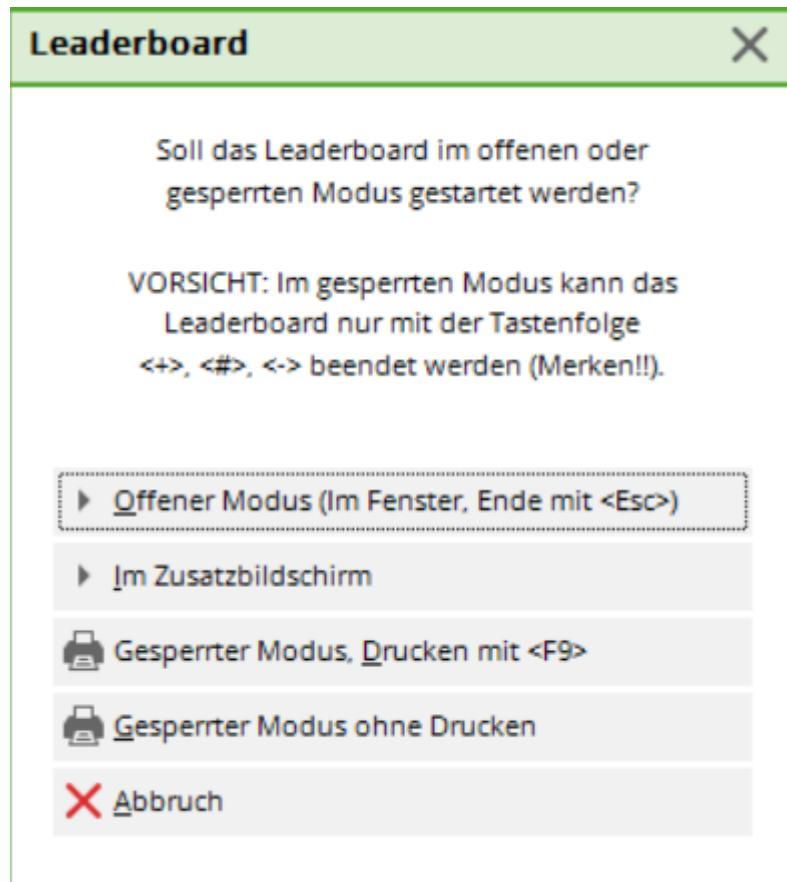
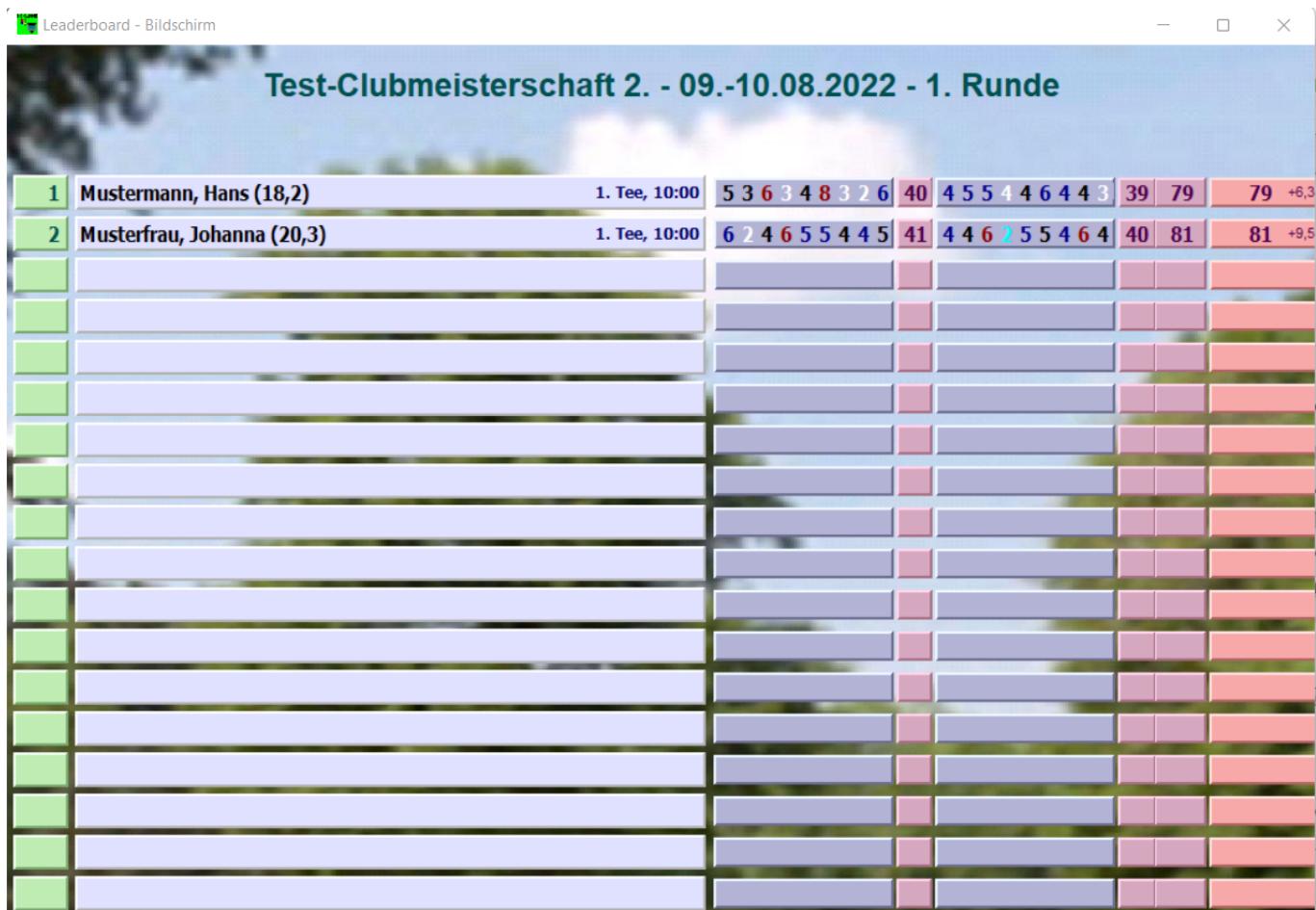


# Tableau de bord

Le Leaderboard est un module supplémentaire payant de PC CADDIE et sert à afficher les résultats des tournois en cours sur un écran de projection externe. Vous trouverez alors cette fonction sous **Tournois/Leaderboard**. Vous pouvez y effectuer tous les réglages relatifs au Leaderboard :

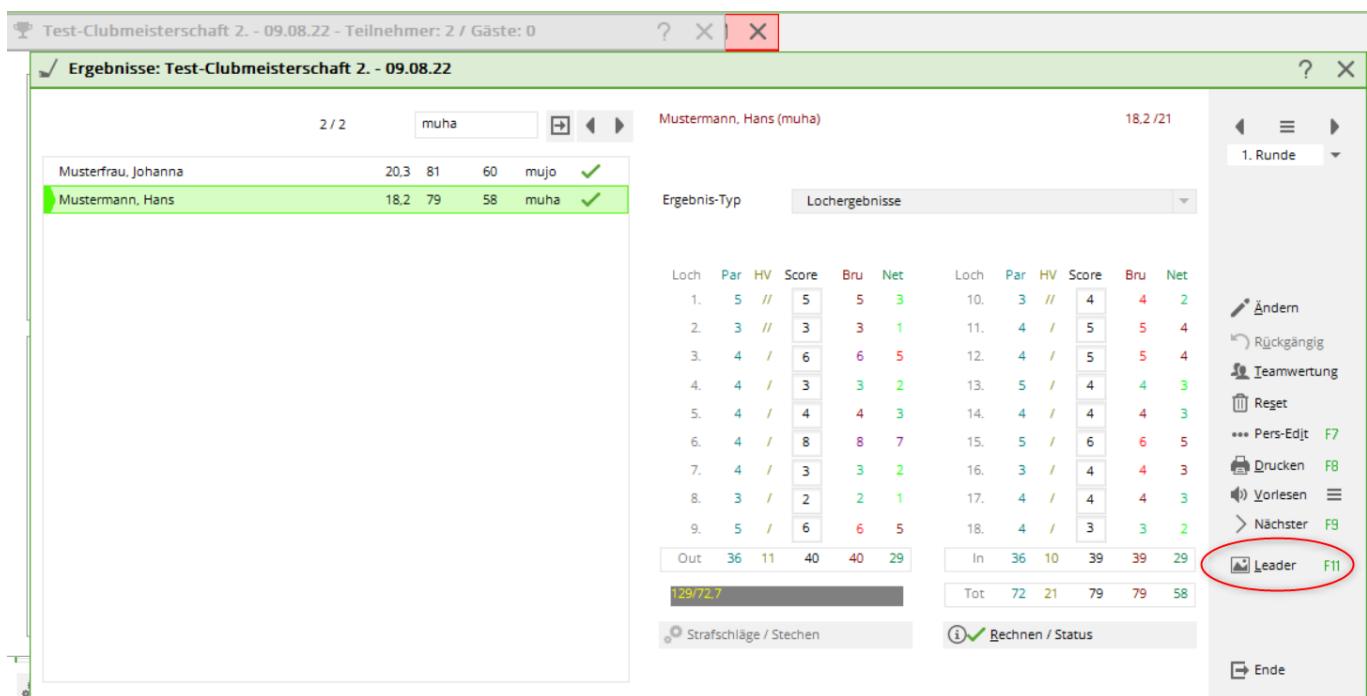


Une fois lancé, le leaderboard se présente comme suit :

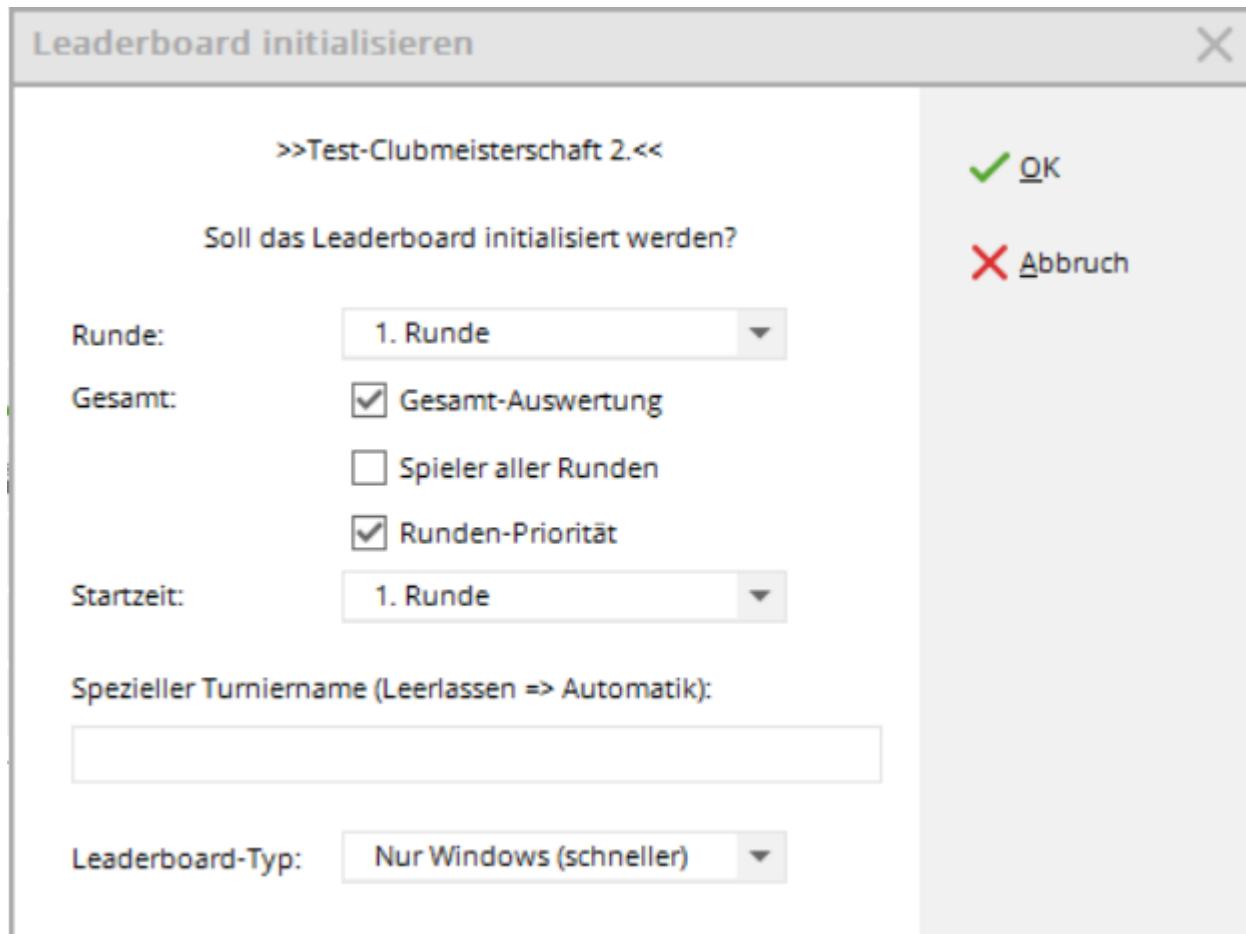
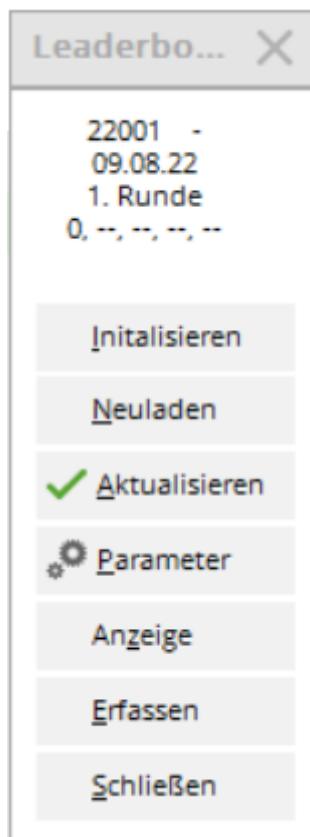


## Afficher le tournoi sur le leaderboard

Tout d'abord, sélectionnez le tournoi qui doit être affiché sur le Leaderboard. Pour cela, choisissez d'abord la fonction **Saisir les matchs/résultats** pour le tournoi souhaité et cliquez dans la fenêtre de saisie sur le bouton **Leader** (F11) :



Cliquez maintenant dans la petite fenêtre de contrôle du Leaderboard **Initialisieren**:

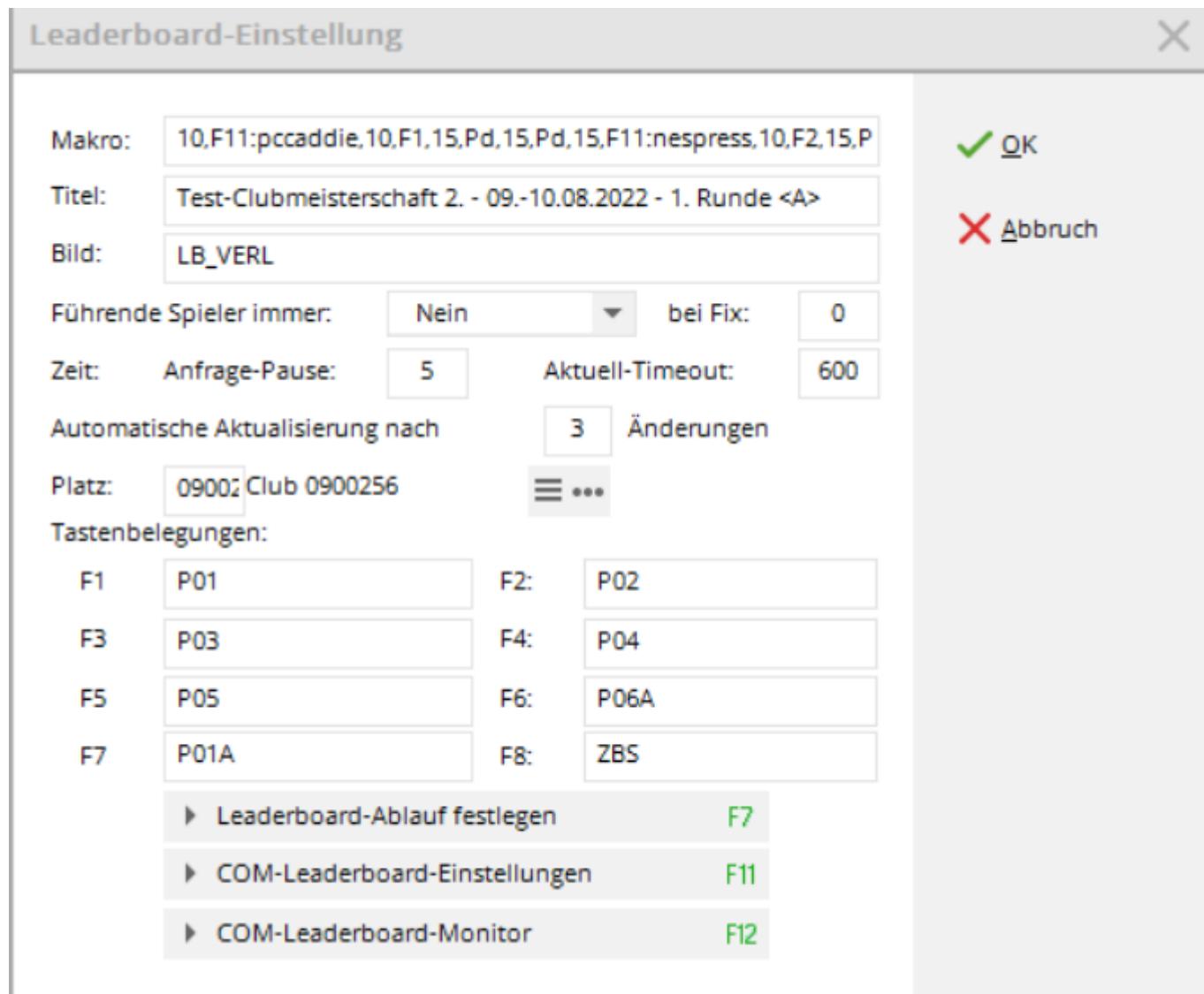


- Déterminez à partir de quel **tour** les résultats doivent être affichés.

- A partir du 2e tour, veillez à ce que les résultats soient également affichés. **Evaluation globale** soit activé.
- Le champ **Nom spécial du tournoi** peut en général être laissé vide, le nom normal du tournoi sera alors automatiquement écrit sur le leaderboard. Si vous ne saisissez ici qu'un point (.), le nom du tournoi est complètement omis et vous pouvez l'intégrer individuellement dans l'image de fond (en tant que „LBMAIN.BMP“, le nom peut varier, enregistré dans le répertoire principal de PC CADDIE dans le dossier Leaderboard). Le **Type de Leaderboard** devrait être réglé sur „Windows uniquement“, car ce type fonctionne plus rapidement.

## Vérifier les paramètres de base

Pour ce faire, cliquez sur le bouton **Parameter**:



## Macro

La macro dans le leaderboard représente le déroulement proprement dit de l'affichage du leaderboard. Entrez dans le champ **Macro**, séparé par une virgule, saisissez les désignations des

touches ou définissez-le à l'aide du bouton **Définir le déroulement du Leaderboard (F7)**. Les abréviations suivantes sont valables :

<b>N</b>	 Si la première lettre est un „N“, la macro <u>n'est pas</u> est exécutée. La lettre désactive la fonction de défilement automatique.
<b>U</b>	Up signifie <b>Flèche vers le haut</b>
<b>D</b>	Down signifie flèche vers le bas. <b>flèche vers le bas</b>
<b>PU ou PGUP</b>	<b>Page up = Page haute</b>
<b>PD ou PGDN</b>	<b>Page down = Image vers le bas</b>
<b>H</b>	<b>Accueil, Pos1</b>
<b>END</b>	<b>End, fin</b>
<b>F1</b>	<b>F1</b> etc.
<b>„F11:nom de l'image“</b>	Afficher l'image du fichier „NOM DE L'IMAGE.BMP“. Vous pouvez également indiquer ici des chemins d'accès complets afin de spécifier l'image avec précision. Mais normalement, l'image devrait se trouver dans le répertoire „\PCCADDIE\LEADER“, alors aucun nom de chemin n'est nécessaire.

Entre chaque commande de touche, il est possible d'indiquer un temps d'attente (en secondes). Si aucune indication de temps n'est donnée entre deux commandes, le dernier temps d'attente est simplement répété.

## Exemple de macro

Voici un exemple à ce sujet : **15, F11:pccaddie, 9, F1, 9, PD, 9, F2, 9, PD**

15 secondes après la dernière pression sur une touche, l'image „PCCADDIE.BMP“ s'affiche pendant 9 secondes. Ensuite, la liste est affichée sous la touche **F1** et on passe immédiatement au début de la liste. Après 9 secondes, le défilement se poursuit et les joueurs 7 à 14 apparaissent. 9 secondes plus tard, la liste **F2** est affichée, on passe immédiatement au début et on continue à feuilleter après 9 secondes. Ensuite, la séquence recommence depuis le début.

## Définir le déroulement du Leaderboard

Vous pouvez également définir le déroulement de manière très confortable en cliquant sur le bouton **Définir le déroulement du leaderboard**:

Leaderboard-Ablauf

Funktion	Wartezeit
Bild: pccaddie	10
Preisklasse 1	15
Bild: nespress	10
Preisklasse 2	15
Bild: pccaddie	10
Preisklasse 5	15
Bild: nespress	10
Preisklasse 6 - alphabetisch	15
Preisklasse 1 - alphabetisch	15

**OK**  
 **Abbruch**

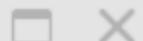
**Neu** **F9**    **Ändern** **F7**    **Löschen** **F5**    **Hoch**    **Runter**

Wartezeit vor dem Makro-Start:  Sekunden

Zeitraffa-Faktor zum Testen:

Classez ou complétez les différents éléments à votre guise et définissez le déroulement temporel directement dans la sélection de l'élément. Editez également au préalable votre [évaluation des prix](#) pour l'évaluation individuelle.

## Ablauf definieren



Bitte bestimmen Sie hier das Ablauf-Element:

OK

Element:

F6	Preisklasse 6 - alphabetisch
F7	Preisklasse 1 - alphabetisch
F8	Brutto - nach Zeit
PDE	ans Ende blättern
PD	eine Seite weiter
PU	eine Seite zurueck
H	an den Anfang
E	ans Ende
F11:	Bild:

Abbruch

Bild-Datei:

C:\PCCADDIE\LEADER\pccaddie

Wartezeit:  Sekunden

Si le processus est complet, confirmez vos saisies avec **OK** ou Enter.

## Autres paramètres

## Leaderboard-Einstellung



Makro:	10.F11:pccaddie,10,F1,15,Pd,15,Pd,15,F11:nespress,10,F2,15,P		
Titel:	Test-Clubmeisterschaft 2. - 09.-10.08.2022 - 1. Runde <A>		
Bild:	LB_VERL		
Führende Spieler immer:	Nein	bei Fix:	0
Zeit: Anfrage-Pause:	5	Aktuell-Timeout:	600
Automatische Aktualisierung nach	3	Änderungen	
Platz:	09002 Club 0900256	☰ ...	
Tastenbelegungen:			
F1	P01	F2:	P02
F3	P03	F4:	P04
F5	P05	F6:	P06A
F7	P01A	F8:	ZBS
<a href="#">▶ Leaderboard-Ablauf festlegen</a>		F7	
<a href="#">▶ COM-Leaderboard-Einstellungen</a>		F11	
<a href="#">▶ COM-Leaderboard-Monitor</a>		F12	

✓ [OK](#)

✗ [Abbruch](#)

1. Dans le champ **Titre** contient le titre, qui peut être adapté individuellement ici. S'il contient „<A>Si le titre ne contient pas de „ „, il est automatiquement adapté.
2. Derrière **Image** est indiqué le fichier qui sera affiché en arrière-plan (généralement LB\_VERL).
3. Avec l'option **Joueurs de premier plan toujours** vous pouvez choisir si les joueurs de tête doivent toujours être affichés. Dans ce cas, par exemple, les deux premiers joueurs restent toujours sur le leaderboard et seuls les joueurs suivants défilent.
4. **Temps de jeu, Anfrage-Pause:** C'est le nombre de secondes pendant lesquelles le Leaderboard attend d'une demande à l'autre, en vérifiant si des nouveautés sont apparues dans l'ordinateur central.. **Pause entre les requêtes** peut être désigné comme le temps de réaction du Leaderboard aux modifications.
5. **Temps , Aktuell-Timeout:** Si la différence de temps entre l'ordinateur du leaderboard et celui du serveur dépasse cette valeur (en secondes), le leaderboard est considéré comme inactif.
6. **automatique Aktualisierung:** Si un résultat a été modifié X fois, le Leaderboard est automatiquement actualisé (comme **Actualiser**). Saisissez ici un „3“ ou un „4“ (selon la taille habituelle de la partie).
7. **F1 à F8:** Il est possible de déterminer ici le type de liste exact qui doit être affiché lorsque l'on appuie sur la touche correspondante, au moyen d'un code de lettres.

## Tri et affichage des listes

<b>P01</b>	Répartition selon la 1ère indication de prix dans l'évaluation des prix
<b>P..</b>	...
<b>@TEAMNE</b>	Classement net par équipe
<b>@TEAMBR</b>	Classement brut par équipe
<b>P15</b>	Répartition selon la 15ème indication de prix dans l'évaluation des prix
<b>BU</b>	Différence brute
<b>BS</b>	Somme brute
<b>NU</b>	Différence nette
<b>NS</b>	Somme nette
<b>A (en plus)</b>	Classement alphabétique (ex. : ABS = sommes brutes alphabétiques)
<b>C (en plus)</b>	Classement par clubs (ex. : CBS)

## Séparation des sexes

<b>M</b>	masculin, hommes seulement
<b>W</b>	féminin, uniquement dames

## Classes de handicap

<b>H0-18</b>	Handicaps de 0 à 18, analogue pour les autres chiffres
--------------	--

Voici un exemple pour une meilleure compréhension : **F1 : NSMH0-20** F1 = Sommes nettes, hommes, HCP 0 à 20.

## Image de fond

Les fichiers pour l'arrière-plan du leaderboard se trouvent dans le sous-répertoire LEADER du répertoire principal PC CADDIE sur le serveur. Veuillez ne pas les modifier vous-même - si vous souhaitez les modifier, n'hésitez pas à nous contacter.