Aggregat hcpi relevant

Information

Neu ab 2025: Laut den WHS Regeln darf ein Aggregat **hcpi relevant** abgeschlossen werden, auch wenn die Spieler einer Spielgruppe in derselben Partie spielen.

Da für Vierer Spielformen wie auch "Aggregat-Vierer" ein Turnierabschluss nicht möglich ist, legen Sie die Turniere weiterhin mit der Spielform **Aggregat hcpi relevant** an. Damit haben Sie auch den Vorteil, dass Sie sowohl eine Mannschaftswertung als auch eine Einzelwertung erstellen können. **Die Einstellung zur Mannschaftswertung wird deutlich einfacher, wenn die Spielgruppen in derselben Partie starten dürfen**

Lesen Sie weiter:

Aggregat hcpi relevant

Es ergibt sich folgende Abwicklung für ein Turnier, das hcpi-relevant gespielt werden soll und gleichzeitig eine Aggregat-Wertung hat:

Das Turnier wird als **Aggregat hcpi relevant** eingestellt und die Aggregatwertung als Mannschaftswertung durchgeführt.

Diese Einstellung gibt es bei den "fertigen Spielformen" nicht. Die "Fertigen Spielformen" sind speziell für den österreichischen Golfverband so eingestellt und dürfen nur erweitert werden, wenn der österreichische Golfverband eine Änderung braucht.

Turniere neu anlegen

Spielform wählen

Wichtig ist beim hcpi-relevanten Aggregat, dass Sie die **Spielform Aggregat HCPI relevant** wählen.

Wahlweise können Sie auch die "Fertigen Spielformen" **Einzel-Zählspiel nach Stableford** oder **Einzel-Zählwettspiel** wählen, allerdings haben Sie dies dann auf Start-, Ergebnislisten und Scorekarten auch so stehen. Die individuelle Teamwertung funktioniert analog wie bei Spielform "Aggregat HCPI relevant". Bei den fertigen Spielformen sind nur Spielformen angelegt, die auch vom ÖGV (österreichischer Golfverband) unterstützt werden.

Mannschaftswertung einstellen

Die Aggregat-Wertung, bei der die Ergebnisse einer Paarung addiert werden, wickeln Sie mit der **Mannschaftswertung** ab und gehen dabei folgendermaßen vor:

Prüfen Sie, ob das Modul Mannschaftswertung für Ihr PC CADDIE lizensiert ist. Schauen Sie in der Turniereingabemaske:

P Test Agg	gregat -	06.02.24	I - Teiln	ehmer: 4	/ Gäste	2: 1		?	\times	
Name, Datu	um, Platz-							4 -		
Kürzel	11056	Name	Name Test Aggregat							
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Rund	en, max.	108 -> 6 Run	iden)			+ Neu		
Datum	06.02.24	ŧ.						✓ <u>S</u> ichern	F11	
Platz	9001.1.1	.9 18 Loc	h GC Sonr	ei≣ •••	Mehrere	Plätze im T	urnier	🗍 L <u>ö</u> schen		
Hcp-Grenze	e der Abso	hläge	Herren	/-/45,0/-/	-			습 <u>K</u> opieren		
			Damen	/-/-/45,0	0		***	🔦 Spieler		
Ausschreibu	ung							P Ergebnisse	•	
HCP-Grenze	e	Meldung		Rechnen		Hcp-Fakto	or	🖨 Drucken	F8	
Spielform		Aggregat	(Hcp-relev	ant)	-	Details	s	S Nenngeld		
Zählweise		Stablefor	d		•					
						(i) Inform	nationen	Auschluss		
Stechen		Schwerst	e/Leichtes	te	-	9, 6, 3, 1		💮 Internet		
Blind-Hole		Nein	•					P:∥0 Online		
Jahrespreisv	wirks.	Nein	•	<u>A</u> usschrei	ib-Text	P <u>i</u> n-Po	ositions			
Intern/Gäst	e	Offen	-	<u>P</u> reise/Ka	tegorien	Mann	schaften			
HCPI®-Rele	evanz:	HCPI-rele	vant		•		Ŷ	📑 Ende		

Erstellen Sie zuerst die Startliste komplett!

Wählen Sie dann in der Turniermaske "Mannschaften" und wählen "Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität". Sie können dann im Weiteren die Mannschaften wahlweise nach Prioritäten sortieren oder nach der fertigen Startliste.

Einstellen der Mannschaftswertung	? 🗆 🗙
Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschafts- bildung automatisch vorgenommen!	✓ Zuordnen
Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Aus- wertung ganz individuell einstellen.	
Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse	
1 bester Ball in der Startgruppe	
2 beste Bälle in der Startgruppe	
3 beste Bälle in der Startgruppe	
Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startgruppe	
Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe	
Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität	
Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe aller Ergebnisse einer Startgruppe 🗸 🗸	
Mannschaftsergebnis nach <u>S</u> tableford berechnen	

Sie erhalten noch ein Auswahlfenster:

Mannschaftszusammenstellung	
Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:	√ <u>о</u> к
Nation+Geschlecht	X Abbruch
LGV	
LGV+Geschlecht	
Prioritāt	
Geschlecht	
Paare in der Startgruppe (1+2 und 3+4)	
Jeder eigenes Mannschafts	

Wahlweise: Mannschaften mit Prioritäten zusammenstellen

Startlistendruck mit Mannschaftsnamen

Wenn Sie Mannschaftsnamen vergeben haben, können Sie diese auch mit der Startliste drucken. Hinterlegen Sie sich ein individuelles Startlistenlayout.

tartiste. /	Seregar (neri	relevant) - 01.		ſ	^		
Kopftext	Automatise	ch 💌	/ Te <u>x</u> t bearbeiten	. €	•		
Reihenfolge	Start-Reihe	enfolge 💌	Tee-Prioritāt	1. Runde	•		
✓ Hauptlis	te 🗹 Pu	ffer	Warteliste	Drucken	F8		
Angaben —	e 🗹 <u>T</u> ee	✓ <u>Z</u> eit	✓ Handicap) Internet			
✓ Info:	Individuell	e Informatione 🔻	Layout	0			
				Uon-Bis			
von Loch	1 0:00 b	Uhr is Loch 19:	99:591 Uhr	□→ Ende			
rmat-Edito	pr						
ame:	Startliste mit Manns	schaft	 <u>N</u>eues Format definition 	ieren		<> <u>F</u> elder	F
ormat-Typ	Liste	▼ Zeilen:	Titel AK - <datum 1/71 (0)</datum 	//>		<u>B</u> efehle	
•••••) · · · ; · · · · 20 · · · ; · ·	··30···; ····40	;	· · · · · 70 · · · · · · ·	80	A S <u>c</u> hrift	FE
TEE> <zeit< th=""><th>> <nachname, th="" vorm<=""><th>IAME > < THCP</th><th>> <tclub> <team< th=""><th>></th><th></th><th>🛋 Grafik</th><th>F</th></team<></tclub></th></nachname,></th></zeit<>	> <nachname, th="" vorm<=""><th>IAME > < THCP</th><th>> <tclub> <team< th=""><th>></th><th></th><th>🛋 Grafik</th><th>F</th></team<></tclub></th></nachname,>	IAME > < THCP	> <tclub> <team< th=""><th>></th><th></th><th>🛋 Grafik</th><th>F</th></team<></tclub>	>		🛋 Grafik	F
						Format sp	eichen
						🗍 Format <u>l</u> ös	chen
						Datei	E

Allgemeines zum Druck von Startlisten

Vorgehensweise bis 2024

F9

Sie können die Mannschaften direkt im Spielereditor zusammenstellen: Markieren Sie den Spieler und klicken Sie rechts auf das "i"

=	E Startliste: Test Aggregat, 1. Runde - 06.02.24														
<u>T</u> ur	nier	Be <u>a</u> rbeiten	<u>S</u> ortie	ren + Formatieren	<u>B</u> lock	<u>P</u> uffer	<u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo	Speic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde					
	Grup	pe: 1/1 - Spie	eler: 1/4						Autor	<u>R</u> ückgäng	tig tröße:	Puffe	er (0)	Ersatzspieler (0)	Warteliste
	Тее	Zeit	SUKZ	Name			HCP		Club	Prior.		0/0			
	1	10:00	mua1	Muster, Angelika	≡ •	$\cdots \rightarrow$	20,0 132	2 🛔 I	Langenstein		ję				
			tef5	Testmann, Friedri	ch		-	÷	M-Eichenried						
			muev	Musterfrau, Eva		1	29,9	ŧ							
			tesi	Testfrau, Silvia			28,1	÷ 4	Gast						

Sie wählen dann Mannschaften

Teilnehmer-Informat	tion			
Person: m	ua1 Muster, Angelika		≡…	√ <u>о</u> к
Allgemein Optionen	Teilnahmegebühr	Mannschaft	Datensatz	X Abbruch
Mannschafts-Nummer: Mannschafts-Name:	1 Mannschaft 1			
Wann werten:	Gesamt-Beste	•	r	
Wie werten:	Summieren	•	•	
Pos.im Stechen:				

- Geben Sie hier jeweils 2 Spielern dieselbe Mannschaftsnummer und Namen z.B. "Mannschaft 1"
- Wählen Sie für die Wertung "Gesamt-Beste" und Summieren

Wahlweise: Mannschaften mit Prioritäten zusammenstellen

Sorgen Sie dafür, dass jeder Spieler einer Mannschaft zugeordnet ist. Prüfen können Sie über den Button *Mannschaften* in der Turniermaske direkt.

P Test Aggregat - 06.02.24 - Teilnehmer: 4 / Gäste: 1 ? X									
Name, Datu	um, Platz-							4 -	
Kürzel	11056	Name	Test Agg	gregat			^	Projekt	
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Rund	en, max. 1	08 -> 6 Runo	den)			+ Neu	
Datum	06.02.24	1						✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	9001.1.1	1.9 18 Loci	n GC Sonne	.≡	<u>M</u> ehrere F	Plätze im T	furnier	🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	e der Abso	:hläge	Herren	/-/45,0/-/-				[] <u>K</u> opierer	ı
		I	Damen	/-/-/45,0			•••	🧟 Spieler	
Ausschreib	ung							י <u>F</u> rgebnis	se
HCP-Grenze	e	Meldung		Rechnen		Hcp-Fakto	or	Drucken	F8
Spielform		Aggregat	(Hcp-releva	ant)	•	Detail	s	S Nenngel	d
Zählweise		Stablefor	d		•				_
						i Infor	mationen	Abschius	S
Stechen		Schwerst	e/Leichtest	e	v 9), 6, 3, 1		💮 Internet	
Blind-Hole		Nein	•					P:∥0 Online	
Jahrespreisv	wirks.	Nein	•	<u>A</u> usschrei	b-Text	P <u>i</u> n-P	ositions		
Intern/Gäst	e	Offen	•	<u>P</u> reise/Kat	egorien	Mann	schaften		
HCPI®-Rele	evanz:	HCPI-rele	vant		Ψ.		\odot	📑 Ende	

Sie sehen hier, ob alle Spieler einer Mannschaft zugeordnet sind. Über den Button **Helfer** können Sie dann sicherstellen, dass auch bei allen Spielern "Gesamt-Beste" eingestellt ist oder auch die Wertung hier einstellen.

Achten Sie dabei besonders auf den Punkt Mannschaften lassen!

ļ

Mannschafts-Auswertung: Test Aggregat - 06.02.24 ? — 🗙								
Sortierung	Netto-A	uswertung	•					
Solderang	Here /	astrono a		v = v				
Damen/Herren:	Damen	und Herren	•	1. Runde 🔻				
Handicap-Summen von:		bis:						
Mannschaften:		Wann B	iclect.					
1 - Mannschaft 1				⅔ <u>H</u> elfer				
1 Muster, Angelika	7740	20,0 beste	nein					
2 Musterfrau, Eva	9001	29,9 nie	nein	Spez. <u>W</u> ertung				
2 - Mannschaft 2								
1 Testfrau, Silvia	gast	28,1 nie	nein	<u>L</u> ayout				
2 Testmann, Friedrich	8820	nie	nein	_				
				Drucken F8				
				Internet				
Mannschafts-Zuordnung	Automatisch	zuordnen		Leaderboard				
	Einzeln bear	beiten	57					
	. <u>e</u> mzem bear							
L. L	'] <u>k</u> opieren	III l <u>ö</u> sch	hen					
	<u>Ū</u> bersichtslis	ste drucken		Ende				

Wählen Sie "Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe" und klicken Sie auf Zuordnen.



Besonders wichtig: Wählen Sie hier Mannschaften beibehalten und bestätigen Sie mit OK.



Es kommt diese Rückfrage, die Sie, wenn Sie sich sicher sind, mit **Ja** bestätigen.



Startliste Mannschaften mit getrennten Partien

Bei der Erstellung der Startliste können die Spieler, die einer Mannschaft angehören, automatisch getrennt werden. Setzen Sie bei der "Zusammenstellungskontrolle" für die Partien den Haken bei **Mannschaft**. Damit werden Spieler, die einer Mannschaft angehören, verschiedenen Partien zugeordnet:

តំអូំ Gruppen-Kontrolle	×
Bei der Gruppen-Kontrolle versucht PC CADDIE die Spieler so zu verteilen, dass Familien-	√ <u>о</u> к
in einer Gruppe zusammen spielen.	<u>P</u> rüfen
Zu prüfende Information:	X <u>A</u> bbruch
✓ Namen (gegenseitig enthalten)	
Mannschafts	
<u>C</u> lub auch bei <u>M</u> itgliedern	
✓ <u>Z</u> usatz-Info	
<u> </u>	
Eamilienmitglieder möglichst nah zusammen	
Wenn Zusatz-Info gewählt ist, werden alle Spie-	
ler getrennt, bei denen eine Kennung im Feld 'Zusatz-Info' übereinstimmt. Diese Kennung muß	
immer mit den Buchstaben 'FT' (Gruppe-Trennung)	
beginnen, zum Beispiel: FT01	
Grenze für Gruppensprung nach vorne 10	
nach hinten 10	

Allgemeines zu: Startliste formatieren