

Saisir les résultats

- Ouvrez la grille du tournoi et sélectionnez à droite **Résultats**
- Ou choisissez dans le menu principal **Saisir les matches/résultats**. Ensuite, la liste de tous les tournois s'ouvre, vous choisissez le tournoi correspondant.

Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6

Name, Datum, Platz			
Kürzel	20002	Name	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier
Lochzahl	18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)		
Datum	14.10.20		
Platz	Mehrere Plätze	☰	Mehrere Plätze im Turnier
Hcp-Grenze der Abschläge	Herren	-/36.0/m/-/-/-	
	Damen	-/36.0/-/-/-/-	
Ausschreibung			
HCP-Grenze...	...Meldung	...Rechnen	Hcp-Faktor
Spieldform	Einzel	Details	
Zählweise	Stableford	☰	
Stechen	Schwerste/Leichteste	☰ 9, 6, 3, 2, 1	
Blind-Hole	Ja	Löcher	2; 5; 7
		Ausschreib-Text	Pjn-Positions
Intern/Gäste	Offen	Preise/Kategorien	Teamwertung

☰ Neu
☰ Ändern F11
☰ Löschen
☰ Kopieren
☰ Spieler
☰ Ergebnisse
☰ Drucken F8
☰ Nenngeld
☰ Abschluss
☰ Internet
☰ Online
☰ Telefon
☰ Ende

Dans les deux cas, la carte de score vierge d'un joueur s'ouvre, pour 9 trous ou 18 trous, selon la compétition :

- Pour pouvoir saisir les résultats, la saisie est activée 1x avec „Modifier“. Tant que vous saisissez d'autres cartes de score, vous pouvez travailler dans ce mode (sans sauvegarder et modifier en permanence...) PC CADDIE enregistre de manière autonome.
 - Les résultats des différents trous sont maintenant saisis ici.
 - Les coups nets, les points nets et bruts contre le par ou selon Stableford sont alors immédiatement affichés pour chaque trou.
 - Les totaux des résultats et la différence nette sont également calculés immédiatement.
 - En outre, il existe ici différents **types de résultats** comme les totaux de résultats (sans résultats de trous individuels), „No Return“, „Disqualification“ et „Non entré en jeu“. Vous les sélectionnez au lieu de „Résultats par trou“.

Sélection des joueurs

Dans la partie droite de la fenêtre, sélectionnez le bon tour et, en saisissant le code de recherche, le joueur dont vous souhaitez saisir les résultats :

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Schmedding, Benedikt (smbe)		Golfclub Sonnenhof		30.0 /30	
Ergebnis-Typ		Lochergebnisse			
Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	//	7	0	2
2.	4	//	5	1	3
3.	4	/	6	0	1
4.	3	/	5	0	1
5.	4	//	5	1	3
6.	3	//	7	0	0
7.	5	//	6	1	3
8.	4	//	7	0	1
9.	4	/	6	0	1
Out	36	15	54	3	15
In	33	15	58	1	9
Tot	69	30	112	4	24
SSS	0				
 Strafschläge / Stechen		 Rechnen / Status			
  					
1. Runde					
 Spieler 					
smbe					
4 / 6					
 Sichern					
 Rückgängig					
 Teamwertung					
 Reset					
... Pers-Edit F7					
 Drucken F8					
 Vorlesen F9					
 Nächster F9					
 Leader F11					

- Vous saisissez l'abréviation d'un joueur (elle figure sur la carte de score) ou simplement les premières lettres de son nom, pour ensuite choisir le joueur exact dans une liste.
 - Vous pouvez également utiliser le bouton **Joueur** (F2), vous pouvez sélectionner le joueur souhaité.
 - De même, les flèches permettent de faire défiler la liste de départ dans un sens ou dans l'autre.
 - Pour les quadlettes, il suffit d'indiquer un des partenaires (quel qu'il soit), pour les quadlettes ou l'agrégat, les résultats sont affichés pour chaque partenaires sont saisis individuellement, puis évalués en conséquence par PC CADDIE. Si un partenaire ne s'est pas présenté, vous devez décider si l'appariement doit quand même être évalué. Si ce n'est pas le cas, choisissez le type de résultat „Non entré“. Si c'est le cas, vous devez vous devez saisir des tirets pour la personne qui ne s'est pas présentée dans le masque de résultats.

Saisir le résultat

Avant la première saisie, activez la fenêtre avec **Modifier** ou double-cliquez sur le premier trou, sinon aucun résultat ne peut être saisi :

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

?

Spangenberg, Marc (spma)

Gast

-- /54

1. Runde

Ergebnis-Typ

Lochergebnisse

1

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X			0
2.	4	/X		0	0
3.	4	/X		0	0
4.	3	/X		0	0
5.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0
7.	5	/X		0	0
8.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
10.	3	/X		0	0
11.	4	/X		0	0
12.	3	/X		0	0
13.	5	/X		0	0
14.	4	/X		0	0
15.	4	/X		0	0
16.	3	/X		0	0
17.	4	/X		0	0
18.	5	/X		0	0

Out 36 27 0 0 0

In 33 27 0 0 0

Strafschläge / Stechen

ⓘ Rechnen / Status

Déterminez d'abord le type de résultat que vous souhaitez saisir.

Ergebnis-Typ

Loch	Par	VV	S	DQ nicht Hcp-relevant (DQO)									
1.	3			10/10 X									
2.	3			Lochergebnisse									
3.	3			Summen-Ergebnisse									
4.	3			Flaggen-Wettspiel									
5.	3			Außer Konkurrenz									
6.	4			Außer Konkurrenz im Netto									
7.	3	-		5	0	0	16.	0	-	5	0	0	
8.	3	-		4	1	0	17.	0	-	4	0	0	
9.	3	-		4	1	0	18.	0	-	5	0	0	
Out	28	-3		40	6	4	In	0	-3	43	0	0	
							Tot	28	-6	83	6	4	
99/28,2													

* Strafschläge / Stechen i Rechnen / Status

1. Runde

Spieler

plto
4 / 4

✓ Sichern
↶ Rückgängig
👤 Teamwertung
trash Reset
... Pers-Edit F7
🖨️ Drucken F8
🔊 Vorlesen F9
↗ Nächster F9
👤 Leader F11

Ende

Il existe ce choix de types de résultats :

- résultats de trous
- Résultats totaux
- Compétition par drapeau
- Hors compétition (AK s'applique au brut et au net, le joueur est classé à la fin de la liste de résultats)
- Hors compétition en net (AK seulement en net, le joueur ne reçoit pas de prix)
- DQ non pertinent pour le hcpi (DQO)
- DQ hcpi-relevant (DQA)
- NR avec raison acceptée (NRA)
- NR sans raison acceptée (NRO)
- Non présenté

Les types de résultats sont décrits ci-dessous.

Résultats des trous

Normalement, les résultats des tournois sont saisis trou par trou. PC CADDIE calcule alors automatiquement les totaux et, le cas échéant, les points. Pour ce faire, sélectionnez dans **Type de**

résultat „Résultats par trou“. Vous saisissez ensuite dans l'ordre le nombre de coups par trou :

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

1. Runde

Spieldaten: spma 4 / 6

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X	6	1	4	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X	1	0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0
Out	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0
SSS 0						Tot 69 54 20 1 8					

Sicherung: ✓ Sichern Rückgängig: ⌛ Rückgängig Teamwertung: ⌛ Teamwertung Reset: ⌛ Reset

Pers.-Edit: F7 Drucken: F8 Vorlesen: ⌛ Vorlesen Nächster: F9 Leader: F11

Ende

Strafschläge / Stechen Rechnen / Status

- Après avoir tapé un chiffre entre „2“ et „19“, le curseur passe automatiquement au champ de saisie suivant. Cela facilite grandement la saisie des résultats.
- Si un „1“ est tapé, PC CADDIE attend la saisie d'un deuxième chiffre. Il est ainsi possible de saisir jusqu'à 19 coups par trou. Si le „1“ est correct, continuez avec le tabulateur ou cliquez sur le champ suivant. Si un score supérieur à 19 a été obtenu sur un trou lors d'un jeu de comptage, saisissez un point devant le chiffre pour pouvoir encore saisir le „0“ après le „2“, par exemple „20“.
- Pour saisir un trait dans les tournois Stableford, tapez „0“, barre d'espace ou „-“. Dans les tournois Stableford, les champs de résultats sont toujours remplis de cette manière !
- Avec „Del“, vous pouvez vider le champ de résultats.
- Dans les tournois de comptage électronique, si un joueur a rayé (omis) des trous dans un tour, ces trous doivent rester vides, aucun trait ne doit être saisi ici. Il en va de même pour le bestball à quatre balles en combinaison avec le jeu de comptage. Pour le Bestball à quatre balles en combinaison avec le Stableford, les tirets doivent être inscrits.
- Après avoir appuyé sur F9, vous retournez immédiatement dans le champ de saisie du code de recherche pour sélectionner le joueur suivant. PC CADDIE propose alors automatiquement le code de recherche de la personne suivante dans la liste de départ.

Résultats totaux

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Spangenberg, Marc (spma)	Gast	-- /54
Ergebnis-Typ	Summen-Ergebnisse	
Brutto	0	
Netto	0	

1. Runde

Spieldaten

spma

4 / 6

✓ Sichern

↶ Rückgängig

👤 Teamwertung

trash Reset

... Pers-Edit F7

🖨️ Drucken F8

🔊 Vorlesen F9

↗ Nächster F9

📊 Leader F11

➡ Ende

ne convient que pour les compétitions ne relevant pas du hcp

Si vous disposez déjà de résultats calculés, vous pouvez les utiliser à l'aide du **Type de résultat** „Résultats totaux“ directement. Selon le type de jeu, le nombre de coups ou les points nets et bruts sont demandés. Le cas échéant, PC CADDIE demande également la différence nette (sur- ou sous-joué).

Notez toutefois que **Les réglages pour le Jeu décisif ne sont pas pris en charge pour les résultats totaux.** ne sont pas pris en compte. Vérifiez donc, en cas de résultats identiques, à qui vous voulez remettre le prix !

Concours de drapeaux

- Avec le **type de résultat** „Jeu de drapeaux“, vous pouvez saisir des résultats corrects pour les jeux de drapeaux. Il suffit d'entrer „18 30“ - cela sera par exemple automatiquement converti en „18e trou, 30“.
 - Indiquez toujours le trou en premier, puis la distance. **la distance jusqu'au trou** 18.trou, 100 signifierait que la balle est encore à 100 mètres du 18e trou !
 - PC CADDIE reconnaît les unités m, cm et mm. Les valeurs sans unité sont classées comme mètres.
 - Si vous utilisez les identificateurs „Loch“ ou „Hole“, moins il y a de distance, mieux c'est, pour „Tee“ c'est l'inverse. Tee vient toujours après „Loch“ ou „Hole“ pour le même trou, „19t 180m“ devient „19.Tee, 180m“.
 - Décidez de préférence d'un type de saisie que vous utiliserez ensuite dans tout le tournoi, c'est la seule façon d'obtenir une liste de résultats bien triée.
 - Notez cependant que **Les réglages de Jeu décisif pour les résultats cumulés (jeu de drapeaux) ne sont pas pris en charge.** ne sont pas pris en compte. Vérifiez donc, en cas de résultats identiques, à qui vous voulez remettre le prix !
 - Notez également que vous ne pouvez pas imprimer simultanément les résultats des trous et les résultats des drapeaux pour la liste des résultats dans un jeu de paris. Si vous voulez également imprimer les résultats des trous, veuillez créer un deuxième jeu de paris (éventuellement jeu de paris avec liste de départ [copier](#)).

Exemple de liste de résultats d'un concours de drapeaux : [Liste de résultats d'une compétition avec](#)

drapeaux.

Hors concours

- Si pour un joueur le type de résultat **Hors compétition** est sélectionné, un calcul hcp normal est effectué pour les tournois pertinents pour le hcp. Dans les listes de résultats, il est seulement mentionné en dernière position avec la mention „AK“. Cela peut être utile par exemple pour le résultat d'un pro qui ne peut pas recevoir de prix.
- Si vous choisissez ce type de résultat dès la création de la liste de départ pour le joueur, vous obtiendrez la mention dès l'impression de la liste de départ.

CONSEIL Un joueur AK doit ne pas avoir de gagner un prix, mais apparaître en bonne place sur la liste des résultats - pour savoir comment procéder, cliquez ici : [Retirer des personnes du classement - Hors concours](#).

Hors concours en net

Fonction utilisable uniquement manuellement avec WHS, car les résultats ne sont pas disponibles pour les membres PC CADDIE. (La feuille d'handicap est tenue par la fédération !)

- Le résultat est pertinent pour le hcp, le réglage n'a aucune influence sur le prix brut. Le joueur ne reçoit pas de prix net, mais reste dans l'ordre du résultat sur la liste des résultats. Le joueur est marqué AK.

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

?

Spangenberg, Marc (spma)

Gast

-- /54

1. Runde ▾

← Spieler →

spma

4 / 6

✓ Sichern

5 Rückgängig

Teamwertung

 [Reset](#)

... Pers-Edit E7

 Drucken F8

Vorlesen

> Nächster F9

100

111

Ende

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X	6	1	4	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X		0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0
Out	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0
SSS	0					Tot	69	54	20	1	8

Strafschläge / Stechen

 Rechnen / Status

Disqualification, No Return

Ergebnisse: Platzdaten TEST - 14.01.2098										?	X																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
Muster, Angelika (mua3)					PC CADDIE Guest D																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Ergebnis-Typ										Lochergebnisse																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Loch</th><th>Par</th><th>VV</th><th>S</th><th> </th><th> </th><th> </th><th> </th><th> </th><th> </th><th>10/10</th><th>X</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td><td>4</td><td>XX</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>2.</td><td>5</td><td>XX</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>3.</td><td>3</td><td>XX</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>4.</td><td>4</td><td>XX</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>5.</td><td>4</td><td>XX</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>6.</td><td>5</td><td>XX</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>7.</td><td>5</td><td>XX</td><td>4</td><td>3</td><td>7</td><td>16.</td><td>0</td><td>XX</td><td>--</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr> <td>8.</td><td>3</td><td>/X</td><td>5</td><td>0</td><td>3</td><td>17.</td><td>0</td><td>/X</td><td>--</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr> <td>9.</td><td>5</td><td>/X</td><td>4</td><td>3</td><td>6</td><td>18.</td><td>0</td><td>/X</td><td>--</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr> <td>Out</td><td>38</td><td>34</td><td>40</td><td>16</td><td>50</td><td>In</td><td>0</td><td>34</td><td>51</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr> <td colspan="10">140/38,6</td><td colspan="2">Tot 38 68 91 16 51</td></tr> <tr> <td colspan="10">  Strafschläge / Stechen </td><td colspan="2">  Rechnen / Status </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Ende </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  ⏪ </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  ⏩ </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  1. Runde </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  ⏪ </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  ⏩ </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Sichern </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Rückgängig </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Teamwertung </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Reset </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Pers-Edit F7 </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Drucken F8 </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Vorlesen F9 </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Nächster F9 </td></tr> <tr> <td colspan="10"></td><td colspan="2">  Leader F11 </td></tr> </tbody> </table>	Loch	Par	VV	S							10/10	X	1.	4	XX										2.	5	XX										3.	3	XX										4.	4	XX										5.	4	XX										6.	5	XX										7.	5	XX	4	3	7	16.	0	XX	--	0	0	8.	3	/X	5	0	3	17.	0	/X	--	0	0	9.	5	/X	4	3	6	18.	0	/X	--	0	0	Out	38	34	40	16	50	In	0	34	51	0	1	140/38,6										Tot 38 68 91 16 51		 Strafschläge / Stechen										 Rechnen / Status												 Ende												 ⏪												 ⏩												 1. Runde												 ⏪												 ⏩												 Sichern												 Rückgängig												 Teamwertung												 Reset												 Pers-Edit F7												 Drucken F8												 Vorlesen F9												 Nächster F9												 Leader F11	
Loch	Par	VV	S							10/10	X																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
1.	4	XX																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
2.	5	XX																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
3.	3	XX																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
4.	4	XX																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
5.	4	XX																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
6.	5	XX																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
7.	5	XX	4	3	7	16.	0	XX	--	0	0																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
8.	3	/X	5	0	3	17.	0	/X	--	0	0																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
9.	5	/X	4	3	6	18.	0	/X	--	0	0																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
Out	38	34	40	16	50	In	0	34	51	0	1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
140/38,6										Tot 38 68 91 16 51																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
 Strafschläge / Stechen										 Rechnen / Status																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Ende																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 ⏪																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 ⏩																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 1. Runde																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 ⏪																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 ⏩																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Sichern																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Rückgängig																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Teamwertung																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Reset																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Pers-Edit F7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Drucken F8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Vorlesen F9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Nächster F9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
										 Leader F11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						

Voir page 37/38 des règles d'handicap, licencié pour le DGV (règle 3.2.)

Tour de 18 trous

DQA	Disqualification avec motif reconnu : les trous joués sont pris en compte et les trous non joués sont complétés selon les mêmes règles que pour l'interruption de la compétition ! Un GBE est transmis à la DGV.
DQO	Disqualification sans raison reconnue : le résultat n'est pas pris en compte pour le HCPI. Un GBE n'est pas transmis à la DGV.
NRA	No Return avec raison reconnue : les trous joués sont pris en compte et les trous non joués sont complétés selon les mêmes règles que pour l'interruption de la compétition ! Un GBE est transféré à la DGV.
NRO	No Return sans raison reconnue : les trous joués sont pris en compte et les trous non joués sont complétés par des double-bogeys nets pour un tour de 18 trous ! Un GBE n'est cependant pas transmis à la DGV.

Tour de 9 trous

DQA	Disqualification avec motif reconnu : le résultat n'est pas pris en compte.
DQO	Disqualification sans raison reconnue : le résultat n'est pas pris en compte.
NRA	No Return avec motif reconnu : le résultat n'est pas pris en compte.

NRO	No Return sans raison reconnue : le résultat n'est pas pris en compte. Le directeur de jeu peut inscrire un score de pénalité, voir Règle 3.2 : Règles d'handicap, valables à partir de 2021, sous licence DGV
------------	--

Laissez les „trous non joués“ vides lors de la saisie des résultats, PC CADDIE calcule automatiquement le GBE/AGS (résultat brut évalué, ou Adjusted Gross Score) !

Ergebnisse: test DQ NR - 19.05.21

Aboldmuster, Kind (abk1) -7,0 /-8

Ergebnis-Typ: NR mit akzeptiertem Grund (NRA)

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	4	-	5	1	0	10.	4	-	5	1	0
2.	5		4	3	3	11.	4		4	2	2
3.	4		5	1	1	12.	4		5	1	1
4.	5		4	3	3	13.	4	-	4	2	1
5.	3	-	4	1	0	14.	3	-	5	0	0
6.	4		5	1	1	15.	5				0
7.	3	-	4	1	0	16.	4				0
8.	4	-	5	1	0	17.	3				0
9.	4		4	2	2	18.	5				0
Out	36	-4	40	14	10	In	36	-4	23	6	4
129/72,3						Tot 72 -8 63 20 14					
<input type="radio"/> Strafschläge / Stechen						<input type="radio"/> Bechnen / Status					

1. Runde

abk1

5 / 5

Sichern
 Rückgängig
 Teamwertung
 Reset
 *** Pers-Edit F7
 Drucken F8
 Vorlesen F9
 Nächster F9
 Leader F11

 Ende

Ne s'est pas présenté

Si un joueur ne s'est pas présenté à un match de compétition, sélectionnez „Non entré en jeu“ - aucune autre information n'est nécessaire. Aucun résultat ne sera généré pour ce joueur.

Coup de pénalité pour le tour

Les coups de pénalité par trou sont simplement ajoutés sur la carte de score.

Les coups de pénalité qui sont attribués pour le tour selon les règles de golf sont saisis comme suit : Choisir en bas à gauche comme dans le screenshot suivant **Pénalités/Jeux décisifs**

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

?

Spangenberg, Marc (spma)

Gast

-- /54

1. Runde

Ergebnis-Typ

Ausser Konkurrenz im Netto

◀ Spieler ▶

Loch	Par	VW	Score	Bru	Net	Loch	Par	VW	Score	Bru	Net
1.	5	/X	6	1	4	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X		0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0
Out	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0

SSS 0 Tot 69 54 20 1 8

Strafschläge / Stechen

 [Rechnen / Status](#)

et saisissez ici les coups de pénalité :

Strafschläge und Stechergebnis



Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden können, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen. Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert.

OK

Abbruch

Zusätzliche Strafschläge:

Geben Sie hier die Plazierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwersten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt

Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:

Stechergebnis bei NETTO-Wertungen:

coups de pénalité pour le tour sont donnés par exemple par le meneur de jeu si le joueur arrive en retard au départ, ou aussi en cas de retard pendant le tour (seulement formes de jeu en simple !)

Les coups de pénalité pour le tour n'ont pas d'effet sur un classement annuel Eclectic, car lors de l'Eclectic, les résultats des différents trous sont évalués.

RPR et tournois le même jour

Il n'y a pas de restrictions quant au nombre de RPR (tours privés enregistrés) joués par jour. La seule chose à prendre en compte est „l'entraînement avant le tour (compétition)“ :

Si vous saisissez par exemple un RPR de 9 trous le matin et que vous saisissez un résultat dans un tournoi de 9 trous pour le même joueur l'après-midi avec le même parcours, vous recevrez le message suivant avant que le joueur ne passe en DQO (disqualification sans motif reconnu).

Richter, Heike (rihe)

Markgräflerland, GC

19,9 /24

← ⏪ ⏩ →

1. Runde

Ergebnis-Typ

Lochergebnisse

← ⏪ ⏩ →

Spieler

rihe

0 / 2

Ändern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

... Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen ⏪

Nächster F9

Leader F11

Ende

Üben vor dem Wettkspiel

Loch	Par	VV
1.	4	/
2.	5	/
3.	3	/
4.	4	
5.	4	
6.	5	
7.	5	/
8.	3	/
9.	5	/

Dieser Spieler hat auf demselben Platz bereits vor der Turnierrunde einen RPR gespielt. Das stellt einen Verstoss gegen Regel 7-1b 'Üben vor der Runde' dar.
Deshalb muss der Spieler für diese Runde disqualifiziert werden.

✓ OK

Out 38 12 0 0 0

In 0 12 0 0 0

144/37,5

Tot 38 24 0 0 0

✿ Strafschläge / Stechen

ⓘ Rechnen / Status

Tournoi interrompu

Lire la suite : [Tournoi interrompu](#)

Jeu décisif Mort subite

7.	4	3	3	3
8.	3	3	2	2
9.	5	3	4	4

Out 36 4 33 23 27

138/76,5

16.	4	3	0	0
17.	3	3	0	0
18.	5	3	4	4

In 36 4 31 9 10

Tot 72 8 64 32 37

Drucken F8

Vorlesen ⏪

Nächster F9

Leader F11

Ende

Dans les évaluations de résultats, PC CADDIE effectue automatiquement des points en fonction des paramètres de base du tournoi.

Toutefois, si le classement est déterminé par tirage au sort ou par mort subite, vous pouvez modifier l'ordre des points en cliquant sur **Jeu décisif** dans la saisie des résultats des trous pour les joueurs concernés :

Strafschläge und Stechergebnis

Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden können, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen.

Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert.

Zusätzliche Strafschläge:

Geben Sie hier die Platzierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwersten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt

Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:

Stechergebnis bei NETTO-Wertungen:

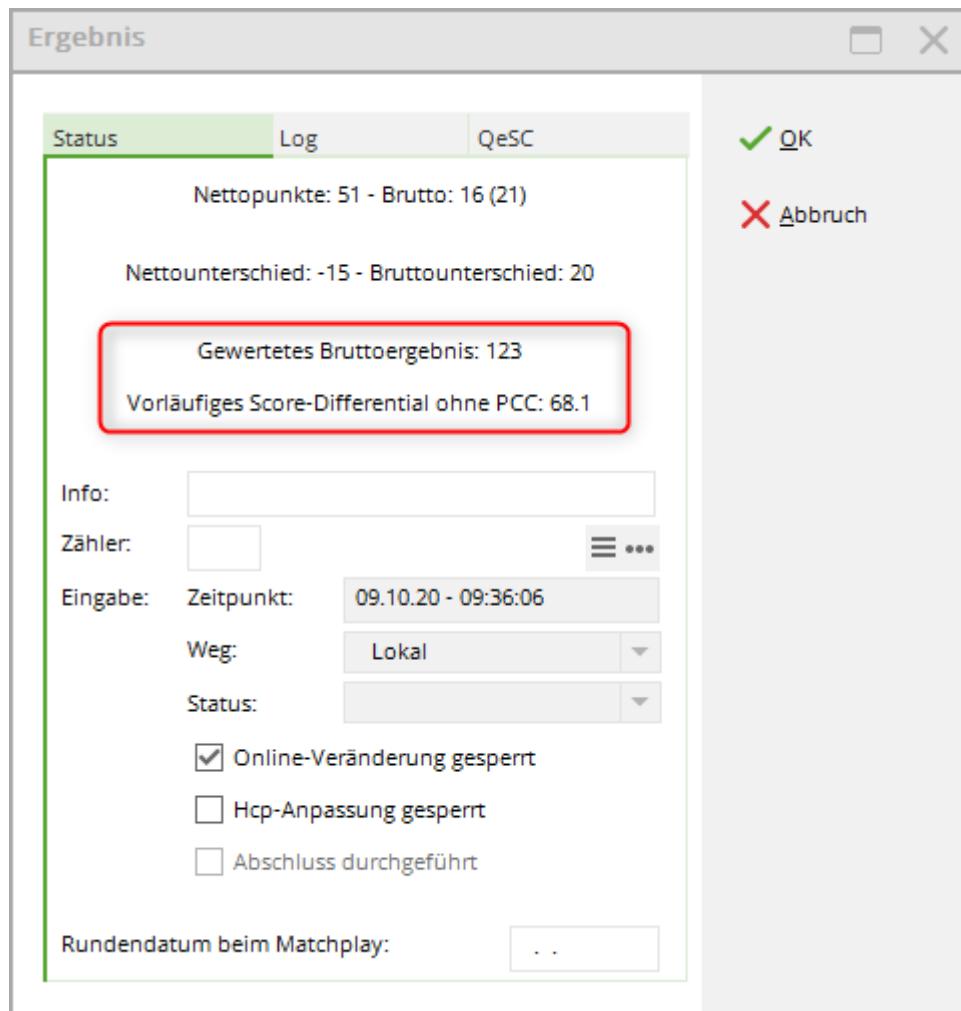
OK

Abbruch

Saisissez un „1“ pour le vainqueur après le Jeu décisif, un „2“ pour le deuxième, etc. après „1“. **Résultat du barrage** est saisi. Si un „0“ est saisi, PC CADDIE pique normalement. Pour les listes nettes et brutes, il est possible de définir des séquences de pointage séparées et indépendantes.

Calcul / Statut

7.	4	3	3	3	16.	4	3	0	0
8.	3	3	2	2	17.	3	3	0	0
9.	5	3	4	4	18.	5	3	4	4
Out	36	4	33	23	27	In	36	4	31
							9	10	
138/76,5									



En particulier pour les tournois de quatre balles et d'agrégats, mais aussi pour les „Blind Hole“, vous n'obtiendrez des résultats que par l'intermédiaire de **Calculer** le résultat correct est affiché, car les totaux dans le masque de saisie ne se rapportent toujours qu'à un seul joueur.

Autres fonctions

Ergebnisse: PC CADDIE Cup - 12.11.20

Heck, Axel (hexx) PCCADDIE Club 2,7 /8

1. Runde

Ergebnis-Typ: Außer Konkurrenz im Netto

Spieldaten: hexx 1 / 1

Scoreboard (18 holes):

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/	3	3	4	10.	5	/	4	0	0
2.	3	/	4	3	4	11.	3	/	4	0	0
3.	4	/	4	1	2	12.	4	/	3	0	0
4.	4	/	3	3	4	13.	4	/	3	3	4
5.	4		4	2	2	14.	4		4	2	2
6.	4		4	2	2	15.	4		4	0	0
7.	4		3	3	3	16.	4		3	0	0
8.	3		3	2	2	17.	3		3	0	0
9.	5		3	4	4	18.	5		3	4	4
Out	36	4	33	23	27	In	36	4	31	9	10
138/76,5						Tot 72 8 64 32 37					

Buttons (circled 1-9):

- 1: Sichern (Save)
- 2: Rückgängig (Undo)
- 3: Teamwertung (Team Scoring)
- 4: Reset
- 5: Pers-Edit (Person Edit) F7
- 6: Drucken (Print) F8
- 7: Vorlesen (Read Aloud) F9
- 8: Leader (Leaderboard) F11
- 9: Ende (End) F12

Links: Strafschläge / Stechen, Rechnen / Status

1. annuler

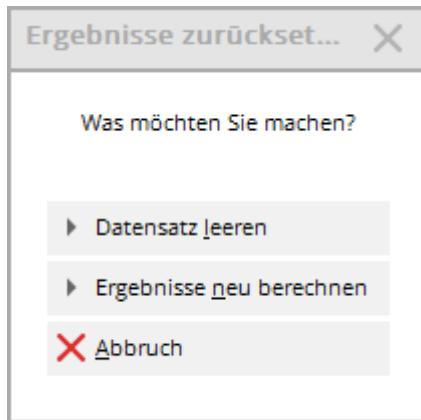
Avec **Annuler** vous permet d'annuler la dernière saisie (par exemple si vous vous rendez compte que vous avez saisi le score du mauvais joueur).

2. classement de l'équipe

Le site **Classement de l'équipe** vous montre le résultat d'équipe de toute l'équipe à laquelle appartient le joueur actuellement sélectionné. Pour configurer le classement d'équipe ou pour imprimer une liste complète des résultats d'équipe, veuillez utiliser **Imprimer** (F8) et **Evaluation de l'équipe** (voir aussi [Classement par équipe](#)).

3. réinitialisation

Si vous **Reset** vous avez deux options :



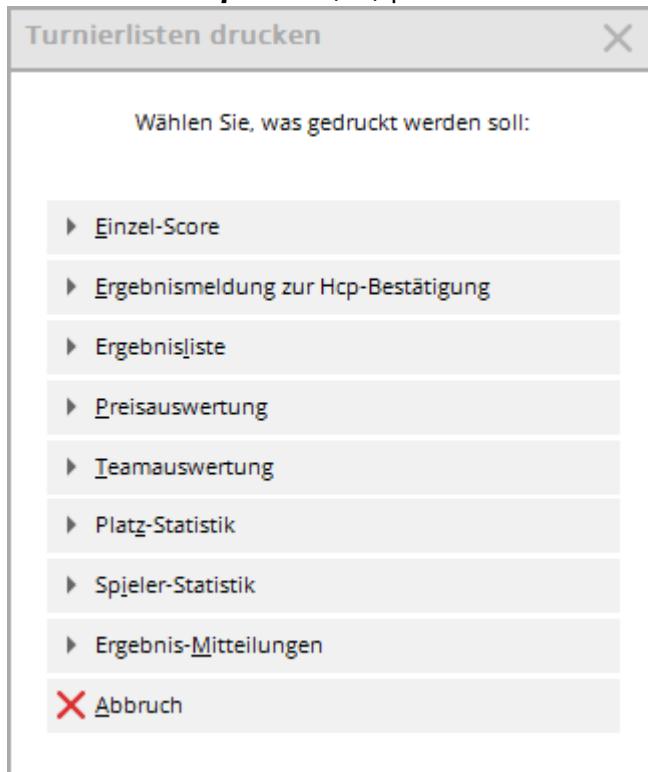
Vider l'ensemble des données efface complètement les résultats pour le joueur actuellement sélectionné. **Recalculer les résultats** permet de recalculer tous les résultats.

4. édition pers.

A propos de **Pers-Edit** vous pouvez éditer directement l'enregistrement de la personne. Si vous constatez une faute de frappe dans le nom ou si le handicap du joueur doit être adapté, sélectionnez le bouton **Pers-Edit**. Si vous modifiez le handicap ici, cela se répercute sur le joueur dans tout le programme. Dans l'historique des résultats, PC CADDIE crée une entrée intitulée „Modification rapide“. Cette option doit être effectuée avant la fin du tournoi.

5. imprimer

Sélectionnez **Imprimer** (F8) pour accéder aux fonctions d'impression :



Ici, en plus des fonctions d'impression habituelles, il y a l'option **Score individuel**. Celle-ci permet d'imprimer le score individuel par trou du joueur actuellement sélectionné.

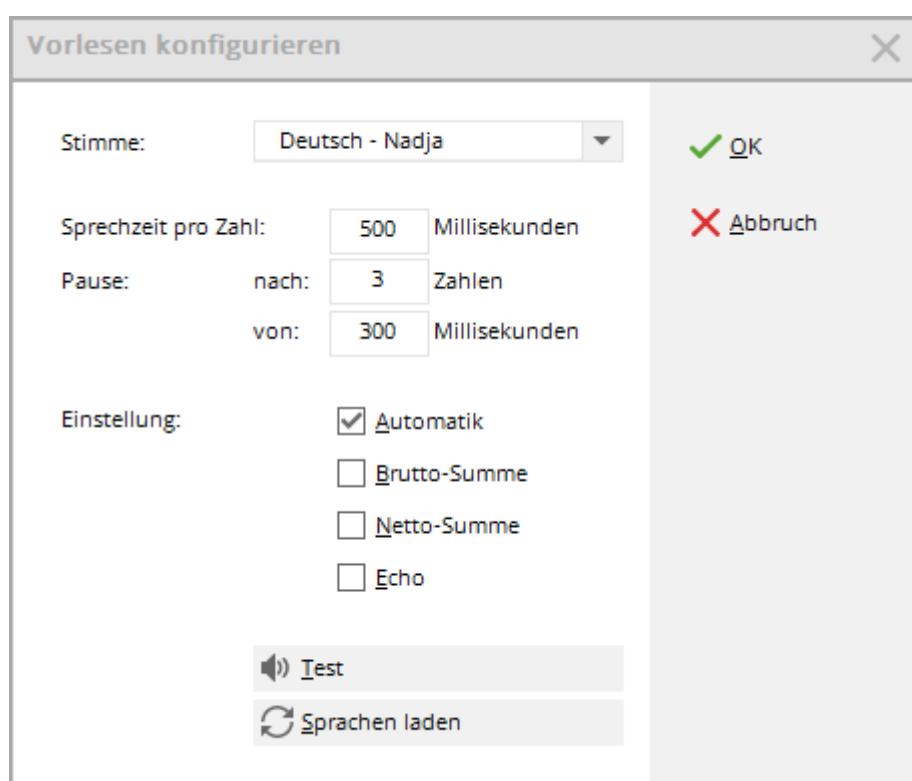
6. lecture

PC CADDIE propose une option de lecture à haute voix qui vous permet de lire les résultats des trous après la saisie des résultats pour les contrôler. Le site **Lecture à haute voix** est activée via le

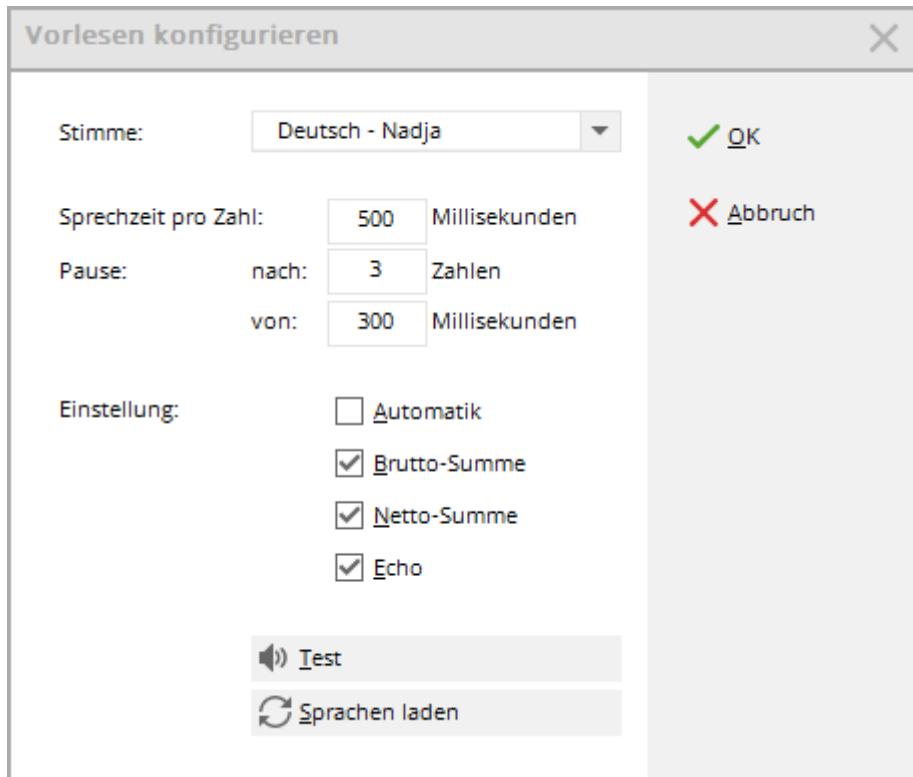
bouton **Lecture à haute voix** permet de démarrer la lecture. Avec  **Vorlesen**  vous pouvez effectuer quelques réglages concernant la vitesse de lecture et la langue :

Déterminez le temps de parole **temps de parole par numéro**, quand et combien de temps une **pause** et ce qui doit être lu par PC CADDIE. Téléchargez les langues et choisissez-en une !

Si „Automatique“ est coché, la lecture démarre directement après l'entrée du dernier résultat.



Si vous préférez que la lecture se fasse directement pendant la saisie des scores, activez l'option Echo.



Important : La sortie audio s'effectue via le programme standard de Windows, si vous rencontrez des problèmes, nous vous aiderons volontiers à installer et à configurer le lecteur VLC. Veuillez vous adresser à l'assistance.

7. suivant

Avec le bouton **Suivant** (F9), vous appelez le joueur suivant dans l'ordre de départ.

8. leader

A propos de **Leader** (F11), le résultat est envoyé à un leaderboard connecté :



Ce bouton n'est disponible que si vous disposez de la licence PC CADDIE correspondante. Lisez ici plus d'informations sur [Leaderboard](#).

9. fin

Avec **Fin** vous quittez la saisie des résultats.

QeSc - Compétitions avec carte de score électronique qualifiée

Vous trouverez des informations sous : [QeSc - Compétitions avec carte de score électronique qualifiée](#)

Particularités de l'Autriche

***En Autriche, le WHS (World Handicap System) sera introduit dans les premiers mois de 2021.
la documentation sera adaptée en temps voulu.***

Les options suivantes sont disponibles :

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Sonnenschein, Susanne (sosu) Golfclub Sonnenhof 33.0 /33

1. Runde

Ergebnis-Typ: Disqual. mit Ergebnis (DQV) 10/10 X

Loch Par VV S

1.	5	//	
2.	4	//	
3.	4	//	
4.	3	/	
5.	4	//	
6.	3	//	
7.	5	//	7 0 2 16. 3 // 7 0 0
8.	4	//	7 0 1 17. 4 // 6 0 2
9.	4	//	6 0 2 18. 3 / 5 0 1
Out	36	17	57 1 15
	In	33	16 55 1 12
	Tot	69	33 112 2 27

SSS 0

i Strafschläge / Stechen i Rechnen / Status

✓ Sichern ↺ Rückgängig ⚡ Teamwertung ⚡ Reget *** Pers-Edit F7 📄 Drucken F8 ⏪ Vorlesen ⚡ > Nächster F9 ⚡ Leader F11

➡ Ende

Les différentes manières de procéder :

- Disqualification avec résultat - correspond simplement au DQV - Disqualification avec effet sur l'objectif.
- Disqualification - le HCP est augmenté de 0.1 en Autriche.
- No Return (optionnel avec résultat) - No Return avec effet de présélection - si l'on n'inscrit pas de résultat, le HCP est augmenté.
- No Return excusé / résultat spécial - on peut entrer ici un texte, le HCP ne change pas !
- Non présenté - le handicap de ce joueur n'est pas modifié. En cas d'efficacité de la présélection, aucune entrée dans la fiche n'est créée.