

Tipps zu Spielform "Shamble"

diese Seite ist in Arbeit

Es gibt verschiedenste Ausschreibungen zu Shamble, daher senden Sie uns gerne Ihre Variante zu!

Wir beraten Sie gerne!

1. Beispiel im Internet gefunden

Golf-Shamble-Format ... kein gewöhnliches Gerangel

Wenn Sie schon einmal Scramble gespielt haben, könnte Ihnen diese Variante namens Shamble gefallen. Beim Golf-Shamble-Format ändern sich die Dinge, nachdem alle abgeschlagen haben. Wenn Sie ein Scramble spielen, schlägt jeder Spieler Ihres Teams vom Abschlag auf den Ball und dann von der Stelle weiter, die das Team als die „beste“ Lage für den nächsten Schlag bestimmt. Beim Shamble schlägt jeder so ab wie Sie beim Scramble. Genau wie beim Scramble spielt jeder im Team von dem Schlag aus, der als der beste bestimmt wird. Hier enden jedoch die Ähnlichkeiten. Beim Shamble spielt vom zweiten Schlag bis zum Einlochen jeder seinen eigenen Ball. Sie haben also eine Mischung aus Merkmalen des Scramble und des Zählspiels. Es ist schön, vier Schläge vom Abschlag aus machen zu können (beim Shambles spielen die Teams normalerweise zu viert) und den besten auswählen zu können. Von da an steigt jedoch der Druck, da Sie das beste Ergebnis der vier auswählen.

Aufgrund der für solche Turnierformate typischen Mischung von Fähigkeiten ist es sinnvoll, die vollen Handicaps der Spieler zu verwenden. Natürlich können Sie dem Shamble alle möglichen Variationen hinzufügen, wie dies bei Scrambles der Fall ist. Sie können zwei oder drei der besten Ergebnisse verwenden, anstatt nur eines. Wenn Sie den Teams etwas mehr Druck verleihen möchten, können Sie verlangen, dass bis zu vier Drives von jedem Spieler in einem Vierer verwendet werden.

Überlegen Sie!

Egal wie draussen gespielt wird, am Ende gibt es 4 Einzelergebnisse, also legen Sie das Turnier als Spielform „Einzel“ an (Zählspiel oder Stableford) und machen 4er Partien in der Startliste!

Nutzen Sie für die Streichergebnisse die Mannschaftswertung (Teamwertung). Lesen Sie dazu =>[hier](#)

Zusätzlich können Sie die Spielform dann auch „Shamble“ nennen für die Veröffentlichung:

Shamble - 14.06.24 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0

Name, Datum, Platz

Kürzel	24036	Name	Shamble
Lochzahl	18	(36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	
Datum	14.06.24		
Platz	8834.1.5.9	5 - B 10-18	<input type="button" value="Mehrere Plätze im Turnier"/>
Hcp-Grenze der Abschläge	Herren	/-/54,0/-/-	
	Damen	/-/-/54,0	

Ausschreibung

HCP-Grenze...	...Meldung	...Rechnen	Hcp-Faktor
Spielform	Einzel	<input type="button" value="Details"/>	
Zählweise	Stableford	<input type="button" value="Informationen"/>	
Stechen	Schwerste/Leichteste	9, 6, 3, 1	
Blind-Hole	Nein		
Jahrespreiswirks.	Nein	Ausschreib-Text	Lochpositionen
Intern/Gäste	Offen	Preise/Kategorien	Mannschaften
HCPI®-Relevanz:	HCPI-relevant	<input type="button" value=""/>	

Projekt

- + Neu
- ✓ Sichern F11
- ✗ Löschen
- ▷ Kopieren
- 👤 Spieler
- 🏆 Ergebnisse
- 🖨 Drucken F8
- ⌚ Nenn geld
- ➡ Abschluss
- 🌐 Internet 
- ↔ Online
- ➡ Ende

Setzen Sie den Haken bei manuell und benennen Sie nach Wunsch die individuelle Spielform:

Intranet-Informationen (interne ID: 14135)



Name: Shamble
Form: SHAMBLE manuel

Informationen Kategorien Spielerzahl Meldegrenzen Funktionen

Ausrichter: Club ▾ ID:

Bemerkung:

Nenngeld-Info:

Start: Tee: Zeit: Uhr

Anzeige-Status: Meldeliste, Startliste und Ergebnisliste
Mannschaftswertung: (keine Mannschaftswertung z
 Qualifizierte elektronische Scorekarte

Sichtbar ab: Meldeliste: -7 -1 0 Uhr

Startliste: -2 -1 0 Uhr

Ergebnisliste: 0 +1 Uhr

Zuletzt gestartet:

Spieler und Platz per Intranet prüfen

Meldeliste ins Intranet stellen

Startliste ins Intranet stellen

Ergebnisliste ins Intranet stellen

Turnier im Intranet öffnen

▶ Info-Texte

OK

Kopieren F6

Parameter

▶ Export

Abbruch