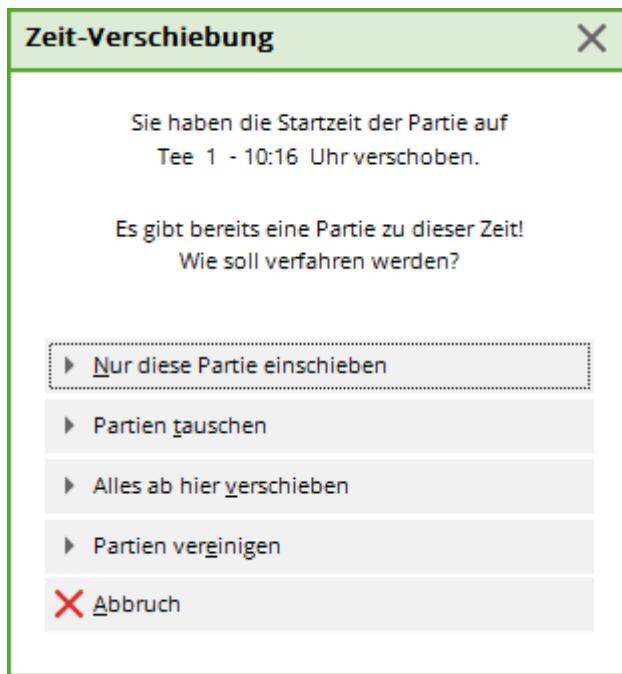
Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:16	simbe	Schmedding, Bene	30.0	Golfclub Sonne	
		heal1	Heck, Axel	--	Gast	
1	10:08	sosu	Sonnenschein, Susanne	47.0	Golfclub Sonne	S
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	F
1	10:16	quro	Quickert, Rosemarie	--	Gast	
		rihe	Richter, Heike	--	Gast	
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	

Ladesperre

Löschsperre

Tausch-Sperre

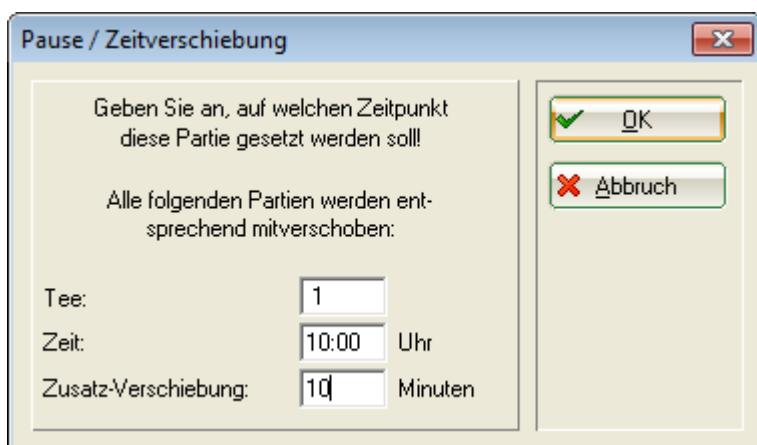
Si cette heure de début n'existe pas encore, la partie sera insérée à l'endroit correspondant parmi les autres parties. Sinon, une boîte de question apparaît à l'écran :



Vous pouvez choisir ici si la partie doit être insérée, si deux parties doivent être échangées, si tout doit être déplacé à partir d'ici ou si les deux parties doivent être réunies.

Décaler les heures de départ pour les pauses

Si vous voulez déplacer des heures de départ pour insérer des pauses, le plus simple est de le faire avec **Trier + Formater/Pause** (F6) :



Ici, les temps (ou le Tee) sont déplacés à partir du flight actif. Cela permet d'insérer facilement des pauses dans la liste de départ.



Si un bloc a été défini, cette fonction se réfère au premier flight du bloc et non au flight dans lequel se trouve le curseur. Vous pouvez également insérer des pauses en vous rendant simplement sur l'heure de départ et en la modifiant en conséquence. PC CADDIE vous demandera après avoir validé avec Enter, si vous souhaitez déplacer uniquement ce flight ou si tout doit être déplacé à partir de ce flight. Pour insérer une pause, choisissez bien sûr la deuxième option.

Insérer et supprimer des lignes

Les champs vides dans le lot ne sont pas automatiquement supprimés tant que le lot ne dépasse pas cette taille de lot. La valeur de **Taille automatique du lot** est calculée par **Trier + Formater** est automatiquement définie. En appuyant sur la touche **Supprimer** dans une entrée vide permet de supprimer facilement les entrées superflues, appuyer sur **Insert** insère un nouveau champ vide à l'endroit actif. Avec **Ctrl + Insert** on peut insérer une nouvelle partie, toutes les parties suivantes sont décalées dans le temps en conséquence. Si la dernière entrée d'une partie est supprimée, la partie se déplace à l'heure de la partie supprimée et les parties suivantes se décalent en conséquence.

Dans la rubrique **Modifier** les modifications décrites ci-dessus peuvent également être effectuées avec le bouton de la souris. Nous vous recommandons cependant ici aussi de travailler le plus souvent possible avec le clavier.

Tampons pour échanger et structurer

Dans l'éditeur de liste de départ, il existe une mémoire tampon dans laquelle les joueurs peuvent être stockés temporairement. Sauf avec le bouton **Tampon** on peut aussi simplement utiliser les combinaisons de touches **Ctrl + flèche vers la droite** ou bien **. Ctrl + flèche vers la gauche** pour déplacer les joueurs dans la mémoire tampon ou les y ramener. Avec les touches **Ctrl + flèche vers le haut** ou bien **. Ctrl + flèche vers le bas** vous pouvez faire défiler la mémoire tampon vers le haut et vers le bas, même si l'éditeur principal est actif. Lors de l'enregistrement, le contenu de la mémoire tampon est également enregistré.

Si vous remplacez dans la liste de départ une abréviation d'un joueur par celle d'une personne de la mémoire tampon, les deux échangent entre la liste de départ et la mémoire tampon.

Structurer la liste de départ avec la mémoire tampon

Lors de la construction d'une liste de départ, vous pouvez également procéder de la même manière avec le tampon : Saisissez d'abord tous les joueurs comme d'habitude dans un grand flight. Générez ensuite avec **Trier + Formater** la structure du flight. Les joueurs doivent encore se trouver dans la liste de départ, afin que la structure soit générée en fonction du nombre de joueurs.

Cliquez ensuite sur **Tampon/Tous les joueurs dans le tampon schieben:**

Puffer (4) Warteliste (0) Offene Online-Anmeldung (0) Entfernt (0)

2/4

smbe Schmedding, Benedikt 30.0 ♂ Golfclub Son +1-1

← sosu Sonnenschein, Susanne 32.5*** ♀ Golfclub Son +1-1 

hoca Hodel, Carmela -- ♀ Gast +1-1

muma Mustermann, Prof. Max -- ♂ Flühli Sörenb +1-1

← In Liste

+ Neu

Edit

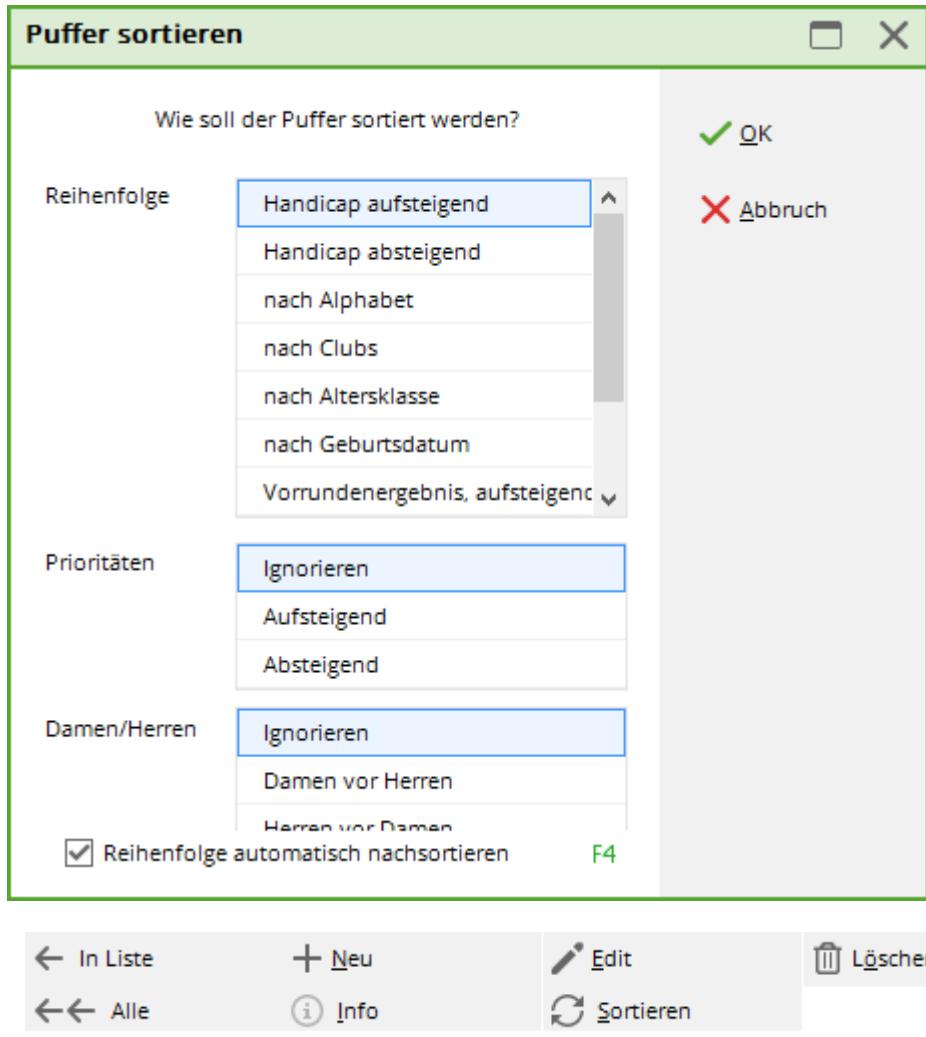
Löschen

← Alle

Info

Sortieren

La mémoire tampon est maintenant remplie, la liste de départ est vide à la place. Selon vos besoins, vous pouvez classer les joueurs dans la mémoire tampon en cliquant sur le bouton **Trier** pour modifier les joueurs :



Le bouton **Dans la liste** replace le joueur sélectionné dans la liste de départ. Avec **Edit** ouvre le masque de personne du joueur sélectionné. Vous pouvez y saisir directement d'éventuelles modifications. Avec **Supprimer** le joueur est automatiquement supprimé.

Vous pouvez utiliser le tampon pour répartir les joueurs dans les flights comme vous le souhaitez : Si un champ vide est sélectionné dans la liste de départ et qu'une personne est ensuite reprise dans le tampon (par un double clic ou **Ctrl + flèche vers la droite**), PC CADDIE passe ensuite automatiquement à la case vide suivante, ce qui permet de placer facilement les joueurs autour de ceux qui ont déjà été placés.

Si, dans la liste de départ, le marqueur se trouve sur une case remplie, le joueur est inséré à partir du tampon est inséré sous ce marqueur. Bien entendu, toutes les fonctions d'échange, d'insertion de pauses, etc. peuvent également être utilisées pour une telle composition manuelle.

Vérification du groupe

PC CADDIE peut effectuer automatiquement un contrôle de composition lors de la création de la liste de départ. Il veille automatiquement à ce que des joueurs portant le même nom, appartenant à la

même famille ou au même club ne jouent pas dans la même partie. Si nécessaire, l'échange se fait avec l'une des parties suivantes. Si toutes les consignes du réglage de contrôle ne sont plus possibles, le joueur est marqué de deux astérisques de tête (au lieu d'être classé seul dans une partie) :

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20									
Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende									
Gruppe: 1/ 3 - Spieler: 1/ 7								<input type="button" value="Rückgängig"/> <input type="button" value="automatische Partiegrösse: 3"/>	
Tee	Zeit	Sukz.	Name	HCP		Club		Prior.	
1	10:16	smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	84.0		Golfclub Sonne		
		hea1	Heck, Axel	--			Gast		
1	10:26	sosu	Sonnenschein, Susanne	47.0	101		Golfclub Sonne	S	
		hoca	Hodel, Carmela	--			Gast	F	
1	10:36	quro	** Quickert, Rosemar.	--	162		Gast		
		muma	Mustermann, Prof. Max	--			Flühli Sörenbe		
		rihe	** Richter, Heike	--			Gast		

Les astérisques disparaissent à nouveau si vous cliquez sur **Modifier/Modifier une personne** (F7) pour modifier la personne et appuyez ensuite sur **Annuler** ou en quittant la personne. On peut aussi laisser les astérisques en place, car ils n'ont pas d'autre effet et ne servent qu'à vous faire jeter un coup d'œil sur la répartition des parties. Le contrôle de la composition des flights est automatiquement activé lors de **Trier + Formater** si l'option correspondante est activée. Mais il peut aussi être lancé séparément sans autre formatage : Choisissez pour cela **Trier + Formater** puis appuyez à droite sur **Flight-Check**.

Recopier la liste prédefinie

Si vous souhaitez reprendre une liste de départ uniquement à partir d'une compilation manuelle déjà prescrite (d'un sponsor par exemple), il vous suffit de saisir les joueurs les uns après les autres dans votre liste de départ vide à l'aide d'un code de recherche. Normalement, vous pouvez ensuite cliquer sur **Enter** pour passer à la suivante. Après la dernière entrée d'une partie, vous pouvez appuyer sur **Ctrl + PgDn** pour commencer un nouveau flight.

Si vous souhaitez par exemple taper une liste de flights de 3 joueurs, vous pouvez également cliquer sur **Taille automatique de la partie** vous pouvez saisir un „3“. Un nouveau flight commencera alors automatiquement après chaque troisième joueur, si vous appuyez sur **Enter** ou **Tab** vous ne devez pas **Ctrl + PgDn** pour passer à l'étape suivante. Cependant, si vous **Ctrl + PgDn** vous ne commencez pas un nouveau flight, vous avez ainsi la possibilité de jouer une partie à quatre entre-temps.

PC CADDIE propose un intervalle de 8 minutes pour la prochaine partie. Le nouvel horaire ainsi calculé peut toutefois être modifié librement. Les heures de début des parties suivantes sont alors proposées avec le même intervalle. Après la saisie complète de la liste de départ, vous devriez, lors de la compétition individuelle, cliquer sur **F5** pour trier correctement les parties.

Avant de saisir les joueurs, activez éventuellement le blocage des échanges dans l'éditeur de la liste de départ.

Ordre de tri pour le départ au canon

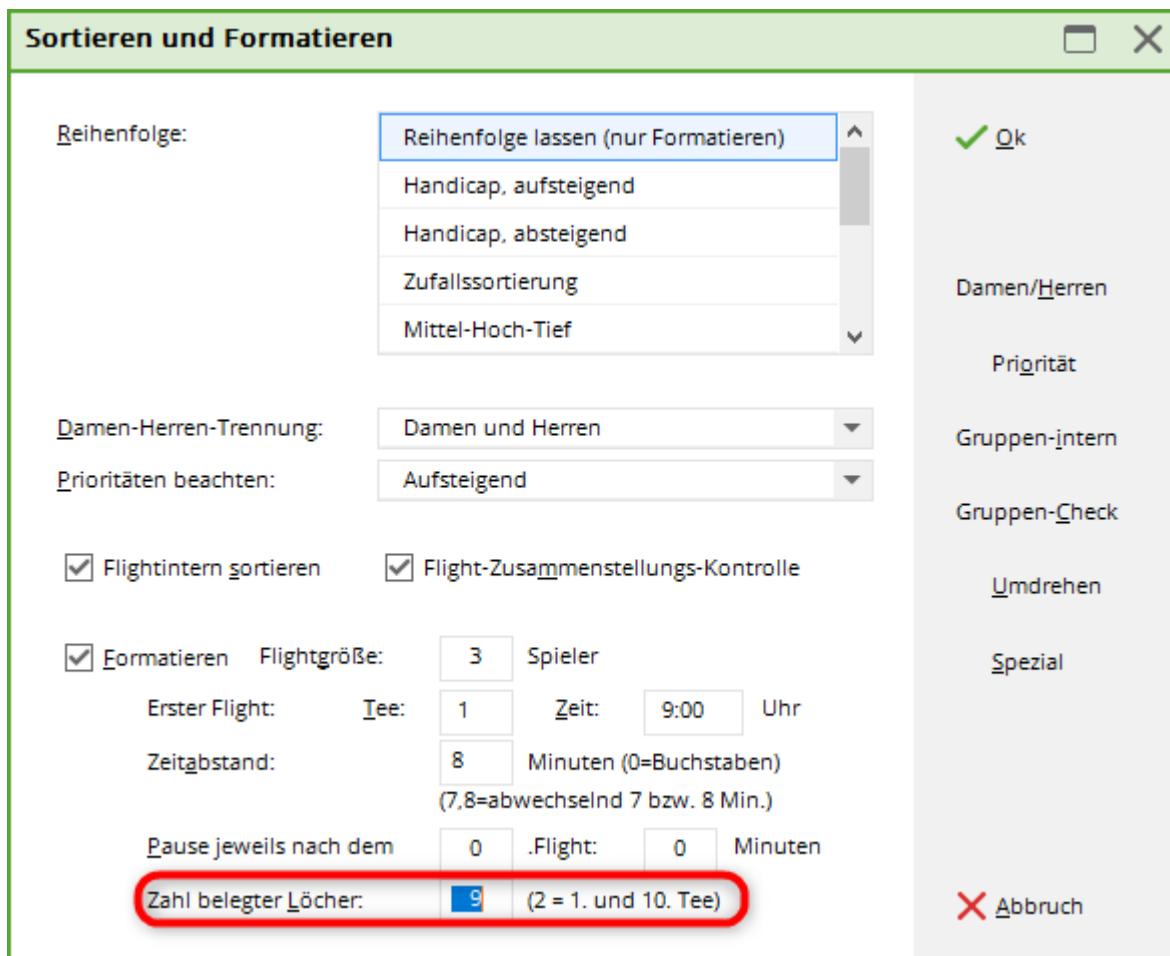
La gestion des départs au sein de la liste de départ lors de tournois avec départ en canon (shot gun) permet de trier aussi bien avec priorité sur le départ qu'avec priorité sur l'heure de départ, dans le cas où il doit y avoir plusieurs groupes de départ.

Priorité de tri sur le tee

Habituellement, lors d'un départ au canon, 9 trous sont démarrés en même temps, par exemple. Sur certains trous, deux flights doivent alors partir l'un derrière l'autre. L'ordre de tri est alors par exemple

- 1. Loch, 10:00A Uhr - 1. Loch, 10:00B Uhr -
- 2ème trou, 10:00A heures - 2ème trou, 10:00B heures etc.

Le flight „A“ est donc le premier à partir, suivi du flight „B“ sur le trou 1. Une telle structure peut également être créée automatiquement en sélectionnant dans la fonction de formatage **Trier + Formater** les **nombre de trous occupés**, dans cet exemple 9 (départ simultané sur 9 trous). Bien entendu, vous pouvez également démarrer à partir de 16 trous ou de 18 trous.



Priorité de tri sur l'heure de départ

Si le départ doit être donné dans plusieurs groupes de départ (départ d'un groupe à 10 heures et du deuxième groupe à 14 heures en raison d'un grand nombre de participants), l'ordre de départ devrait idéalement être le suivant :

- 1er trou, 10:00 - 2ème trou, 10:00 - 3ème trou, 10:00 -...
- 1er trou, 14:00 - 2ème trou, 14:00 - 3ème trou, 14:00 -...
- Pour obtenir ce tri, entrez un „..“ (point) dans l'entrée du trou pour le deuxième groupe de départ.
- Si l'on a un parcours de 9 trous et que l'on veut recommencer à midi, on fait d'abord la grille de départ pour 18 trous (bien que l'on n'ait que 9 trous...) et plus tard, au Tee 10, on saisit „1.“ dans la liste de départ, on décale l'heure à 14h00, puis on choisit **Déplacer tout mais ici**, et on a une grille de départ canon pour le matin à 9 heures et le midi à 14 heures.

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig

Gruppe: 2/ 3 - Spieler: 4/ 9 automatische Partiegrösse: 3

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:15	smbe	** Schmedding, Bened.	30.0	138	Golfclub Sonne
		heal	Heck, Axel	--		Gast
		muma	Mustermann, Prof. Max	--		Flühli Sörenbe
2	13	quro	** Quickert, Rosen	155	Gast	i p
		sosu	Sonnenschein, Susanne	47.0	Golfclub Sonne	S
		hocu	** Hodel, Carmela	--	Gast	F
3	10:15	rihe	** Richter, Heike	--	162	Gast
		ghta	Ghisletti, Tamara	--		Gast
		masa	Mathys Röthlisberger,	--		Gast

Zeit-Verschiebung

Sie haben die Startzeit der Partie auf Tee 2 - 13:00 Uhr verschoben.

Wie soll verfahren werden?

[Nur diese Partie versetzen](#)

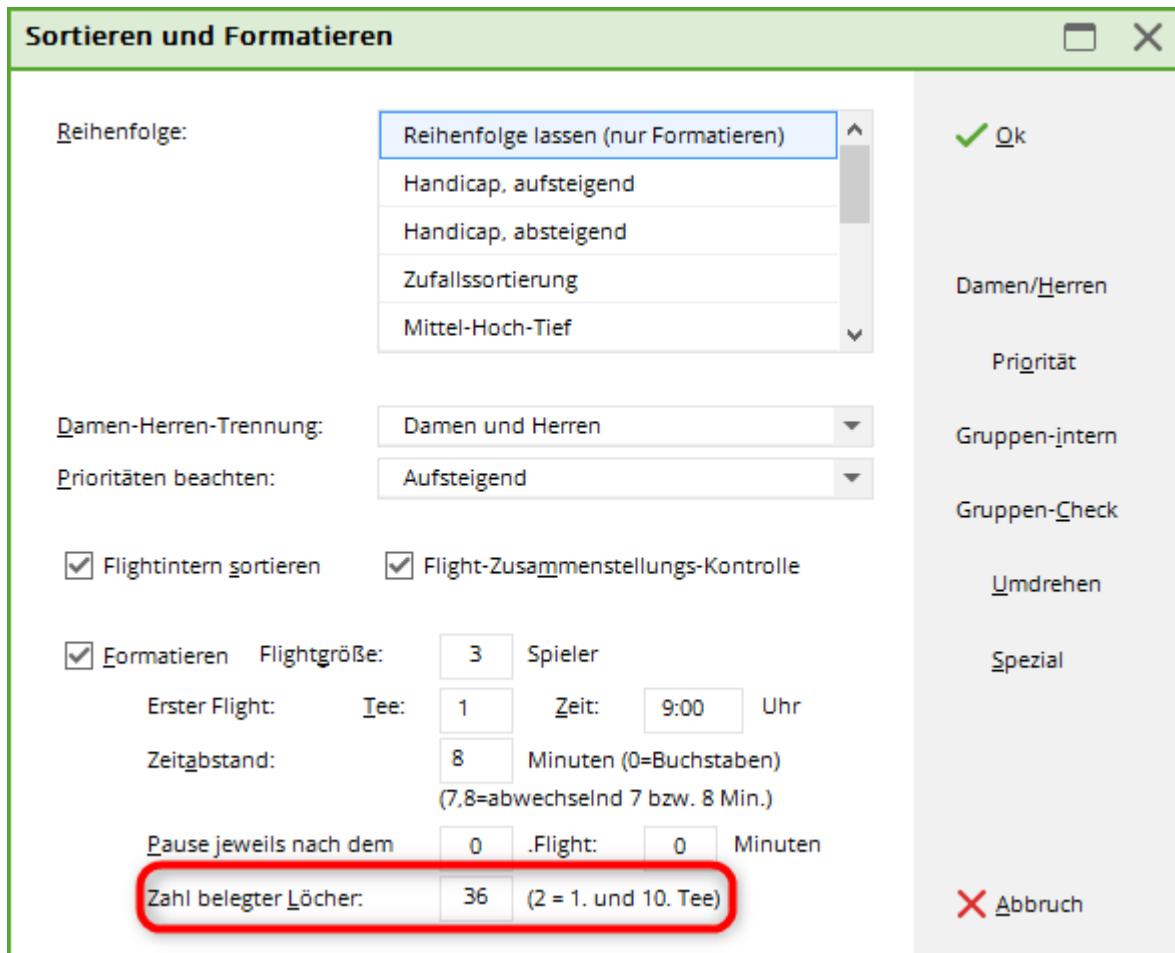
[Alles ab hier verschieben](#)

[Abbruch](#)

Dans cette section, notez les signes „..“ et „:“ qui apparaissent après le numéro de trou dans la liste de départ, selon le réglage. Ces points indiquent l'ordre.

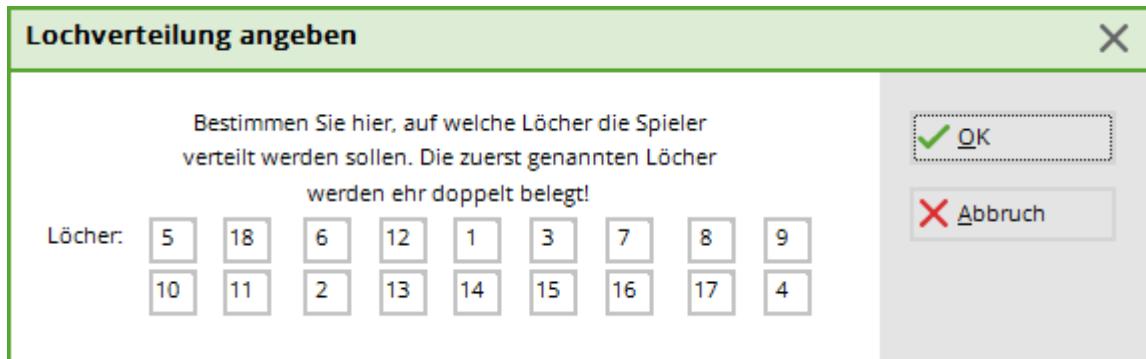
Si vous saisissez à la place un „:“ après le numéro de trou, cela devient „trou 1 :“ pour le troisième groupe de départ. Si vous effacez le point et les deux points, vous revenez au premier groupe (pas de point après „trou 1“). „Troc 1.“ sera toujours placé après „Troc 18“ et „Troc 1:“ derrière „trou 18.“ (ordre de tri : 1 - 2 - 3 - ... - 18 - 1. - 2. - 3. - ...18. - 1: - 2: - 3: - ...18:).

Si vous souhaitez plusieurs groupes de départ, vous pouvez créer le tournoi de départ au canon avec **trier + formater** pour un formatage automatique : Pour cela, saisissez pour le numéro de trou maximum à occuper le nombre de trous à jouer multiplié par le nombre de groupes de départ (si par exemple 18 trous doivent être joués en deux groupes de départ, saisissez donc un „36“) :



Après le formatage, entrez ensuite par ex. avec **Pause** pour la partie au 19e trou „trou 1.“ ainsi que, au lieu de l'heure de départ pour le premier groupe, l'heure pour le deuxième groupe de départ.

Répartition des départs pour un départ au canon



Les trous sont occupés dans l'ordre saisi ici.

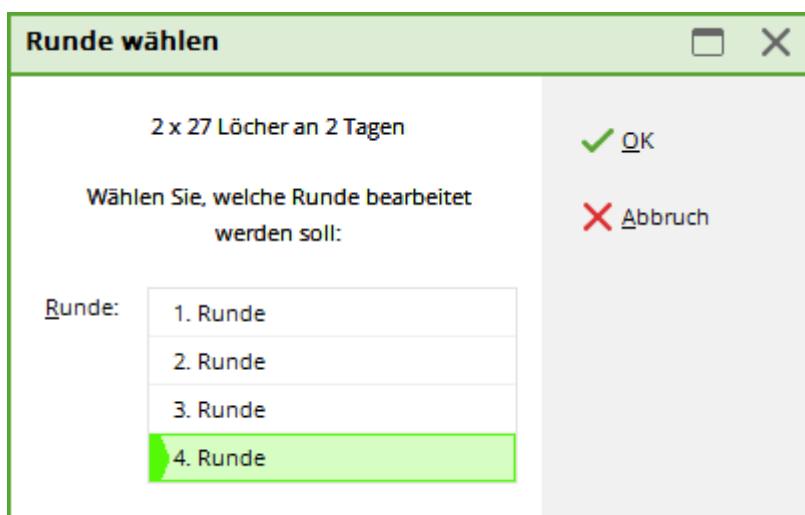
S'il s'agit par exemple d'un petit tournoi où tous les départs ne sont pas occupés, vous pouvez ainsi déterminer quels trous vous souhaitez utiliser pour le départ.

S'il s'agit d'un grand tournoi où certains trous sont occupés deux fois, vous déterminez ainsi quels trous doivent être doublés.

Tournois à plusieurs tours

Copier la liste de départ d'un autre tour

Dans les tournois qui se jouent sur plusieurs tours, on édite la liste de départ pour chaque tour indépendamment les uns des autres. Si vous utilisez la fonction ***Saisir les compétitions/joueurs, répartir la liste de départ*** il vous sera demandé pour quel tour vous souhaitez modifier la liste de départ :



Si vous créez d'abord la liste de départ pour le premier tour, la liste de départ pour le deuxième tour et les tours suivants reste encore vide. Bien entendu, ce sont généralement les mêmes joueurs que ceux du premier tour qui jouent dans les tours suivants. Pour ne pas devoir les saisir à nouveau, vous pouvez copier les joueurs du premier tour. Il existe deux possibilités différentes, décrites ci-dessous :

- Copie triée selon les résultats du premier tour. Avec cette possibilité, une coupe est également possible (**Cutten**).

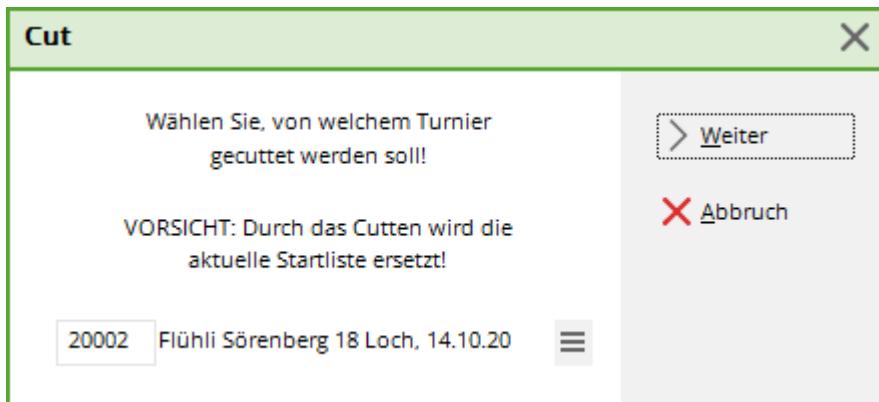
- Copie avec répartition du temps (**Changement**).

Trier selon les résultats des tours préliminaires, couper



Avec „Charger cut du tour préliminaire“, les **les coupes individuelles** pour les joueurs individuels qui ont été réglés lors du tour préliminaire sont également reprises !

Si vous souhaitez trier le tour suivant (par ex. 2ème ou 3ème tour) selon les résultats du premier tour, la procédure est la suivante : Dans la liste de départ encore vide, choisissez ***Editer/Couper charger du premier tour*** (F3) :



Sélectionnez maintenant le tournoi dont les joueurs doivent être repris. En règle générale, il s'agit du même tournoi que celui dans lequel vous travaillez actuellement, c'est pourquoi vous pouvez simplement cliquer sur **Continuer** pour confirmer :

Cut definieren

Flühli Sörenberg 18 Loch

Quell-Runde: 1. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

Zahl	Kategorie	HCP von	bis
999	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro

Gruppenweise getrennt laden

Ok

< Zurück

CONSEIL Le crochet **Joueurs de tous les tours** est important si vous voulez par exemple couper dans un tour 3 tous les joueurs des tours 1 et 2 (coupez alors dans le tour source 2 et tous les tours préliminaires. Les joueurs du tour 1 qui n'ont pas joué le tour 2 sont alors également inclus) !

Vous pouvez maintenant déterminer la procédure exacte pour le cut : Choisissez d'abord sous **Tour source**, de quel tour du tournoi source les joueurs doivent être copiés. Lors de la copie, par exemple dans le troisième tour, notez qu'en règle générale, le cut doit être effectué en fonction des résultats totaux du premier et du deuxième tour. C'est pourquoi l'option **Calculer les résultats totaux** doit être activée.

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

Sur **Cut** choisissez d'abord l'ordre de cut : „Décroissant“ signifie que les joueurs ayant obtenu les moins bons résultats commencent en premier et que les meilleurs sont placés à la fin. „L'ordre brut décroissant est le choix le plus courant. Normalement, vous pouvez aussi choisir l'option **avec des résultats égaux** peut être laissée activée. Cela signifie qu'en cas de cut de 20 joueurs, par exemple, les joueurs à égalité avec le 20e joueur continuent à jouer.

Cut definieren

2 x 27 Löcher an 2 Tagen

Quell-Runde: 3. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

Zahl	Kategorie	HCP von	bis
20	Alle Damen	---	Pro
20	Alle Herren	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro

Gruppenweise getrennt laden

Ok

Pour **nombre** et **Catégorie** vous pouvez reprendre le nombre de joueurs souhaité par catégorie. Dans l'exemple ci-dessus, il a été défini que seuls les 20 meilleures dames et les 20 meilleurs hommes seraient repris. **Charger séparément les groupes** veille alors à ce que les joueurs soient chargés dans ces deux groupes séparés, c'est-à-dire que dans cet exemple, les hommes viennent en premier et ensuite les dames. Si cette option n'est pas activée, les joueurs sont triés strictement selon les résultats, indépendamment du groupe de cut.

Si vous souhaitez reprendre toutes les personnes et ne souhaitez pas de cut, ni de limitation, laissez la définition de cut dans le réglage de base : **Nombre „999“** et **Catégorie** sont vides. Confirmez le tout avec **OK**, les joueurs sont alors tous chargés. Tout à droite de la liste, vous voyez le résultat du tour préliminaire selon lequel le tri a été effectué :

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Nettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 1/ 4

automatische Partiegrösse: Aus

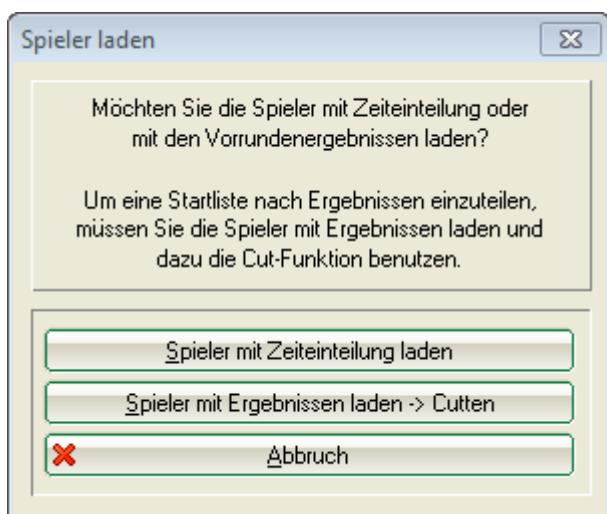
Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9:00	soso	Sonnenschein, Susanne	32.5	171	Golfclub Sonne +1-1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	+1-1
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	+1-1
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	+1-1

Vous pouvez maintenant cliquer comme d'habitude sur **Trier + Formater** procéder à la répartition

des parties pour la liste de départ. Il est conseillé de commencer par choisir **Ordre** „Laisser l'ordre“ et sélectionner l'option **Trier à l'intérieur du vol** de désactiver cette option.

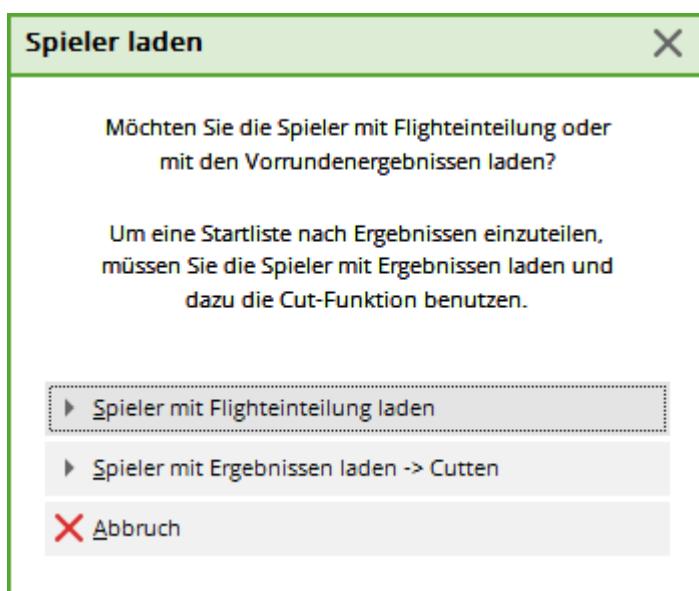
Charger les joueurs avec une répartition du temps

Cette option est recommandée si vous souhaitez démarrer le deuxième tour de la même manière ou de manière similaire au premier tour. Tout d'abord, copiez la liste de départ dans le deuxième tour en sélectionnant **Edition/Charger la liste de départ d'un autre tournoi/d'un autre tour** (ou les touches **Shift + F3**) :



Dans cette boîte de dialogue, cliquez sur **Joueurs avec répartition du temps laden:** si vous souhaitez que la liste de départ soit identique à celle du tour préliminaire.

Utilisez le deuxième bouton **Charger les joueurs avec les résultats - Cutten:**, vous avez alors la possibilité de saisir un cut (voir chapitre précédent „Trier selon les résultats du tour préliminaire - cut“) et les personnes sont chargées avec les résultats mais sans aucune répartition sur la liste de départ.



Selectionnez le tournoi qui doit servir de source pour la liste de départ, confirmez avec **Charger** et déterminez ensuite le tour source :

Cut definieren

Flühli Sörenberg 18 Loch

Quell-Runde: 1. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

Zahl	Kategorie	HCP von	bis
999	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro
0	(neutral)	---	Pro

Gruppenweise getrennt laden

Ok < Zurück

Vous verrez ensuite la même liste de départ pour le deuxième tour que pour le premier. Vous pouvez maintenant modifier cette liste de départ à votre guise. Par exemple, si vous souhaitez changer d'heure de départ, allez sur le premier flight et appuyez sur **sur Pause**. Vous pouvez alors saisir la nouvelle heure de départ. Souvent, le départ du deuxième tour doit être inversé par rapport à celui du premier tour. Appuyez alors sur **Trier + Formater** puis ici dans la partie droite de la fenêtre **Retourner**.

Travailler avec des blocs

Si vous ne souhaitez traiter qu'une partie de la liste de départ, vous pouvez sélectionner un bloc. Toutes les fonctions de mise en forme ne s'appliquent alors qu'au bloc sélectionné. Par exemple, il peut être utile de réorganiser la liste de départ uniquement dans une certaine zone - le reste de la liste reste tel quel. Vous pouvez marquer un bloc en appuyant sur **Bloc/Début de la sélection de bloc** (F9) pour insérer un bloc. Pour cela, vous devez d'abord faire défiler la page jusqu'à la position qui doit constituer le début du bloc. Sélectionnez ensuite le joueur qui doit former la dernière entrée du bloc. Appuyez ensuite sur **Bloc/Fin de la marque de bloc** (F9) pour terminer le bloc. Le bloc est représenté à l'écran par une double ligne continue à l'extrême gauche :

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 3/ 4

Rückgängig

automatische Partiegrösse: Aus

Tee	Zeit	Sitz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9:00	sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	171	Golfclub Sonne +1-1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	+1-1
		hoca	Hodel, Carmela	---	Gast	+1-1
		smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	Golfclub Sonne	+1-1

Pour supprimer le marquage, sélectionnez **Bloc/marque de bloc** Supprimer - à la place, vous pouvez aussi utiliser la combinaison de touches **Shift + F9** pour le supprimer.

Blocage du chargement

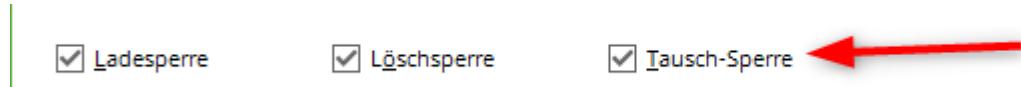


Le verrouillage de la charge, qui est activé par défaut, peut également être désactivé en décochant la case „Verrouillage de la charge“. **Verrouillage du chargement** Il est particulièrement important lors du traitement ultérieur (échange de personnes). Si, par exemple, „Winfried Müller“, déjà saisi, doit participer à un tournoi mais être transféré de sa partie à une autre, il peut arriver que vous écriviez par erreur le code de recherche de „Willi Müller“ à l'endroit souhaité, alors que celui-ci ne doit pas du tout participer. Il apparaîtrait alors à tort sur la liste, alors que la personne qui devait permuter avec „Winfried Müller“ serait effacée de la liste de départ. Si le blocage du chargement est activé, une question de sécurité s'affiche à nouveau et vous confirmez à nouveau votre modification ou l'annulez.



Cette fonction est importante parce qu'une fois l'erreur commise, il est difficile de revenir en arrière et de l'annuler.

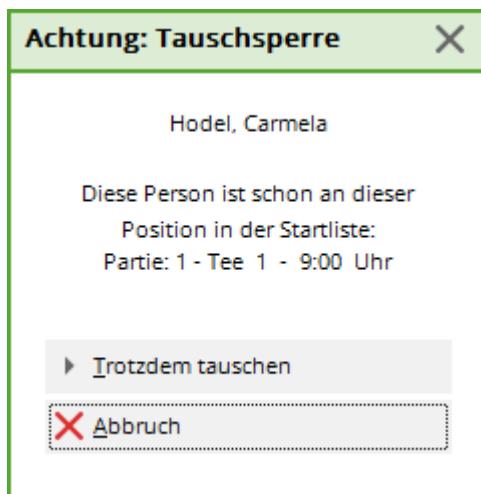
Verrouillage de l'échange



En cochant par défaut l'option **Verrouillage des échanges** PC CADDIE active le blocage des échanges, ce qui est important lors de la saisie des coéquipiers de tournoi. Cette fonction est expliquée à l'aide d'un exemple : Supposons qu'un certain Willi Müller ait le code de recherche „müwi“ et qu'un certain Winfried Müller ait le code „müw1“. Le premier a déjà été inscrit lors de la

création de la liste de départ, et quelques parties plus tard, c'est au tour de Winfried Müller. L'utilisateur du programme peut alors commettre l'erreur de saisir inconsciemment l'abréviation „müwi“ dans le champ de saisie du code de recherche, car il ne pense pas à ce moment-là qu'elle est déjà occupée par Willi Müller. Cela aurait pour conséquence que Willi serait déplacé de sa partie initiale vers celle-ci et que Winfried n'apparaîtrait pas du tout sur la liste.

En activant le blocage de l'échange, cette source d'erreur peut être réduite. Dans ce cas, une boîte d'avertissement apparaît pour demander s'il s'agit d'une erreur de saisie ou si un échange doit effectivement être effectué :



Affectation des touches

Les touches fléchées permettent de déplacer le curseur de manière proche à l'intérieur et entre les champs de saisie. Si l'on se déplace avec **Tab**, **touche fléchée vers le bas**, **Enter** ou **PgDn** au-delà de la fin de la liste, un nouveau champ d'entrée est ajouté. Si **PgDn** est pressé, un nouveau vol commence.

Toutes les fonctions peuvent être utilisées avec la souris, mais il est souvent plus rapide de mémoriser les touches les plus importantes. Les touches suivantes sont utilisées dans l'éditeur :

Enter ou Tab	Passer au champ de saisie suivant.
Ctrl + Enter	Insérer une nouvelle ligne d'entrée sous la ligne d'entrée actuelle.
PgUp	Passer au début du vol précédent.
PgDn	Passer au début du flight suivant. S'il n'y a pas d'autre flight, un nouveau début de flight est créé.
Ctrl + PgDn	Insérer un nouveau début de flight sous la ligne d'entrée actuelle. Les entrées suivantes jusqu'au prochain début de flight sont prises pour le flight inséré. Tous les flights suivants sont déplacés en conséquence vers l'arrière.
Pos1	Passer au début du champ de saisie correspondant.
End	Passer à la fin du champ de saisie correspondant.
Ctrl + Pos1	Aller au début de la liste des joueurs.
Ctrl + End	Aller à la fin de la liste des joueurs.
Ctrl + Del	Supprimer le joueur sélectionné de la liste.
F2	Appel d'une liste de sélection de personnes, à partir de laquelle les joueurs peuvent être sélectionnés.

F3	Cutten
Touche fléchée vers le haut + F3	Copier depuis un autre tournoi.
F4	Trier + formater
Touche fléchée vers le haut + F4	Inverser l'ordre : En appuyant sur ces touches, l'ordre des joueurs est inversé dans la structure du flight. L'ensemble de la structure est alors conservé.
F5	Trier à l'intérieur du flight : Trie à l'intérieur d'un flight selon le handicap et les dames vers l'arrière (est activé après l'appel de F4 s'effectue automatiquement).
Touche fléchée vers le haut + F5	Effacer la répartition des flights : Cette combinaison de touches permet d'effacer la structure des flights de la liste de départ. Les joueurs et leur ordre sont toutefois conservés dans la liste des joueurs.
F6	Insérer des pauses / Changer de départ : Cette touche correspond au bouton Pause.
Touche fléchée vers le haut + F6	Modifier la taille du flight : Cette combinaison de touches correspond au bouton Taille de la partie et permet de modifier la taille du flight dans lequel se trouve le curseur pour qu'il ait une taille librement choisie. L'ordre des joueurs dans la liste est conservé, la structure du flight est simplement déplacée.
F7	Modifier les données de la personne : Correspond au bouton Modifier la personne : Appel d'un éditeur de données personnelles dans lequel toutes les données personnelles peuvent être modifiées. Cet éditeur est une version simplifiée de la fonction Personnes/... nouvelle saisie, modification, suppression . Il est important que chaque modification des données personnelles soit effective dans tout le programme, quel que soit l'endroit où vous l'effectuez. C'est pourquoi vous pouvez ici corriger immédiatement les fautes de frappe dans les noms, par exemple. Les personnes que vous saisissez pour la première fois sont également intégrées dans la base de données centrale des personnes.
Flèche vers le haut + F7	Rechercher dans la liste des joueurs : Cette combinaison de touches correspond au bouton Rechercher : On peut rechercher un joueur, un flight ou une heure de départ précis. Une fenêtre de saisie apparaît avec des champs de saisie pour le code de recherche de la personne, l'heure de départ avec le trou ainsi que pour le numéro de vol. La recherche s'effectue alors sur la base des données qui ont été modifiées dans cette fenêtre.
F8	<p>Cette fonction permet de déclencher différentes fonctions d'impression :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Imprimer une liste de départ provisoire („liste rapide“) pour avoir un aperçu. → Pour les grands tournois, une „liste radio“ peut être établie. Sur celle-ci se trouvent, dans l'ordre de départ, tous les joueurs avec leur nom et leur code de recherche, ainsi qu'un tableau avec des champs d'entrée pour chaque résultat de trou pour chaque personne. → Pendant la compétition, des opérateurs radio peuvent être placés tous les trois trous pour noter les résultats des trois derniers trous des joueurs et les envoyer à la direction de la compétition. → La centrale de résultats possède également une telle liste et peut y noter le résultat. Il est déconseillé de saisir directement les résultats imprimés sans les noter, car des erreurs peuvent facilement survenir. → En outre, vous pouvez aussi passer directement d'ici à la „vraie“ fonction d'impression de la liste de départ et à la fonction des cartes de score.
	 Veuillez noter que la saisie doit être enregistrée avant l'impression des listes de départ et des cartes de score.
F9	Marquer le bloc
Shift + F9	Marquer le bloc

Enregistrer temporairement

Pendant que vous inscrivez les joueurs, n'oubliez pas de sauvegarder régulièrement les blocs en appuyant sur **Enregistrer**, enregistrer temporairement la liste saisie.

Réactiver la liste de départ

En cliquant sur le bouton **Annuler** vous pouvez réactiver des enregistrements passés :

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

? _ X

[Wettspiel](#) [Bearbeiten](#) [Sortieren + Formatieren](#) [Block](#) [Puffer](#) [Drucken](#) [Info](#) [Speichern](#) [Ende](#)

Gruppe: 1/ 2 - Spieler: 1/ 6

[Rückgängig](#)

automatische Partiegruppe:

4

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9:00	smbe	Schmedding, Bene	30.0	Golfclub Sonne	+1-1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	Flühli Sörenbe	+1-1
1	9:08	hea1	** Heck, Axel	--	Gast	
		spma	Spangenberg, Marc	--	Gast	
		sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	Golfclub Sonne	+1-1
		hocu	** Hodel, Carmela	--	Gast	+1-1

Vorherigen Stand reaktivieren



Wählen Sie aus, von welchem Zeitpunkt
Sie die Startliste reaktivieren möchten:

[OK](#)[Abbruch](#)

Datum Zeit vor Minuten:Sekunden

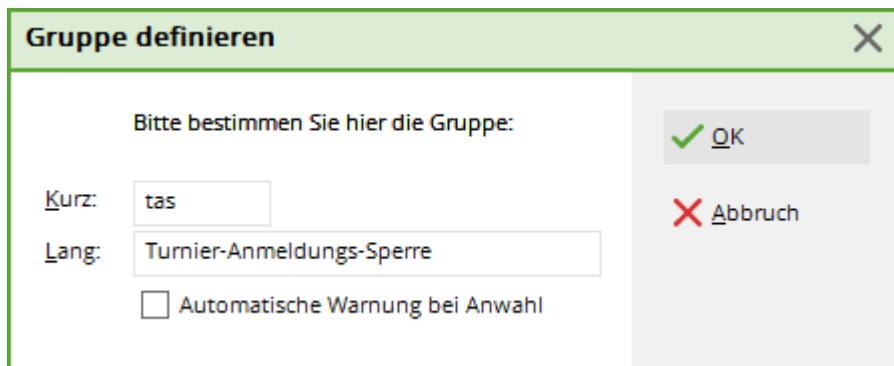
13.11.20	09:15:00	04:09
13.11.20	09:16:52	02:17
13.11.20	09:19:06	00:03

 Ladesperre Löschsperre Tausch-Sperre

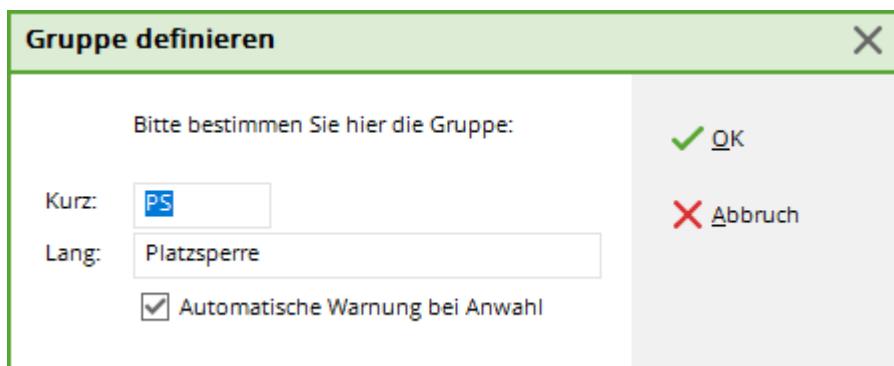
Bloquer un joueur pour la liste de départ

Dans le masque des personnes, vous avez la possibilité de choisir entre les caractéristiques pour **Informations supplémentaires** vous avez la possibilité de bloquer un joueur pour les tournois. Sélectionnez le bouton de sélection derrière le champ de saisie :

Cliquez sur **Nouveau** (F9) pour créer les informations supplémentaires si vous ne les aviez pas encore créées. Voici l'exemple d'un joueur auquel l'inscription à un tournoi via Intranet doit être refusée :



Confirmez vos saisies en cliquant sur **OK POUR CONTINUER**. Veuillez maintenant enregistrer cette information supplémentaire auprès de la personne concernée. Ainsi, ce joueur ne pourra plus s'inscrire à un tournoi via l'Intranet. Pour la liste de blocage interne, c'est-à-dire lorsque vous acceptez des joueurs de tournoi, il est préférable de créer également une information supplémentaire comme suit :



Ainsi, lors de la sélection des personnes qui ont déposé cette info, une fenêtre s'ouvre avec ces informations. Ainsi, votre collaborateur sait que ce joueur ne peut pas être inscrit sur la liste de départ.