

Aggregat hcpi relevant

Information

Neu ab 2025: Laut den WHS Regeln darf ein Aggregat **hcpi relevant** abgeschlossen werden, auch wenn die Spieler einer Spielgruppe in derselben Partie spielen.

Da die Spielform „Aggregat-Vierer“ **nicht hcpi relevant** abgeschlossen werden kann, legen Sie die Turniere weiterhin mit der Spielform **Aggregat hcpi relevant** an. Damit haben Sie auch den Vorteil, dass Sie sowohl eine Mannschaftswertung als auch eine Einzelwertung einstellen können.

Die Einstellung zur Mannschaftswertung wird deutlich einfacher, wenn die Spielgruppen in derselben Partie starten dürfen

Lesen Sie weiter:

Aggregat hcpi relevant

Es ergibt sich folgende Abwicklung für ein Turnier, das hcpi-relevant gespielt werden soll und gleichzeitig eine Aggregat-Wertung hat:

Das Turnier wird als **Aggregat hcpi relevant** eingestellt und die Aggregatwertung als [Mannschaftswertung](#) durchgeführt.

Diese Einstellung gibt es bei den „fertigen Spielformen“ nicht. Die „Fertigen Spielformen“ sind speziell für den österreichischen Golfverband so eingestellt und dürfen nur erweitert werden, wenn der österreichische Golfverband eine Änderung braucht.

[Turniere neu anlegen](#)

Spielform wählen

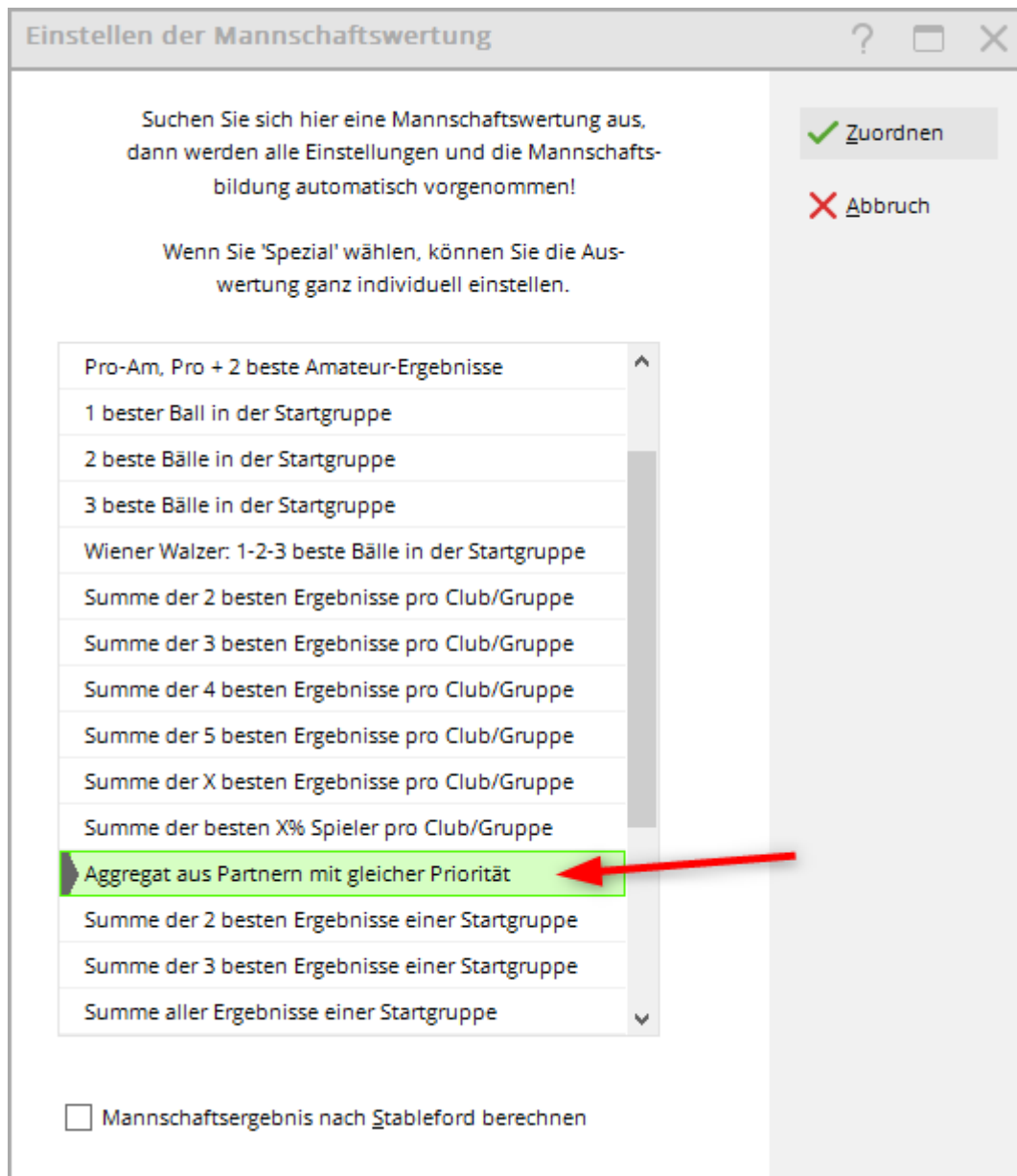
Wichtig ist beim hcpi-relevanten Aggregat, dass Sie die **Spielform Aggregat HCPI relevant** wählen.

Wahlweise können Sie auch die „Fertigen Spielformen“ **Einzel-Zählspiel nach Stableford** oder **Einzel-Zählwettspiel** wählen, allerdings haben Sie dies dann auf Start-, Ergebnislisten und Scorekarten auch so stehen. Die individuelle Teamwertung funktioniert analog wie bei Spielform „Aggregat HCPI relevant“. Bei den fertigen Spielformen sind nur Spielformen angelegt, die auch vom ÖGV (österreichischer Golfverband) unterstützt werden.

Mannschaftswertung einstellen

Die Aggregat-Wertung, bei der die Ergebnisse einer Paarung addiert werden, wickeln Sie mit der **Mannschaftswertung** ab und gehen dabei folgendermaßen vor:

Prüfen Sie, ob das Modul Mannschaftswertung für Ihr PC CADDIE lizenziert ist. Schauen Sie in der Turniereingabemaske:



Sie erhalten noch ein Auswahlfenster:



Wahlweise: [Mannschaften mit Prioritäten zusammenstellen](#)

Startlistendruck mit Mannschaftsnamen

Wenn Sie Mannschaftsnamen vergeben haben, können Sie diese auch mit der Startliste drucken. Hinterlegen Sie sich ein individuelles Startlistenlayout.

Allgemeines zum [Druck von Startlisten](#)

Startliste: Aggregat (HCPI relevant) - 01.04.20

Kopftext: Automatisch Text bearbeiten

Reihenfolge: Start-Reihenfolge Tee-Priorität

Hauptliste Puffer Warteliste

Angaben

Gruppe Tee Zeit Handicap

Info: Individuelle Informationen Layout

Zeitbereich

von Loch: 1 0:00 Uhr bis Loch: 19: 99:59 Uhr

Drucken F8 Internet SMS Von-Bis... Ende

Format-Editor

Name: Startliste mit Mannschaft Neues Format definieren

Format-Typ: Liste Zeilen: Titel: AK - <DATUM>

1/71 (0) | Linie Tab

.....|.....10.....|.....20.....|.....30.....|.....40.....|.....50.....|.....60.....|.....70.....|.....80

<TEE>|<ZEIT>|<NACHNAME, VORNAME >|<THCP >||<TCLUB >|<TEAM >

Felder F2 Befehle Schrift F6 Grafik F7 Format speichern Format löschen Datei F9

Vorgehensweise bis 2024

Sie können die Mannschaften dann direkt im Spielreditor zusammenstellen:
Markieren Sie den Spieler und klicken Sie rechts auf das „i“

Startliste: Test Aggregat, 1. Runde - 06.02.24

Turnier Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/1 - Spieler: 1/4

Rückgängig Automatische Partiegroße: 3

Tee	Zeit	SUKZ	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:00	mua1	Muster, Angelika	20,0	132	Langenstein
		tef5	Testmann, Friedrich	--		M-Eichenried
		muev	Musterfrau, Eva	29,9		
		tesl	Testfrau, Silvia	28,1		Gast

Puffer (0) Ersatzspieler (0) Warteliste

0/0

Sie wählen dann **Mannschaften**

Teilnehmer-Information

Person: mua1 Muster, Angelika

OK

Abbruch

Allgemein Optionen Teilnahmegebühr **Mannschaft** Datensatz

Mannschafts-Nummer: 1

Mannschafts-Name: Mannschaft 1

Wann werten: Gesamt-Beste

Wie werten: Summieren

Pos.im Stechen:

- Geben Sie hier jeweils 2 Spielern dieselbe Mannschaftsnummer und Namen z.B. „Mannschaft 1“
- Wählen Sie für die Wertung „Gesamt-Beste“ und Summieren

Wahlweise: [Mannschaften mit Prioritäten zusammenstellen](#)

Sorgen Sie dafür, dass jeder Spieler einer Mannschaft zugeordnet ist. Prüfen können Sie über den Button **Mannschaften** in der Turniermaske direkt.

Test Aggregat - 06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1

Name, Datum, Platz

Kürzel: 11056 Name: Test Aggregat

Lochzahl: 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum: 06.02.24

Platz: 9001.1.1.9 18 Loch GC Sonnei Mehrere Plätze im Turnier

Hcp-Grenze der Abschläge Herren: /-/45,0/-/- Damen: /-/45,0

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ...Rechnen Hcp-Faktor

Spielform: Aggregat (Hcp-relevant) Details

Zählweise: Stableford Informationen

Stechen: Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1

Blind-Hole: Nein

Jahrespreiswirks.: Nein Ausschreib-Text Pjn-Positions

Intern/Gäste: Offen Preise/Kategorien **Mannschaften**

HCPI®-Relevanz: HCPI-relevant

Projekt, Neu, Sichern (F11), Löschen, Kopieren, Spieler, Ergebnisse, Drucken (F8), Nenngeld, Abschluss, Internet, Online, Ende

Sie sehen hier, ob alle Spieler einer Mannschaft zugeordnet sind. Über den Button **Helfer** können Sie dann sicherstellen, dass auch bei allen Spielern „Gesamt-Beste“ eingestellt ist oder auch die Wertung hier einstellen.



Achten Sie dabei besonders auf den Punkt **Mannschaften lassen!**

Mannschafts-Auswertung: Test Aggregat - 06.02.24

Sortierung: Netto-Auswertung

Damen/Herren: Damen und Herren

Handicap-Summen von: bis:

Mannschaften: Wann Eclct.

1 - Mannschaft 1

1	Muster, Angelika	7740	20,0	beste	nein
2	Musterfrau, Eva	9001	29,9	nie	nein

2 - Mannschaft 2

1	Testfrau, Silvia	gast	28,1	nie	nein
2	Testmann, Friedrich	8820	--	nie	nein

Mannschafts-Zuordnung

- Automatisch zuordnen
- Einzel bearbeiten F7
- kopieren
- löschen
- Übersichtsliste drucken

1. Runde

Helfer

Spez.Wertung

Layout

Drucken F8

Internet

Leaderboard

Ende

Wählen Sie „Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe“ und klicken Sie auf **Zuordnen**.

Einstellen der Mannschaftswertung ? □ ×

Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschaftsbildung automatisch vorgenommen!

Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Auswertung ganz individuell einstellen.

- ✓ Zuordnen
- ✗ Abbruch

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateurbälle

Pro-Am, Pro + 1 bestes Amateur-Ergebnis

Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse

1 bester Ball in der Startgruppe

2 beste Bälle in der Startgruppe

3 beste Bälle in der Startgruppe

Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startg

Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gr

Summe der besten X% Spieler pro Club/Grup

Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität

Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgr

Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen



Besonders wichtig: Wählen Sie hier **Mannschaften beibehalten** und bestätigen Sie mit **OK**.

Mannschaftszusammenstellung □ ×

Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:

- ✓ OK
- ✗ Abbruch

Mannschaften beibehalten

Heimatclub

Heimatclub+Geschlecht

Nation

Nation+Geschlecht

LGV

LGV+Geschlecht

Es kommt diese Rückfrage, die Sie, wenn Sie sich sicher sind, mit **Ja** bestätigen.

Mannschaften zuordnen ✕

Soll die Mannschaftszuordnung wirklich durchgeführt werden?

Eventuell schon vorhandene Zuordnungen werden dadurch überschrieben!!

Ja ✕ Nein

Startliste Mannschaften mit getrennten Partien

Bei der Erstellung der Startliste können die Spieler, die einer Mannschaft angehören, automatisch getrennt werden. Setzen Sie bei der „Zusammenstellungskontrolle“ für die Partien den Haken bei **Mannschaft**. Damit werden Spieler, die einer Mannschaft angehören, verschiedenen Partien zugeordnet:

Gruppen-Kontrolle ✕

Bei der Gruppen-Kontrolle versucht PC CADDIE die Spieler so zu verteilen, dass Familienangehörige und Mitglieder eines Clubs nicht in einer Gruppe zusammen spielen.

Zu prüfende Information:

- N**amen (gegenseitig enthalten)
- F**amilie
- M**annschafts
- C**lub auch bei **M**itgliedern
- Z**usatz-Info
- T**urnierteilnahme

Familienmitglieder möglichst nah zusammen

Wenn Zusatz-Info gewählt ist, werden alle Spieler getrennt, bei denen eine Kennung im Feld 'Zusatz-Info' übereinstimmt. Diese Kennung muß immer mit den Buchstaben 'FT' (Gruppe-Trennung) beginnen, zum Beispiel: FT01

Grenze für Gruppensprung nach vorne
 nach hinten

OK

 ✕ **A**abbruch

Allgemeines zu: [Startliste formatieren](#)