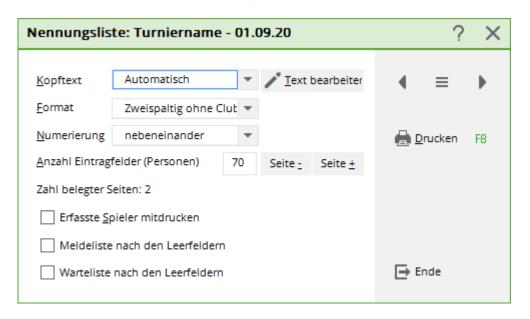
# **Liste d'inscription**

Vous trouverez la fonction de liste d'inscription dans le menu sous **Tournois/Imprimer.../Liste des inscriptions.** Elle vous donne la possibilité d'imprimer rapidement et facilement des textes d'appel d'offres individuels avec des listes d'inscription de n'importe quelle longueur. Les champs d'inscription des joueurs apparaissent dans un tableau. Les personnes qui souhaitent participer au tournoi annoncé s'inscrivent dans cette liste d'inscription :

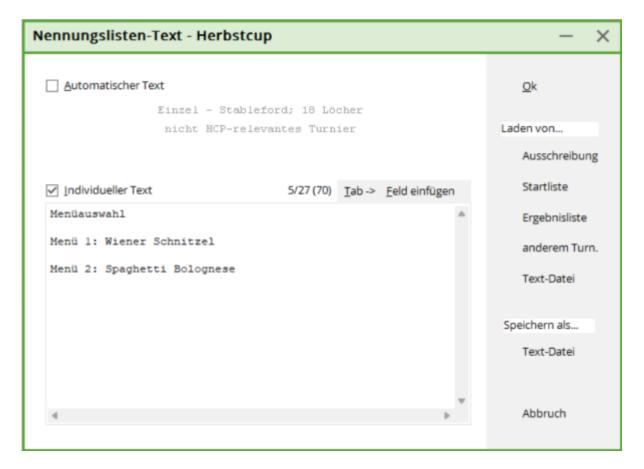


## Texte d'en-tête

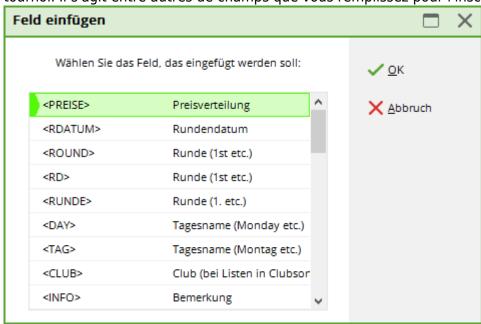
Pour **Texte d'en-tête** vous pouvez choisir quel texte doit être imprimé au-dessus de la liste. Vous avez le choix entre les possibilités suivantes :

Pas de texte d'en-tête	Aucun texte n'est imprimé au-dessus de la liste.
Automatique	Seul le texte automatique, généré par PC CADDIE de manière autonome à partir de la définition du tournoi, est imprimé.
Individuel	Seul le texte que vous avez saisi vous-même est imprimé au-dessus de la liste.
Automatique. + Individuel	Le texte automatique et le texte individuel sont tous deux imprimés.
Numérotation	Choix d'une numérotation l'une sous l'autre ou l'une à côté de l'autre

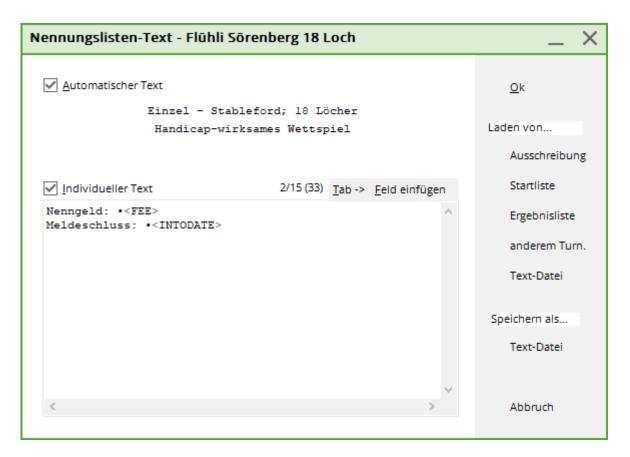
Pour saisir le texte individuel, il suffit de cliquer sur le bouton **Texte bearbeiten:** Ici, par exemple, pour une sélection de menu



- Vous pouvez ensuite Enregistrer sous... Fichier texte pour d'autres tournois ou vous pouvez récupérer un texte enregistré en cliquant sur le bouton Chargement du fichier... Fichier texte.
- En cliquant sur le bouton *Insérer un champ* vous pouvez sélectionner les champs qui seront insérés dans le texte. PC CADDIE les remplit avec les données saisies dans le masque de tournoi. Il s'agit entre autres de champs que vous remplissez pour l'inscription par Internet :



CONSEIL Economisez beaucoup de travail et de temps en utilisant le système automatique :

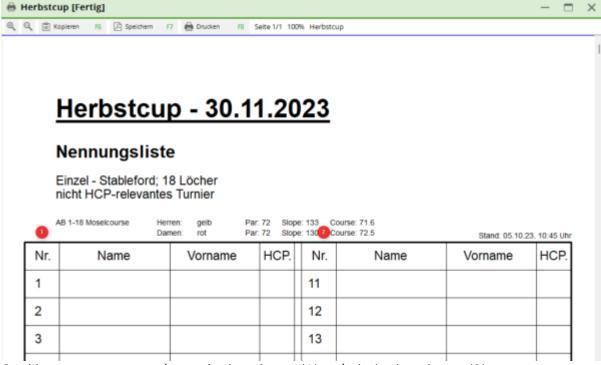


Dans la partie supérieure de la fenêtre, vous voyez le texte automatique, que vous pouvez désactiver si nécessaire. Dans la partie inférieure, vous pouvez saisir le texte individuel. Vous trouverez de plus amples informations dans le chapitre "Texte d'annonce" sous *Créer, traiter, supprimer des tournois/nouveaux tournois.* Vous pouvez facilement reprendre un texte déjà saisi auparavant, lors de l'annonce, pour la liste des inscriptions, en cliquant sur *Chargement de... Appel d'offres* Cliquez sur le bouton "Ajouter".

### **Format**

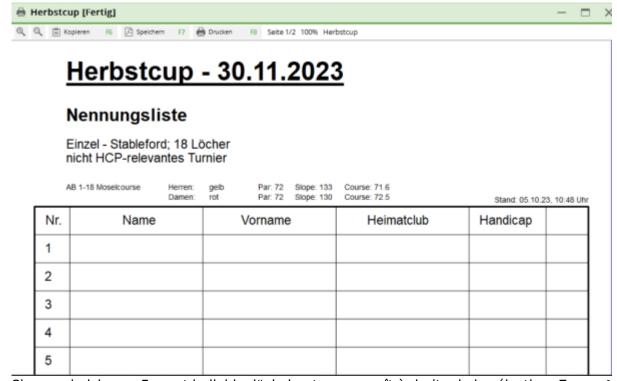
Dans la fenêtre principale de la liste d'inscription, vous avez le choix entre les options suivantes **Format** vous avez le choix entre les 3 possibilités suivantes :

1. "Sur deux colonnes sans club".



Sur l'image, vous voyez à gauche la colonne (1) et à droite la colonne (2).

2. "Une colonne avec club"



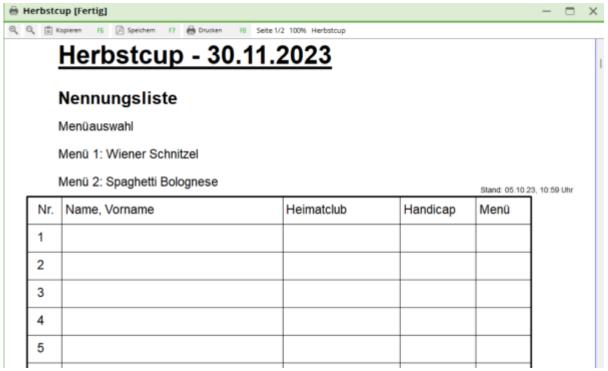
3. Si vous choisissez "Format individuel", le bouton apparaît à droite de la sélection. **Format definieren:** 



Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez définir votre propre format. Par exemple, si vous saisissez ici le format suivant...

#### #Numéro|Nom, prénom |Club d'affiliation |Handicap |Menu |

...vous obtiendrez cette liste :



- Notez que pour définir une liste à deux colonnes, vous devez saisir 40 caractères, y compris deux barres à la fin. Si vous souhaitez définir une liste à une seule colonne, vous pouvez saisir 80 caractères. La position exacte des caractères où se trouve le curseur est toujours affichée au-dessus du champ de saisie.
- En cas de **Numérotation** vous pouvez choisir entre "l'un à côté de l'autre" et "l'un sous l'autre". La dernière illustration montre un exemple de liste dans laquelle la numérotation est effectuée l'une sous l'autre. Dans la première liste, la numérotation se faisait côte à côte. Bien entendu, cette option n'est disponible que pour les formats de liste à deux colonnes.
- Pour **Nombre de champs d'entrée** vous définissez combien de joueurs doivent avoir de la place sur la liste. Vous pouvez choisir librement ce nombre.
- Si vous souhaitez <u>pas de choix individuel</u> format, vous avez également l'option *Imprimer aussi* les joueurs saisis pour sélectionner cette option. Ainsi, il est possible d'imprimer les
  participants <u>avant</u> PC CADDIE écrit alors les joueurs déjà inscrits par ordre alphabétique dans
  les champs de noms.

## **Particularités**

#### Scramble

Souvent, les joueurs qui veulent jouer ensemble sont marqués par des priorités, ou ils ont des numéros d'équipe issus d'une inscription en ligne pour 4 joueurs. Comme il n'est pas possible d'imprimer des joueurs enregistrés avec une mise en page individuelle, une idée serait de passer par le *classement des équipes* d'imprimer une liste avec les joueurs saisis et de l'ajouter à la liste des inscriptions, qui est encore ouverte pour d'autres inscriptions.

Mais cela ne fonctionne que pour les numéros d'équipe, cela n'apporte donc quelque chose en cas de

marquage manuel supplémentaire que si les numéros d'équipe sont utilisés et non les priorités (lettres)!

Exemple d'éditeur de jeu :

