Mehrrundenturnier in mehreren Clubs

Für alle beteiligten Clubs: Wenn Sie ein Mehrrundenturnier planen, bei dem z.B. in drei Golfclubs je 1 Runde gespielt wird, und am Ende wünschen Sie die Gesamtwertung über alle 3 Runden, beachten Sie bitte folgende Tipps. Dass alle Clubs PC CADDIE zur Turnierabwicklung einsetzen - davon gehen wir hier aus.

Ein Mehrrunden-Tunier kann im INTRANET immer jeweils nur in 1 Club angezeigt werden! Bitte sorgen Sie immer für eine aktuelle PC CADDIE Version. Updates laden Sie ⇒hier

Runde 1

Mehrere Plätze in einem Turnier Platzdaten laden für jeden Club möglich **Sondereinstellung Schweiz**

Der Club der die 1. Runde abwickelt, kann die Golfrunde wie gewohnt **bis einschliesslich Turnierabschluss** (HCPI Relevanz) abwickeln und danach die 2. Runde vorbereiten.

Nach dem hcpi-relevantenTurnierabschluss müssen alle Spieler in die nächste Runde geladen werden und eine Startliste (mindestens provisorisch mit Uhrzeiten) für die Folgerunde sollte erstellt werden.

Erst DANACH darf das Turnier zum nächsten Club exportiert werden. Die Spieler wurden ja bereits zum Start der 1. Runde im Intranet abgeprüft.

Mit dieser Vorgehensweise wird auch bei den Teilnehmern der 2. Runde nicht "Heimatclub unbekannt" erscheinen

So laden Sie die Spieler in die 2. Runde: Spieler von Vorrunde laden Wenn Sie bei **Cut definieren** die Grundeinstellungen lassen, werden ALLE Spieler in die nächste Runde geladen.

Dann exportieren Sie zum nächsten Club: Turnier exportieren Exportieren Sie bitte zum PC CADDIE-Server Geben Sie dem Club, der die nächste Runde abwickelt, Bescheid, dass das Turnier zur Abholung bereit steht!

Nachdem Sie zum nächsten Club exportiert haben, sollten Sie das Turnier nicht mehr im Internet veröfffentlichen. Im INTRANET ist eine Veröffentlichung eines Turnieres immer nur in 1 Club möglich (das INTRANET stellt es nicht in mehreren Clubs dar). Sollten Sie dennoch eine Übertragung starten, so erhalten Sie die **Turniermasterwarnung**! Informieren Sie in diesem Fall den Club, der die nächste Runde abwickelt, damit die Spieler die Startliste der nächsten Runde in dem Club (Internet) finden, wo das Spiel stattfindet!

Runde 2

Der Club, der die 2. Runde abwickelt, importiert nun das Turnier: Turnier importieren Importieren Sie bitte vom PC CADDIE-Server mit dem Button **Im Internet freigegebenes Turnier**

laden.

In einem Mehrrundenturnier ist sicher auch in einer Runde bereits Ihre Platzdatennummer eingestellt.

Geben Sie nach dem Import in jedem Fall Ihren eigenen Platz nochmals aktiv in das Turnier ein (Ihre eigenen Platzdaten haben Sie ja beim Import nicht überschreiben lassen - laut Importanleitung!)

Prüfen Sie erst dann das importierte Turnier hinsichtlich Turnierabschluss und neuen Handicaps für die 2. Runde.

Drucken Sie sich hierfür die Ergebnisliste der 1. Runde. Die Spalte mit den GBE/AGS Werten zeigt Ihnen, dass der Turnierabschluss gemacht ist. Wenn die Spieler auch bereits in die 2. Runde geladen wurden UND eine Startliste bereits vom Vorgängerclub erstellt wurde, sollte im Spielereditor der 2. Runde bereits alles ok sein.

Sie können Ihre Startliste dann (Partien) bei Bedarf jederzeit noch abändern. Ein "Heimatclub unbekannt" steht nicht auf der Liste.

Sie könnten mit dem WHS auch die HCPs für die 2. Runde abgleichen, falls Sie nicht mit dem Haken "immer HCP der 1. Runde beibehalten" arbeiten (fragen Sie im Zweifel unseren support@pccaddie.com). Bedenken Sie aber, dass mit dem WHS frühestens am Tag nach der Übermittlungvon Ergebnissen neue HCPs zur Verfügung stehen (ändert sich 2022 wieder mit vorläufigen HCPs in Deutschland). Wenn nicht alle Heimatclubs der Spieler aus der 1. Runde sich nach Abschluss der 1. Runde mit dem Intranet verbunden haben, so bekommen Sie im Falle eines Intranetableichs für die 2. Runde evtl. auch "veraltete" Handicaps. Wickeln Sie das Wettspiel mit dem Haken "immer HCP der 1. Runde beibehalten" ab, so ist auf jeden Fall für jeden Spieler klar, mit welchem HCP er in die Runden geht!

Wickeln Sie nun die 2. Runde wie gewohnt ab, machen Sie auch den **Turnierabschluss nur für die** 2. **Runde**, laden Sie die Spieler von der 2. Runde dann in die 3. Runde, und erstellen Sie für die 3. Runde eine Startliste, exportieren Sie ERST DANN zum 3. Club, damit auch dieser das Turnier optimal vorbereitet importieren kann (Beachten Sie die wichtigen Hinweis zum Ablauf Runde 1, und agieren Sie analog dazu!).

Runde 3

Importieren Sie das Turnier analog wie oben der Club, der die 2. Runde abgewickelt hat und prüfen Sie auch genauso wie der Club, der die 2. Runde abgewickelt hat. Am Ende der Runde machen Sie nur noch den Turnierabschluss der 3. Runde und drucken die gesamte Ergebnisliste für alle 3 Runden aus. Lesen Sie insbesondere die Erläuterungen zu Runde 2 genau durch!

Sondereinstellung Schweiz

In der Schweiz wird laut Regularien das Rechnen der Nettopunkte auf den Ergebnislisten bei Mehrrundenturnieren immer mit dem Starthandicap der 1. Runde empfohlen. Der Turnierabschluss wird jedoch ebenso nach jeder Runde durchgeführt. Man geht davon aus, dass es gerechter ist für die Spieler, wenn für die Ergebnislisten immer mit dem Handicap der 1. Runde gerechnet wird: Beispiel:

Spieler 1 verbessert sich in der 1. Runde und hätte ohne die Sondereinstellung in der 2. Runde entsprechend weniger Punkte

Spieler 2 verbessert sich erst in der 2. Runde (hat gleich gespielt wie Spieler 1 in der 1. Runde), er hätte ohne die Sondereinstellung bei den Gesamtpuntken aus den Runden einen Vorteil gegenüber Spieler 1

Dies soll verhindert werden und wird mit folgender Einstellung erreicht. Prüfen Sie neben der Spielform unter "Spezial"

Ausschreibung —				
HCP-Grenze	Meldung	Rech	nen	Hcp- <u>F</u> aktor
<u>S</u> pielform	Einzel		-	Details
<u>Z</u> ählweise	Stableford		•	
				(i) Informationen
Stechen	Schwerste/Leich	nteste	-	9, 6, 3, 2, 1
Blind-H <u>o</u> le	Ja 🔻	Löcher	2; 5; 7	
		<u>A</u> uss	chreib-Text	P <u>i</u> n-Positions
Intern/Gäste	Offen	▼ Preis	e/Kategorien	<u>T</u> eamwertung
				9

Spezielle Turnier-Konfiguration	×
Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung im Turnier:	√ <u>о</u> к
Handicaps: Rundung: Automatik	X Abbruch
Routtopreis gemeinsem für Damen und Herren (CP-Ausgleich: Automatisch)	
Par-Ausgleich bei unterschiedlichen Pars	
Unterschiedliche Spielformen f ür die einzelnen Runden	
Spezielle <u>F</u> ormel zur Hcp-Berechnung	
Individuelle Stable <u>f</u> ord-Punkte festlegen	

Wenn der Haken gesetzt ist, können Sie wie empfohlen nach jeder Runde den Turnierabschluss machen, und dennoch werden für die Ergebnisliste die Nettopunkte aller Runden immer mit dem Starthandicap der 1. Runde ermittelt. Ebenso werden die Vorgabenstriche auf den Scorekarten für die Vorgabe aus der 1. Runde gedruckt (wenn der Spieler in der 1. Runde eine höhere Vorgabe hatte).

Auf den Scorekarten ab Runde 2 steht dann sowohl das Starthandicap der 1. Runde (Information für den Spieler - mit diesem Handicap werden die Punkte für die Ergebnisliste gerechnet) als auch das tatsächliche Handicap, das durch den Turnierabschluss der Vorrunde ermittelt wurde.

Wenn die Vorgabenstriche auf den Scorekarten mitgedruckt werden (Standard bei Stableford) werden immer die Striche für das höhere Handicap gedruckt. Das bedeutet, wenn ein Spieler sich in der 1. Runde verschlechtert hat und laut Course-Rating-tabelle ein höheres Course Handicap hat, wird dieses HCP auch gedruckt (insofern der Abschluss der Vorrunde gemacht wurde und auch schon ein neues HCP mit dem WHS zur Verfügung steht).

Scorekartenbeispiel: **Spieler hat das Handicap in der 1. Runde verschlechtert**. Der aktuelle HCPI ist nach der 1. Runde 6,4, er hat dadurch für die Handicapberechnung Spielvorgabe 6 auf der Scorekarte, die Spielvorgabe 5 ist das Starthandicap der 1. Runde, mit dem für die Ergebnislisten gerechnet wird. In diesem Fall ist durch den Aufdruck beider Spielvorgaben dem Spieler der Hinweis gegeben, dass er 1 Schlag mehr hat als in der 1. Runde!

2 R	uno	len '	Turn	ier	Runde	14.0	7.1	6		26				٦
Test	mar	nn. He	erbert	(6.4)	. Runue						۵		a 19 L ov	
		>						_	g	elb C	R: 69	.4/5	Slope: 12	26
tehe		1	ee 1,	10:00) Uhr			5 (6	5, 4 -	>6)		-		
clge	Loch	Champ. Herren	Normal Herren	Champ. Damen	Normal Damen	Vorg. Vert.	Par	Spieler						
//	1	370	356	328	328	7	4						1	
//	2	191	177	155	155	5	3	/					1	
11	3	373	354	330	330	1	4	/					1	
//	4	459	436	410	410	13	5						1	ຣ
11	5	361	338	318	318	3	4	/					늘	26,
1	6	442	424	397	397	15	5						問	Biog
1	7	149	134	127	127	17	3						line -	0
//	8	299	277	266	266	11	4						terse	one
//	9	386	364	343	343	9	4						5	ö
	Out	3030	2860	2674	2674		36]	
1	10	157	142	124	124	16	3						1	
//	11	477	453	415	415	14	5]	
//	12	461	427	412	412	12	5						1	
1	13	160	146	131	131	18	3						1	ı I
//	14	392	368	348	346	2	4	/					1	
11	15	345	324	311	311	8	4						1	
//	16	362	337	320	320	6	4	/					1	
//	17	182	161	146	146	10	3						1	
//	18	382	360	348	346	4	4	/]	
	In	2918	2718	2551	2551		35						eler	
	Out	3030	2860	2674	2674		36						Spi	
	Tot.	5948	5578	5225	5225		71						chrift	
	SR	129	126	129	129	Нср							ters	
	CR	71.2	69.4	73.0	73.0	Net.							5	

Scorekartenbeispiel: **Spieler hat das Handicap in der 1. Runde verbessert**. Der aktuelle HCPI ist nach der 1. Runde 26,8. Das Playing HCP 32 ist mit dem Starthandicap aus der 1. Runde ermittelt. In diesem Fall hat der Spieler für das Spiel dieselbe Vorgabe wie aus der 1. Runde, ein klarer Hinweis auf ein geändertes HCP ist für das Spiel unnötig und wird daher auch nicht angezeigt.

<u>2 R</u>	uno	len '	Turn	ier	Pued	14.0	7.1	6		23				
Cloo	ney	, Geo	rg <mark>(</mark> 26	(,8)	. Runu	=				alla C	A	scon	a 18 Lo	ch
-120		Í	'ee 1,	10:00	Uhr			32) "		R. 03	.473	sope. I	20
tehe	Loch	Champ. Herren	Normal Herren	Champ. Damen	Normal Damen	Vorg Vert.	Par	Spieler						
	1	370	356	328	328	7	4	//					1	
1	2	191	177	155	155	5	3	//					1	
1	3	373	354	330	330	1	4	//					1	
	4	459	436	410	410	13	5	//					1	6.4)
1	5	361	338	318	318	3	4	//					ler	ert i
	6	442	424	397	397	15	5	/					2	Hert
	7	149	134	127	127	17	3	/					chrif	E
	8	299	277	266	266	11	4	//					ters	stme
	9	386	364	343	343	9	4	//					5	1e
	Out	3030	2860	2674	2674		36]	
	10	157	142	124	124	16	3	/]	
	11	477	453	415	415	14	5	//						
	12	461	427	412	412	12	5	//					1	
	13	160	146	131	131	18	3	/					1	
1	14	392	368	348	346	2	4	//						
	15	345	324	311	311	8	4	//					1	
1	16	362	337	320	320	6	4	//]	
	17	182	161	146	146	10	3	//						
1	18	382	360	348	346	4	4	//						
	In	2918	2718	2551	2551		35						eler	
	Out	3030	2860	2674	2674		38						Spi	
	Tot.	5948	5578	5225	5225		71						chrift	
	SR	129	126	129	129	Нср							terse	
	CR	71.2	69.4	73.0	73.0	Net.							5	

Achtung: Dieser Haken bezieht sich auf die Ergebnis-Berechnung und hat nichts mit der Klassen-Einteilung zu tun.

Turnierabschluss nur für einzelne Runden starten

Wählen Sie wie gewohnt den Button **Abschluss** im Turnier und **entfernen** Sie dann z.B. für den Abschluss der 2. oder der 3. Runde den Haken bei: **und alle Vorrunden**

Turnier-Abschluss:	, 17.09.2	21	?		×
Abschluss Protoko	llierung	Intranet-Rückmeldungen	🖤 <u>T</u> urni	er	
Bearbeitete Runde:	2. Runde	errunden	✓ <u>S</u> tarte		
HCPI®-Relevanz:	nicht HCPI-re HCPI-relevan Registrierte P	elevant It Privatrunden			
Uettspiel-Abbruch	et übertragen				

Das kann passieren

Spieler sind nicht in die nächste Runde geladen

Nachdem Sie das Turnier importiert haben, stellen Sie fest, dass die Spieler nicht in die nächste Runde geladen sind. Der Turnierabschluss ist jedoch gemacht, wie Sie nach Ausdruck der Ergebnisliste der 1. Runde sehen können.

Wenn Sie den Vorgängerclub noch erreichen können, bitten Sie diesen, die Spieler in die nächste Runde zu laden **und eine Startliste mit Uhrzeiten zu erstellen** und das Turnier anschließend nochmals neu zu exportieren.

Sollte es nicht möglich sein, dass der Vorgängerclub die Spieler in die nächste Runde lädt, erstellen Sie dies selbst (wie weiter oben beschrieben).

Allerdings sind in diesem Fall die neuen geänderten Handicaps nicht automatisch in der 2. Runde. Für die 2. Runde müssen Sie somit den Intranetabgleich machen. Klicken Sie dazu in den Turniergrundeinstellungen rechts auf **INTERNET**. Wenn Sie jetzt **Spieler und Platz per Intranet prüfen** anklicken, erhalten Sie die Frage nach der Runde:

Intranet-Informatio	nen (inte	erne ID: 13))						\times
Name:	Flühli Sör	enberg 18 Loci	√ <u>о</u> к						
Form:	Einzel - St	roke Play; 18 L		manue					
Informationen Kate	gorien	Spielerzahl	Mel	degren	zen	Funktioner	1	C Kopieren	F6
Ausrichter	Club	-	ID-						
Australia.	club		10.			Ξ	•••	₀ [©] <u>P</u> arameter	
Bemerkung:	Buffet am	Abend							
Nenngeld-Info:	30 CHF fü	r Mitglieder; 8	D CHF	für Gā	ste			<u>Export</u>	
Start:	Tee:			Zei		Uhr			
Anzeige-Status:	Turnier a	ausblenden					•		
	Teamergeb	nisse:	(ke	eine Tea	amwert	ung zeigen)	•		
Sichtbar ab: Meldelis	ste:		-7	-1	0	Uh	r		
Startlist	e:		-2	-1	0	Uh	r		
Ergebni	sliste:		0	+1		Uhr	r		
				Zul	etzt ges	startet:			
Meldeliste ins Intra	er intranet	pruten	_	00.	11.20 0	9.41			
Startliste ins Intra	et stellen								
Ergebnisliste ins Inter	tranet stelle	en							
Wettspiel im Intran	et öffnen			Þ	Info-T	exte		X Abbruch	
9									
Zu prüfende Runde wähler	1			Σ	3				
					_				
Runde: 1. Runde 2. Runde (empfo 3. Runde	ohlen)		<u>O</u> K <u>A</u> bbru	ich					

Der Intranetabgleich dann ändert nur die HCPs der 2. Runde.

Bedenken Sie hier, dass Sie die neuen Handicaps nur richtig aus dem Intranet geliefert bekommen, wenn der Intranetabgleich nach dem Turnierabschluss der 1. Runde im Club, der die 1. Runde abgewickelt hat, gemacht wurde.

Nur dann hat der Verband die Daten, um neue HCPs zu berechnen.

einzelne Spieler mit "Heimatclub unbekannt"

Sollten Sie nur vereinzelt einen Spieler mit "Heimatclub unbekannt" haben, bearbeiten Sie diesen direkt im Spielereditor, indem Sie ihn mit der Lupe öffnen und einen Intranetcheck in der Person durchführen. Dies ist dann weniger "Prüfaufwand", als alle Spieler der Runde per Intranet zu prüfen.

einzelne HCPs passen nicht

Ändern Sie dieses HCPs manuell bei den Spielern im Spielereditor der Runde, wenn es nicht korrekt ist. Markieren Sie den Spieler, öffnen Sie ihn, indem Sie auf die Lupe klicken, und ändern Sie das HCP für die Runde nach bestem Wissen ab.

Star	tliste: Flü	ihli Sör	enberg 18 Loch, 1. Run	de - 14.10.20							? _	\times
<u>W</u> etts	iel Be <u>a</u> rbe	eiten <u>S</u> or	tieren + Formatieren <u>B</u> lock	<u>P</u> uffer <u>D</u> rucken	Info Speic <u>h</u> ern <u>E</u> i	nde						
Gru	ppe: 1/ 3	- Spieler:	1/ 6		automatise) <u>R</u> ückgängig che Partiegrösse: 2	Puffer (0)	Warteliste (0)	Unbeantwortete Intranet-Ann	neldung (0) En	tfernt <mark>(</mark> 0)	
Те	e Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.	0/0					
	1 10:00	smbe	Schmedding, Benedikt	30.0 84.0	Golfclub Sonne	+1-1						
		hoca	Hodel, Carmela	- 4	Gast	+1-1						
	1 10:08	muma	Mustermann, Prof. Max	108	Flühli Sörenbe	+1-1						
		hea1	Heck, Axel		Gast							
	1 10:16	spma	Spangenberg, Marc	86.5	Gast							
		sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	Golfclub Sonne	+1-1						
							← In Liste	- Na	Fdit	III Lörch	e0	
~	<u>L</u> adesperre		✓ L <u>ö</u> schsperre	✓ <u>T</u> ausch-Sperre				(i) Inf	0 C Sortieren			

Turniermaster - Intranet DGV oder Swiss Golf

Im Intranet haben ex- und importierte Turniere immer dieselbe TurnierID. Daher wird immer der zuletzt hochgeladene Stand der Dinge im Intranet angezeigt. In der Praxis lädt z.B. der Club, der die 1. Runde abgewickelt hat, die Ergebnisliste ans Intranet hoch, und exportiert zum 2. Club. Der 2. Club

exportiert dann die Startliste für die 2. Runde ins Intranet. Wenn dann der 1. Club nochmals ans Intranet exportieren würde, käme folgende Warnung! Es sollte dann entweder der genannte Club benachrichtigt werden, oder man sollte "Abbruch" wählen!

Begründung: Wenn der 1. Club z.B. die Ergebnisliste der 1. Runde nochmals losschicken würde, wäre der Export der Startliste der 2. Runde vom in der Warnung genannten Club im Intranet wieder entfernt! Dies liegt daran, dass das Intranet nur erkennt, dass ein neuer Export des Turniers stattgefunden hat!

In unserem Beispiel heisst der "betroffene andere Club" PCCADDIE:OnlineGast aus D (Deutschland)

Übertragungssperre für dieses Wettspiel	8
Dieses Wettspiel wurde zum Hochladen auf den Intranet-Server gesperrt, da es an einen anderen Club übergeben wurde.	
Bitte prüfen Sie genau, ob dieses Wettspiel von Ihnen nochmals übertragen werden soll und informieren Sie den betroffenen anderen CLub!	
PC CADDIE://online Gast D (11.11.15 - 16:07:00)	
✓ <u>O</u> K, Wettspiel trotzdem neu übertragen	
Abbruch, nicht übertragen	