

Aggregate hcpi relevant

information

New from 2025: According to the WHS rules, an aggregate **hcpi relevant** may be completed even if the players in a match group are playing in the same match.

As a tournament conclusion is not possible for foursomes game forms or „aggregate foursomes“, continue to play the tournaments with the game form **Aggregate hcpi relevant** game form. This also has the advantage that you can create both a team ranking and an individual ranking.

Setting the team ranking is much easier if the game groups are allowed to start in the same game

Continue reading:

Aggregate hcpi relevant

This results in the following procedure for a tournament that is to be played hcpi-relevant and at the same time has an aggregate rating:

The tournament is classified as **aggregate hcpi relevant** and the aggregate scoring is carried out as [team scoring](#).

This setting is not available for the „finished forms of play“. The „ready-made game forms“ are specially set for the Austrian Golf Association and may only be extended if the Austrian Golf Association requires a change.

[Create new tournaments](#)

Select game form

For the hcpi-relevant aggregate, it is important that you select the **aggregate HCPI relevant** is selected.

Alternatively, you can also choose the „ready-made game forms“ **Single counting game according to Stableford** or **single counting game** but you will then see this on the start and result lists and scorecards. The individual team scoring works in the same way as for the „Aggregate HCPI relevant“ game form. Only game forms that are supported by the ÖGV (Austrian Golf Association) are included in the ready-made game forms.

Set team scoring

The aggregate scoring, in which the results of a pairing are added together, is handled with the **team scoring** and proceed as follows:

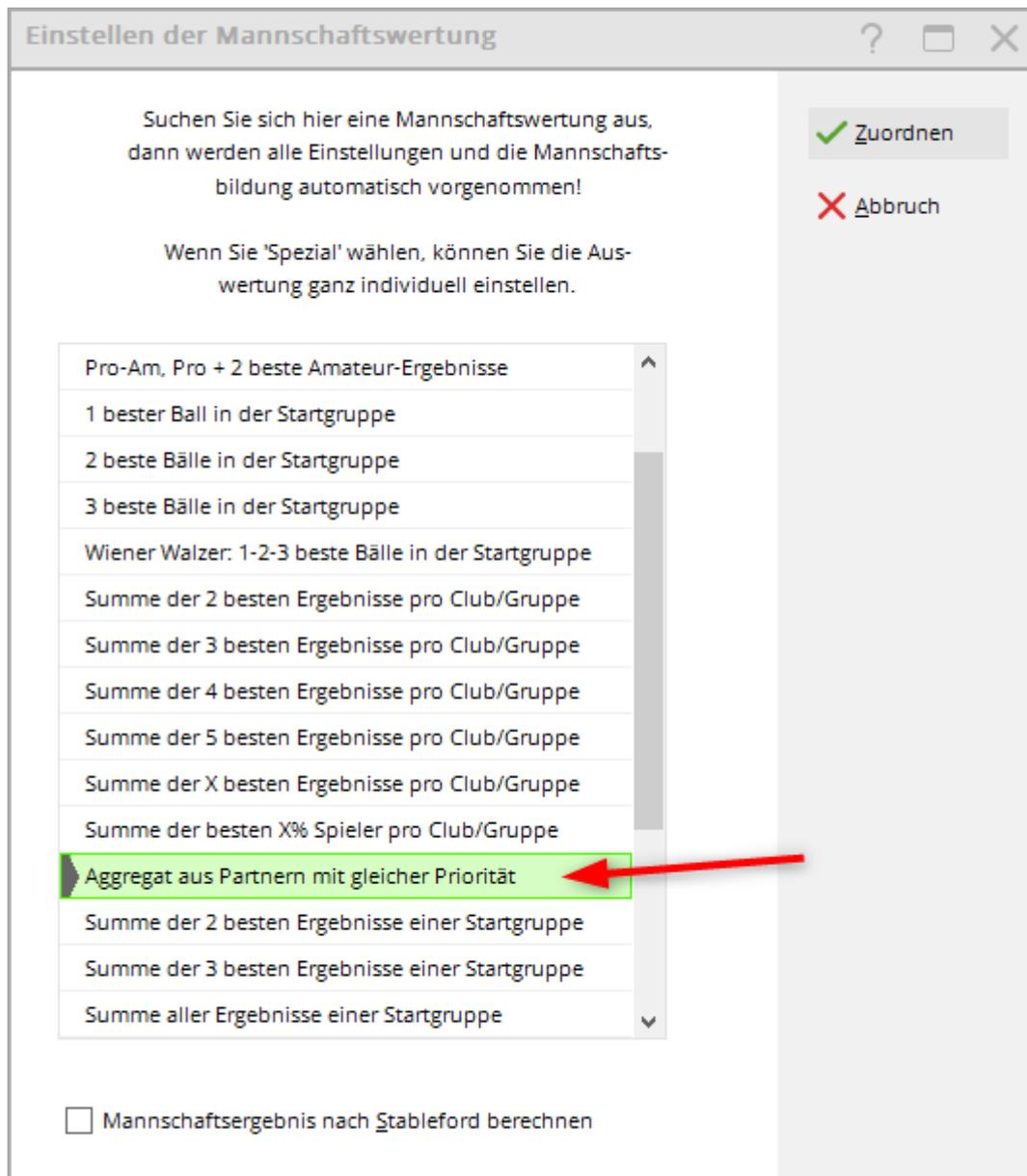
Check whether the team scoring module is licensed for your PC CADDIE. Look in the tournament input

mask:

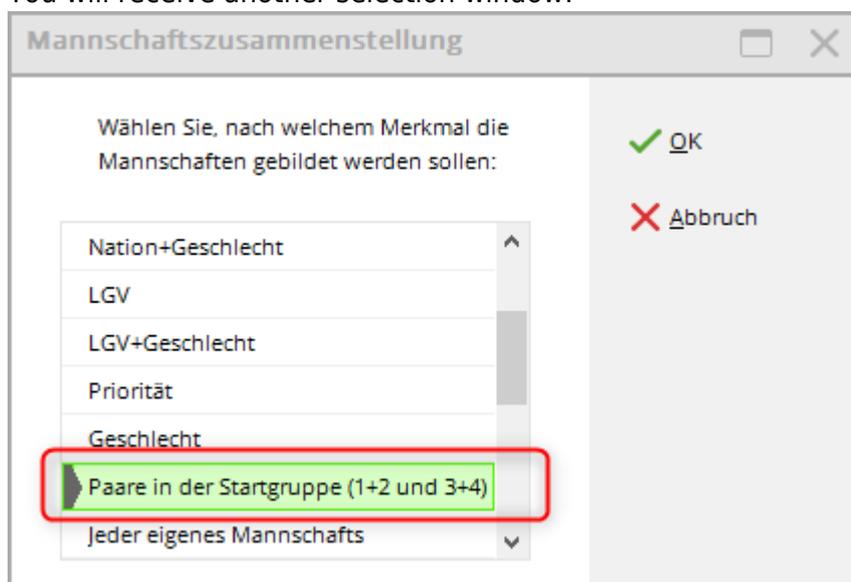
The screenshot shows a software interface for managing a tournament. The title bar reads 'Test Aggregat - 06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1'. The main area is divided into two sections: 'Name, Datum, Platz' and 'Ausschreibung'. The 'Name, Datum, Platz' section contains fields for 'Kürzel' (11056), 'Name' (Test Aggregat), 'Lochzahl' (18), 'Datum' (06.02.24), 'Platz' (9001.1.1.9), and 'Hcp-Grenze der Abschläge' for 'Herren' and 'Damen'. The 'Ausschreibung' section includes 'HCP-Grenze...', 'Spielform' (Aggregat (Hcp-relevant)), 'Zählweise' (Stableford), 'Stechen' (Schwerste/Leichteste), 'Blind-Hole' (Nein), 'Jahrespreiswirks.' (Nein), 'Intern/Gäste' (Offen), and 'HCPI®-Relevanz' (HCPI-relevant). A sidebar on the right contains navigation options: Projekt, Neu, Sichern (F11), Löschen, Kopieren, Spieler, Ergebnisse, Drucken (F8), Nenngeld, Abschluss, Internet, P/0 Online, and Ende. The 'Mannschaften' button in the 'Ausschreibung' section is highlighted with a red rectangle.

First create the complete start list!

Then select „Teams“ in the tournament screen and choose „Aggregate from partners with the same priority“. You can then sort the teams either by priority or by the completed start list.



You will receive another selection window:

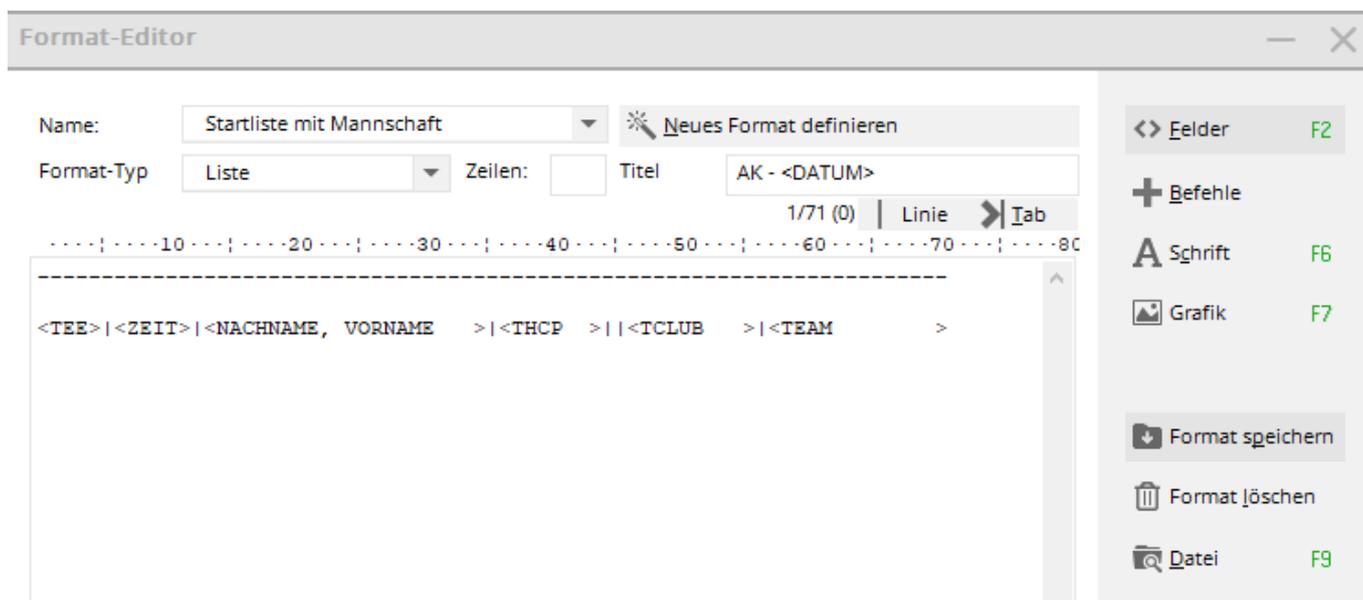
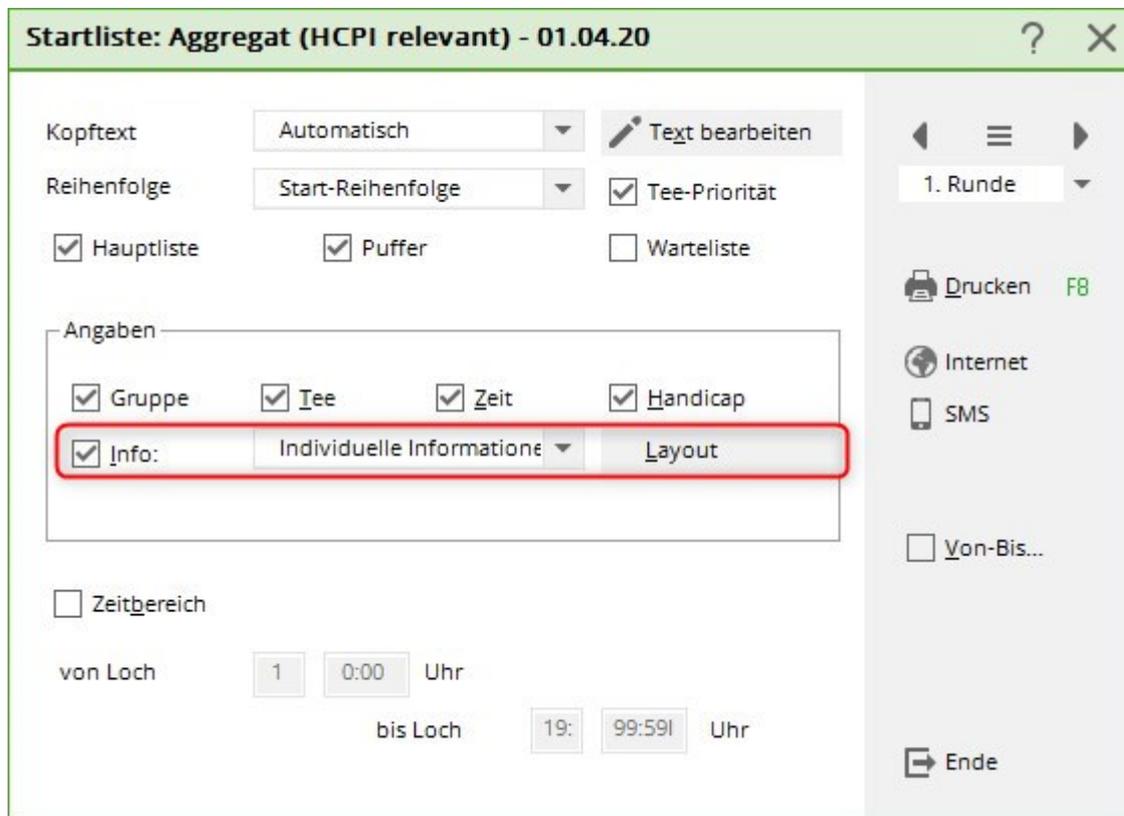


Optional: [Assemble teams with priorities](#)

Print start list with team names

If you have assigned team names, you can also print these with the start list. Store a customised start list layout.

General information on [Printing start lists](#)



Procedure until 2024

You can compile the teams directly in the player editor:
Select the player and click on the „i“ on the right

Startliste: Test Aggregat, 1. Runde - 06.02.24

Turnier Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/1 - Spieler: 1/4

Rückgängig Automatische Partiegroße: 3 Prior.

Tee	Zeit	SUKZ	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:00	mua1	Muster, Angelika	20,0	132	Langenstein
		tef5	Testmann, Friedrich	--		M-Eichenried
		muev	Musterfrau, Eva	29,9		
		tesl	Testfrau, Silvia	28,1		Gast

Puffer (0) Ersatzspieler (0) Warteliste

0/0

You then select **Teams**

Teilnehmer-Information

Person: mua1 Muster, Angelika

OK

Abbruch

Allgemein Optionen Teilnahmegebühr **Mannschaft** Datensatz

Mannschafts-Nummer: 1

Mannschafts-Name: Mannschaft 1

Wann werten: Gesamt-Beste

Wie werten: Summieren

Pos.im Stechen:

- Give 2 players the same team number and name here, e.g. „Team 1“
- Select „Overall best“ for the scoring and totalise

Optional: [Compile teams with priorities](#)

Ensure that each player is assigned to a team. You can check this via the button **Teams** button in the tournament screen.

Test Aggregat - 06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1

Name, Datum, Platz

Kürzel: 11056 Name: Test Aggregat

Lochzahl: 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum: 06.02.24

Platz: 9001.1.1.9 18 Loch GC Sonne ☰ ⋮ Mehrere Plätze im Turnier

Hcp-Grenze der Abschläge Herren: /-/45,0/-/ Damen: /-/45,0

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ...Rechnen Hcp-Faktor

Spielform: Aggregat (Hcp-relevant) Details

Zählweise: Stableford Informationen

Stechen: Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1

Blind-Hole: Nein

Jahrespreiswirks.: Nein Ausschreib-Text Pjn-Positions

Intern/Gäste: Offen Preise/Kategorien Mannschaften

HCPI®-Relevanz: HCPI-relevant ☰

Projekt

+ Neu

✓ Sichern F11

🗑️ Löschen

📄 Kopieren

👤 Spieler

🏆 Ergebnisse

🖨️ Drucken F8

📊 Nenngeld

➔ Abschluss

🌐 Internet

📶 Online

🏠 Ende

Here you can see whether all players are assigned to a team. Via the button **helpers** button you can then make sure that „Overall best“ is set for all players or set the rating here.



Pay particular attention to the point **Leave teams!**

Mannschafts-Auswertung: Test Aggregat - 06.02.24

Sortierung: Netto-Auswertung

Damen/Herren: Damen und Herren

Handicap-Summen von: bis:

Mannschaften: Wann Eclct.

1 - Mannschaft 1

1	Muster, Angelika	7740	20,0	beste	nein
2	Musterfrau, Eva	9001	29,9	nie	nein

2 - Mannschaft 2

1	Testfrau, Silvia	gast	28,1	nie	nein
2	Testmann, Friedrich	8820	--	nie	nein

Mannschafts-Zuordnung

- Automatisch zuordnen
- Einzel bearbeiten **F7**
- kopieren
- löschen
- Übersichtsliste drucken

1. Runde

Helfer

Spez.Wertung

Layout

Drucken **F8**

Internet

Leaderboard

Ende

Select „Sum of the 2 best results per club/group“ and click on **Assign**.

Einstellen der Mannschaftswertung ? □ ×

Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschaftsbildung automatisch vorgenommen!

Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Auswertung ganz individuell einstellen.

- ✓ Zuordnen
- ✗ Abbruch

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateurbälle

Pro-Am, Pro + 1 bestes Amateur-Ergebnis

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse

1 bester Ball in der Startgruppe

2 beste Bälle in der Startgruppe

3 beste Bälle in der Startgruppe

Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startg

Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der besten X% Spieler pro Club/Grup

Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität

Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgr

Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen



Particularly important: Select here **Keep teams** and confirm with **OK**.

Mannschaftszusammenstellung □ ×

Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:

- ✓ OK
- ✗ Abbruch

Mannschaften beibehalten

Heimatclub

Heimatclub+Geschlecht

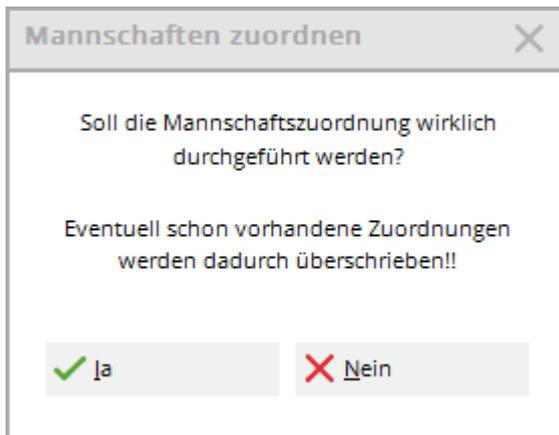
Nation

Nation+Geschlecht

LGV

LGV+Geschlecht

You will be asked this question, which, if you are sure, you can answer with **Yes** if you are sure.



Mannschaften zuordnen [X]

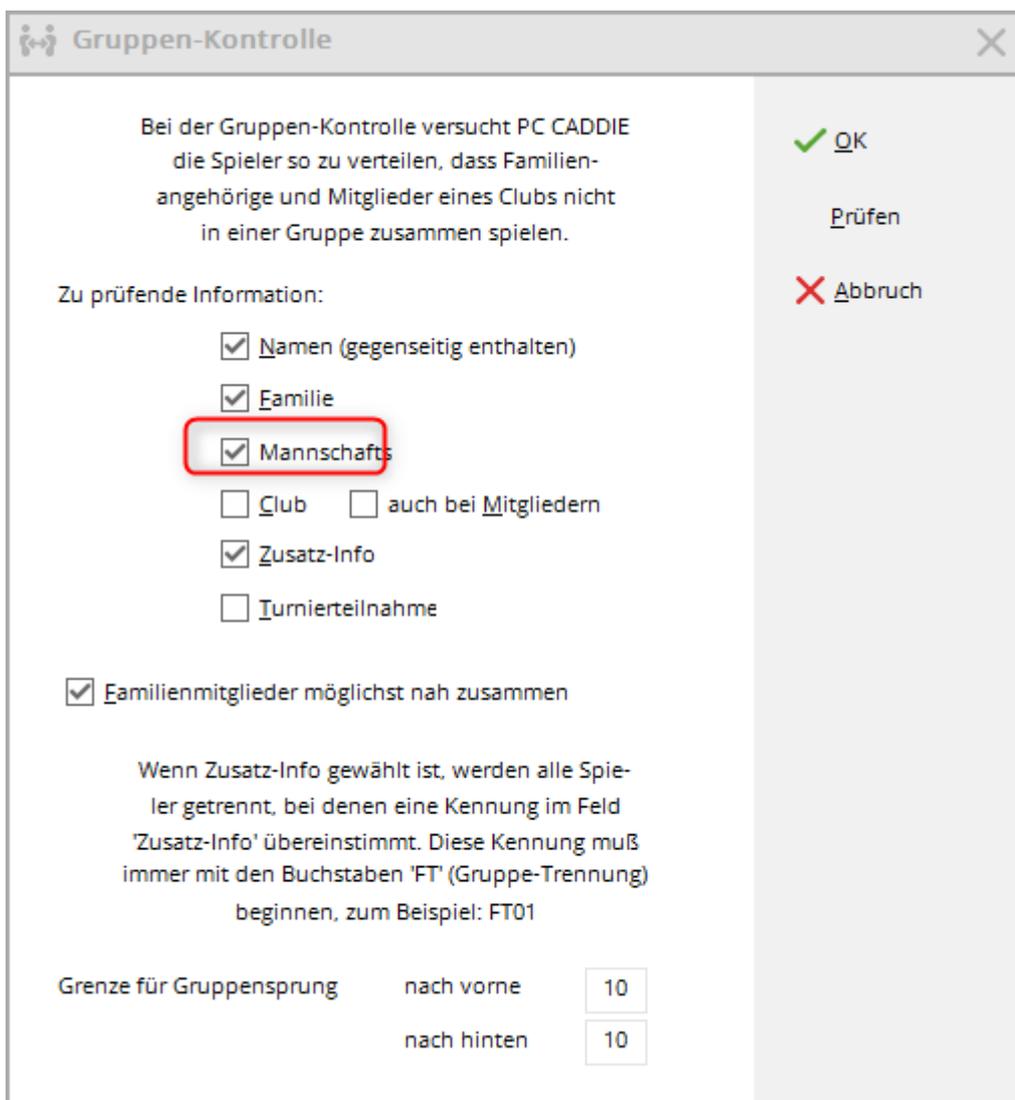
Soll die Mannschaftszuordnung wirklich durchgeführt werden?

Eventuell schon vorhandene Zuordnungen werden dadurch überschrieben!!

Ja Nein

Starting list teams with separate matches

When creating the start list, the players belonging to a team can be separated automatically. In the „Composition control“ for the games, tick the box next to **Team**. This means that players who belong to a team are assigned to different games:



Gruppen-Kontrolle [X]

Bei der Gruppen-Kontrolle versucht PC CADDIE die Spieler so zu verteilen, dass Familienangehörige und Mitglieder eines Clubs nicht in einer Gruppe zusammen spielen.

Zu prüfende Information:

- N**amen (gegenseitig enthalten)
- F**amilie
- M**annschafts
- C**lub auch bei **M**itgliedern
- Z**usatz-Info
- T**urnierteilnahme

Familienmitglieder möglichst nah zusammen

Wenn Zusatz-Info gewählt ist, werden alle Spieler getrennt, bei denen eine Kennung im Feld 'Zusatz-Info' übereinstimmt. Diese Kennung muß immer mit den Buchstaben 'FT' (Gruppe-Trennung) beginnen, zum Beispiel: FT01

Grenze für Gruppensprung nach vorne

 nach hinten

OK

Prüfen

Aabbruch

General to: [Format start list](#)