

QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

zu eScoring mit PC CADDIE:/Online schauen Sie =>[hier](#)

 **nur Deutschland**

Ab 2020 bietet der Deutsche Golfverband lizenzierten APP-Anbietern das elektronische Scoring mit Übertrag der Ergebnisse an das DGV Serviceportal. Die dazu neu geschaffene „Extranet-Schnittstelle“ stellt sicher, dass der Übertrag der APP unabhängig von der im Club genutzten Turniersoftware ist. Die Weiterleitung der elektronischen Scores erfolgt über die Intranetschnittstelle zur jeweils genutzten Turniersoftware. Sobald Sie die Scores über das DGV-Serviceportal abrufen, werden diese direkt im jeweiligen PC CADDIE Wettspiel bei der Ergebniseingabe eingetragen und einsehbar sein.

Die Akkreditierung zur Übergabe der Scores erfolgt durch den Spieler über die Identifizierungsplattform VERIMI. Weitere Informationen zur QeSC und Digitalisierung finden Sie unter <https://www.golf-dgv.de>.

Wichtig: Der Übertrag der Ergebnisse erfolgt automatisiert. Für die Eingabe und den Übertrag der Daten in das DGV Extranet hat PC CADDIE keinen Zugriff und kann keinen Support leisten.

Für diese Funktionen ist ein kostenpflichtiges Software-Modul von PC CADDIE notwendig.

Intranet Kommunikatiks-Service

Für eine ständigen aktuellen Abgleich mit dem DGV Intranet empfiehlt es sich, den [INTRANET-SERVICE](#) einzurichten, falls dieser noch nicht installiert ist.

Dieser ist besonders wichtig, damit Sie einen direkten reibungslosen Ablauf bzgl. QeSC haben!!

Funktionen der QeSC

Um Fragen vorzugreifen:

Die Funktion der QeSC besteht nur darin, dass aus PC CADDIE die Partien mit Spieler und Zähler ans INTRANET (Extranet) gesendet werden, ebenso bekommt PC CADDIE aus dem Intranet (Extranet) lediglich Lochergebnisse zurück.

Das heisst, dass Sie alles (No Return, Disqualifikation, Ergebnisliste veröffentlichen, Turnierabschluss usw.) wie gewohnt abwickeln wie bisher!

Der Ablauf für ein Wettspiel mit QeSC

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten

die **Sollzeiten** ein!

Im normalen Betrieb wird der Ablauf möglichst automatisiert sein.

Bedenken Sie folgende im Normalbetrieb anfallende Reihenfolgen auch bei Ihren Wettspielen mit QeSC !!

Wettbewerb anlegen, im Intranet veröffentlichen und für QeSC aktivieren

Wie gewohnt brauchen Sie:

1. zuerst die Ausschreibung
2. dann stellen Sie das Wettbewerb wie gewohnt in PCCaddie ein, Sie machen die Veröffentlichung für das DGV Intranet und stellen nur zusätzlich ein, ob das Wettbewerb für QeSC zugelassen sein soll, dazu setzen Sie 1 Haken:

Sobald Sie im Wettbewerb auf den Button **Internet** klicken, haben Sie diese Möglichkeit der Einstellung:

TESTTURNIER QESC - 15.12.21 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0

Name, Datum, Platz

Kürzel: 21083 Name: TESTTURNIER QESC

Lochzahl: 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum: 15.12.21

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-1€ ... Mehrere Plätze im Turnier

Hcp-Grenze der Abschläge Herren: /20,4/54,0/-/- Damen: /-/-/-/-

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ...Rechnen Hcp-Faktor

Spielform: Einzel Details

Zählweise: Stableford Informationen

Stechen: Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1

Blind-Hole: Nein

Jahrespreiswirks.: Nein Ausschreib-Text Pin-Positions

Intern/Gäste: Offen Preise/Kategorien Teamwertung

HCP-wirksam: HCPI-relevant

Projekt, Neu, Sichern F11, Löschen, Kopieren, Spieler, Ergebnisse, Drucken FB, Nenngeld, Abschluss, Internet, Online, Ende

Intranet-Informationen (interne ID: 13874) ✕

Name: ✔ OK

Form: manuel 📄 Kopieren F6

Informationen Kategorien Spielerzahl Meldegrenzen Funktionen ⚙️ Parameter

Ausrichter: ☰ ...

Bemerkung:

Nenngeld-Info:

Start: Tee: Zeit: Uhr

Anzeige-Status:

Teamergebnisse:

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Sichtbar ab:

Meldeliste:	<input type="text" value=".."/>	-7	-1	0	<input type="text"/>	Uhr
Startliste:	<input type="text" value=".."/>	-2	-1	0	<input type="text"/>	Uhr
Ergebnisliste:	<input type="text" value=".."/>	0	+1		<input type="text"/>	Uhr

Zuletzt gestartet:

- 🕒 Spieler und Platz per Intranet prüfen
- 🕒 Meldeliste ins Intranet stellen
- 🕒 Startliste ins Intranet stellen
- 🕒 Ergebnisliste ins Intranet stellen
- 🕒 Wettspiel im Intranet öffnen

✖ Abbruch

Bitte wählen Sie „Qualifizierte elektronische Scorekarte“, und **aktivieren Sie dann diese Funktion durch Setzen des Hakens!**

Qualifizierte elektronische Scorekarte ✕

Grundeinstellung:

Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren ✔ OK

Status: ✖ Abbruch

Referee-Name:

Referee-Telefon:

- ▶ Scorekarten für alle Spieler neu hochladen
- ▶ IDs für alle Spieler abrufen
- ▶ Scores für alle Spieler abrufen
- ▶ Nachricht versenden

Startliste veröffentlichen wichtig

Es ist wichtig, dass Sie die Startliste im Intranet veröffentlichen! Wenn es eine Änderung an der Startliste gibt, übertragen Sie die Startliste bitte bevor sie die Scorekarteninfos an das INTRANET übertragen, auch neu!

Dies ist eine Voraussetzung für die weiteren Schritte!

Scorekartendruck wichtig

Mit dem Scorekartendruck (Papier oder auch nur Bildschirmdruck) werden die Durchgangszeiten und Zählerinfos für die QeSC automatisch erstellt! (Dies ist ein wichtiger Punkt, denn mit dem Scorekartendruck entscheiden Sie, dass die Startliste nicht mehr geändert wird!)

Die Angaben des Zählers müssen für die Scorekarte aktiv sein:

Scorekarten: 20050 - 03.09.20

Typ: 5: Scorekarte mit Rah

Reihenfolge: Start-Reihenfolge

Name: 20050 <DATUM>

Information: Einzel - Zählspiel/Höchstergebnis; 18 Löcher

Angaben

Startzeit Handicap Zähler Sollzeiten

Vorrundenergebnis: BRUTTO-Ergebnisse

Zeitbereich

von Loch: 1 0:00 Uhr

bis Loch: 19: 99:59 Uhr

1. Runde

Es ist nicht nötig, danach im Wettspiel nochmals auf Internet zu klicken, dann bei QeSC die Scores alle hochladen und nochmals auf Ok, damit die Infos an das DGV INTRANET versandt werden.

Dieser Schritt ist zum Saisonstart 2020 automatisiert! Das bedeutet, wenn Sie die Scorekarten gedruckt haben, und auch der Intranetservice eingerichtet ist, werden alle nötigen Infos zu den Partien automatisch sofort ans INTRANET übertragen !

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:
 Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status: Runde geschlossen

Referee-Name:

Referee-Telefon:

- ▶ Scorekarten für alle Spieler neu hochladen
- ▶ IDs für alle Spieler abrufen
- ▶ Scores für alle Spieler abrufen
- ▶ Nachricht versenden

OK
 Abbruch

Der Punkt „Scorekarten für alle Spieler neu hochladen“ direkt bei den Wettspieleinstellungen ist nur in Ausnahmefällen nötig, z.B. nach Änderungen der Partien.

Ein automatisiertes Hochladen beim Scorekartendruck findet pro Wettspiel nur 1x statt!! Bei Änderungen muss der Übertrag immer manuell angestossen werden.

Ergebnisse laden

Mit installiertem [INTRANET-SERVICE](#) brauchen Sie sich darum nicht zu kümmern, die Ergebnisse werden direkt ins Wettspiel geladen, sobald sie im Intranet zur Verfügung stehen.

Welche Ergebnisse mit QeSC abgewickelt wurden, können Sie hier prüfen:

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:
 Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status: Runde geschlossen

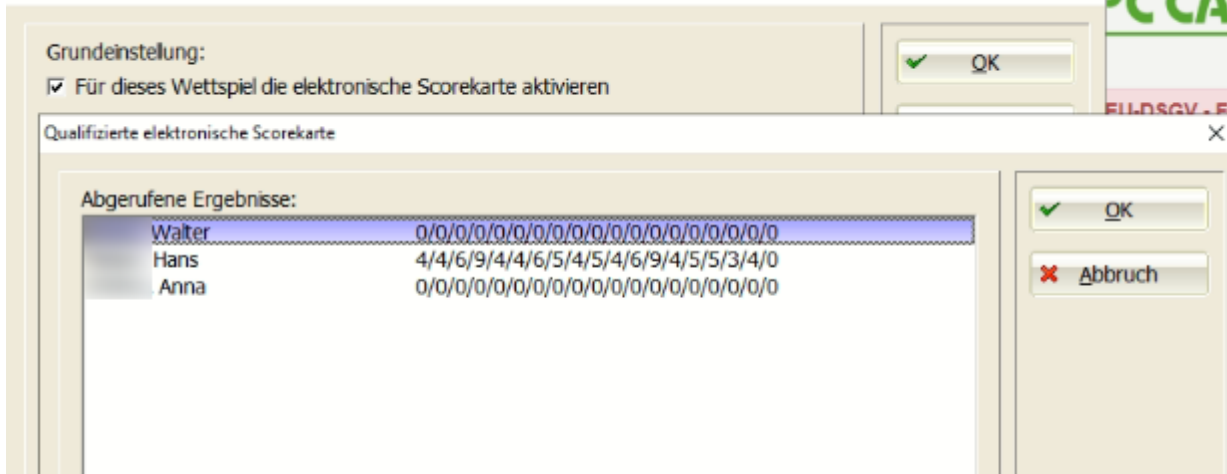
Referee-Name:

Referee-Telefon:

- ▶ Scorekarten für alle Spieler neu hochladen
- ▶ IDs für alle Spieler abrufen
- ▶ Scores für alle Spieler abrufen
- ▶ Nachricht versenden

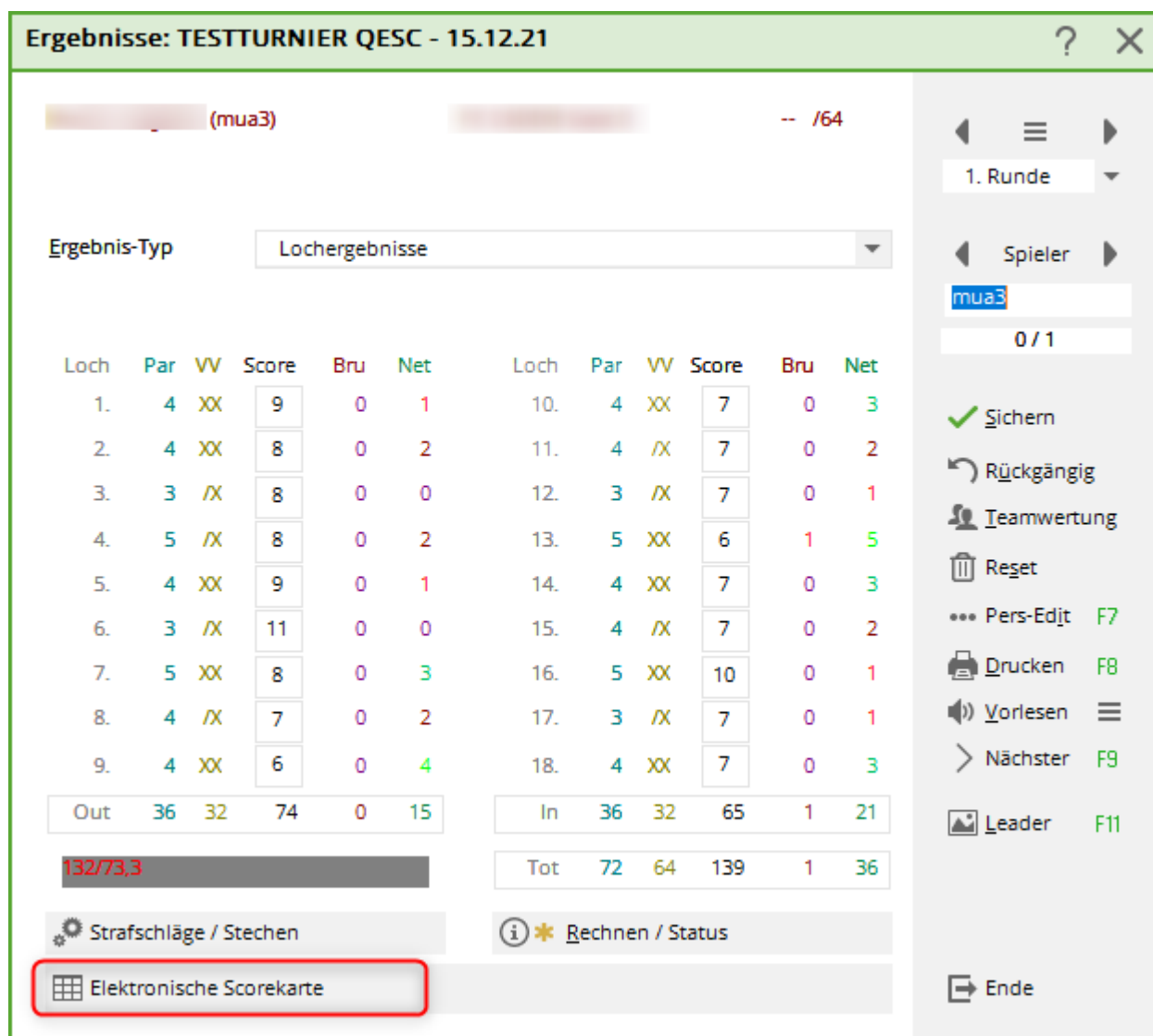
OK
 Abbruch

Für folgende Spieler hat nur Spieler 2 mit der QeSC gescored!



Ergebnisse einzeln einsehen

Direkt bei der Ergebniseingabe der einzelnen Spieler haben Sie die Möglichkeit, auf **Elektronische Scorekarte** zu klicken... dies ist im Normalbetrieb eher unnötig.



... und hier die Möglichkeit, auch die Scorekarte eines einzelnen Spielers nochmals ans DGV-SERVICEPORTAL zu senden, oder nur die Ergebnisse dieses Spielers aus dem DGV-SERVICPORTAL abzurufen!


Runde geschlossen

Sobald Sie den Haken für „Runde geschlossen“ setzen, können keine weiteren Änderungen über das INTRANET (App) gemacht werden.

Sie sollten also die Runde schliessen, wenn alle Ergebnisse von Ihnen geprüft sind, und für RICHTIG befunden sind!

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:
 Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren

Status:  Runde geschlossen

Referee-Name:

Referee-Telefon:

Scorekarten für alle Spieler neu hochladen

IDs für alle Spieler abrufen

Scores für alle Spieler abrufen

Nachricht versenden

OK
 Abbruch

QeSC - RPR über die Scorekartendruck Funktion

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten die **Sollzeiten** ein!

Beim Druck der RPR-Scorekarte haben Sie die Möglichkeit, den Haken zu setzen für „Elektronische Scorekarte“.

RPR für 1 Spieler

Grundwissen zur Abwicklung der RPR (registrierte Privatrunde) lesen Sie unter: **RPR abwickeln**
Sie starten über „Handicaps - Drucken RPR Scorekarte“

Wenn Sie die QeSC für die RPR **für 1 Spieler** erzeugen wollen, so setzen Sie zusätzlich den Haken bei **Elektronische Scorekarte**

Scorekarte Registrierte Privatrunde
? X

Typ:

Titel:

Info 1:

Info 2:

Platz: ☰ ⋮

Spieler: Heck, Axel ☰ ⋮
Abschlag:

Zähler: Muster, Max ☰ ⋮
Abschlag:

Datum: Zeit: Uhr

Lochzahl:

Anzahl: Scorekarte(n)

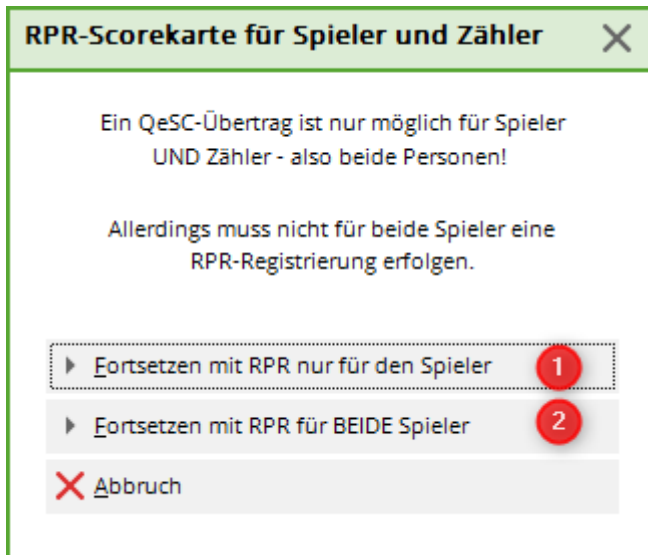
RPR: Registrierte Privatrunde
 Für Spieler und Zähler erzeugen
 Elektronische Scorekarte

F8

Auswurf

Einstellen

nach bestätigen von „DRUCKEN“ erhalten Sie folgende Rückfrage und können auch hier nochmals entscheiden, ob es eine RPR für 1 Spieler oder für Spieler und Zähler sein soll:



Wichtig ist im Folgenden, dass Sie auch die Scorekarte für den Zähler drucken (auch wenn diese aus Ihrer Sicht nicht benötigt wird). Nur durch den Druck auch der Zählerscorekarte können die nötigen EXPORT-Felder für das DGV Extranet erzeugt werden, die nötig sind, damit der Zähler den Score des Spielers dann auch bestätigen kann.

Sobald die Scorekarte für den Spieler erzeugt ist, möchte PC CADDIE automatisch nochmals 1 Scorekarte drucken.

Bitte DRUCKEN Sie auch die 2. Scorekarte zumindest auf dem Bildschirm !!

RPR-Scorekarte - 15.12.21										
Heck, Axel (2,7)								GELB		
D-PCCADDIE Information								2022 Testplatz: 1-18		
11:00 Uhr								3 75		
Zeit	Loch	Weiss Herren	GELB Herren	BLAU Damen	ROT Damen	Vorg-Vert.	Par	Spieler		mund9
	1	380	342	193	208	8	4			
	2	345	338							
	3	204	178							
	4	518	459							
	5	418	397							
	6	165	142							
	7	556	495							
	8	312	291							
	9	385	362							
	Out	3283	3004							
14:00	10	383	340							
	11	376	351							
	12	159	128							
	13	553	512							
	14	400	386							
	15	307	298							
	16	525	488	224	429	6	5			///
	17	193	165	112	148	18	3			//
	18	395	360	187	317	8	4			//
	In	3291	3028	1494	2864		36			
	Out	3283	3004	1499	2651		36			
	Tot.	6574	6032	2993	5315		72			
	SR	131	133	94	132	Hcp				
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.				

Drucken ✕

Fax an SHRFAX ▲

HP Deskjet 1220C an USB001

Microsoft Print to PDF an PORTPROMPT

Microsoft XPS Document Writer an PORTPROMPT ▼

Layout: STANDARD Einstellungen

Übersetzung

Abstand gross

Abstand klein

Vorschau:

Abstand gross

Abstand klein

Setup

Abbruch

Erst nach Druck der 2. Scorekarte können Sie den Vorgang mit **Ende** beenden!

RPR-Scorekarte - 15.12.21

Muster, Max (36,0) GELB
2022 Testplatz 1-18
GELB CR: 71.4 / Slope: 133

11:00 Uhr 42 114

Zeit	Loch	Weiss Herren	GELB Herren	BLAU	ROT	Vorg.-	Par	Spieler						
	1	380	342											
	2	345	338											
	3	204	178											
	4	518	459											
	5	418	397											
	6	165	142											
	7	556	495											
	8	312	291											
	9	385	362											
	Out	3283	3004											
14:00	10	383	340											
	11	376	351											
	12	159	128											
	13	553	512											
	14	400	386											
	15	307	298											
	16	525	488											
	17	193	165											
	18	395	360											
	In	3291	3028											
	Out	3283	3004											
	Tot.	6574	6032											
	SR	131	133	94	132	Hcp								
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.								

Scorekarte Registrierte Privatrunde

Typ: 4: Rahmen/Farbe

Titel: RPR-Scorekarte - <DATUM>

Info 1:

Info 2:

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18

Spieler: rum9 Muster, Max

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Zähler: heax Heck, Axel

Datum: 15.12.21 Zeit: 11:00 Uhr

Lochzahl: 18

Anzahl: 1 Scorekarte(n)

RPR: Registrierte Privatrunde
 Für Spieler und Zähler erzeugen
 Elektronische Scorekarte

Drucken F8
Auswurf
Einstellen
Ende

Diese Gesamtvorgehensweise sorgt dafür, dass **NUR für den Spieler ein Stammlatteintrag erzeugt wird, in dem später die Ergebnisse geladen werden können**

RPR für Spieler und Zähler bzw für 2 Spieler

Sie gehen vor wie bei RPR für 1 Spieler und setzen lediglich vor dem Scorekartendruck **beide Haken**.

Datum: Zeit: Uhr
Lochzahl:
Anzahl: Scorekarte(n)
EDS: Extra-Day-Score
 Für Spieler und Zähler erzeugen
 Elektronische Scorekarte

Falls Sie nur den unteren Haken gesetzt haben, werden Sie vorsichtshalber nochmal gefragt:

RPR-Scorekarte für Spieler und Zähler ✕

Ein QeSC-Übertrag ist nur möglich für Spieler
UND Zähler - also beide Personen!

Allerdings muss nicht für beide Spieler eine
RPR-Registrierung erfolgen.

▶

▶

✕

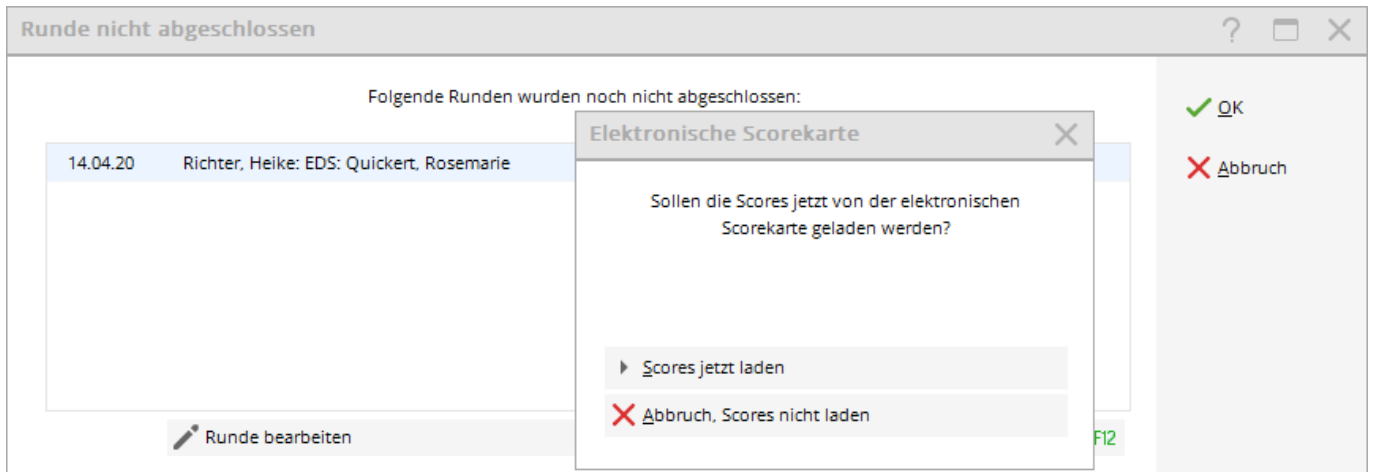
Sie drucken ebenfalls 2 Scorekarten wie oben Durch die Auswahl für Spieler und Zähler werden dann aber für beide Spieler Einträge in der Ergebnis-Historie erzeugt, in denen die Ergebnisse geladen werden können.

Ebenso werden die nötigen Felder für Spieler und Zähler für das DGV Extranet für beide Spieler erzeugt.

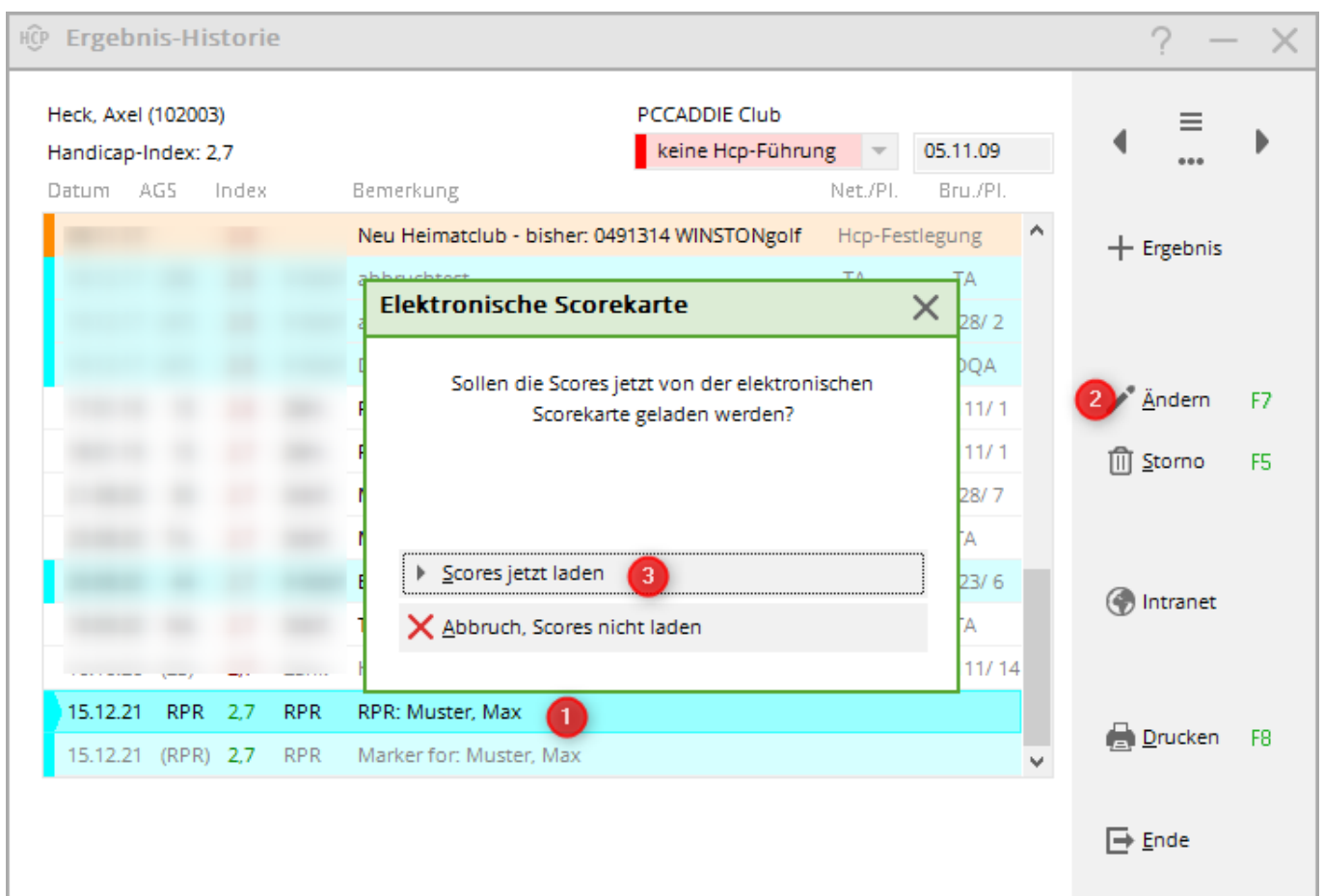
QeSC Ergebnisse für RPR laden

Ein völlig automatisches Erledigen ist nicht möglich, Sie sollten doch zumindest noch schauen, ob die Ergebnisse komplett sind!

Sobald Sie jedoch nur bei Abschlusserinnerung die RPR bearbeiten wollen, werden Sie gefragt, ob Sie diese laden wollen. Grundwissen zur Ergebniseingabe finden Sie unter [Ergebniseingabe von RPR](#)



Ebenso werden Sie gefragt, wenn Sie alternativ direkt in der Ergebnis-Historie den RPR-Eintrag bearbeiten:



QeSC - RPR in einem Turnier aus Spieler und Zähler

Um die nötigen Felder zum DGV-Intranet senden zu können, legen Sie bitte für die RPR ein Wettspiel an und gehen Sie bzgl. Einstellungen für die App, wie oben für ein Wettspiel beschrieben, vor! Wichtig ist, dass Spieler und Zähler wie in einem Wettspiel in einer Partie (Flight) zusammengefasst sind, mit einer Startzeit, und Sie das Wettspiel bei HCP-Relevanz auf „registrierte Privatrunden“ einstellen:

Vergessen Sie nicht, die Startliste ins Internet zu schicken, bevor Sie die Scorekarten für QeSC

erzeugen!

TESTTURNIER QESC - 15.12.21 - Teilnehmer: 1 / Gäste: 1 ? X

Name, Datum, Platz

Kürzel Name

Lochzahl (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum

Platz 2022 Testplatz 1-18

Hcp-Grenze der Abschläge Herren

Damen

Ausschreibung

HCP-Grenze... Hcp-Faktor

Spielform

Zählweise

Stechen

Blind-Hole

Jahrespreiswirks.

Intern/Gäste

HCP-wirksam

Projekt

+ Neu

✓ Sichern F11

🗑️ Löschen

📄 Kopieren

👤 Spieler

🏆 Ergebnisse

🖨️ Drucken F8

📊 Nenngeld

➔ Abschluss

🌐 Internet

📶 Online

🏠 Ende

Internet - Ausblenden

Tip: Wenn Sie die EDS „Turniere“ nicht im INTERNET anzeigen wollen, können Sie trotzdem die Startliste hochladen. Stellen Sie unter „Internet“ auf **AUSBLENDEN**

Intranet-Informationen (interne ID: 13678) ✕

Name:

Form: manuel

Informationen | Kategorien | Spielerzahl | Meldegrenzen | Funktionen

Ausrichter: ID: 490001459733

Bemerkung:

Nenngeld-Info:

Start: Tee: Zeit: Uhr

Anzeige-Status: ▼

Teamergebnisse: ▼

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Sichtbar ab:	Meldeliste:	<input type="text" value=".."/>	-7	-1	0	<input type="text"/>	Uhr
	Startliste:	<input type="text" value=".."/>	-2	-1	0	<input type="text"/>	Uhr
	Ergebnisliste:	<input type="text" value=".."/>	0	+1		<input type="text"/>	Uhr

Zuletzt gestartet:

-
-
- 26.05.20 16:04
-
-

✓ OK

F6

▶ Export

✕ Abbruch

RPR Abschluss bei Wettspiel

Übrigens, wenn der ZÄHLER keine RPR spielt, und kein Ergebnis eingegeben ist, können Sie den Abschluss des RPR-Wettspiels normal starten. Der Zähler bekommt ohne Ergebnis keinen Eintrag in das Handicap-Sheet beim DGV. Ebenso bekommt ein Zähler keinen Eintrag, wenn Sie NICHT ANGETRETEN einstellen bei der Ergebniseingabe.