

QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

zu eScoring mit PC CADDIE:/Online schauen Sie =>[hier](#)



nur Deutschland

Ab 2020 bietet der Deutsche Golfverband lizenzierten APP-Anbietern das elektronische Scoring mit Übertrag der Ergebnisse an das DGV Serviceportal. Die dazu neu geschaffene „Extranet-Schnittstelle“ stellt sicher, dass der Übertrag der APP unabhängig von der im Club genutzten Turniersoftware ist. Die Weiterleitung der elektronischen Scores erfolgt über die Intranetschnittstelle zur jeweils genutzten Turniersoftware. Sobald Sie die Scores über das DGV-Serviceportal abrufen, werden diese direkt im jeweiligen PC CADDIE Wettspiel bei der Ergebniseingabe eingetragen und einsehbar sein.

Die Akkreditierung zur Übergabe der Scores erfolgt durch den Spieler über die Identifizierungsplattform VERIMI. Weitere Informationen zur QeSC und Digitalisierung finden Sie unter <https://www.golf-dgv.de>.

Wichtig: Der Übertrag der Ergebnisse erfolgt automatisiert. Für die Eingabe und den Übertrag der Daten in das DGV Extranet hat PC CADDIE keinen Zugriff und kann keinen Support leisten.

Für diese Funktionen ist ein kostenpflichtiges Software-Modul von PC CADDIE notwendig.

Intranet Kommunikations-Service

Für eine ständigen aktuellen Abgleich mit dem DGV Intranet empfiehlt es sich, den [INTRANET-SERVICE](#) einzurichten, falls dieser noch nicht installiert ist.

Dieser ist besonders wichtig, damit Sie einen direkten reibungslosen Ablauf bzgl. QeSC haben!!

Funktionen der QeSC

Um Fragen vorzugreifen:

Die Funktion der QeSC besteht nur darin, dass aus PC CADDIE die Partien mit Spieler und Zähler ans INTRANET (Extranet) gesendet werden, ebenso bekommt PC CADDIE aus dem Intranet (Extranet) lediglich Lochergebnisse zurück.

Das heisst, dass Sie alles (No Return, Disqualifikation, Ergebnisliste veröffentlichen, Turnierabschluss usw.) wie gewohnt abwickeln wie bisher!

Der Ablauf für ein Wettspiel mit QeSC

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten

die **Sollzeiten** ein!

Im normalen Betrieb wird der Ablauf möglichst automatisiert sein.

Bedenken Sie folgende im Normalbetrieb anfallende Reihenfolgen auch bei Ihren Wettspielen mit QeSC !!

Wettbewerb anlegen, im Intranet veröffentlichen und für QeSC aktivieren

Wie gewohnt brauchen Sie:

1. zuerst die Ausschreibung
2. dann stellen Sie das Wettbewerb wie gewohnt in PCCaddie ein, Sie machen die Veröffentlichung für das DGV Intranet und stellen nur zusätzlich ein, ob das Wettbewerb für QeSC zugelassen sein soll, dazu setzen Sie 1 Haken:

Sobald Sie im Wettbewerb auf den Button **Internet** klicken, haben Sie diese Möglichkeit der Einstellung:

TESTTURNIER QESC - 15.12.21 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0

Name, Datum, Platz

Kürzel: 21083 Name: TESTTURNIER QESC

Lochzahl: 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum: 15.12.21

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18 ... Mehrere Plätze im Turnier

Hcp-Grenze der Abschlüsse Herren: /20,4/54,0/-/- Damen: /-/-/-/-

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ...Rechnen Hcp-Faktor

Spielform: Einzel Details

Zählweise: Stableford Informationen

Stechen: Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1

Blind-Hole: Nein

Jahrespreiswirks.: Nein Ausschreib-Text Pin-Positions

Intern/Gäste: Offen Preise/Kategorien Teamwertung

HCP-wirksam: HCPI-relevant

Projekt

+ Neu

✓ Sichern F11

🗑 Löschen

📄 Kopieren

👤 Spieler

🏆 Ergebnisse

🖨 Drucken F8

💰 Nenngeld

➔ Abschluss

🌐 Internet

📶 Online

➔ Ende

Intranet-Informationen (interne ID: 13874)

Name:

TESTTURNIER QESC

Form:

Einzel - Stableford; 18 Löcher

☐ manuel

Informationen

Kategorien

Spielerzahl

Meldegrenzen

Funktionen

Ausrichter:

Club

ID:

Bemerkung:

Nenngeld-Info:

Start:

Tee:

Zeit:

Uhr

Anzeige-Status:

Meldeliste, Startliste und Ergebnisliste

Teamergebnisse:

(keine Teamwertung zeigen)

☐ Qualifizierte elektronische Scorekarte

Sichtbar ab:

Meldeliste:

-7

-1

0

Uhr

Startliste:

-2

-1

0

Uhr

Ergebnisliste:

0

+1

Uhr

Zuletzt gestartet:

Spieler und Platz per Intranet prüfen

Meldeliste ins Intranet stellen

Startliste ins Intranet stellen

Ergebnisliste ins Intranet stellen

Wettspiel im Intranet öffnen

Info-Texte

OK

Kopieren F6

Parameter

Export

Abbruch

Bitte wählen Sie „Qualifizierte elektronische Scorekarte“, und **aktivieren Sie dann diese Funktion durch Setzen des Hakens!**

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:

☒ Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status:

☐ Runde geschlossen

Referee-Name:

Referee-Telefon:

Scorekarten für alle Spieler neu hochladen

IDs für alle Spieler abrufen

Scores für alle Spieler abrufen

Nachricht versenden

OK

Abbruch

Startliste veröffentlichen wichtig

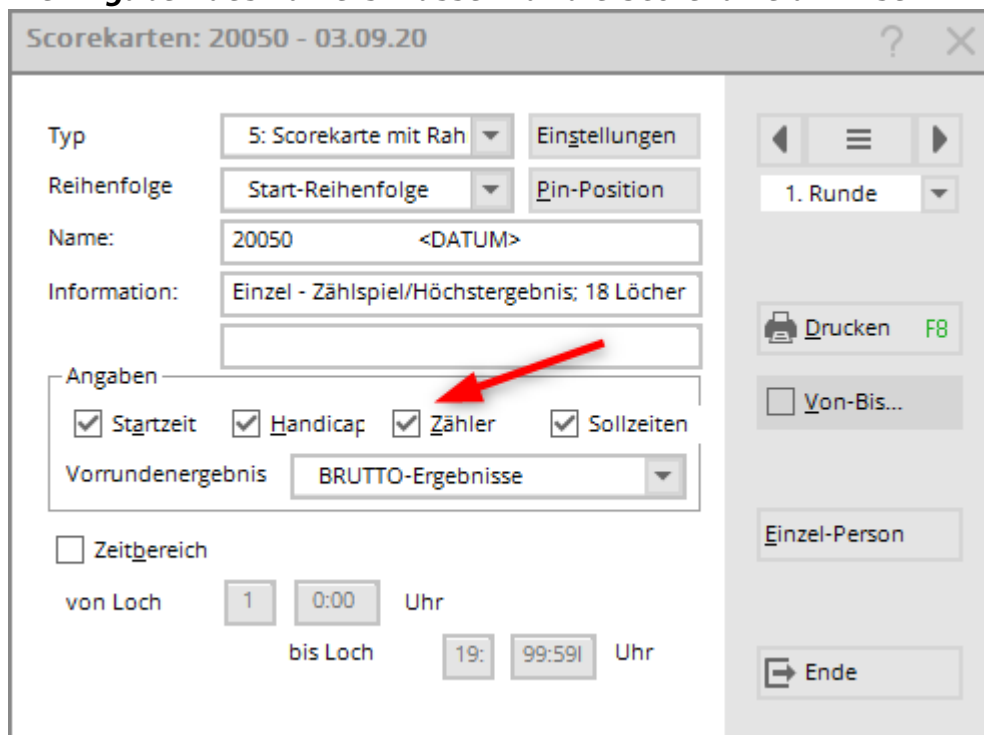
Es ist wichtig, dass Sie die Startliste im Intranet veröffentlichen! Wenn es eine Änderung an der Startliste gibt, übertragen Sie die Startliste bitte bevor sie die Scorekarteninfos an das INTRANET übertragen, auch neu!

Dies ist eine Voraussetzung für die weiteren Schritte!

Scorekartendruck wichtig

Mit dem Scorekartendruck (Papier oder auch nur Bildschirmdruck) werden die Durchgangszeiten und Zählerinfos für die QeSC automatisch erstellt! (Dies ist ein wichtiger Punkt, denn mit dem Scorekartendruck entscheiden Sie, dass die Startliste nicht mehr geändert wird!)

Die Angaben des Zählers müssen für die Scorekarte aktiv sein:



Scorekarten: 20050 - 03.09.20

Typ: 5: Scorekarte mit Rah | Einstellungen

Reihenfolge: Start-Reihenfolge | Pin-Position

Name: 20050 <DATUM>

Information: Einzel - Zählspiel/Höchstergebnis; 18 Löcher

Angaben:

- ☒ Startzeit
- ☒ Handicap
- ☒ Zähler
- ☒ Sollzeiten

Vorrundenergebnis: BRUTTO-Ergebnisse

☐ Zeitbereich

von Loch: 1 | 0:00 | Uhr

bis Loch: 19: | 99:59 | Uhr

Drucken F8

Von-Bis...

Einzel-Person

Ende

Es ist nicht nötig, danach im Wettspiel nochmals auf Internet zu klicken, dann bei QeSC die Scores alle hochladen und nochmals auf Ok, damit die Infos an das DGV INTRANET versandt werden.

Dieser Schritt ist zum Saisonstart 2020 automatisiert! Das bedeutet, wenn Sie die Scorekarten gedruckt haben, und auch der Intranetservice eingerichtet ist, werden alle nötigen Infos zu den Partien automatisch sofort ans INTRANET übertragen !

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:
☒ Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status: ☐ Runde geschlossen

Referee-Name:

Referee-Telefon:

▶ Scorekarten für alle Spieler neu hochladen

▶ IDs für alle Spieler abrufen

▶ Scores für alle Spieler abrufen

▶ Nachricht versenden

✓ OK

✗ Abbruch

Der Punkt „Scorekarten für alle Spieler neu hochladen“ direkt bei den Wettspieleinstellungen ist nur in Ausnahmefällen nötig, z.B. nach Änderungen der Partien.

**Ein automatisiertes Hochladen beim Scorekartendruck findet pro Wettspiel nur 1x statt!!
Bei Änderungen muss der Übertrag immer manuell angestossen werden.**

Ergebnisse laden

Mit installiertem [INTRANET-SERVICE](#) brauchen Sie sich darum nicht zu kümmern, die Ergebnisse werden direkt ins Wettspiel geladen, sobald sie im Intranet zur Verfügung stehen.

Welche Ergebnisse mit QeSC abgewickelt wurden, können Sie hier prüfen:

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:
☒ Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status: ☐ Runde geschlossen

Referee-Name:

Referee-Telefon:

▶ Scorekarten für alle Spieler neu hochladen

▶ IDs für alle Spieler abrufen

▶ Scores für alle Spieler abrufen

▶ Nachricht versenden

✓ OK

✗ Abbruch

Für folgende Spieler hat nur Spieler 2 mit der QeSC gescored!

Grundeinstellung:
☒ Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Abgerufene Ergebnisse:

Walter	0/0
Hans	4/4/6/9/4/4/6/5/4/5/4/6/9/4/5/5/3/4/0
Anna	0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0

OK

Abbruch

Ergebnisse einzeln einsehen

Direkt bei der Ergebniseingabe der einzelnen Spieler haben Sie die Möglichkeit, auf **Elektronische Scorekarte** zu klicken... dies ist im Normalbetrieb eher unnötig.

Ergebnisse: TESTTURNIER QESC - 15.12.21

(mua3) -- /64

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	
1.	4	XX	9	0	1	10.	4	XX	7	0	3	
2.	4	XX	8	0	2	11.	4	XX	7	0	2	
3.	3	XX	8	0	0	12.	3	XX	7	0	1	
4.	5	XX	8	0	2	13.	5	XX	6	1	5	
5.	4	XX	9	0	1	14.	4	XX	7	0	3	
6.	3	XX	11	0	0	15.	4	XX	7	0	2	
7.	5	XX	8	0	3	16.	5	XX	10	0	1	
8.	4	XX	7	0	2	17.	3	XX	7	0	1	
9.	4	XX	6	0	4	18.	4	XX	7	0	3	
Out	36	32	74	0	15	In	36	32	65	1	21	
132/73,3			Tot			72			64	139	1	36

Strafschläge / Stechen

Elektronische Scorekarte

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler

mua3

0 / 1

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

... und hier die Möglichkeit, auch die Scorekarte eines einzelnen Spielers nochmals ans DGV-SERVICEPORTAL zu senden, oder nur die Ergebnisse dieses Spielers aus dem DGV-SERVICPORTAL abzurufen!


Runde geschlossen

Sobald Sie den Haken für „Runde geschlossen“ setzen, können keine weiteren Änderungen über das INTRANET (App) gemacht werden.

Sie sollten also die Runde schliessen, wenn alle Ergebnisse von Ihnen geprüft sind, und für RICHTIG befunden sind!

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:
☒ Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status:  ☐ Runde geschlossen

Referee-Name:


Referee-Telefon:


Scorekarten für alle Spieler neu hochladen

IDs für alle Spieler abrufen

Scores für alle Spieler abrufen

Nachricht versenden

 OK

 Abbruch

QeSC - RPR über die Scorekartendruck Funktion

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten die **Sollzeiten** ein!

Beim Druck der RPR-Scorekarte haben Sie die Möglichkeit, den Haken zu setzen für „Elektronische Scorekarte“.

RPR für 1 Spieler

Grundwissen zur Abwicklung der RPR (registrierte Privatrunde) lesen Sie unter: **RPR abwickeln**
Sie starten über „Handicaps - Drucken RPR Scorekarte“

Wenn Sie die QeSC für die RPR **für 1 Spieler** erzeugen wollen, so setzen Sie zusätzlich den Haken bei **Elektronische Scorekarte**

Scorekarte Registrierte Privatrunde

?

×

Typ:

5: Scorekarte mit Rahmen

▼

Drucken

F8

Titel:

RPR-Scorekarte - <DATUM>

Info 1:

Info 2:

Platz:

3388.1.1.4

2022 Testplatz 1-18

≡

...

► Abschlag-Grenzen definieren

Spieler:

heax

Heck, Axel

≡

...

Abschlag:

Abschlag automatisch wählen

▼

Hcp-Verteilung als Striche drucken

▼

Zähler:

rum9

Muster, Max

≡

...

Abschlag:

Abschlag automatisch wählen

▼

Datum:

15.12.21

Zeit:

Uhr

Lochzahl:

18

Anzahl:

1

Scorekarte(n)

RPR:

☒ Registrierte Privatrunde

☐ Für Spieler und Zähler erzeugen

☒ Elektronische Scorekarte

Auswurf

Einstellen

Ende

nach bestätigen von „DRUCKEN“ erhalten Sie folgende Rückfrage und können auch hier nochmals entscheiden, ob es eine RPR für 1 Spieler oder für Spieler und Zähler sein soll:

RPR-Scorekarte für Spieler und Zähler ✕

Ein QeSC-Übertrag ist nur möglich für Spieler
UND Zähler - also beide Personen!

Allerdings muss nicht für beide Spieler eine
RPR-Registrierung erfolgen.

▶ Fortsetzen mit RPR nur für den Spieler 1

▶ Fortsetzen mit RPR für BEIDE Spieler 2

✕ Abbruch

Wichtig ist im Folgenden, dass Sie auch die Scorekarte für den Zähler drucken (auch wenn diese aus Ihrer Sicht nicht benötigt wird). Nur durch den Druck auch der Zählerscorekarte können die nötigen EXPORT-Felder für das DGV Extranet erzeugt werden, die nötig sind, damit der Zähler den Score des Spielers dann auch bestätigen kann.

Sobald die Scorekarte für den Spieler erzeugt ist, möchte PC CADDIE automatisch nochmals 1 Scorekarte drucken.

Bitte DRUCKEN Sie auch die 2. Scorekarte zumindest auf dem Bildschirm !!

RPR-Scorekarte - 15.12.21														
Heck, Axel (2,7)										GELB				
D-PCCADDIE Information										2022 Testplatz: 1-18				
11:00 Uhr										3 75				
Zeit	Loch	Weiss Herren	GELB Herren	BLAU Damen	ROT Damen	Vorg.-Verl.	Par	Spieler						
	1	380	342	193	208	9	4							
	2	345	338											
	3	204	178											
	4	518	459											
	5	418	397											
	6	165	142											
	7	556	495											
	8	312	291											
	9	385	362											
	Out	3283	3004											
14:00	10	383	340											
	11	376	351											
	12	159	128											
	13	553	512											
	14	400	386											
	15	307	298											
	16	525	488	224	429	6	5					///		
	17	193	165	112	148	18	3					//		
	18	395	360	187	317	8	4					//		
	In	3291	3028	1494	2884		36							
	Out	3283	3004	1499	2651		36							
	Tot.	6574	6032	2993	5315		72							
	SR	131	133	94	132	Hcp								
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.								

Drucken

Fax an SHRFAX

HP Deskjet 1220C an USB001

Microsoft Print to PDF an PORTPROMPT

Microsoft XPS Document Writer an PORTPROMPT

Layout:

STANDARD

Einstellungen

Übersetzung

Abstand gross

Abstand klein

Vorschau:

Abstand gross

Abstand klein

Setup

Abbruch

Erst nach Druck der 2. Scorekarte können Sie den Vorgang mit **Ende** beenden!

RPR-Scorekarte - 15.12.21

Muster, Max (36,0)
GELB
2022 Testplatz 1-18
GELB CR: 71.4 / Slope: 133

11:00 Uhr
42 ¹¹⁴

Zeit	Loch	Weiss Herren	GELB Herren	BLAU	ROT	Vorg.-	Par	Spieler						
	1	380	342											
	2	345	338											
	3	204	178											
	4	518	459											
	5	418	397											
	6	165	142											
	7	556	495											
	8	312	291											
	9	385	362											
	Out	3283	3004											
14:00	10	383	340											
	11	376	351											
	12	159	128											
	13	553	512											
	14	400	386											
	15	307	298											
	16	525	488											
	17	193	165											
	18	395	360											
	In	3291	3028											
	Out	3283	3004											
	Tot.	6574	6032											
SR	131	133		94	132	Hcp								
CR	74.8	71.4		58.7	73.3	Net.								

Scorekarte Registrierte Privatrunde
?
✕

Typ: 4: Rahmen/Farbe

Titel: RPR-Scorekarte - <DATUM>

Info 1:

Info 2:

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18

Spieler: rum9 Muster, Max

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Hcp-Verteilung als Striche drucken

Zähler: heax Heck, Axel

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Datum: 15.12.21 Zeit: 11:00 Uhr

Lochzahl: 18

Anzahl: 1 Scorekarte(n)

RPR: ☒ Registrierte Privatrunde
☐ Für Spieler und Zähler erzeugen
☒ Elektronische Scorekarte

Drucken F8

Auswurf

Einstellen

Ende

Diese Gesamtvorgehensweise sorgt dafür, dass **NUR für den Spieler ein Stammblatteintrag erzeugt wird, in dem später die Ergebnisse geladen werden können**

RPR für Spieler und Zähler bzw für 2 Spieler

Sie gehen vor wie bei RPR für 1 Spieler und setzen lediglich vor dem Scorekartendruck **beide Haken**.

Datum: Zeit: Uhr

Lochzahl:

Anzahl: Scorekarte(n)

EDS: ☒ Extra-Day-Score

☒ Für Spieler und Zähler erzeugen
☒ Elektronische Scorekarte

Falls Sie nur den unteren Haken gesetzt haben, werden Sie vorsichtshalber nochmal gefragt:

RPR-Scorekarte für Spieler und Zähler
✕

Ein QeSC-Übertrag ist nur möglich für Spieler
UND Zähler - also beide Personen!

Allerdings muss nicht für beide Spieler eine
RPR-Registrierung erfolgen.

▶ Fortsetzen mit RPR nur für den Spieler

▶ Fortsetzen mit RPR für BEIDE Spieler

✕ Abbruch

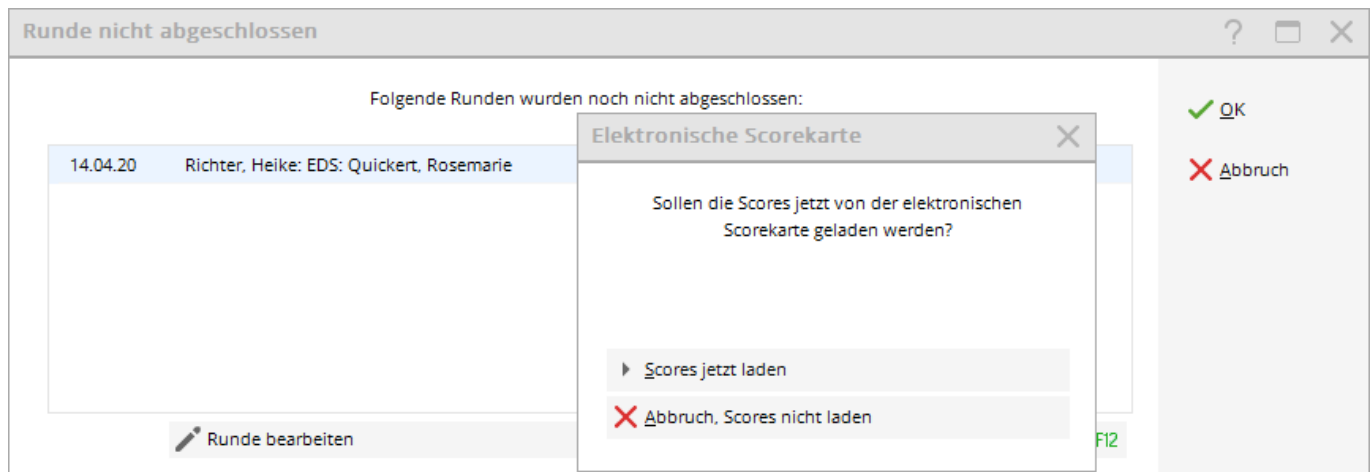
Sie drucken ebenfalls 2 Scorekarten wie oben Durch die Auswahl für Spieler und Zähler werden dann aber für beide Spieler Einträge in der Ergebnis-Historie erzeugt, in denen die Ergebnisse geladen werden können.

Ebenso werden die nötigen Felder für Spieler und Zähler für das DGV Extranet für beide Spieler erzeugt.

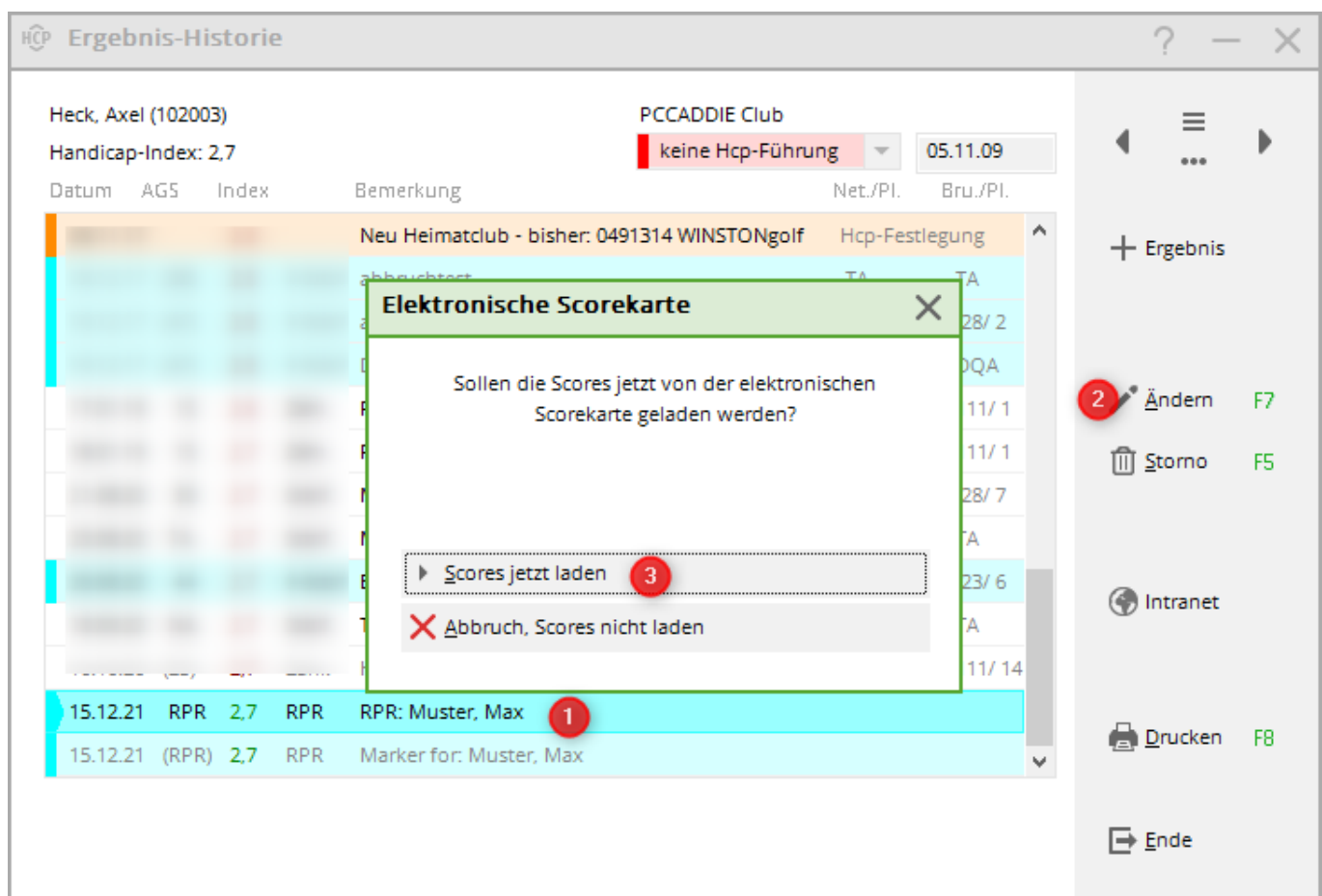
QeSC Ergebnisse für RPR laden

Ein völlig automatisches Erledigen ist nicht möglich, Sie sollten doch zumindest noch schauen, ob die Ergebnisse komplett sind!

Sobald Sie jedoch nur bei Abschlusserinnerung die RPR bearbeiten wollen, werden Sie gefragt, ob Sie diese laden wollen. Grundwissen zur Ergebniseingabe finden Sie unter [Ergebniseingabe von RPR](#)



Ebenso werden Sie gefragt, wenn Sie alternativ direkt in der Ergebnis-Historie den RPR-Eintrag bearbeiten:



QeSC - RPR in einem Turnier aus Spieler und Zähler

Um die nötigen Felder zum DGV-Intranet senden zu können, legen Sie bitte für die RPR ein Wettspiel an und gehen Sie bzgl. Einstellungen für die App, wie oben für ein Wettspiel beschrieben, vor! Wichtig ist, dass Spieler und Zähler wie in einem Wettspiel in einer Partie (Flight) zusammengefasst sind, mit einer Startzeit, und Sie das Wettspiel bei HCP-Relevanz auf „registrierte Privatrunden“ einstellen:

Vergessen Sie nicht, die Startliste ins Internet zu schicken, bevor Sie die Scorekarten für QeSC

erzeugen!

TESTTURNIER QESC - 15.12.21 - Teilnehmer: 1 / Gäste: 1
?
✕

Name, Datum, Platz

Kürzel Name

Lochzahl (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum

Platz 2022 Testplatz 1-18 ☰ ⋮ [Mehrere Plätze im Turnier](#)

Hcp-Grenze der Abschlüsse Herren ⋮

Damen

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ...Rechnen Hcp-Faktor

Spielform ▼ [Details](#)

Zählweise ▼ [Informationen](#)

Stechen ▼

Blind-Hole ▼

Jahrespreiswirks. ▼ [Ausschreib-Text](#) [Pjn-Positions](#)

Intern/Gäste ▼ [Preise/Kategorien](#) [Teamwertung](#)

HCP-wirksam ▼

◀ ☰ ▶

Projekt

+ [Neu](#)

✓ [Sichern](#) F11

[Löschen](#)

[Kopieren](#)

[Spieler](#)

[Ergebnisse](#)

[Drucken](#) F8

[Nenngeld](#)

[Abschluss](#)

[Internet](#)

[P/0 Online](#)

[Ende](#)

Internet - Ausblenden

Tip: Wenn Sie die EDS „Turniere“ nicht im INTERNET anzeigen wollen, können Sie trotzdem die Startliste hochladen. Stellen Sie unter „Internet“ auf **AUSBLENDEN**

Intranet-Informationen (interne ID: 13678)

Name:

test 3 QeSc

Form:

Einzel - Stableford; 18 Löcher

☐ manuel

Informationen

Kategorien

Spielerzahl

Meldegrenzen

Funktionen

Ausrichter:

Club

ID: 490001459733

Bemerkung:

Nenngeld-Info:

Start:

Tee:

Zeit:

Uhr

Anzeige-Status:

Turnier ausblenden

Teamergebnisse:

(keine Teamwertung zeigen)

☒ Qualifizierte elektronische Scorekarte

Sichtbar ab:

Meldeliste:

-7

-1

0

Uhr

Startliste:

-2

-1

0

Uhr

Ergebnisliste:

0

+1

Uhr

Zuletzt gestartet:

26.05.20 16:04

Spieler und Platz per Intranet prüfen

Meldeliste ins Intranet stellen

Startliste ins Intranet stellen

Ergebnisliste ins Intranet stellen

Wettspiel im Intranet öffnen

Info-Texte

OK

Kopieren F6

Parameter

Export

Abbruch

RPR Abschluss bei Wettspiel

Übrigens, wenn der ZÄHLER keine RPR spielt, und kein Ergebnis eingegeben ist, können Sie den Abschluss des RPR-Wettspiels normal starten. Der Zähler bekommt ohne Ergebnis keinen Eintrag in das Handicap-Sheet beim DGV. Ebenso bekommt ein Zähler keinen Eintrag, wenn Sie NICHT ANGETRETEN einstellen bei der Ergebniseingabe.