

# QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

zu eScoring mit PC CADDIE:/Online schauen Sie =>[hier](#)



Ab 2020 bietet der Deutsche Golfverband lizenzierten APP-Anbietern das elektronische Scoring mit Übertrag der Ergebnisse an das DGV Serviceportal. Die dazu neu geschaffene „Extranet-Schnittstelle“ stellt sicher, dass der Übertrag der APP unabhängig von der im Club genutzten Turniersoftware ist. Die Weiterleitung der elektronischen Scores erfolgt über die Intranetschnittstelle zur jeweils genutzten Turniersoftware. Sobald Sie die Scores über das DGV-Serviceportal abrufen, werden diese direkt im jeweiligen PC CADDIE Wettspiel bei der Ergebniseingabe eingetragen und einsehbar sein.

Die Akkreditierung zur Übergabe der Scores erfolgt durch den Spieler über die Identifizierungsplattform VERIMI. Weitere Informationen zur QeSC und Digitalisierung finden Sie unter <https://www.golf-dgv.de>.

**Wichtig: Der Übertrag der Ergebnisse erfolgt automatisiert. Für die Eingabe und den Übertrag der Daten in das DGV Extranet hat PC CADDIE keinen Zugriff und kann keinen Support leisten.**

**Für diese Funktionen ist ein kostenpflichtiges Software-Modul von PC CADDIE notwendig.**

## Intranet Kommunikations-Service

Für eine ständigen aktuellen Abgleich mit dem DGV Intranet empfiehlt es sich, den [INTRANET-SERVICE](#) einzurichten, falls dieser noch nicht installiert ist.

Dieser ist besonders wichtig, damit Sie einen direkten reibungslosen Ablauf bzgl. QeSC haben!!

## Funktionen der QeSC

Um Fragen vorzugreifen:

Die Funktion der QeSC besteht nur darin, dass aus PC CADDIE die Partien mit Spieler und Zähler ans INTRANET (Extranet) gesendet werden, ebenso bekommt PC CADDIE aus dem Intranet (Extranet) lediglich Lochergebnisse zurück.

Das heisst, dass Sie alles (No Return, Disqualifikation, Ergebnisliste veröffentlichen, Turnierabschluss usw.) wie gewohnt abwickeln wie bisher!

## Der Ablauf für ein Wettspiel mit QeSC

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten

die **Sollzeiten** ein!

Im normalen Betrieb wird der Ablauf möglichst automatisiert sein.

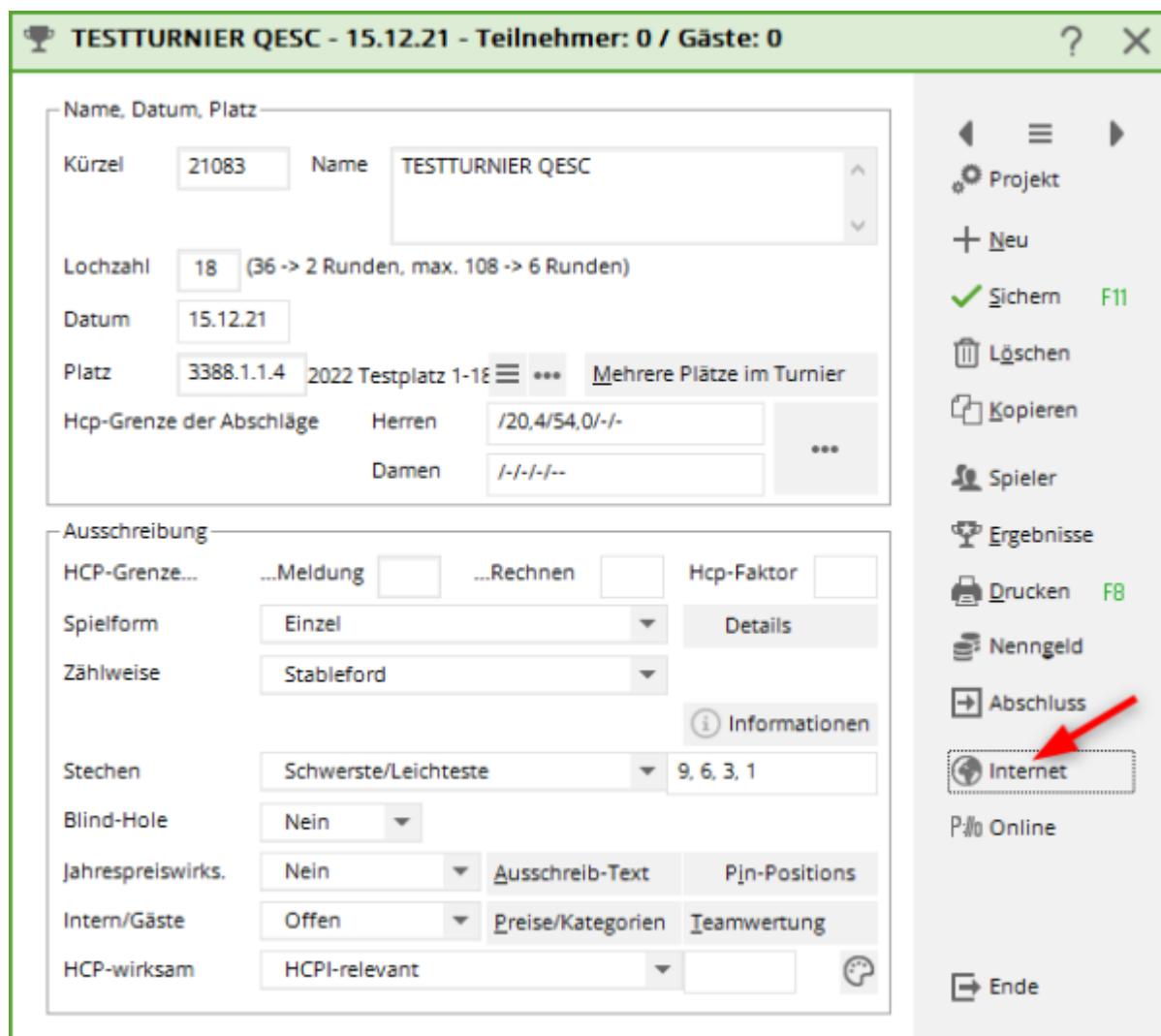
Bedenken Sie folgende im Normalbetrieb anfallende Reihenfolgen auch bei Ihren Wettspielen mit QeSC !!

## Wettspiel anlegen, im Intranet veröffentlichen und für QeSC aktivieren

Wie gewohnt brauchen Sie:

1. zuerst die Ausschreibung
2. dann stellen Sie das Wettspiel wie gewohnt in PCCaddie ein, Sie machen die Veröffentlichung für das DGV Intranet und stellen nur zusätzlich ein, ob das Wettspiel für QeSC zugelassen sein soll, dazu setzen Sie 1 Haken:

Sobald Sie im Wettspiel auf den Button **Internet** klicken, haben Sie diese Möglichkeit der Einstellung:



**Intranet-Informationen (interne ID: 13874)**

Name:	TESTTURNIER QESC	<input checked="" type="checkbox"/> OK
Form:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	<input type="checkbox"/> manuel
<input checked="" type="radio"/> Informationen <input type="radio"/> Kategorien <input type="radio"/> Spielerzahl <input type="radio"/> Meldegrenzen <input type="radio"/> Funktionen		<input type="checkbox"/> Kopieren F6
Ausrichter:	Club	<input type="checkbox"/> Parameter
Bemerkung:	<input type="checkbox"/> Export	
Nenngeld-Info:		
Start:	Tee: <input type="text"/>	Zeit: <input type="text"/> Uhr
Anzeige-Status:	<input type="text"/> Meldeliste, Startliste und Ergebnisliste	
<input type="text"/> Teamergebnisse: (keine Teamwertung zeigen)		
<input type="checkbox"/> Qualifizierte elektronische Scorekarte		
Sichtbar ab:	Meldeliste: <input type="text"/> -7 <input type="text"/> -1 <input type="text"/> 0 <input type="text"/> Uhr	
	Startliste: <input type="text"/> -2 <input type="text"/> -1 <input type="text"/> 0 <input type="text"/> Uhr	
	Ergebnisliste: <input type="text"/> 0 <input type="text"/> +1 <input type="text"/> Uhr	Zuletzt gestartet:
<input type="checkbox"/> Spieler und Platz per Intranet prüfen <input type="checkbox"/> Meldeliste ins Intranet stellen <input type="checkbox"/> Startliste ins Intranet stellen <input type="checkbox"/> Ergebnisliste ins Intranet stellen <input type="checkbox"/> Wettspiel im Intranet öffnen		
<input type="checkbox"/> Info-Texte		<input type="checkbox"/> Abbruch

Bitte wählen Sie „Qualifizierte elektronische Scorekarte“, und **aktivieren Sie dann diese Funktion durch Setzen des Hakens!**

**Qualifizierte elektronische Scorekarte**

Grundeinstellung:	<input checked="" type="checkbox"/> Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/> OK
Status:	<input type="checkbox"/> Runde geschlossen	<input type="checkbox"/> Abbruch
Referee-Name:		
Referee-Telefon:		
<input type="checkbox"/> Scorekarten für alle Spieler neu hochladen <input type="checkbox"/> IDs für alle Spieler abrufen <input type="checkbox"/> Scores für alle Spieler abrufen <input type="checkbox"/> Nachricht versenden		

## Startliste veröffentlichen wichtig

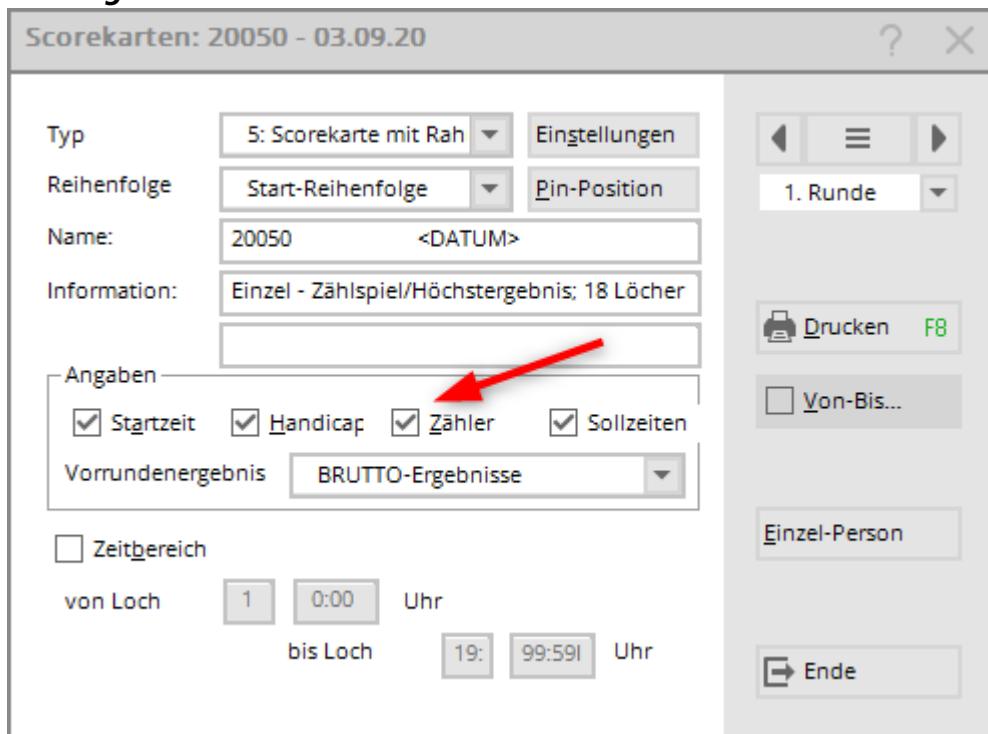
Es ist wichtig, dass Sie die Startliste im Intranet veröffentlichen! Wenn es eine Änderung an der Startliste gibt, übertragen Sie die Startliste bitte bevor sie die Scorekarteninfos an das INTRANET übertragen, auch neu!

**Dies ist eine Voraussetzung für die weiteren Schritte!**

## Scorekartendruck wichtig

Mit dem Scorekartendruck (Papier oder auch nur Bildschirmdruck) werden die Durchgangszeiten und Zählerinfos für die QeSC automatisch erstellt! (Dies ist ein wichtiger Punkt, denn mit dem Scorekartendruck entscheiden Sie, dass die Startliste nicht mehr geändert wird!)

**Die Angaben des Zählers müssen für die Scorekarte aktiv sein:**



**Es ist nicht nötig, danach im Wettspiel nochmals auf Internet zu klicken, dann bei QeSC die Scores alle hochladen und nochmals auf Ok, damit die Infos an das DGV INTRANET versandt werden.**

Dieser Schritt ist zum Saisonstart 2020 automatisiert! Das bedeutet, wenn Sie die Scorekarten gedruckt haben, und auch der Intranetservice eingerichtet ist, werden alle nötigen Infos zu den Partien automatisch sofort ans INTRANET übertragen !



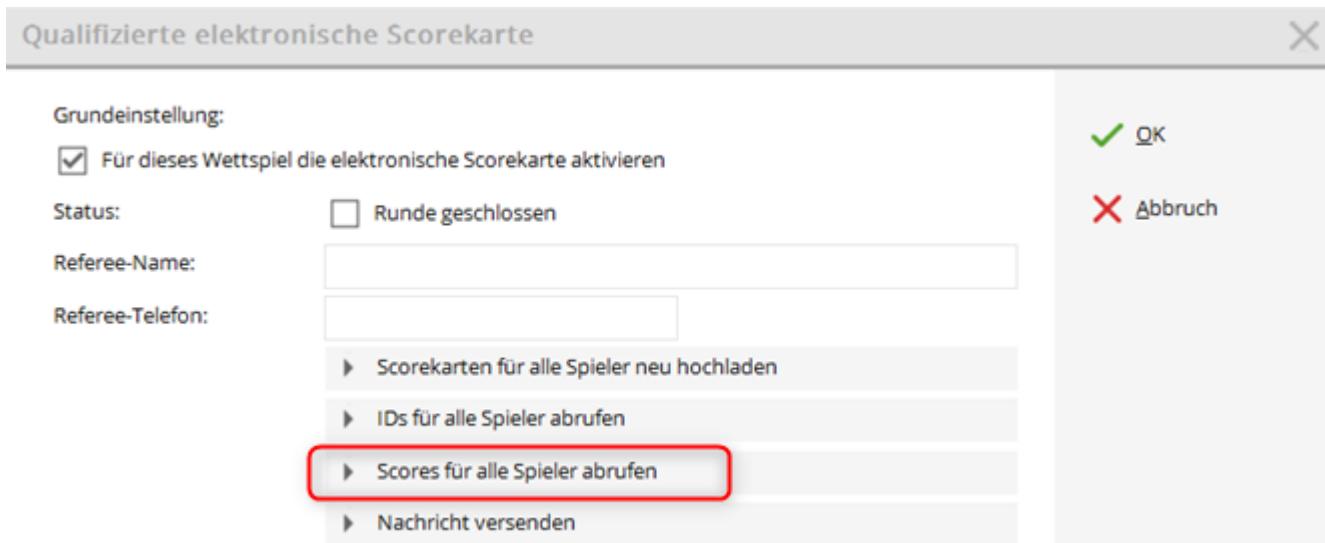
Der Punkt „Scorekarten für alle Spieler neu hochladen“ direkt bei den Wettspieleinstellungen ist nur in Ausnahmefällen nötig, z.B. nach Änderungen der Partien.

**Ein automatisiertes Hochladen beim Scorekartendruck findet pro Wettspiel nur 1x statt!!  
Bei Änderungen muss der Übertrag immer manuell angestossen werden.**

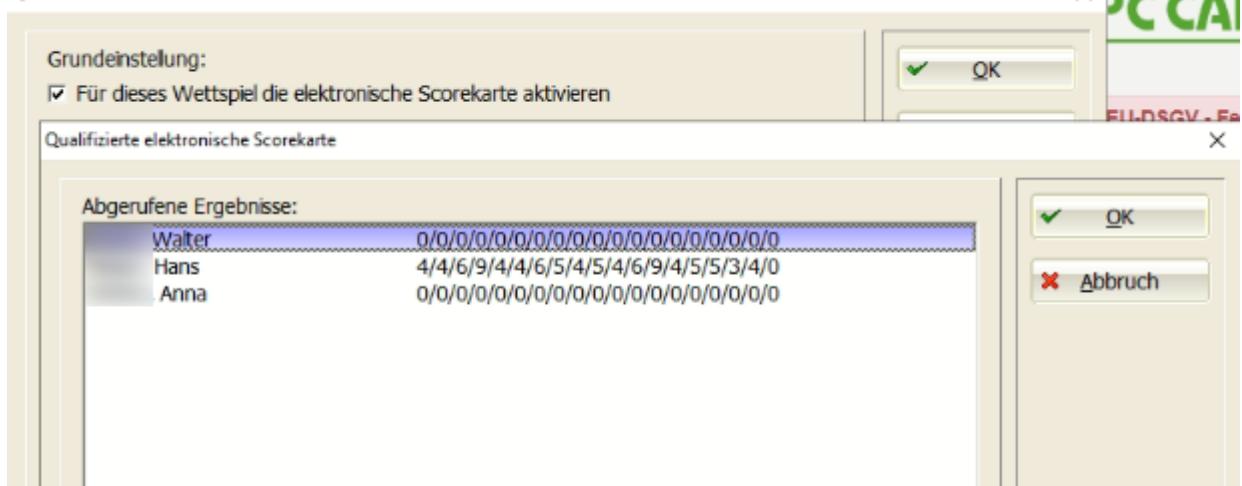
## Ergebnisse laden

Mit installiertem **INTRANET-SERVICE** brauchen Sie sich darum nicht zu kümmern, die Ergebnisse werden direkt ins Wettspiel geladen, sobald sie im Intranet zur Verfügung stehen.

Welche Ergebnisse mit QeSC abgewickelt wurden, können Sie hier prüfen:



Für folgende Spieler hat nur Spieler 2 mit der QeSC gescored!



## Ergebnisse einzeln einsehen

Direkt bei der Ergebniseingabe der einzelnen Spieler haben Sie die Möglichkeit, auf **Elektronische Scorekarte** zu klicken... dies ist im Normalbetrieb eher unnötig.

**Ergebnisse: TESTTURNIER QESC - 15.12.21**

Lochergebnisse											
Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	4	XX	9	0	1	10.	4	XX	7	0	3
2.	4	XX	8	0	2	11.	4	/X	7	0	2
3.	3	/X	8	0	0	12.	3	/X	7	0	1
4.	5	/X	8	0	2	13.	5	XX	6	1	5
5.	4	XX	9	0	1	14.	4	XX	7	0	3
6.	3	/X	11	0	0	15.	4	/X	7	0	2
7.	5	XX	8	0	3	16.	5	XX	10	0	1
8.	4	/X	7	0	2	17.	3	/X	7	0	1
9.	4	XX	6	0	4	18.	4	XX	7	0	3
Out	36	32	74	0	15	In	36	32	65	1	21
132/73,3						Tot 72 64 139 1 36					

**Elektronische Scorekarte**

**Elektronische Scorekarte**

OK

Abbruch

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

1. Runde

Spieldaten: mua3, 0 / 1

Handlungsoptionen:

- Sichern
- Rückgängig
- Teamwertung
- Reset
- Pers-Edit F7
- Drucken F8
- Vorlesen
- Nächster F9
- Leader F11

Ende

... und hier die Möglichkeit, auch die Scorekarte eines einzelnen Spielers nochmals ans DGV-SERVICEPORTAL zu senden, oder nur die Ergebnisse dieses Spielers aus dem DGV-SERVICEPORTAL abzurufen!

## Runde geschlossen

Sobald Sie den Haken für „Runde geschlossen“ setzen, können keine weiteren Änderungen über das INTRANET (App) gemacht werden.

Sie sollten also die Runde schliessen, wenn alle Ergebnisse von Ihnen geprüft sind, und für RICHTIG befunden sind!

Qualifizierte elektronische Scorekarte

Grundeinstellung:

Für dieses Wettkampf die elektronische Scorekarte aktivieren ✓ OK

Status:  Runde geschlossen ✗ Abbruch

Referee-Name:

Referee-Telefon:

[Scorekarten für alle Spieler neu hochladen](#)  
[IDs für alle Spieler abrufen](#)  
[Scores für alle Spieler abrufen](#)  
[Nachricht versenden](#)

## QeSC - RPR über die Scorekartendruck Funktion

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten die **Sollzeiten** ein!

Beim Druck der RPR-Scorekarte haben Sie die Möglichkeit, den Haken zu setzen für „Elektronische Scorekarte“.

## RPR für 1 Spieler

Grundwissen zur Abwicklung der RPR (registrierte Privatrunde) lesen Sie unter: **RPR abwickeln**  
Sie starten über „Handicaps - Drucken RPR Scorekarte“

Wenn Sie die QeSC für die RPR **für 1 Spieler** erzeugen wollen, so setzen Sie zusätzlich den Haken bei **Elektronische Scorekarte**

## Scorekarte Registrierte Privatrunde

?

X

Typ: 5: Scorekarte mit Rahmen

 Drucken F8

Titel: RPR-Scorekarte - <DATUM>

Auswurf

Info 1:

Info 2:

Einstellen

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18

☰ ...

► Abschlag-Grenzen definieren

Spieler: heax Heck, Axel

☰ ...

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

☰

Hcp-Verteilung als Striche drucken

☰

Zähler: num9 Muster, Max

☰ ...

Abschlag: Abschlag automatisch wählen

☰

Datum: 15.12.21 Zeit: Uhr

Lochzahl: 18

Anzahl: 1 Scorekarte(n)

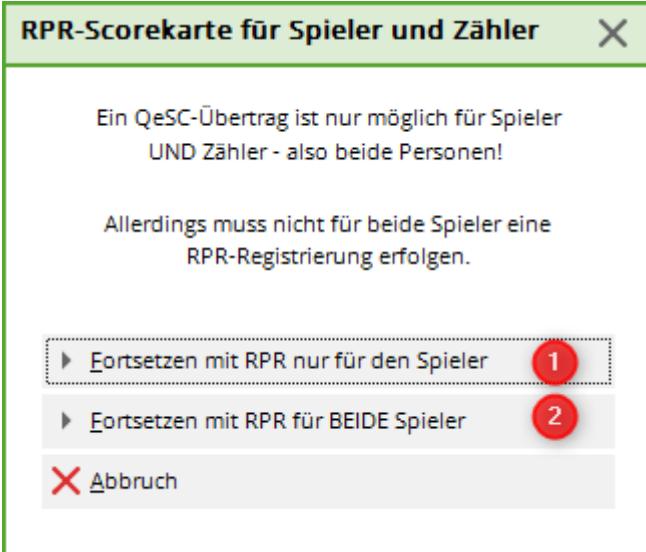
RPR:  Registrierte Privatrunde

Für Spieler und Zähler erzeugen

Elektronische Scorekarte

➡ Ende

nach bestätigen von „DRUCKEN“ erhalten Sie folgende Rückfrage und können auch hier nochmals entscheiden, ob es eine RPR für 1 Spieler oder für Spieler und Zähler sein soll:



**Wichtig ist im Folgenden, dass Sie auch die Scorekarte für den Zähler drucken** (auch wenn diese aus Ihrer Sicht nicht benötigt wird). Nur durch den Druck auch der Zählerscorekarte können die nötigen EXPORT-Felder für das DGV Extranet erzeugt werden, die nötig sind, damit der Zähler den Score des Spielers dann auch bestätigen kann.

Sobald die Scorekarte für den Spieler erzeugt ist, möchte PC CADDIE automatisch nochmals 1 Scorekarte drucken.

Bitte DRUCKEN Sie auch die 2. Scorekarte zumindest auf dem Bildschirm !!

## RPR-Scorekarte - 15.12.21

Heck, Axel (2,7)  
D-PCCADDIE Information

GELB  
2022 Testplatz 1-18  
GELB CR: 71.4 / Slope: 133

11:00 Uhr

3  
75

Zeit	5 9 -	Weiss	GELB Herren	BLAU Damen	ROT Damen	Vorg.- Vert.	Par	Spieler					
1	380	342		102	208	9	4						
2	345	338											
3	204	178											
4	518	459											
5	418	397											
6	165	142											
7	556	495											
8	312	291											
9	385	362											
Out	3283	3004											
14:00	10	383	340										
	11	376	351										
	12	159	128										
	13	553	512										
	14	400	386										
	15	307	298										
	16	525	488	224	429	6	5						
	17	193	165	112	148	18	3						
	18	395	360	187	317	8	4						
	In	3291	3028	1494	2664		36						
	Out	3283	3004	1499	2651		36						
	Tot.	6574	6032	2993	5315		72						
	SR	131	133	94	132	Hcp							
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.							

Drucken

Abstand gross

Abstand klein

Vorschau:

Abstand gross

Abstand klein

Setup

Abbruch

Übersetzung

Erst nach Druck der 2. Scorekarte können Sie den Vorgang mit **Ende** beenden!

## RPR-Scorekarte - 15.12.21

Muster, Max (36,0)

GELB

2022 Testplatz 1-18

GELB CR: 71.4 / Slope: 133

11:00 Uhr

42 114

Zeit	CO	Weiss	GELB	BLAU	ROT	Vorg.-	Par	Spieler						
		Weiss	GELB	BLAU	ROT	Vorg.-	Par	Spieler						
		Herren	Herren											
1		380	342											
2		345	338											
3		204	178											
4		518	459											
5		418	397											
6		165	142											
7		556	495											
8		312	291											
9		385	362											
Out		3283	3004											
14:00	10	383	340											
	11	376	351											
	12	159	128											
	13	553	512											
	14	400	386											
	15	307	298											
	16	525	488											
	17	193	165											
	18	395	360											
In		3291	3028											
Out		3283	3004											
Tot.		6574	6032											
SR	131	133	94	132	Hcp							Unters		
CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.									

### Scorekarte Registrierte Privatrunde

?

X

Drucken F8

Auswurf

Einstellen

Typ: 4: Rahmen/Farbe

Titel: RPR-Scorekarte - <DATUM>

Info 1:

Info 2:

Platz: 3388.1.1.4 2022 Testplatz 1-18     
 Abschlag-Grenzen definieren

Spieler: num9 Muster, Max     
 Abschlag: Abschlag automatisch wählen    
 Hcp-Verteilung als Striche drucken

Zähler: hex Heck, Axel     
 Abschlag: Abschlag automatisch wählen

Datum: 15.12.21 Zeit: 11:00 Uhr

Lochzahl: 18

Anzahl: 1 Scorekarte(n)

RPR:  Registrierte Privatrunde   
  Für Spieler und Zähler erzeugen   
  Elektronische Scorekarte

Ende

Diese Gesamtvorgehensweise sorgt dafür, dass **NUR für den Spieler ein Stammblatteintrag erzeugt wird, in dem später die Ergebnisse geladen werden können**

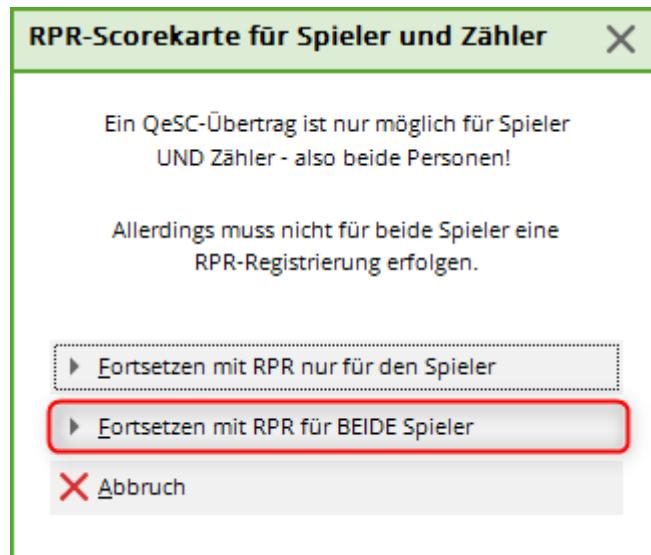
## RPR für Spieler und Zähler bzw für 2 Spieler

Sie gehen vor wie bei RPR für 1 Spieler und setzen lediglich vor dem Scorekartendruck **beide Haken**.

Datum:	21.07.20	Zeit:	15:00	Uhr
Lochzahl:	18			
Anzahl:	1	Scorekarte(n)		
EDS:	<input checked="" type="checkbox"/> Extra-Day-Score <input checked="" type="checkbox"/> Für Spieler und Zähler erzeugen <input checked="" type="checkbox"/> Elektronische Scorekarte			

 Ende

Falls Sie nur den unteren Haken gesetzt haben, werden Sie vorsichtshalber nochmal gefragt:



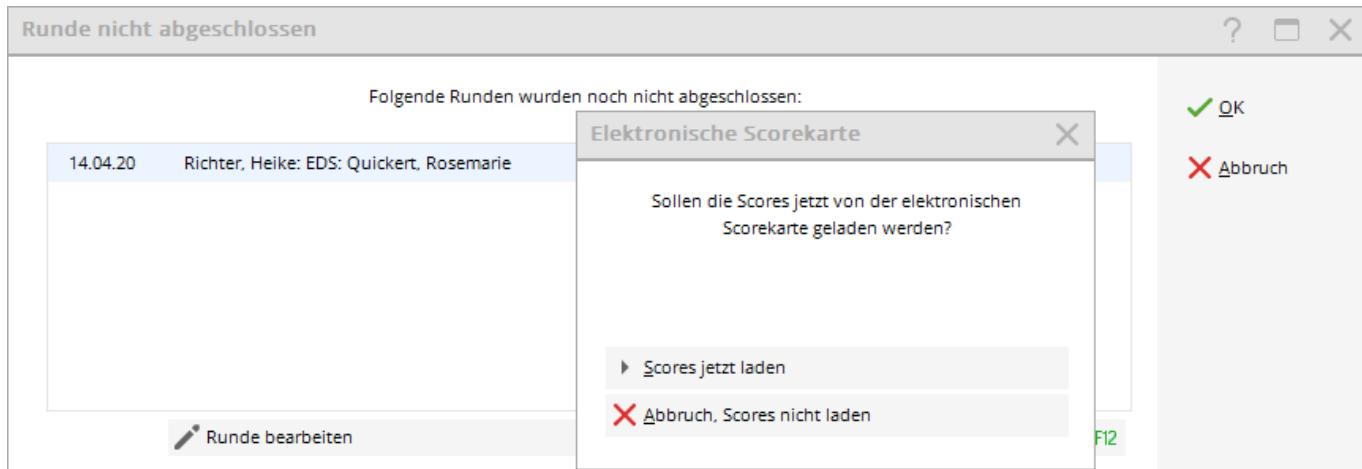
**Sie drucken ebenfalls 2 Scorekarten wie oben** Durch die Auswahl für Spieler und Zähler werden dann aber für beide Spieler Einträge in der Ergebnis-Historie erzeugt, in denen die Ergebnisse geladen werden können.

Ebenso werden die nötigen Felder für Spieler und Zähler für das DGV Extranet für beide Spieler erzeugt.

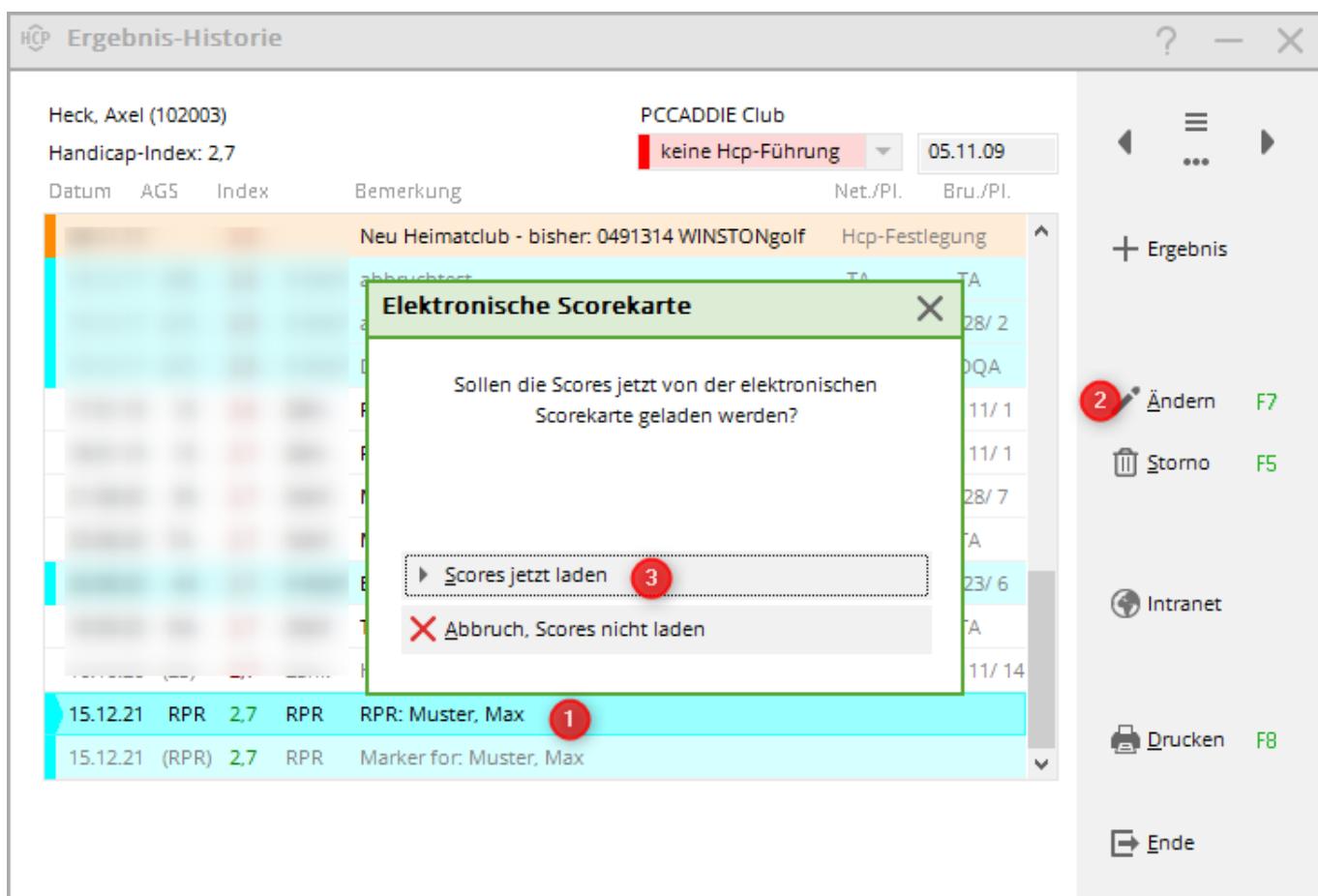
## QeSC Ergebnisse für RPR laden

Ein völlig automatisches Erledigen ist nicht möglich, Sie sollten doch zumindest noch schauen, ob die Ergebnisse komplett sind!

Sobald Sie jedoch nur bei Abschlusserinnerung die RPR bearbeiten wollen, werden Sie gefragt, ob Sie diese laden wollen. Grundwissen zur Ergebniseingabe finden Sie unter [Ergebniseingabe von RPR](#)



Ebenso werden Sie gefragt, wenn Sie alternativ direkt in der Ergebnis-Historie den RPR-Eintrag bearbeiten:



## QeSC - RPR in einem Turnier aus Spieler und Zähler

Um die nötigen Felder zum DGV-Intranet senden zu können, legen Sie bitte für die RPR ein Wettspiel an und gehen Sie bzgl. Einstellungen für die App, wie oben für ein Wettspiel beschrieben, vor! Wichtig ist, dass Spieler und Zähler wie in einem Wettspiel in einer Partie (Flight) zusammengefasst sind, mit einer Startzeit, und Sie das Wettspiel bei HCP-Relevanz auf „registrierte Privatrunden“ einstellen:

Vergessen Sie nicht, die Startliste ins Internet zu schicken, bevor Sie die Scorekarten für QeSC

erzeugen!

**TESTTURNIER QESC - 15.12.21 - Teilnehmer: 1 / Gäste: 1**

Name, Datum, Platz

Kürzel  Name

Lochzahl  (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum

Platz  2022 Testplatz 1-18  [Mehrere Plätze im Turnier](#)

Hcp-Grenze der Abschläge Herren  ...  
Damen

Ausschreibung

HCP-Grenze...

Spieldaten

Zählweise

Stechen

Blind-Hole

Jahrespreiswirks.

Intern/Gäste

HCP-wirksam

Navigation:

- Projekt
- Neu
- Sichern F11
- Löschen
- Kopieren
- Spieler
- Ergebnisse
- Drucken F8
- Nenngeld
- Abschluss
- Internet
- Online
- Ende

## Internet - Ausblenden

Tip: Wenn Sie die EDS „Turniere“ nicht im INTERNET anzeigen wollen, können Sie trotzdem die Startliste hochladen. Stellen Sie unter „Internet“ auf **AUSBLENDEN**

Intranet-Informationen (interne ID: 13678)

Name:	test 3 QeSc	<input checked="" type="checkbox"/> manuel
Form:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="radio"/> Informationen <input type="radio"/> Kategorien <input type="radio"/> Spielerzahl <input type="radio"/> Meldegrenzen <input type="radio"/> Funktionen		
Ausrichter:	Club	ID: 490001459733
Bemerkung:	<input type="text"/> <input type="text"/>	
Nenngeld-Info:	<input type="text"/>	
Start:	Tee:	Zelt: <input type="text"/> Uhr
Anzeige-Status:	<input checked="" type="radio"/> Turnier ausblenden <input type="radio"/> Turnier anzeigen	
Teamergebnisse:	<input type="checkbox"/> (keine Teamwertung zeigen)	
<input checked="" type="checkbox"/> Qualifizierte elektronische Scorekarte		
Sichtbar ab:	Meldeliste:	<input type="text"/> -7 -1 0 <input type="text"/> Uhr
	Startliste:	<input type="text"/> -2 -1 0 <input type="text"/> Uhr
	Ergebnisliste:	<input type="text"/> 0 +1 <input type="text"/> Uhr
Zuletzt gestartet: <input type="text"/>		
<input type="radio"/> Spieler und Platz per Intranet prüfen <input type="radio"/> Meldeliste ins Intranet stellen <input type="radio"/> Startliste ins Intranet stellen <input type="radio"/> Ergebnisliste ins Intranet stellen <input type="radio"/> Wettspiel im Intranet öffnen		<input type="button" value="Info-Texte"/>
		<input checked="" type="button"/> OK <input type="button"/> Abbruch

## RPR Abschluss bei Wettspiel

Übrigens, wenn der ZÄHLER keine RPR spielt, und kein Ergebnis eingegeben ist, können Sie den Abschluss des RPR-Wettspiels normal starten. Der Zähler bekommt ohne Ergebnis keinen Eintrag in das Handicap-Sheet beim DGV. Ebenso bekommt ein Zähler keinen Eintrag, wenn Sie NICHT ANGETREten einstellen bei der Ergebniseingabe.