

Aggregate hcpi relevant

information

New from 2025: According to the WHS rules, an aggregate **hcpi relevant** may be completed even if the players in a match group are playing in the same match.

As a tournament conclusion is not possible for foursomes game forms or „aggregate foursomes“, continue to play the tournaments with the game form **Aggregate hcpi relevant** game form. This also has the advantage that you can create both a team ranking and an individual ranking.

Setting the team ranking is much easier if the game groups are allowed to start in the same game

Continue reading:

Aggregate hcpi relevant

This results in the following procedure for a tournament that is to be played hcpi-relevant and at the same time has an aggregate rating:

The tournament is classified as **aggregate hcpi relevant** and the aggregate scoring is carried out as [team scoring](#).

This setting is not available for the „finished forms of play“. The „ready-made game forms“ are specially set for the Austrian Golf Association and may only be extended if the Austrian Golf Association requires a change.

[Create new tournaments](#)

Select game form

For the hcpi-relevant aggregate, it is important that you select the **aggregate HCPI relevant** is selected.

Alternatively, you can also choose the „ready-made game forms“ **Single counting game according to Stableford** or **single counting game** but you will then see this on the start and result lists and scorecards. The individual team scoring works in the same way as for the „Aggregate HCPI relevant“ game form. Only game forms that are supported by the ÖGV (Austrian Golf Association) are included in the ready-made game forms.

Set team scoring

The aggregate scoring, in which the results of a pairing are added together, is handled with the **team scoring** and proceed as follows:

Check whether the team scoring module is licensed for your PC CADDIE. Look in the tournament input

mask:

Test Aggregat - 06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1

Name, Datum, Platz

Kürzel: Name:

Lochzahl: (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum:

Platz: 18 Loch GC Sonne ☰ ... [Mehrere Plätze im Turnier](#)

Hcp-Grenze der Abschläge Herren: Damen:

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ☐ ...Rechnen ☐ Hcp-Faktor

Spielform: Details

Zählweise:

i Informationen

Stechen: 9, 6, 3, 1

Blind-Hole:

Jahrespreiswirks.: Ausschreib-Text Pjn-Positions

Intern/Gäste: Preise/Kategorien **Mannschaften**

HCPI®-Relevanz:

First create the complete start list!

Then select „Teams“ in the tournament screen and choose „Aggregate from partners with the same priority“. You can then sort the teams either by priority or by the completed start list.

Einstellen der Mannschaftswertung

Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschaftsbildung automatisch vorgenommen!

Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Auswertung ganz individuell einstellen.

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse

1 bester Ball in der Startgruppe

2 beste Bälle in der Startgruppe

3 beste Bälle in der Startgruppe

Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startgruppe

Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe

Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe

Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe

Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe

Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe

Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe

Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität

Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe

Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe

Summe aller Ergebnisse einer Startgruppe

☐ Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen

✓ Zuordnen

✗ Abbruch

You will receive another selection window:

Mannschaftszusammenstellung

Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:

Nation+Geschlecht

LGV

LGV+Geschlecht

Priorität

Geschlecht

Paare in der Startgruppe (1+2 und 3+4)

Jeder eigenes Mannschafts

✓ OK

✗ Abbruch

Optional: [Assemble teams with priorities](#)

www.pccaddie.com

gedruckt am: 2025/11/28 12:01
3 von 10

Print start list with team names

If you have assigned team names, you can also print these with the start list. Store a customised start list layout.

General information on [Printing start lists](#)

Startliste: Aggregat (HCPI relevant) - 01.04.20

Kopftext

Automatisch

Reihenfolge

Start-Reihenfolge

☒ Hauptliste

☒ Puffer

☐ Warteliste

Angaben

☒ Gruppe

☒ Tee

☒ Zeit

☒ Handicap

☒ Info:

Individuelle Informationen

Layout

☐ Zeitbereich

von Loch

1

0:00

 Uhr

bis Loch

19:

99:59

 Uhr

Text bearbeiten

1. Runde

Drucken F8

Internet

SMS

Von-Bis...

Ende

Format-Editor

Name:

Startliste mit Mannschaft

Format-Typ

Liste

Zeilen:

Titel

AK - <DATUM>

Neues Format definieren

1/71 (0) | Linie Tab

<TEE>|<ZEIT>|<NACHNAME, VORNAME >|<THCP >||<TCLUB >|<TEAM >

Felder F2

Befehle

Schrift F6

Grafik F7

Format speichern

Format löschen

Datei F9

Procedure until 2024

www.pccaddie.com

gedruckt am: 2025/11/28 12:01
4 von 10

You can compile the teams directly in the player editor:
Select the player and click on the „i“ on the right

Startliste: Test Aggregat, 1. Runde - 06.02.24

Turnier Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/1 - Spieler: 1/4

Rückgängig Automatische Partiegroße: 3

Tee	Zeit	SUKZ	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:00	mua1	Muster, Angelika	20,0	132	Langenstein
		tef5	Testmann, Friedrich	--		M-Eichenried
		muev	Musterfrau, Eva	29,9		
		tesl	Testfrau, Silvia	28,1		Gast

Puffer (0) Ersatzspieler (0) Warteliste

0/0

You then select **Teams**

Teilnehmer-Information

Person: mua1 Muster, Angelika

OK Abbruch

Allgemein Optionen Teilnahmegebühr **Mannschaft** Datensatz

Mannschafts-Nummer: 1

Mannschafts-Name: Mannschaft 1

Wann werten: Gesamt-Beste

Wie werten: Summieren

Pos.im Stechen:

- Give 2 players the same team number and name here, e.g. „Team 1“
- Select „Overall best“ for the scoring and totalise

Optional: [Compile teams with priorities](#)

Ensure that each player is assigned to a team. You can check this via the button **Teams** button in the tournament screen.

Test Aggregat - 06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1
?
✕

Name, Datum, Platz

Kürzel

11056

Name

Test Aggregat

Lochzahl

18

(36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum

06.02.24

Platz

9001.1.1.9

18 Loch GC Sonnet

☰

...

Mehrere Plätze im Turnier

Hcp-Grenze der Abschläge

Herren

/-/45,0/-/-

...

Damen

/-/45,0

Ausschreibung

HCP-Grenze...

...Meldung

...

...Rechnen

...

Hcp-Faktor

...

Spielform

Aggregat (Hcp-relevant)

▼

Details

Zählweise

Stableford

▼

Informationen

Stechen

Schwerste/Leichteste

▼

9, 6, 3, 1

Blind-Hole

Nein

▼

Jahrespreiswirks.

Nein

▼

Ausschreib-Text

Pjn-Positions

Intern/Gäste

Offen

▼

Preise/Kategorien

Mannschaften

HCPI®-Relevanz:

HCPI-relevant

▼

◀

☰

▶

⚙️ Projekt

+ Neu

✓ Sichern F11

🗑️ Löschen

📄 Kopieren

👤 Spieler

🏆 Ergebnisse

🖨️ Drucken F8

💰 Nenngeld

➡️ Abschluss

🌐 Internet

💻 Online

🏠 Ende

Here you can see whether all players are assigned to a team. Via the button **helpers** button you can then make sure that „Overall best“ is set for all players or set the rating here.



Pay particular attention to the point **Leave teams!**

Mannschafts-Auswertung: Test Aggregat - 06.02.24
? — ×

Sortierung

Netto-Auswertung

Damen/Herren:

Damen und Herren

Handicap-Summen von:
bis:

Mannschaften:

Wann

Eclct.

1 - Mannschaft 1

1	Muster, Angelika	7740	20,0	beste	nein
2	Musterfrau, Eva	9001	29,9	nie	nein

2 - Mannschaft 2

1	Testfrau, Silvia	gast	28,1	nie	nein
2	Testmann, Friedrich	8820	--	nie	nein

Mannschafts-Zuordnung

Automatisch zuordnen

✎

Einzel bearbeiten
F7

📄

kopieren

🗑

löschen

🖨

Übersichtsliste drucken

1. Runde

🔍

Helfer

Spez.Wertung

Layout

🖨

Drucken
F8

🌐

Internet

Leaderboard

🏠

Ende

Select „Sum of the 2 best results per club/group“ and click on **Assign**.

Einstellen der Mannschaftswertung

Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschaftsbildung automatisch vorgenommen!

Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Auswertung ganz individuell einstellen.

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateurbälle

Pro-Am, Pro + 1 bestes Amateur-Ergebnis

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse

1 bester Ball in der Startgruppe

2 beste Bälle in der Startgruppe

3 beste Bälle in der Startgruppe

Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startg

Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gru

Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gru

Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gru

Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gru

Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gru

Summe der besten X% Spieler pro Club/Grup

Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität

Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgr

☐ Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen

✓ Zuordnen

✗ Abbruch

Particularly important: Select here **Keep teams** and confirm with **OK**.

Mannschaftszusammenstellung

Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:

Mannschaften beibehalten

Heimatclub

Heimatclub+Geschlecht

Nation

Nation+Geschlecht

LGV

LGV+Geschlecht

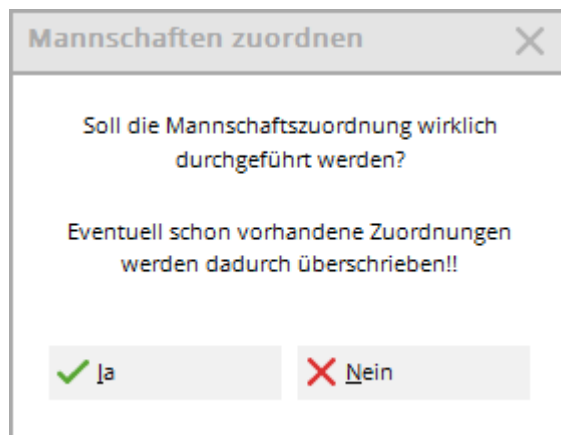
☐ OK

✗ Abbruch

www.pccaddie.com

gedruckt am: 2025/11/28 12:01
8 von 10

You will be asked this question, which, if you are sure, you can answer with **Yes** if you are sure.



Mannschaften zuordnen [X]

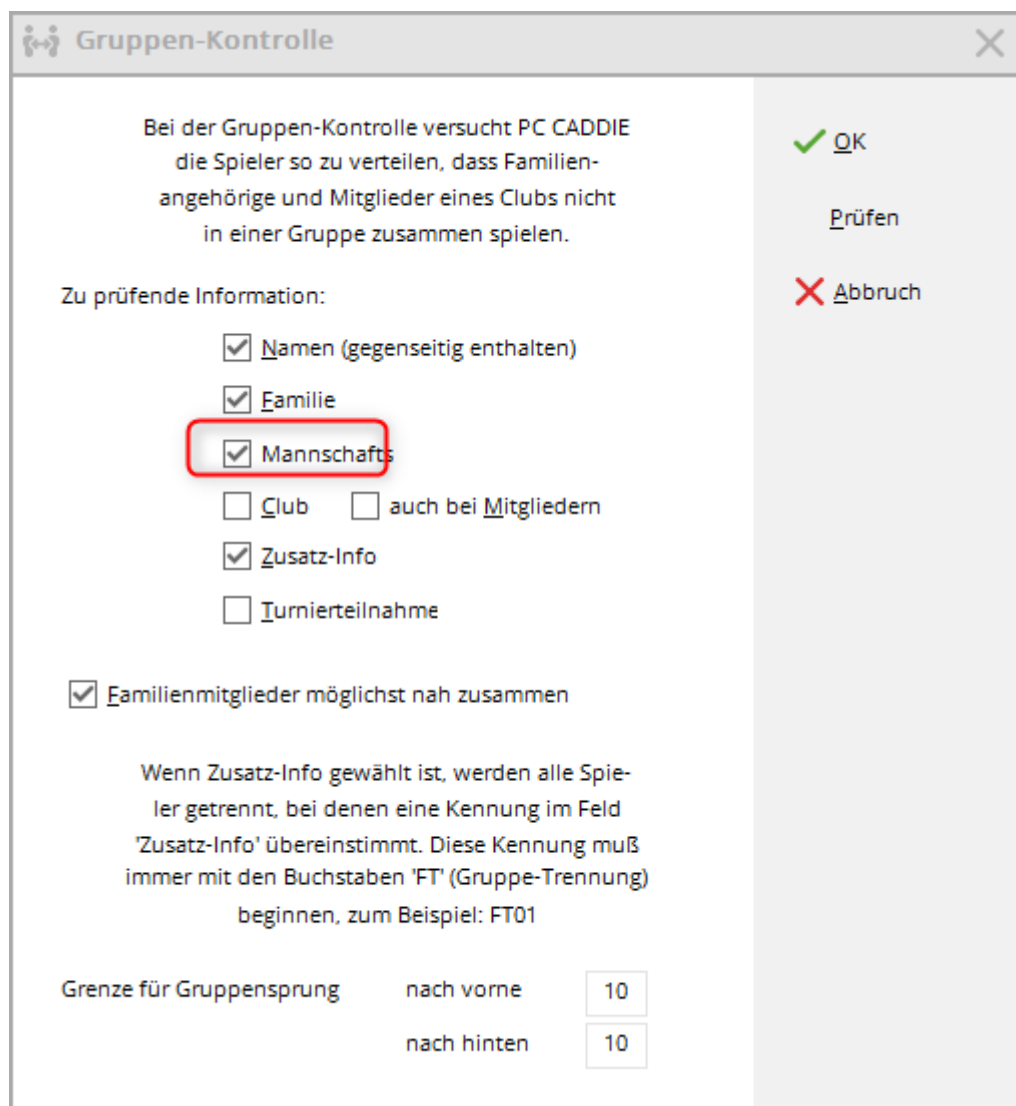
Soll die Mannschaftszuordnung wirklich durchgeführt werden?

Eventuell schon vorhandene Zuordnungen werden dadurch überschrieben!!

☒ Ja ☐ Nein

Starting list teams with separate matches

When creating the start list, the players belonging to a team can be separated automatically. In the „Composition control“ for the games, tick the box next to **Team**. This means that players who belong to a team are assigned to different games:



Gruppen-Kontrolle [X]

Bei der Gruppen-Kontrolle versucht PC CADDIE die Spieler so zu verteilen, dass Familienangehörige und Mitglieder eines Clubs nicht in einer Gruppe zusammen spielen.

Zu prüfende Information:

- ☒ Namen (gegenseitig enthalten)
- ☒ Familie
- ☒ Mannschafts
- ☐ Club ☐ auch bei Mitgliedern
- ☒ Zusatz-Info
- ☐ Turnierteilnahme

☒ Familienmitglieder möglichst nah zusammen

Wenn Zusatz-Info gewählt ist, werden alle Spieler getrennt, bei denen eine Kennung im Feld 'Zusatz-Info' übereinstimmt. Diese Kennung muß immer mit den Buchstaben 'FT' (Gruppe-Trennung) beginnen, zum Beispiel: FT01

Grenze für Gruppensprung nach vorne

 nach hinten

☒ OK ☐ Prüfen ☐ Abbruch

General to: [Format start list](#)