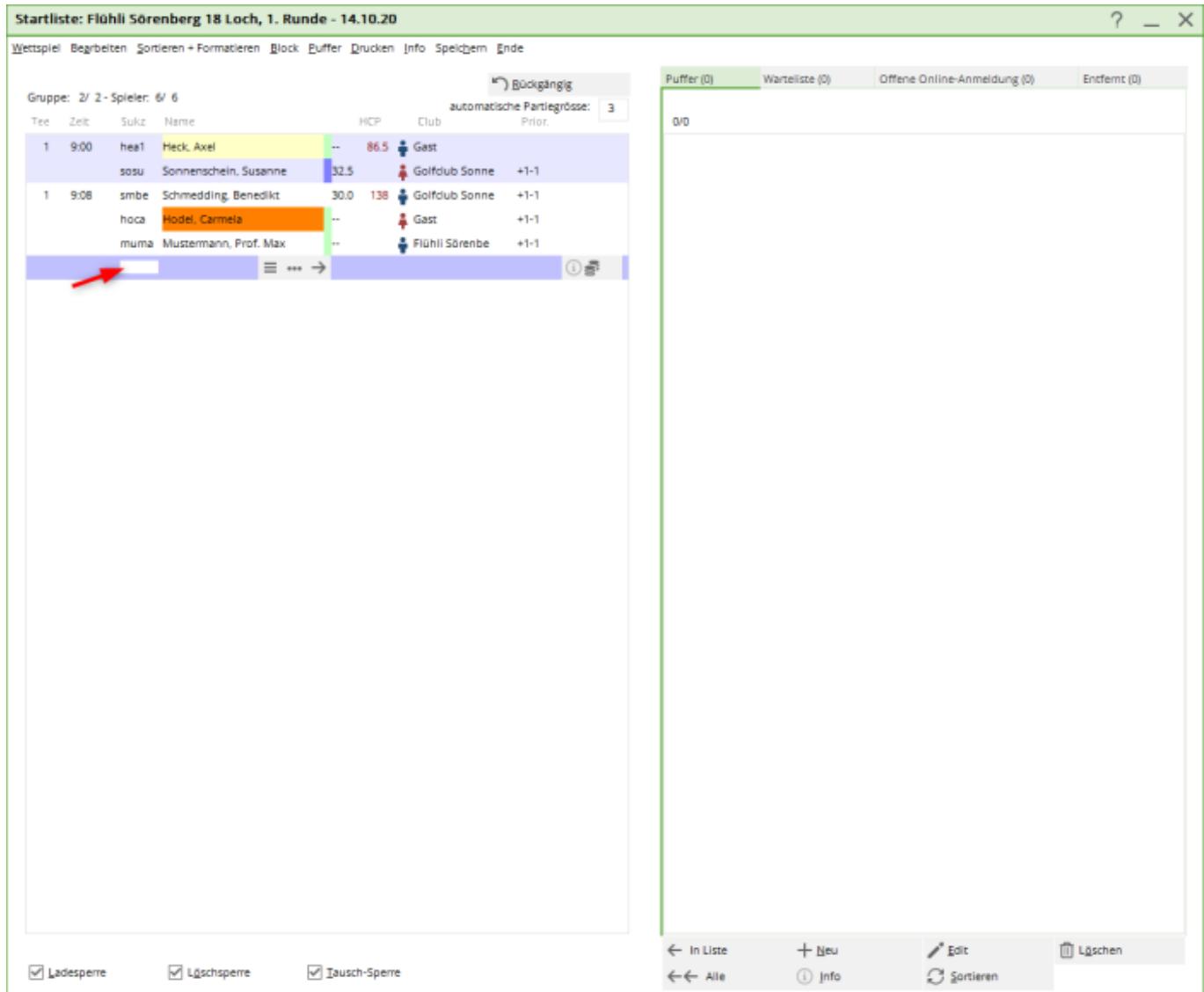


Spieler eingeben, Startliste einteilen

Wenn Sie in der Turniermaske auf die Schaltfläche **Spieler** klicken oder im Menü **Turniere/Spieler erfassen, Startliste einteilen** wählen und dann das gewünschte Turnier anklicken, gelangen Sie in den folgenden Startlisten-Editor:



Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Wettspiel Begrbeiten Sortieren + Formatieren Block Buffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 2/ 2 - Spieler: 6/ 6

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. | |
|-----|------|------|-----------------------|------|----------------|---------------|------|
| 1 | 9:00 | heal | Heck, Axel | -- | 86.5 | Gast | |
| | | sosu | Sonnenschein, Susanne | 32.5 | Golfdub Sonne | +1-1 | |
| 1 | 9:08 | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | 138 | Golfdub Sonne | +1-1 |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | Gast | +1-1 | |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | +1-1 | |

Puffer (0) Warteliste (0) Offene Online-Anmeldung (0) Entfernt (0)

0/0

In Liste Neu Edit Löschen

Alle Info Sortieren Löschen

Ladesperrre Löschsperrre Tausch-Sperrre

Eingabe der Spieler direkt im Turnier

Geben Sie alle Anmeldungen für das Turnier hier ein.

Dazu klicken Sie direkt in die Spalte **Sukz**. Es gibt nun verschiedene Möglichkeiten der Eingabe:

- Suchkennzeichen der gewünschten Person (z.B. „teti“ für Tester Tina)
- Nachnamen oder Vornamen der Person (z.B. Tester bzw. Tina)
- 3 Buchstaben Nachname, 2 Buchstaben Vorname (z.B. Tes,Ti)

PC CADDIE zeigt Ihnen die gefundenen Personen sofort an und Sie bestätigen die Richtigen mit Enter. Wenn die gesuchte Person in Ihrem PC CADDIE noch nicht erfasst ist, wählen Sie direkt **neue Person**

erfassen oder wählen Sie auf der Tastatur die Taste **F9**, oder geben Sie „n“ oder „neu“ ein, und es öffnet sich die leere Maske einer neuen Person.

Startliste: PC CADDIE CUP, 1. Runde - 28.10.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 6/ 6

Rückgängig

automatische Partiegrösse: 3

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. |
|-----|------|------|-----------------------|------|----------------|--------|
| 1 | 0:00 | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | |
| | | sosu | Sonnenschein, Susanne | 47 | Golfclub Sonne | |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | Golfclub Sonne | |
| | | heal | Heck, Axel | -- | Gast | |
| | | spma | Spangenberg, Marc | -- | Gast | |
| | | hoca | | | | |

>> NEUE PERSON erfassen <<

| | | | | |
|----------------|------|----|-----------|------|
| Hodel, Carmela | Gast | -- | hoca;hoca | hoca |
| GMX | | | | |
| Tablet | | | | |

Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit, alle Spieler aus der Personenliste auszuwählen und danach auf einmal in die Startliste zu übernehmen. Wählen Sie dazu **Bearbeiten/Person wählen** (F2), dann wird die übliche Personen-Auswahlliste angezeigt. Mittels **Filter** können Sie die Personengruppe einschränken, z. B. alle Mitglieder Damen, für den Ladiesday. Aus dieser Liste können Sie Personen auswählen und mit **OK** bestätigen, die Personen werden dann in die Spielerliste übernommen. Ebenso können Sie die Personen durch Drücken der Leertaste markieren. Die Markierung wird durch einen Haken vor dem Namen angezeigt. Oder Sie markieren durch Doppelklicken mit der linken Maus. Wenn ein Eintrag versehentlich markiert wurde, kann die Markierung durch nochmaliges Drücken der Leertaste oder erneutem Doppelklick wieder entfernt werden. Nach dem Bestätigen mit **OK** werden alle so markierten Spieler in die Liste übernommen.

Wie im folgenden Screenshot dargestellt, werden zunächst alle Spieler der Reihe nach mit den Angaben des Handicaps, des Geschlechts, des Heimatclubs und der eventuellen Prioritäten aufgelistet.

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

| Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 5/ 6 | | | | | | |
|------------------------------|------|------|-----------------------|------|----------------|------------------------------|
| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | automatische Partiegrösse: 3 |
| 1 | 9:00 | sosu | Sonnenschein, Susanne | 32.5 | 279 | Golfclub Sonne +1-1 |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | +1-1 |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | Gast | +1-1 |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | Golfclub Sonne | +1-1 |
| | | heal | Heck, Axel | -- | Gast | (i) ⚒ |
| | | spma | Spangenberg, Marc | -- | Gast | |

PC CADDIE verwaltet im Startlisten-Editor sowohl die Teilnehmerliste als auch die Startliste. Sie geben die Spieler ein, formatieren später oder Sie strukturieren die Startliste direkt beim Eingeben der Spieler in die Liste, indem Sie bei Bedarf (nach jedem 3. bis 4. Spieler) mit der Enter-Taste oder **Bearbeiten/Gruppe an aktueller Position einfügen** eine neue Partie anfangen. Dies klappt nur wenn es bereits Startzeiten gibt, und die Zeit nicht auf 0.00 Uhr steht, dann geht PC CADDIE davon aus, dass Sie die Teilnehmer der Reihe nach eingeben wollen.

Spieler, die sich bereits über das Internet zu dem Turnier angemeldet haben (über [PC CADDIE://online Turnieranmeldung](#) oder das Intranet Ihres Golfverbandes), sind bereits im Turnier erfasst, und zwar erstmals im „Puffer“. Man erkennt sie an der „Weltkugel“. Man erkennt sie an der „Weltkugel“.

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

| Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 4/ 5 | | | | | | |
|------------------------------|------|------|-----------------------|------|----------------|------------------------------|
| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | automatische Partiegrösse: 2 |
| 1 | 0:00 | heal | Heck, Axel | -- | Gast | |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | Golfclub Sonne | |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | Gast | F (i) |
| | | sosu | Sonnenschein, Sus | -- | Golfclub Sonne | S (i) ⚒ |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | |

Wenn man auf das Informations-„i“ klickt, ist bei der Lasche **Datensatz** ersichtlich, wie sich jemand angemeldet hat, wann oder ggf. welcher Mitarbeiter den Spieler in das Turnier aufgenommen hat.

Eingabe der Spieler in der Personenmaske

Person aufrufen Auf Button „Turnier“ klicken

The screenshot shows a software interface for managing player profiles and event participation. On the left, a player profile for 'Mustermann, Prof. Max' is displayed with various details like name, title, and club information. A red box highlights the 'Event' button in the toolbar. On the right, the 'Veranstaltungs-Teilnahme' (Event Participation) window is open, showing a list of events. A red circle with the number '2' is placed over the 'Veranstaltungen:' list, indicating multiple events are listed. The window also includes buttons for printing and deleting.

1. Datumsbereich anpassen

2. Turnierauswahl

Wenn die Buchung eingetragen ist, sieht man das unter Turnier Button wie folgt:

The screenshot shows the 'Veranstaltungs-Teilnahme' window with a list of events. The event '14.10.20 1 9:00 Flühli Sörenberg 18 L' is selected and highlighted with a blue border. The window also includes buttons for printing and deleting, and a date range selector for 'Berücksichtiger Datenbereich...'.

Startprioritäten festlegen

Wenn Sie bei der Eingabe der Spieler mit der Pfeiltaste ganz nach rechts gehen, gelangen Sie in die Spalte **Prior.** :

Gruppe: 1/ 2 - Spieler: 1/ 5

Rückgängig

automatische Partiegrösse: 3

Prior.

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | |
|-----|------|------|-----------------------|------|----------------|------|
| 1 | 9:00 | sosu | Sonnenschein, Sus | 32.5 | Golfclub Sonne | +1-1 |
| 1 | 9:10 | heal | Heck, Axel | -- | Gast | |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | +1-1 |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | Gast | +1-1 |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | Golfclub Sonne | +1-1 |

- Hier können Sie Buchstaben eingeben, um die Startpriorität festzulegen. Allgemein gilt dabei, je früher der Buchstabe im Alphabet steht, desto eher startet auch der Spieler.
- Üblicherweise benutzen Sie beispielsweise den Buchstaben „F“ für die Spieler, die früh starten möchten, sowie den Buchstaben „S“ für die Spätstarter. Alle Spieler, bei denen nichts eingetragen ist, werden genauso einsortiert wie die Spieler, bei denen M (= Mittel) steht.
- Daneben stehen Ihnen aber auch alle anderen Buchstaben zur Verfügung, beispielsweise können Sie die Sponsoren, die in der ersten Partie starten mit „A“ markieren. Spieler, die erst sehr spät starten können, werden mit „Z“ markiert.



Beachten Sie, dass bei **Sortieren + Formatieren** unter **Prioritäten beachten** üblicherweise „Aufsteigend“ eingestellt sein muss:

Prioritäten beachten: Aufsteigend

Wenn „Ignorieren“ eingestellt ist, werden die Prioritäten nicht beachtet, die Liste wird dann unabhängig von diesen Kennungen sortiert. „Absteigend“ sorgt dafür, dass von Z bis A sortiert wird.

Mit dem FELD <TPRIO> in einem individuellen Startlistenformat können Sie Prioritäten auch drucken.

weitere Prioritäten

Mit dem Modul **ONLINE TURNIER** haben Sie die Möglichkeit, beim Scramble einzugeben, wieviele Spieler sich zusammen anmelden dürfen. Bei der Online-Anmeldung werden dann Teamnummern mitgeliefert, die Sie bei Prioritäten angezeigt bekommen.

Hier auf dem Screenshot ist die **201** eine Teamnummer, Spieler hat sich einzeln angemeldet (1).

| Startliste: "Come Together" 1 Schläg., 1. Runde - 12.10.14 | | | | | | | |
|--|------|------------|--|-------------------------------|--|---|--|
| Wettspiel | | Bearbeiten | | Sortieren + Formatieren | | Block | |
| Ende | | | | | | Puffer | |
| Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 6/ 20 | | | | HCP | | Club | |
| Tee Zeit SUKZ Name | | | | Automatische Partiegröße: Aus | | Prior. | |
| 1 0:00 | gomi | | | | | | |
| | alk4 | | | | | | |
| | zhs1 | | | | | | |
| | luk4 | | | | | | |
| | luj5 | | | | | | |
| | peju | | | | | | |
| | goe1 | | | | | | |
| | vohe | | | | | | |
| | voa1 | | | | | | |
| | diei | | | | | | |
| | | | | F+204-1 | |  | |
| | | | | +202-1 | |  | |
| | | | | M+203-1 | |  | |
| | | | | +201-1 | |  | |

Spieler-Informationen eingeben

Durch Klicken auf den Button  neben den Prioritäten, öffnet PC CADDIE folgendes Fenster:

Teilnehmer-Information

| | | |
|--|----------------------------|---|
| Person: | numa Mustermann, Prof. Max | ... |
| <input checked="" type="button" value="Allgemein"/> <input type="button" value="Optionen"/> <input type="button" value="Teilnahmegebühr"/> <input type="button" value="Team"/> <input type="button" value="Datensatz"/> | | |
| <p><u>Bemerkung:</u> <input type="text"/></p> <p><u>Kategorien:</u> <input type="text"/></p> <p><u>Platz/Ort:</u> <input type="text" value=" (Automatik)"/></p> <p><u>Abschlag-Farbe:</u> <input type="text" value=" (Automatik)"/></p> <p><u>Zählweise:</u> <input type="text" value=" (Automatik)"/></p> <p><u>Priorität:</u> <input type="checkbox"/> (F-früh, M-mittel, S-spät, Z-zuletzt)</p> | | |
| | | <input checked="" type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbruch"/> |

Geben Sie in diesem Dialog allfällige Zusatzinformationen zu einem Turnierteilnehmer ein. Hier

können Sie für einen einzelnen Spieler hinterlegen, dass er von einer anderen Tee-Farbe spielt als alle anderen, beispielsweise spielen alle Herren von gelb, ein Senior möchte aber gern vom roten Herrenabschlag spielen. Dann tragen Sie hier bei **Tee-Farbe** rot ein.

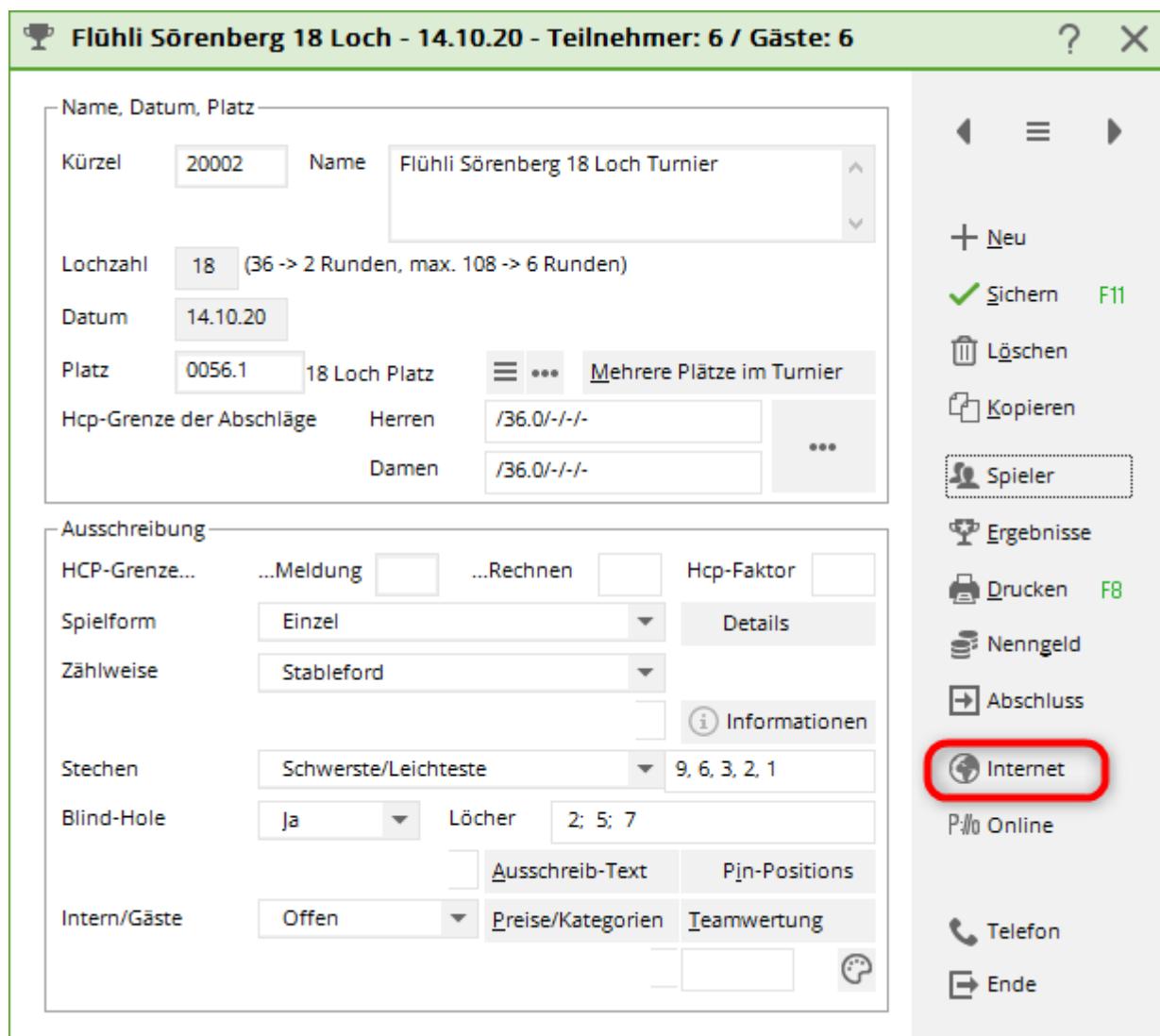
Bei **Zählweise** können Sie dafür sorgen, dass einzelne Spieler als Beispiel in einem Stableford-Turnier Zählspiel spielen können, auch ohne dass dies an eine Handicapgrenze gebunden ist.

Bemerkungen, die bei den Spielerinformationen stehen, können Sie mit dem FELD <TINFO> in einem [individuellen Startlistenlayout](#) auch drucken.

Handicaps der Gäste per Intranet prüfen

Bevor Sie die Startliste formatieren und drucken, ist es wichtig, dass Sie die Gäste-Handicaps prüfen, z.B. wenn Sie in Reihenfolge der Handicaps starten wollen. Außerdem wird so verhindert, dass auf der Startliste der Hinweis gedruckt wird „Heimatclub unbekannt“.

Sie können dies jederzeit starten, wenn Sie in den Grundeinstellungen des Turniers rechts auf den Button **Internet** klicken:



Hier gibt es den Button **Spieler und Platz per Intranet prüfen:**

Intranet-Informationen (interne ID: 13)



Name: Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier
 Form: Einzel - Stableford; 18 Löcher manuel

[OK](#)

[Informationen](#) [Kategorien](#) [Spielerzahl](#) [Meldegrenzen](#) [Funktionen](#)

[Kopieren](#) [F6](#)

Ausrichter: Club

Bemerkung: Buffet am Abend

Nenngeld-Info: 30 CHF für Mitglieder; 80 CHF für Gäste

Start: Tee: Zeit: Uhr

Anzeige-Status: Turnier ausblenden

Teamergebnisse: (keine Teamwertung zeigen)

[Parameter](#)

[Export](#)

Sichtbar ab: Meldeliste: -7 -1 0 Uhr
 Startliste: -2 -1 0 Uhr
 Ergebnisliste: 0 +1 Uhr

Zuletzt gestartet: 06.11.20 09:41

[Abbruch](#)

[Spieler und Platz per Intranet prüfen](#)

[Meldeliste ins Intranet stellen](#)

[Startliste ins Intranet stellen](#)

[Ergebnisliste ins Intranet stellen](#)

[Wettspiel im Intranet öffnen](#)

[Info-Texte](#)

| |
|---|
| <p> Das Ergebnis sieht wie folgt aus: Bei einer gelb markierten Zeile wurde der Spieler identifiziert, das Handicap zum letzten Abgleich hat sich verändert. Ist die Zeile grün, gab es keine Handicapveränderung.</p> |
| <p> Wurde bei einem Spieler kein Club eingetragen, ist die Zeile weiß und die Information lautet „Ausland“. „WRONG ANSWER“ in der roten Zeile bedeutet, dass der Spieler mit dem angegebenen Club im Intranet nicht gefunden wurde.</p> |

Abfrage der Spielerdaten



ACHTUNG: Einige Spieler konnten nicht erfolgreich geprüft werden!
Bei diesen Spielern erscheint auf den Turnierlisten ein Fragezeichen
hinter der Vorgabe, um dies zu kennzeichnen.

Ende

Um die Vorgabe bei Bedarf manuell zu bestätigen, wählen Sie bitte
die Person einzeln zum Bearbeiten an, prüfen alle Angaben probieren
nochmals die Prüfung mit [Intranet]. Sollte die Prüfung noch nicht
erfolgreich sein, bestätigen Sie bei der Rückfrage die Option
[Ja, das Handicap wurde manuell geprüft]

Person bearbeiten F7

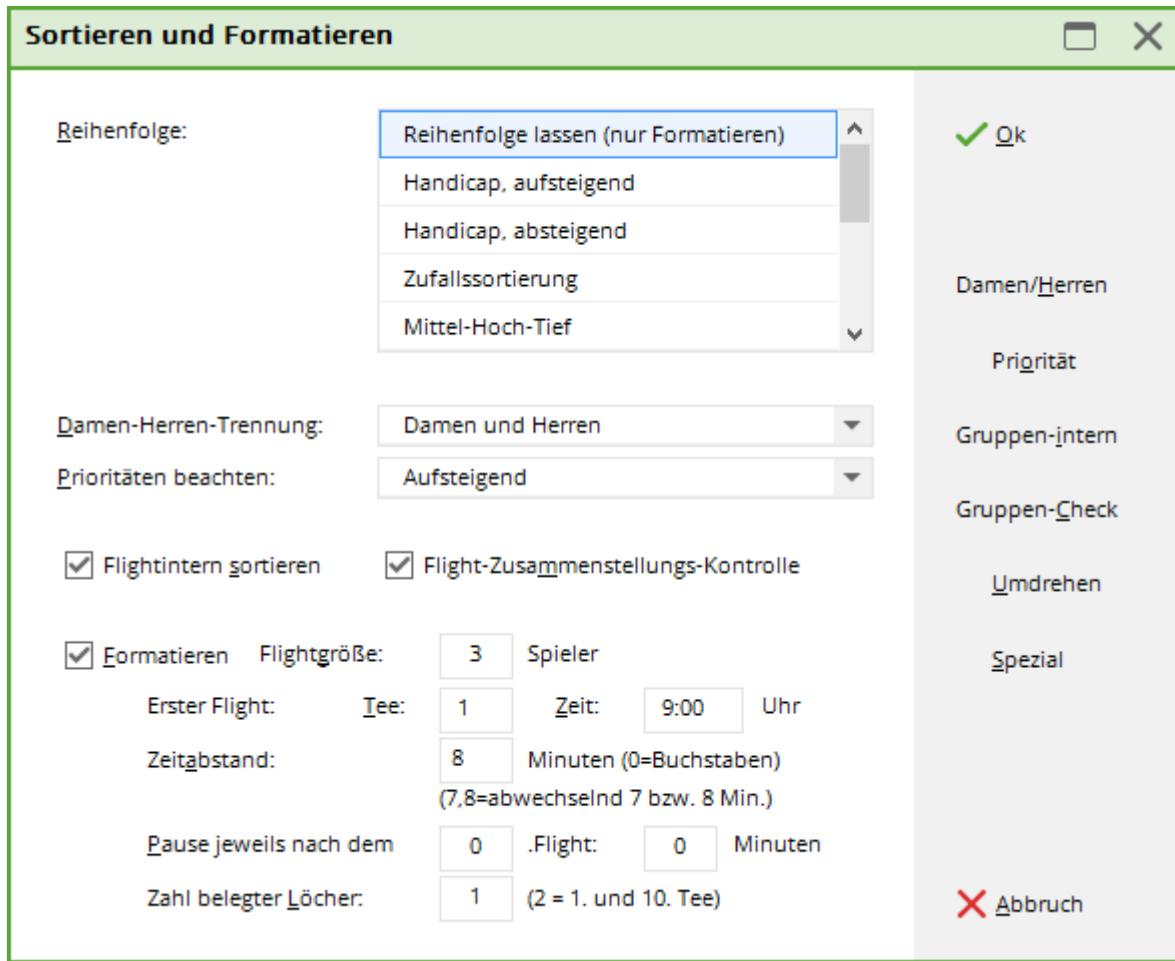
| Name | Status | |
|-----------------------|--------|--------------------------------|
| Sonnenschein, Susanne | 47 | ERR:Kein Benutzername konfigur |
| Mustermann, Prof. Max | -- | ERR:Kein Benutzername konfigur |
| Hodel, Carmela | -- | Ausland |
| Schmedding, Benedikt | 30.0 | ERR:Kein Benutzername konfigur |

Einzelne Spieler mit „Heimatclub unbekannt“

Sollten Sie noch später vereinzelte Spieler mit „Heimatclub unbekannt“ haben, bearbeiten Sie diese direkt im Turnier, im Startlisten-Editor, indem Sie die Person mit der Lupe öffnen und einen Intranetcheck in der Person selbst durchführen. Dies ist dann weniger „Prüfaufwand“, als alle Spieler der Runde noch einmal per Intranet zu prüfen.

Startliste erstellen

Wenn Sie alle Spieler erfasst haben, können automatisch eine Startliste erstellen. Wählen Sie dazu **Sortieren + Formatieren/Sortieren + Formatieren** (F4):



Reihenfolge

Hier können Sie die **Reihenfolge** der Startliste bestimmen. Dabei bietet PC CADDIE Ihnen zahlreiche Möglichkeiten. Wir werden im Folgenden auf die Wichtigsten eingehen:

Reihenfolge lassen (nur Formatieren)

Nutzen Sie diese Auswahl, wenn die Startliste nur formatiert, das heißt in Partien eingeteilt werden soll.

Zufallssortierung

Die „Zufallssortierung“ ist sehr nützlich, weil dadurch nicht immer dieselben Spieler, die nach strenger Vorgabensortierung aufeinander folgen, miteinander spielen. Andererseits lässt sich eine zu starke Durchmischung vermeiden, so dass Golfer mit einstelligem Handicap nicht mit Anfängern spielen müssen. Die Einteilung nach Handicap wird nach Auswahl dieser Variante automatisch abgefragt:

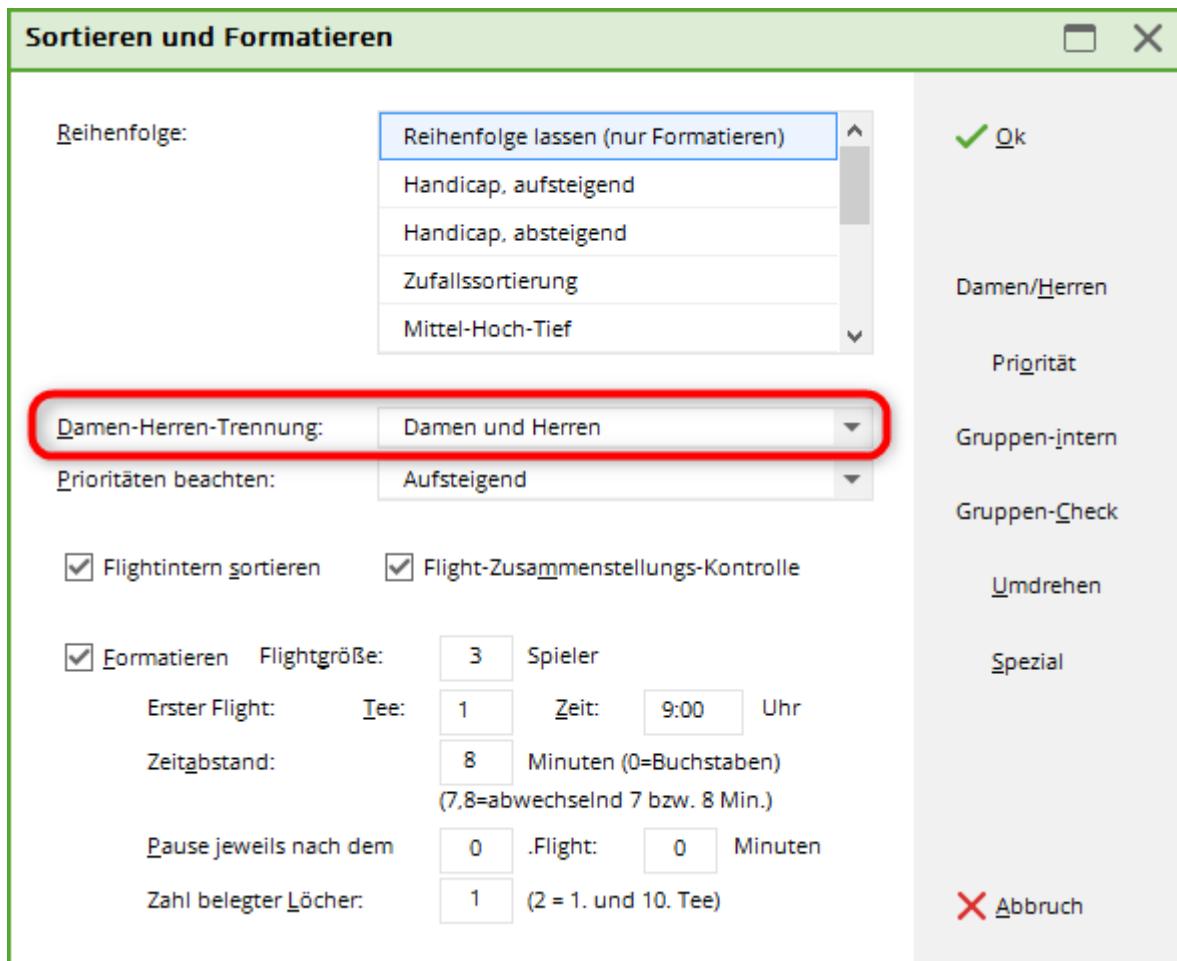


Sie können fünf Vorgabenklassen bestimmen, innerhalb derer die Reihenfolge durch Zufall bestimmt wird. Wenn Sie nicht alle fünf Klassen benötigen, oder gar nur eine gesamte Zufallssortierung wünschen, geben Sie als obere Grenze für die letzte benötigte Klasse „-“ ein. Die folgenden Klassen werden dann ignoriert.

Mittel-Hoch-Tief

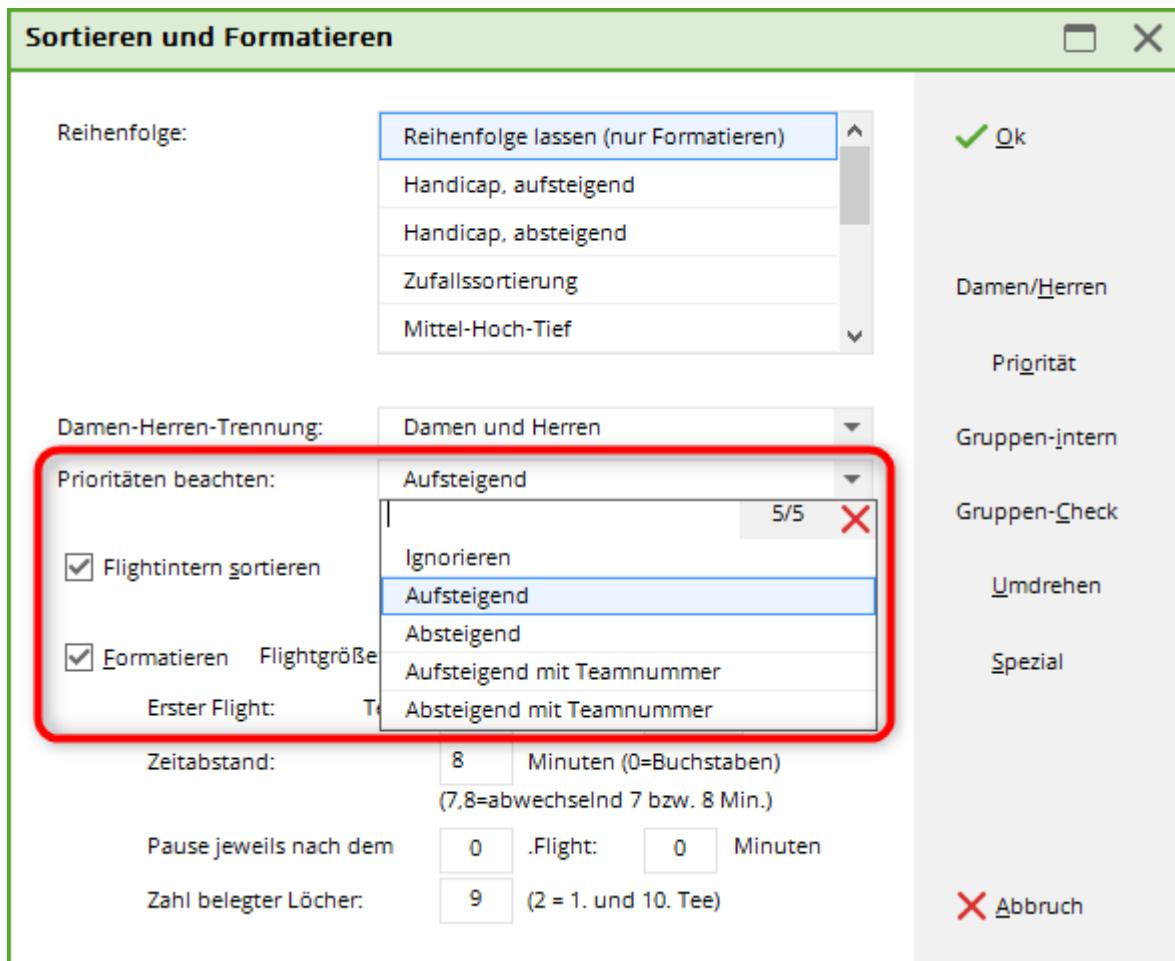
Für viele Einzel-Wettspiele ist die Sortierung „Mittel-Hoch-Tief“ interessant: Dabei wird so sortiert, dass jeder Partie jeweils ein Spieler aus dem ersten, zweiten und dritten Drittel der nach Vorgaben sortierten Spielerliste zugeteilt wird. Es spielen also unterschiedliche Spielstärken in einer Partie zusammen.

Damen und Herren getrennt starten



Bei **Damen-Herren-Trennung** kann gewählt werden, ob Damen und Herren gemischt starten sollen oder getrennt werden.

Startwünsche früh oder spät berücksichtigen



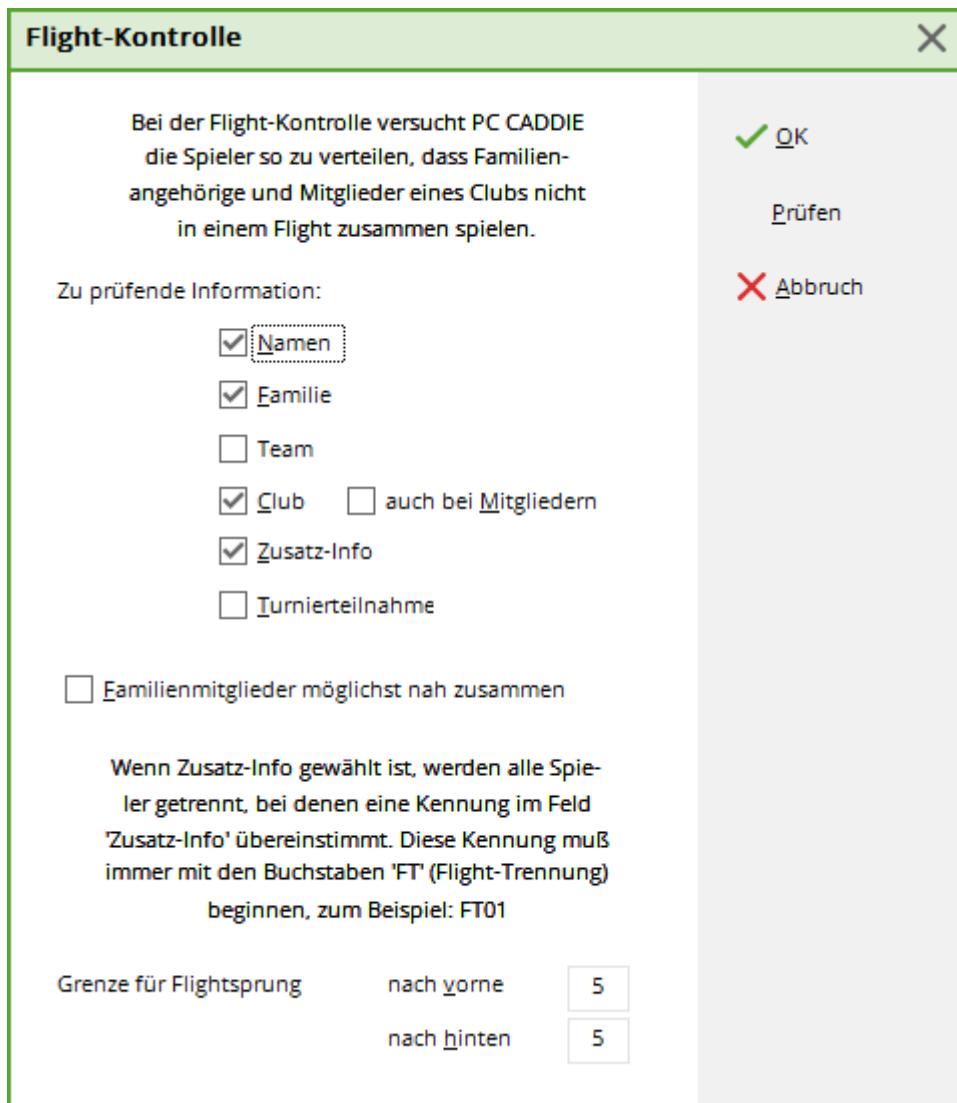
Prioritäten beachten bezieht sich auf die Möglichkeit, in der Startliste Startprioritäten für Früh- oder Spätstarter festzulegen. Diese Prioritäten werden durch Buchstaben dargestellt. Hier legen Sie fest, ob diese Prioritäten auch tatsächlich bei der Sortierung berücksichtigt werden sollen. „Aufsteigend“ meint dabei den üblichen Fall, dass „F“ für früh und „S“ für spät steht und deshalb auch „Aufsteigend“, das heißt alphabetisch („F“ vor „S“) sortiert werden soll. Bei „Absteigend“ dreht sich die Reihenfolge der Prioritäten um. Mit „Ignorieren“ werden die Prioritäten abgeschaltet.

Korrekte Sortierung innerhalb der Partien

Wenn **Flightintern sortieren** markiert ist, sorgt PC CADDIE automatisch für eine korrekte Sortierung innerhalb der Partien: Zunächst die Herren und dann die Damen, jeweils nach Handicap sortiert. Diese Option könnte deaktiviert werden, wenn Sie eine Reihenfolge nach Vorrundenergebnis auswählen.

Kontrolle der Partien - Flight-Kontrolle

Die **Zusammenstellungs-Kontrolle** sorgt automatisch dafür, dass Familienmitglieder oder auch Spieler aus einem Club nicht in einer Partie spielen. Wenn diese Option markiert ist, wird nach dem Bestätigen des Dialogs mit **OK** nachgefragt, was beachtet werden soll: **Familie, Name, Club** oder weitere Angaben in **Zusatz-Info**:

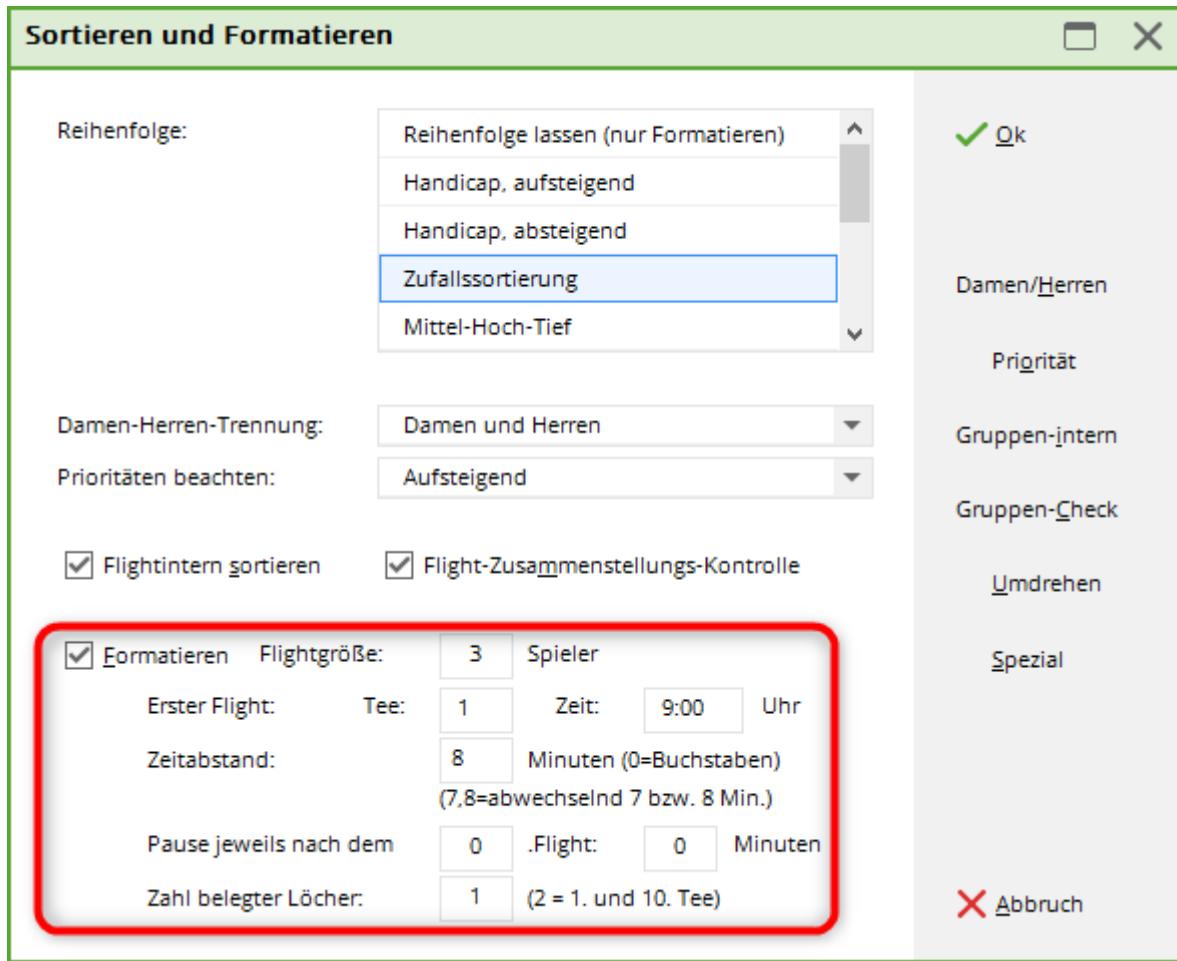


Durch Angaben in der **Zusatz-Info** können Sie bei einer Person festlegen, dass diese nicht mit einer anderen spielen sollte (Flighttrennung). Geben Sie dazu bei der einen Person „FT“ gefolgt vom Suchkürzel der anderen Person ein. Wenn also „Willi Meier“ in Turnieren nicht mit „Peter Müller“ spielen soll, wählen Sie „Willi Meier“ und geben bei ihm unter **Zusatz-Info** „FTmüpe“ ein. Die Option **Turnierteilnahme** in der Flight-Kontrolle sorgt dafür, dass Spieler, die in den letzten Wettkämpfen schon gemeinsam in einer Partie gespielt haben, nicht wieder zusammen starten. Dabei werden automatisch die letzten 7 Wettkämpfe zur Prüfung aktiviert. Es können aus der im folgenden automatisch angezeigten Turnierliste beliebig viele weitere Wettkämpfe zur Überprüfung ausgewählt werden.

Wenn Sie andererseits eine **Fahrgemeinschaft** möglichst nahe beieinander automatisch (wiederkehrend) einteilen wollen, so verwenden Sie hierfür Zusatzinfos die mit „FG“ beginnen, z.B. FG01 oder wie oben auch das Suchkürzel der anderen Person.

Formatieren = Startliste in Partien unterteilen

Bei **Formatieren** wird festgelegt, wie die Startliste eingeteilt werden soll:



Hinter **Flightgröße** wird die Anzahl Spieler eingegeben, die eine Partie bilden. Wann und von welchem Tee die erste Partie starten soll, bestimmen Sie bei **Erster Flight. Zeitabstand** bezeichnet den Abstand zwischen zwei Partien. Sie können hier auch mehrere Zeiten eingeben. Trennen Sie die Zeiten einfach durch ein Komma. Wenn Sie beispielsweise „7, 8“ eingeben, werden die Partien immer abwechselnd mit 7 und 8 Minuten Abstand angehängt. Dadurch gehen die Zeiten immer auf 15, 30, 45, 60 Minuten usw. auf. Sehr wichtig ist die **Zahl belegter Löcher**: Hier legen Sie fest, wie viele Löcher belegt werden sollen. Wenn Sie beispielsweise von Tee 1 und 10 starten, werden 2 Tees belegt — Sie müssen hier folglich eine „2“ eintragen. Welche Löcher dann belegt werden, wird anschließend abgefragt. Bei zwei Löchern bestimmt PC CADDIE automatisch die Löcher „1“ und „10“.

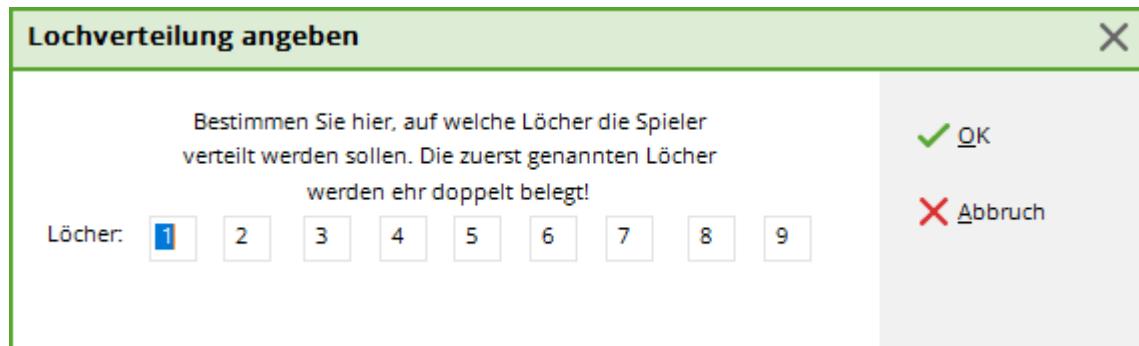
Kanonenstart

Wünschen Sie einen Kanonenstart, geben Sie bei **Zahl belegter Löcher** ein, wie viele Tees belegt werden sollen (also normalerweise „18“ bzw. „9“ bei einem 9-Loch-Platz). Wenn Sie dann beim **Zeitabstand „0“** eintragen, formatiert PC CADDIE zum Beispiel:

Loch, 10:00A Uhr - 1. Loch, 10:00B Uhr -
 Loch, 10:00A Uhr - 2. Loch, 10:00B Uhr -
 Loch, 10:00A Uhr - 3. Loch, 10:00B Uhr -
 Loch, 10:00A Uhr -
 Loch, 10:00A Uhr - . . . - 18. Loch, 10:00A Uhr

Sie können die Buchstaben genauso wie die Ziffern der Zeitangabe verändern, indem Sie sie einfach mit anderen Buchstaben oder einem Leerzeichen überschreiben. Die Buchstaben werden immer

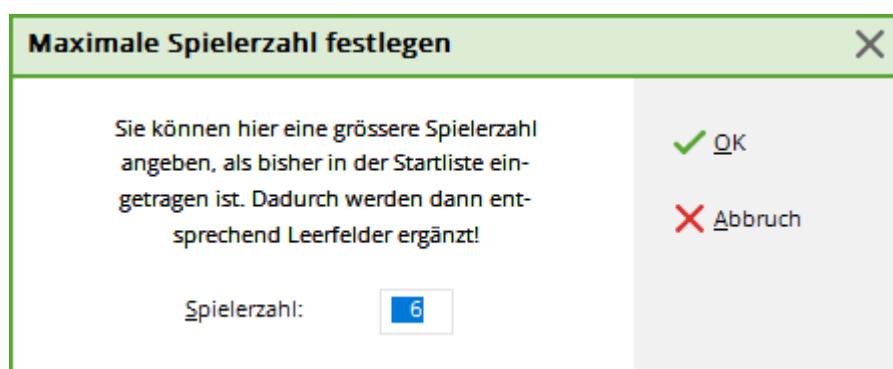
direkt hinter der letzten Ziffer der Uhrzeit eingegeben. Nach dem Bestätigen der Gesamtfrage mit **OK** wird gefragt, auf welche Löcher verteilt werden soll:



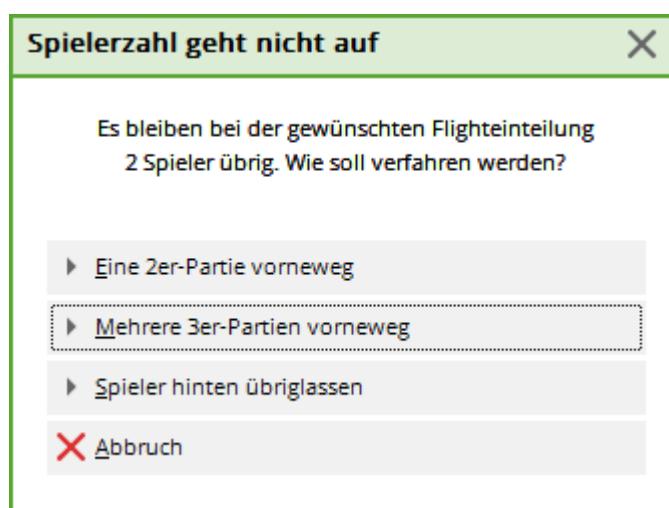
Hier können Sie nach Belieben die gewünschten Löcher aufzählen — Beginnen Sie bitte mit den Löchern, die am ehesten (doppelt) belegt werden sollen. Die Lochreihenfolge wird übrigens von PC CADDIE gespeichert und stets wieder vorgeschlagen.

Formatieren bestätigen - weitere Rückfragen

Mit **OK** bestätigen Sie die gesamten Einstellungen. Es erfolgen anschließend einige Rückfragen zur Strukturierung. Sie können zum Beispiel eine größere Spielerzahl eingeben:



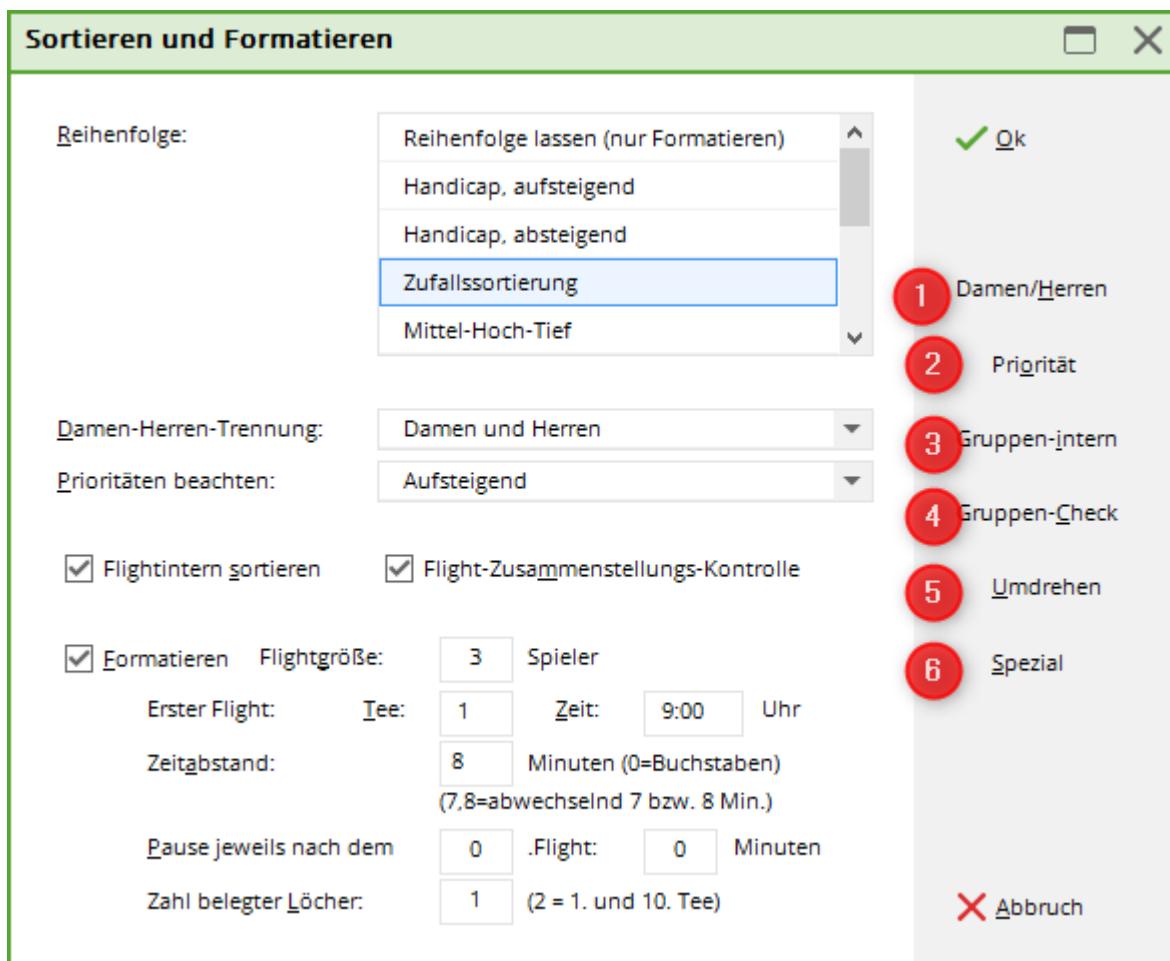
Wenn Sie beispielsweise 101 Spieler eingegeben haben und 3er-Partien wünschen, bleiben zwei Spieler übrig:



PC CADDIE fragt dann, ob Sie einen 2er-Flight vorweg wünschen oder ob die Spieler hinten übrig

bleiben sollen. Auch zur Flight-Zusammenstellungs-Kontrolle erfolgt die Rückfrage, welche Informationen geprüft werden sollen.

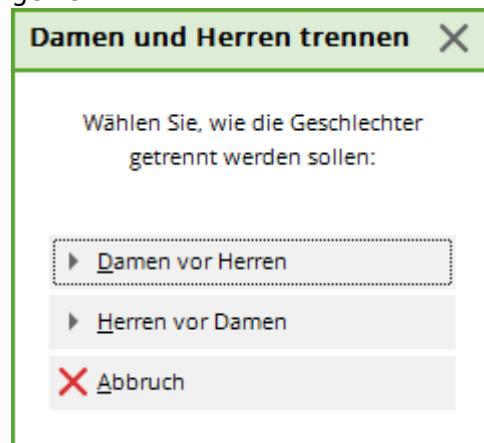
Spezielle Einzel-Funktionen



Wenn Sie eine der übrigen fünf Schaltflächen auf der rechten Seite betätigen, werden die Einstellungen im Dialogfenster ignoriert — es wird nur die jeweils zugeordnete Einzelfunktion ausgeführt:

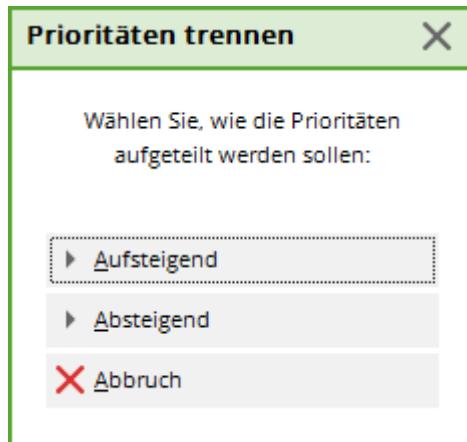
1. **Damen/Herren**

Durch Klicken auf den Button **Damen/Herren** werden Damen und Herren nach Ihren Wünschen getrennt:



2. **Priorität**

Diese Schaltfläche sortiert die Liste nach Startpriorität (Früh/Spät). Die Reihenfolge innerhalb derselben Prioritätsstufe wird beibehalten.



3. **Flight-Intern**

PC CADDIE führt nach Klicken auf diesen Button nur die flight-interne Sortierung durch, das heißt innerhalb eines Flights werden die Herren vor den Damen aufgelistet und dann nach Handicap sortiert.

4. **Flight-Check**

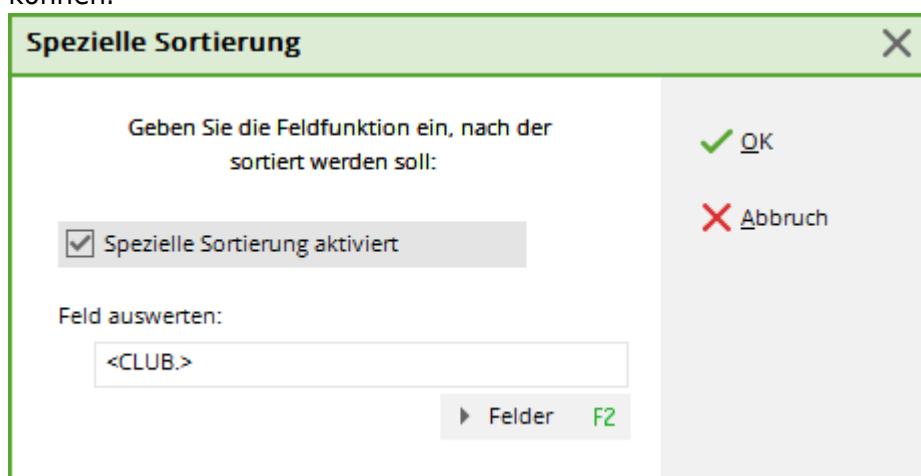
Mit diesem Button wird die Flight-Kontrolle gestartet, bei der beispielsweise sichergestellt wird, dass Familienangehörige nicht in demselben Flight spielen.

5. **Umdrehen**

Durch Betätigen dieser Option wird die gesamte Reihenfolge der Startliste umgedreht.

6. **Spezial**

Dieser Button bietet eine spezielle Sortierung an, die Sie anhand des Buttons **Felder** auswählen können.



Partie-Summen im Startlisten-Editor

Sobald die Startliste im Startlisten-Editor fertiggestellt ist, sehen Sie auf der linken Seite pro Partie die Summe der EGA_Vorgaben der Spieler pro Partie (gerundet auf ganze Zahlen). Bei einer Vierer-Spielform sehen Sie zusätzlich rechts die Addition der EGA-Vorgaben der Paare.

Startliste: PC CADDIE CUP, 1. Runde - 28.10.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 6/ 6

Rückgängig

automatische Partiegrösse:

3

| Tee | Zeit | Sukz. | Name | HCP | Club | Prior. |
|-----|------|-------|-----------------------|------|----------------|--------|
| 1 | 0:00 | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | |
| | | sosu | Sonnenschein, Susanne | 47 | Golfclub Sonne | |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | Golfclub Sonne | |
| | | hea1 | Heck, Axel | -- | Gast | |
| | | spma | Spangenberg, Marc | -- | Gast | |

Nachbearbeiten der Startliste

Personen tauschen

Nachdem Sie die Startliste sortiert und formatiert haben, prüfen Sie zunächst, ob die Einteilung Ihren Wünschen entspricht:

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

?

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig

automatische Partiegröße: 3

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. | |
|-----|------|------|-----------------------|------|------|----------------|------|
| 1 | 9:00 | smbe | Schmedding, Bene | 30.0 | 138 | Golfclub Sonne | +1-1 |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | | Flühli Sörenbe | +1-1 |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | | Gast | +1-1 |
| 1 | 9:08 | heal | ** Heck, Axel | -- | 141 | Gast | |
| | | spma | Spangenberg, Marc | -- | | Gast | |
| | | sosu | Sonnenschein, Susanne | 32.5 | | Golfclub Sonne | +1-1 |

Ladesperre

Löschsperre

Tausch-Sperre

Wenn Sie nun die Startposition von einzelnen Spielern tauschen möchten, so überschreiben Sie das Suchkennzeichen der einen Person mit dem der anderen Person. Die Personen tauschen dann die Plätze:

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 6/ 6

Tee Zeit Sukz Name HCP Club Prior.

1 0:00 hea1 Heck, Axel -- Gast
 smbe Schmedding, Benedikt 30.0 Golfclub Sonne
 hoca Hodel, Carmela -- Gast F ⓘ
 sosu Sonnenschein, Susanne 47.0 Golfclub Sonne S
 muma Mustermann, Prof. Max -- Flühli Sörenbe

Rückgängig
 automatische Partiegrösse: 2

Puffer (0) Warteliste (0)
 0/0

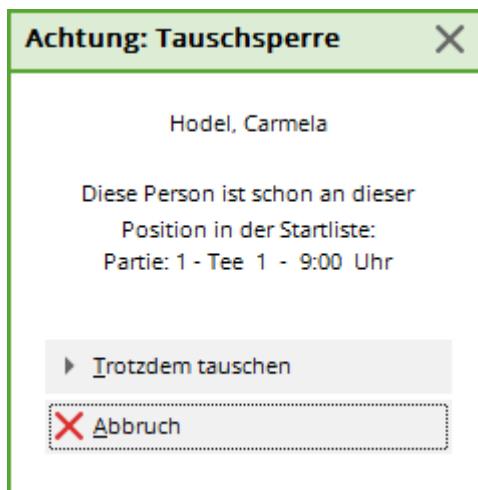
Passende Personen

>> NEUE PERSON erfassen <<
 Mustermann, Prof. Max Flühli Sörenberg -- 5433 Nachbarschaft muma
 Muther-Dahinden, Maria Gast -- 6170 Schüpfheim mum1

OK Abbruch

Überschreiben Sie ein Suchkennzeichen im Startlisten-Editor mit einer Person, die noch nicht in der Liste ist, wird die eine Person durch die andere ersetzt. So lassen sich falsche Eingaben korrigieren. Wird das Suchkennzeichenfeld eines Eintrags ganz geleert, verschwindet diese Person aus der Liste.

Standardmäßig ist eine **Tauschsperrre** hinterlegt. Die folgende Meldung kann aber bestätigt werden.



Spieler mit Puffer tauschen

Sehr praktisch ist auch die Möglichkeit, Spieler mit Hilfe des Puffers zu tauschen. Durch Doppelklick auf den Spieler in der Startliste, Klicken der Pfeiltaste vor dem Handicap oder unter **Puffer/diesen Spieler in den Puffer schieben**, wird der Spieler in den Puffer verschoben:

Puffer (1) Warteliste (0) Offene Online-Anmeldung (0) Entfernt (0)

1/1

← hoca Hodel, Carmela -- ... ♂ Gast +1-1 ⓘ ⚒

In der Startliste bleibt ein Leerraum:

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 3/ 3 - Spieler: 5/ 7

Rückgängig automatische Partiegrösse: 3

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. |
|-----|-------|------|-----------------------|------|--------|------------------|
| 1 | 10:00 | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | 84.0 ♂ | Golfclub Sonne |
| | | heal | Heck, Axel | -- | ♂ | Gast |
| 1 | 10:08 | sosu | Sonnenschein, Susanne | 47.0 | 101 ♂ | Golfclub Sonne S |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | ♂ | Gast F ⓘ ⚒ |
| 1 | 10:16 | | | 54.0 | | |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | ♂ | Flühli Sörenbe |

Paarweise tauschen

Bei Vierer-Turnieren werden die Spieler generell paarweise getauscht, wenn Sie die Option **Paarweise tauschen** aktiviert haben:

Ladesperre Löschsperre Tausch-Sperre Paarweise tauschen

Paarungen werden dadurch stets zusammengehalten. Wenn Sie Paarungen ändern möchten, müssen Sie deshalb vorher bei **Paarweise tauschen** die Markierung entfernen, danach können einzelne Spieler getauscht werden.

Partien tauschen

Das Tauschen von Partiepositionen funktioniert im Prinzip wie bei den Personen. Sie müssen nur die Startzeit mit der gewünschten Zeit überschreiben:

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

?

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Rückgängig

automatische Partiegröße: 3

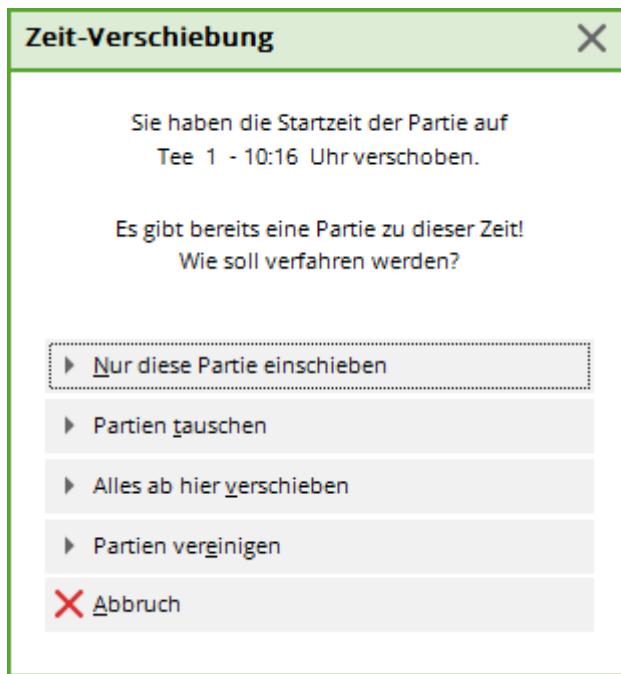
| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. |
|-----|-------|-------|-----------------------|------|----------------|---|
| 1 | 10:16 | simbe | Schmedding, Bene | 30.0 | Golfclub Sonne |   |
| | | hea1 | Heck, Axel | -- | Gast | |
| 1 | 10:08 | sosu | Sonnenschein, Susanne | 47.0 | Golfclub Sonne | S |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | Gast |  |
| 1 | 10:16 | quro | Quickert, Rosemarie | -- | Gast | |
| | | rihe | Richter, Heike | -- | Gast | |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | |

Ladesperre

Löschsperre

Tausch-Sperre

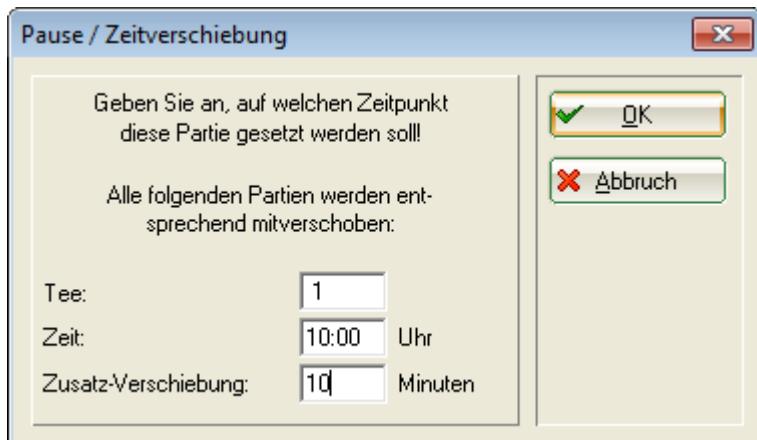
Ist dieser Startzeitpunkt noch nicht vorhanden, wird die Partie an entsprechender Stelle zwischen den anderen Partien eingefügt. Ansonsten erscheint auf dem Bildschirm eine Abfragebox:



Hier können Sie wählen, ob die Partie eingeschoben werden, zwei Partien getauscht, alles ab hier verschoben oder die beiden Partien vereinigt werden sollen.

Startzeiten für Pausen verschieben

Falls Sie Startzeiten verschieben möchten, um Pausen einzufügen, können Sie dies am einfachsten mit **Sortieren + Formatieren/Pause** (F6) tun:



Hier werden die Zeiten (oder auch das Tee) von dem aktiven Flight an verschoben. So lassen sich bequem Pausen in die Startliste einfügen.



Wurde ein Block definiert, bezieht sich diese Funktion auf den ersten Flight des Blocks und nicht auf den Flight, in dem sich der Cursor befindet. Sie können Pausen auch einfügen, indem Sie einfach auf die Startzeit gehen und diese entsprechend verändern. PC CADDIE wird Sie nach dem Bestätigen mit Enter fragen, ob Sie nur diesen Flight versetzen möchten, oder ob alles ab diesem Flight verschoben werden soll. Um eine Pause einzufügen, wählen Sie natürlich die zweite Möglichkeit.

Zeilen einfügen und löschen

Leerfelder in der Partie werden nicht automatisch gelöscht, solange die Partie diese Partiegröße nicht überschreitet. Der Wert für **Automatische Partiegröße** wird durch **Sortieren + Formatieren** automatisch gesetzt. Durch Drücken der Taste **Entf** in einem leeren Eintrag können überflüssige Einträge leicht entfernt werden, Drücken von **Insert** fügt ein neues Leerfeld an der aktiven Stelle ein. Mit **Ctrl + Insert** kann man eine neue Partie einschieben, alle Folgepartien werden zeitlich entsprechend verschoben. Wenn der letzte Eintrag einer Partie gelöscht wird, rutscht die Partie auf die Zeit der gelöschten Partie und die weiteren Partien verschieben sich entsprechend.

In der Rubrik **Bearbeiten** können die oben beschriebenen Veränderungen auch mit der Maustaste getätigter werden. Wir empfehlen Ihnen jedoch auch hier, so oft wie möglich mit der Tastatur zu arbeiten.

Puffer zum Tauschen und Strukturieren

Im Startlisten-Editor existiert ein Puffer, in dem Spieler zwischengespeichert werden können. Außer mit der Schaltfläche **Puffer** kann man auch einfach mit den Tastenkombinationen **Ctrl + Pfeil nach rechts** bzw. **Ctrl + Pfeil nach links** Spieler in den Puffer schieben bzw. wieder zurückholen. Mit den Tasten **Ctrl + Pfeil nach oben** bzw. **Ctrl + Pfeil nach unten** können Sie im Puffer hoch und runterscrollen, obwohl der Haupt-Editor aktiv ist. Beim Speichern wird auch der Pufferinhalt mit gespeichert.

Wenn Sie in der Startliste ein Kürzel eines Spielers mit dem einer Person aus dem Puffer überschreiben, tauschen beide zwischen Startliste und Puffer.

Startliste mit dem Puffer strukturieren

Beim Aufbau einer Startliste können Sie mit dem Puffer auch so vorgehen: Geben Sie zuerst alle Spieler wie gewohnt in einen großen Flight ein. Generieren Sie nun mit **Sortieren + Formatieren** die Flightstruktur. Dabei sollten die Spieler sich noch in der Startliste befinden, damit die Struktur passend zur Spielerzahl generiert wird.

Klicken Sie anschließend auf **Puffer/Alle Spieler in den Puffer schieben**:

Puffer (4) Warteliste (0) Offene Online-Anmeldung (0) Entfernt (0)

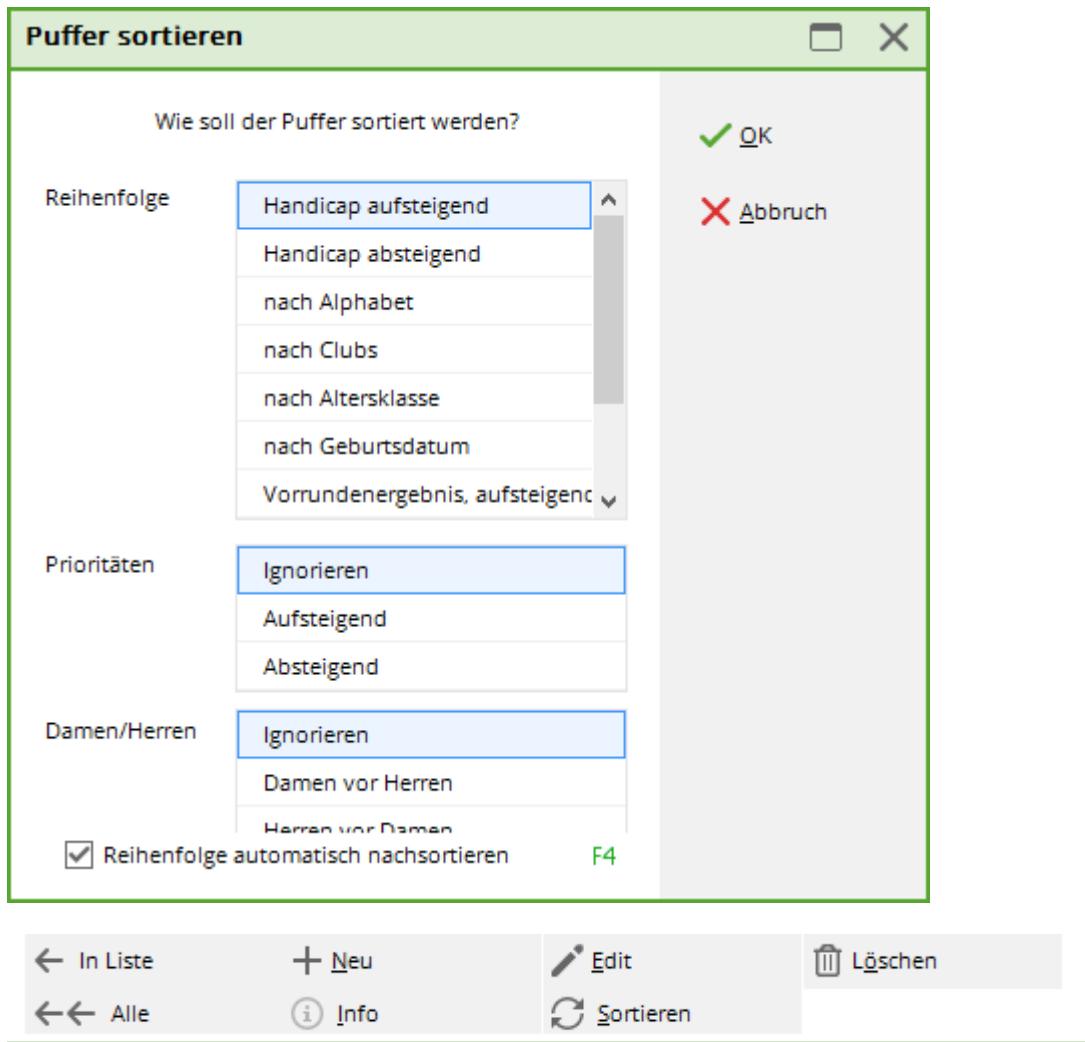
2/4

| | | | | | | |
|-------|-----------------------|---------|--|---------------|------|--|
| smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | | Golfclub Son | +1-1 | |
| ←sosu | Sonnenschein, Susanne | 32.5*** | | Golfclub Son | +1-1 | |
| hoca | Hodel, Carmela | -- | | Gast | +1-1 | |
| muma | Mustermann, Prof. Max | -- | | Flühli Sörenb | +1-1 | |

In Liste
 Neu
 Edit
 Löschen

Alle
 Info
 Sortieren

Der Puffer ist nun gefüllt, die Startliste stattdessen leer. Je nach Bedarf können Sie die Spieler im Puffer mit dem Button **Sortieren** verändern:



Der Button **In Liste** verschiebt den markierten Spieler zurück in die Startliste. Mit **Edit** öffnet sich die Personenmaske des markierten Spielers. Sie können hier direkt allfällige Änderungen eingeben. Mit **Löschen** wird der Spieler automatisch gelöscht.

Sie können mit dem Puffer je nach Wunsch die Spieler in die Flights verteilen: Wenn in der Startliste ein Leerfeld angewählt ist und dann eine Person aus dem Puffer übernommen wird (durch Doppelklick oder **Ctrl + Pfeil nach rechts**), springt PC CADDIE anschließend automatisch auf das nächste Leerfeld, so dass die Spieler leicht um bereits gesetzte Spieler herum angeordnet werden können.

Wenn in der Startliste die Markierung auf einem gefüllten Feld steht, wird der Spieler aus dem Puffer unter dieser Markierung eingefügt. Natürlich können alle Funktionen zum Tauschen, Einfügen von Pausen etc. auch bei einer solchen manuellen Zusammenstellung benutzt werden.

Gruppen-Check

PC CADDIE kann bei der Startlisten-Erstellung automatisch eine Zusammenstellungs-Kontrolle vornehmen. Es sorgt automatisch dafür, dass Spieler mit gleichem Namen, Familienzugehörigkeit oder aus demselben Club nicht in einer Partie spielen. Bei Bedarf wird mit einem der nächsten Partien getauscht. Wenn nicht mehr alle Vorgaben aus der Kontrolleinstellung

möglich sind, wird der Spieler mit zwei führenden Sternchen markiert (anstatt alleine in einer Partie einsortiert zu werden):

| Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20 | | | | | | | | | |
|---|-------|-------|-----------------------|------|------|------|----------------|--|--------|
| Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende | | | | | | | | | |
| Gruppe: 1/ 3 - Spieler: 1/ 7 | | | | HCP | | Club | | automatische Partiegröße: <input type="text" value="3"/> | |
| Tee | Zeit | Sukz | Name | | | | | | Prior. |
| 1 | 10:16 | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | 84.0 | | Golfclub Sonne | | |
| | | heal1 | Heck, Axel | -- | | | Gast | | |
| 1 | 10:26 | sosu | Sonnenschein, Susanne | 47.0 | 101 | | Golfclub Sonne | S | |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | | | Gast | F | |
| 1 | 10:36 | quro | ** Quickert, Rosemar. | -- | 162 | | Gast | | |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | | | Flühli Sörenbe | | |
| | | rihe | ** Richter, Heike | -- | | | Gast | | |

Die Sternchen verschwinden wieder, wenn Sie mit **Bearbeiten/Person bearbeiten** (F7) die Person bearbeitet und dann mit **Abbruch** bzw. Escape wieder verlässt. Man kann die Sternchen auch einfach stehen lassen, da Sie keine weiteren Auswirkungen haben und nur Ihnen dazu dienen, dass Sie nochmals einen Blick auf die Einteilung Partien werfen. Die Flight-Zusammenstellungs-Kontrolle wird automatisch bei **Sortieren + Formatieren** durchgeführt, wenn die entsprechende Option aktiviert ist. Sie kann aber auch separat ohne sonstige Formatierungen gestartet werden: Wählen Sie dazu **Sortieren + Formatieren** und drücken Sie dann rechts auf **Flight-Check**.

Vorgegebene Liste abtippen

Möchten Sie eine Startliste nur von einer, bereits vorgeschriebenen, manuellen Zusammenstellung (eines Sponsors z.B.) übernehmen, so geben Sie einfach die Mitspieler der Reihe nach per Suchkennzeichen in Ihre leere Startliste ein. Normalerweise wird dann mit **Enter** weitergeschaltet. Nach dem letzten Eintrag einer Partie können Sie durch Drücken von **Ctrl + PgDn** einen neuen Flight beginnen.

Wenn Sie beispielsweise eine Liste mit 3er-Flights abtippen möchten, können Sie auch bei **Automatische Partiegröße** eine „3“ eintragen. Dann wird automatisch nach jedem dritten Spieler ein neuer Flight begonnen, wenn Sie mit **Enter** oder **Tab** weiterschalten — Sie müssen nicht **Ctrl + PgDn** betätigen. Wenn Sie jedoch **Ctrl + PgDn** benutzen, so wird kein neuer Flight begonnen, Sie haben damit zwischendurch die Möglichkeit einer Vierer-Partie.

PC CADDIE schlägt für die nächste Partie einen Zeitabstand von 8 Minuten vor. Der so berechnete neue Zeitpunkt kann jedoch frei abgewandelt werden. Die Startzeiten der folgenden Partien werden dann im gleichen Abstand vorgeschlagen. Nach dem kompletten Abtippen der Startliste sollten Sie beim Einzelwettspiel durch **F5** innerhalb der Partien korrekt sortieren.

Schalten Sie evtl. vor Eingabe der Spieler die Tauschsperre im Startlisten-Editor ein.

Sortierreihenfolge bei Kanonenstart

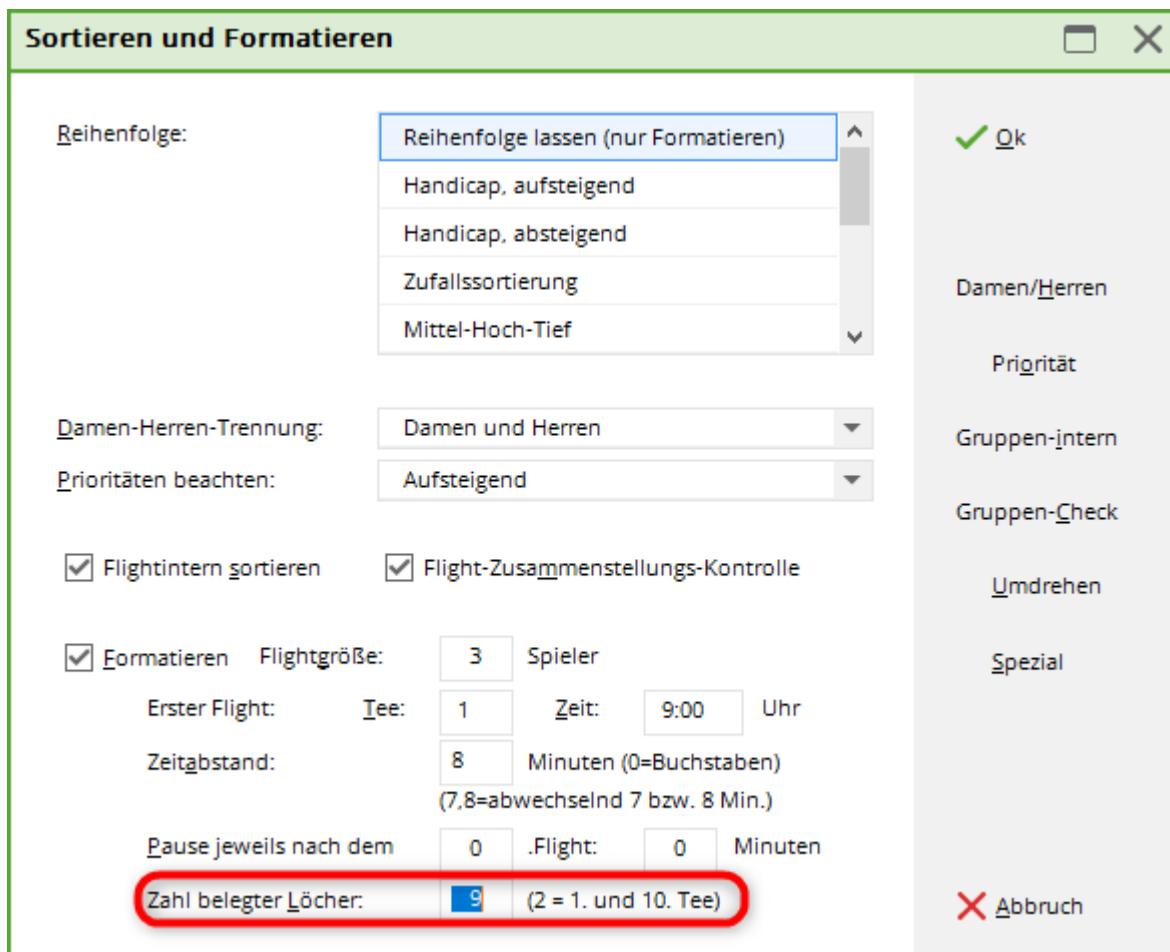
Die Verwaltung der Abschläge innerhalb der Startliste bei Turnieren mit Kanonenstart (Shot Gun) ermöglicht sowohl die Sortierung mit Priorität auf dem Abschlag, als auch mit Priorität auf der Startzeit, für den Fall, dass es mehrere Startgruppen geben soll.

Sortier-Priorität auf dem Abschlag

Üblicherweise wird beim Kanonenstart an beispielsweise 9 Löchern gleichzeitig gestartet. An einigen Löchern müssen dann zwei Flights hintereinander starten. Die Sortierungsreihenfolge ist dann zum Beispiel:

- 1. Loch, 10:00A Uhr - 1. Loch, 10:00B Uhr -
- 2. Loch, 10:00A Uhr - 2. Loch, 10:00B Uhr usw.

Der Flight „A“ startet somit als erstes, anschließend folgt auf dem Loch 1 der Flight „B“. Eine solche Struktur kann auch automatisch erstellt werden, indem Sie bei der Formatierungsfunktion **Sortieren + Formatieren** die **Zahl belegter Löcher**, in diesem Beispiel 9 (an 9 Löchern gleichzeitig starten) eingeben. Natürlich können Sie hier auch von 16 Löchern oder von 18 Löchern starten.



Sortier-Priorität auf der Startzeit

Wenn in mehreren Startgruppen (Start der einen Gruppe um 10 Uhr und der zweiten Gruppe um 14 Uhr aufgrund hoher Teilnehmerzahl) gestartet werden soll, sollte die Startreihenfolge idealerweise so aussehen:

- 1. Loch, 10:00 Uhr - 2. Loch, 10:00 Uhr - 3. Loch, 10:00 Uhr -...
- 1. Loch, 14:00 Uhr - 2. Loch, 14:00 Uhr - 3. Loch, 14:00 Uhr -...
- Um diese Sortierung zu erreichen, geben Sie in der Locheingabe für die zweite Startgruppe ein „.“ (Punkt) ein.
- Wenn man einen 9 Löcher Platz hat und Mittags nochmal starten will, macht man das Startraster erst einmal für 18 Löcher (obwohl man nur 9 Löcher hat..) und gibt später an Tee 10 in der Startliste „1.“ ein, verschiebt die Uhrzeit auf 14.00 Uhr, dann wählt man **Alles aber hier verschieben**, und hat ein Kanonenstartraster für morgens um 9 Uhr und mittags um 14 Uhr.

Startliste: Freundschaftsturnier, 1. Runde - 25.11.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 2/ 3 - Spieler: 4/ 9 Rückgängig automatische Partiegrösse: 3

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. |
|-----|-------|------|-----------------------|------|----------------|----------------|
| 1 | 10:15 | smbe | ** Schmedding, Bened. | 30.0 | 138 | Golfclub Sonne |
| | | heal | Heck, Axel | -- | | Gast |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | | Flühli Sörenbe |
| 2 | 13 | quro | ** Quickert, Rosen | 155 | Gast | <i>i</i> |
| | | sosu | Sonnenschein, Susanne | 47.0 | Golfclub Sonne | S |
| | | hoca | ** Hodel, Carmela | -- | Gast | F <i>i</i> |
| 3 | 10:15 | rihe | ** Richter, Heike | -- | 162 | Gast |
| | | ghta | Ghisletti, Tamara | -- | | Gast |
| | | masa | Mathys Röthlisberger, | -- | | Gast |

Zeit-Verschiebung

Sie haben die Startzeit der Partie auf Tee 2 - 13:00 Uhr verschoben.

Wie soll verfahren werden?

Nur diese Partie versetzen

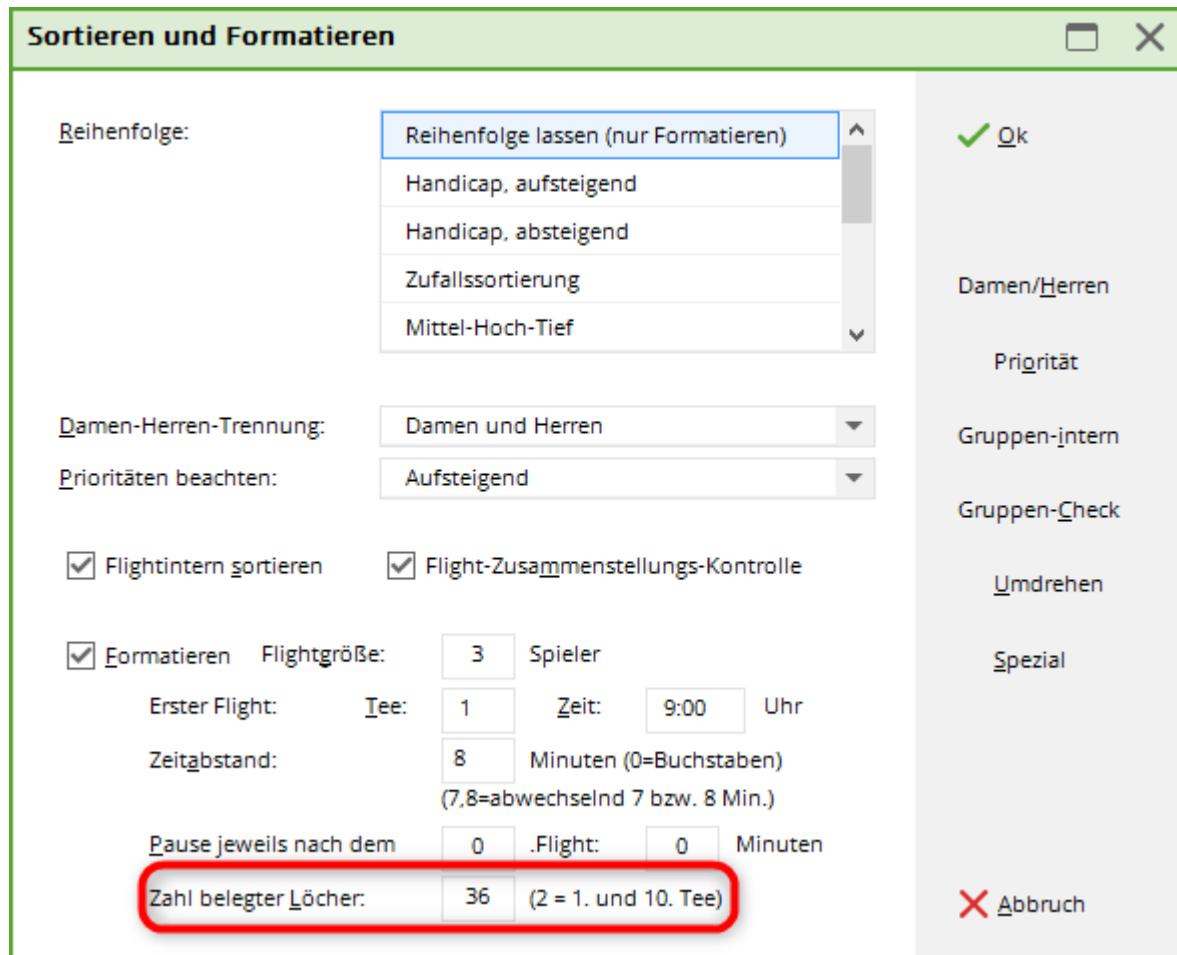
Alles ab hier verschieben

Abbruch

Beachten Sie in diesem Abschnitt die Zeichen „.“ und „:“, die je nach Einstellung in der Startliste hinter der Lochnummer erscheinen. Durch diese Punkte wird die Reihenfolge gekennzeichnet.

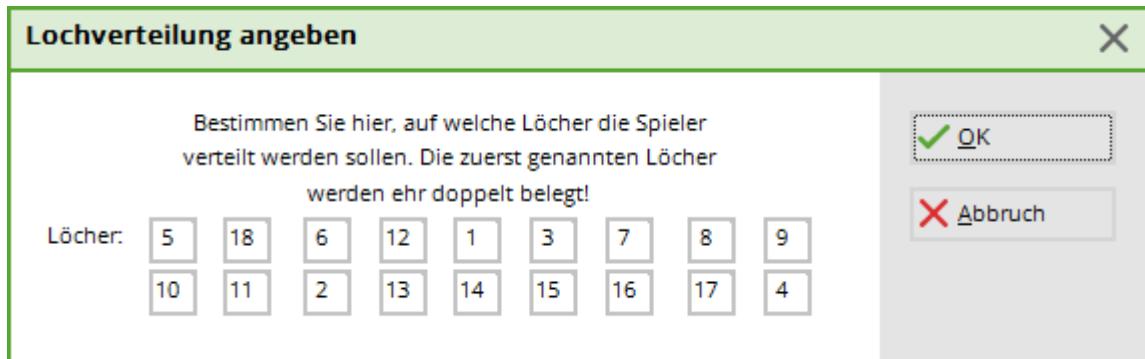
Geben Sie stattdessen hinter der Lochnummer ein „:“ ein, wird daraus „Loch 1:“ für die dritte Startgruppe. Wenn Sie Punkt und Doppelpunkt wieder löschen, schalten Sie zurück auf die erste Gruppe (kein Punkt hinter „Loch 1“). „Loch 1.“ wird immer hinter „Loch 18“ und „Loch 1:“ hinter „Loch 18.“ eingesortiert (Sortierfolge: 1 - 2 - 3 - ... - 18 - 1. - 2. - 3. - ...18. - 1: - 2: - 3: - ...18:).

Wünschen Sie mehrere Startgruppen, können Sie das Kanonenstart-Turnier mit **Sortieren + Formatieren** auch automatisch formatieren lassen: Geben Sie dazu bei der maximal zu belegenden Lochnummer die zu spielende Lochzahl multipliziert mit der Zahl der Startgruppen ein (Wenn zum Beispiel 18 Löcher in zwei Startgruppen gespielt werden sollen, geben Sie also eine „36“ ein):



Nach dem Formatieren geben Sie dann z.B. mit **Pause** für die Partie am 19. Loch „Loch 1.“ sowie anstatt der Startzeit für die erste Gruppe die Zeit für die zweite Startgruppe ein.

Abschlagverteilung bei Kanonenstart



In der hier eingegebenen Reihenfolge werden die Löcher belegt.

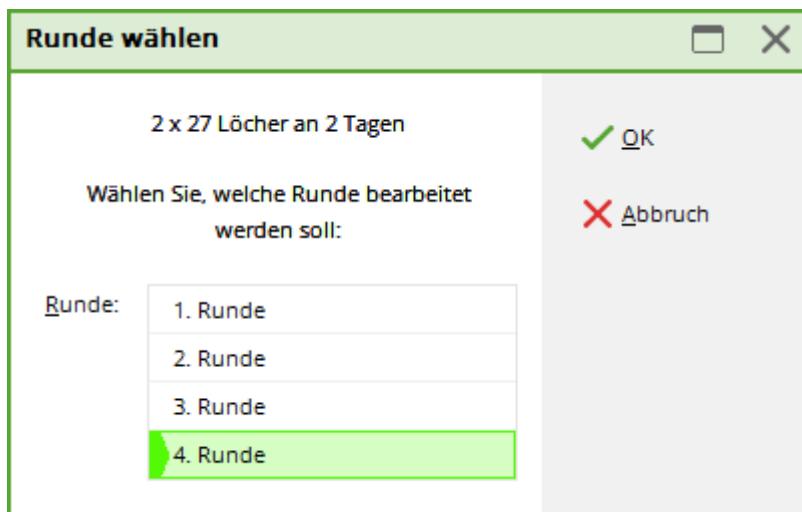
Ist es z.B. ein kleineres Turnier, wo nicht alle Abschläge belegt werden, können Sie hierdurch bestimmen, welche Löcher Sie für den Start verwenden möchten.

Ist es wiederum ein großes Turnier, wo einige Löcher doppelt belegt werden, bestimmen Sie hierdurch, welche Löcher doppelt sein sollen.

Mehrrundenturniere

Startliste aus anderer Runde kopieren

Bei Turnieren, die über mehrere Runden gespielt werden, bearbeitet man die Startliste für jede Runde unabhängig voneinander. Wenn Sie die Funktion **Wettspiele/Spieler erfassen, Startliste einteilen** wählen, werden Sie deshalb zunächst gefragt, für welche Runde Sie die Startliste bearbeiten möchten:



Wenn Sie zunächst die Startliste für die erste Runde erstellen, bleibt die Startliste für die zweite und weitere Runden noch leer. Natürlich spielen in der Regel in den folgenden Runden dieselben Spieler, die auch schon in der ersten Runde antraten. Damit Sie diese nicht neu eingeben müssen, können Sie die Spieler aus der Vorrunde kopieren. Dabei gibt es zwei prinzipiell unterschiedliche Möglichkeiten, die im Folgenden beschrieben werden:

- Kopieren sortiert nach den Ergebnissen der Vorrunde. Bei dieser Möglichkeit ist auch ein Cut

möglich (**Cutten**).

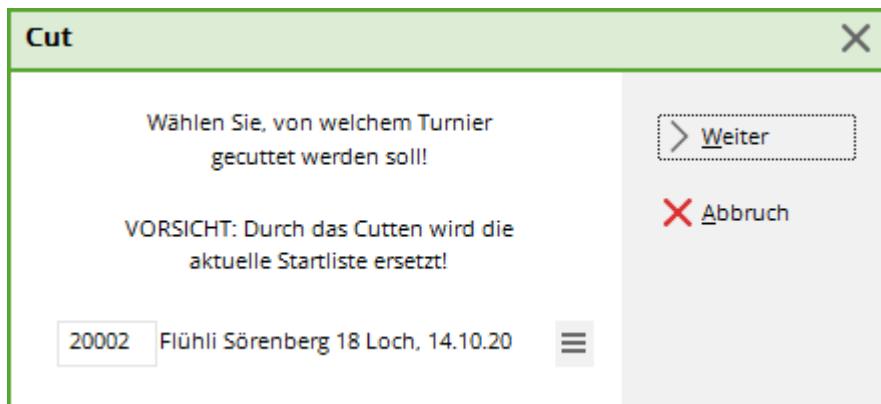
- Kopieren mit Zeiteinteilung (**Laden**).

Sortieren nach Vorrundenergebnissen, Cutten



Mit „Cut von Vorrunde laden“ werden [individuelle Abschläge](#) für einzelne Spieler, die in der Vorrunde eingestellt wurden, mitübernommen!

Wenn Sie die Folgerunde (z.B. 2. oder 3. Runde) nach den Ergebnissen der Vorrunde sortieren möchten, ist der Ablauf wie folgt: Wählen Sie in der noch leeren Startliste **Bearbeiten/Cut von Vorrunde laden** (F3):



Wählen Sie nun das Turnier, von dem die Spieler übernommen werden sollen. In der Regel ist dies dasselbe Turnier, in dem Sie gerade arbeiten, deshalb können Sie einfach mit **Weiter** bestätigen:

Cut definieren

Flühli Sörenberg 18 Loch

Quell-Runde: 1. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

| Zahl | Kategorie | HCP von | bis |
|------|-----------|---------|-----|
| 999 | (neutral) | --- | Pro |
| 0 | (neutral) | --- | Pro |
| 0 | (neutral) | --- | Pro |
| 0 | (neutral) | --- | Pro |
| 0 | (neutral) | --- | Pro |
| 0 | (neutral) | --- | Pro |

Gruppenweise getrennt laden

Ok Zurück

TIPP Der Haken **Spieler aller Runden** ist wichtig, wenn Sie z.B. in eine Runde 3 aller Spieler aus Runde 1 und 2 hineincutten wollen (Cutten Sie dann aus Quellrunde 2 und alle Vorrunden. Spieler aus Runde 1, die die Runde 2 nicht gespielt haben, sind dann auch dabei)!

Sie können nun das genaue Vorgehen beim Cutten bestimmen: Wählen Sie als erstes unter **Quell-Runde**, aus welcher Runde des Quell-Turniers die Spieler kopiert werden sollen. Beachten Sie beim Kopieren zum Beispiel in die dritte Runde, dass in der Regel nach den Gesamtergebnissen aus erster und zweiter Runde gecuttet werden soll. Deshalb sollte die Option **Gesamtergebnisse berechnen** aktiviert sein.

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

Bei **Cut** wählen Sie zunächst die Cut-Reihenfolge: „Absteigend“ meint dabei, dass die Spieler mit den schlechtesten Ergebnissen zuerst starten und die besten am Schluss stehen. „Brutto-Absteigend“ ist die häufigste Auswahl. Normalerweise können Sie auch die Option **mit gleichen Ergebnissen** aktiviert lassen. Dies bedeutet, dass bei einem Cut von beispielsweise 20 Spielern auch die Spieler weiterspielen, die schlaggleich mit dem 20. Spieler sind.

Cut definieren

2 x 27 Löcher an 2 Tagen

Quell-Runde: 3. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

| Zahl | Kategorie | HCP von | bis |
|------|-------------|---------|-----|
| 20 | Alle Damen | --- | --- |
| 20 | Alle Herren | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |

Gruppenweise getrennt laden

Bei **Zahl** und **Kategorie** können Sie die gewünschte Anzahl der Spieler je Kategorie übernehmen. In obigem Beispiel wurde festgelegt, dass nur die besten 20 Damen und die besten 20 Herren übernommen werden. **Gruppenweise getrennt laden** sorgt dann dafür, dass die Spieler in diesen zwei separaten Gruppen geladen werden, das heißt in diesem Beispiel kommen zuerst die Herren und danach die Damen. Falls diese Option nicht aktiviert ist, werden die Spieler streng nach den Ergebnissen sortiert, unabhängig von der Cut-Gruppe.

Wenn Sie alle Personen übernehmen möchten und keinen Cut, sowie keine Beschränkung wünschen, lassen Sie die Cut-Definition in der Grundeinstellung: **Zahl „999“** und **Kategorie** leer. Bestätigen Sie alles mit **OK**, dann werden die Spieler alle geladen. Ganz rechts in der Liste sehen Sie das Vorrundenergebnis, nach welchem sortiert wurde:

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Nettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 1/ 4

Rückgängig

automatische Partiegrösse: Aus

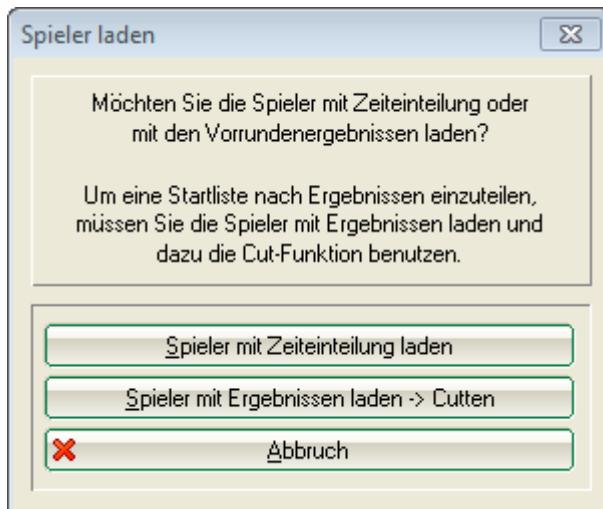
| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Prior. |
|-----|------|------|-----------------------|------|----------------|---------------------|
| 1 | 9:00 | soso | Sonnenschein, Susanne | 32.5 | 171 | Golfclub Sonne +1-1 |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | Flühli Sörenbe | +1-1 |
| | | hoca | Hodel, Carmela | -- | Gast | +1-1 |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | Golfclub Sonne | +1-1 |

Jetzt können Sie wie gewohnt mit **Sortieren + Formatieren** die Einteilung der Partien für die

Startliste vornehmen. Dabei ist es empfehlenswert, zunächst bei **Reihenfolge** „Reihenfolge lassen“ auszuwählen und die Option **Flightintern sortieren** zu deaktivieren.

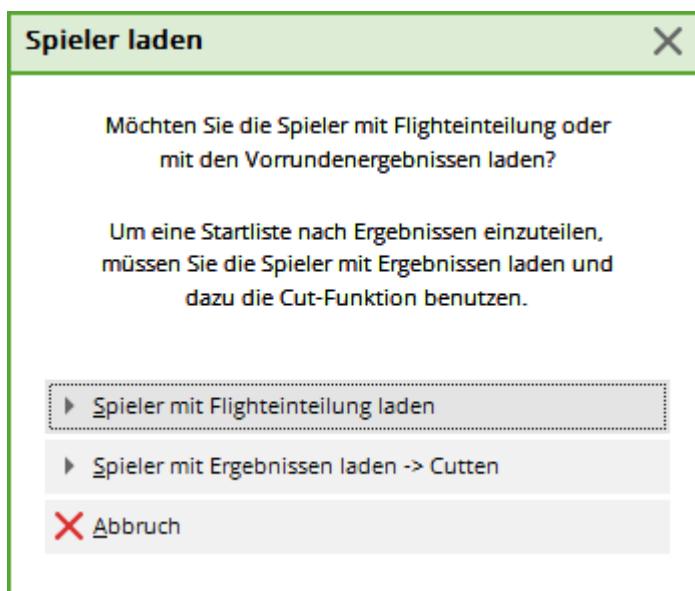
Spieler mit Zeiteinteilung laden

Diese Wahlmöglichkeit empfiehlt sich, wenn Sie in der zweiten Runde genauso oder ähnlich wie in der ersten Runde starten möchten. Zunächst kopieren Sie die Startliste in die zweite Runde, indem Sie **Bearbeiten/Startliste von anderem Turnier/anderer Runde laden** drücken (oder die Tasten **Shift + F3**):



Klicken Sie in diesem Dialog auf **Spieler mit Zeiteinteilung laden**: wenn Sie die identische Startliste wie in der Vorrunde wünschen.

Verwenden Sie den zweiten Button **Spieler mit Ergebnissen laden - Cutten**: so haben Sie die Möglichkeit, einen Cut einzugeben (siehe vorheriges Kapitel „Sortieren nach Vorrundenergebnissen - Cutten“) und die Personen werden mit den Ergebnissen jedoch ohne jegliche Startlisteneinteilung geladen.



Wählen Sie das Turnier, welches als Quelle für die Startliste dienen soll, bestätigen Sie mit **Laden** und bestimmen Sie anschließend die Quell-Runde:

Cut definieren

Flühli Sörenberg 18 Loch

Quell-Runde: 1. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Brutto-Absteigend

mit gleichen Ergebnissen

| Zahl | Kategorie | HCP von | bis |
|------|-----------|---------|-----|
| 999 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |
| 0 | (neutral) | --- | --- |

Gruppenweise getrennt laden

Ok

< Zurück

Danach sehen Sie für die zweite Runde dieselbe Startliste wie für die erste Runde. Diese Startliste können Sie nun beliebig abwandeln. Wenn Sie zum Beispiel eine neue Startzeit wünschen, gehen Sie auf den ersten Flight und betätigen **Pause**. Dann können Sie die neue Startzeit eingeben. Häufig soll in der zweiten Runde genau umgekehrt wie in der ersten Runde gestartet werden. Drücken Sie dann **Sortieren + Formatieren** und anschließend hier im rechten Teil des Fensters **Umdrehen**.

Arbeiten mit Blöcken

Wenn Sie nur einen Teil der Startliste bearbeiten möchten, können Sie einen Block markieren. Alle Formatierungs-Funktionen beziehen sich dann nur auf den markierten Block. Beispielsweise macht es eventuell Sinn, die Startliste nur in einem bestimmten Bereich neu zu sortieren — die übrige Liste bleibt, wie sie ist. Sie können einen Block durch Drücken auf **Block/Beginn der Blockmarkierung** (F9) einfügen. Dazu müssen Sie zunächst an die Position scrollen, die den Blockanfang bilden soll. Markieren Sie anschließend den Spieler, welcher den letzten Eintrag im Block bilden soll. Drücken Sie nun **Block/Ende der Blockmarkierung** (F9), um den Block abzuschließen. Der Block wird auf dem Bildschirm durch eine durchgezogenen Doppellinie ganz links dargestellt:

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 3/ 4

Rückgängig

automatische Partiegrösse:

Aus

Tee Zeit Sitz Name

HCP

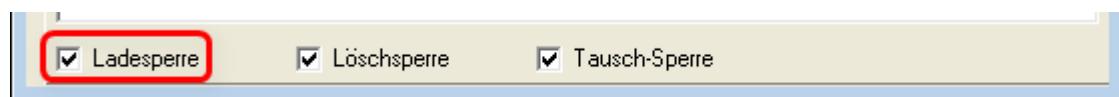
Club

Prior.

| | | | | | | | | |
|---|------|------|-----------------------|------|-----|--|----------------|------|
| 1 | 9:00 | sosu | Sonnenschein, Susanne | 32.5 | 171 | | Golfclub Sonne | +1-1 |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | | | Flühli Sörenbe | +1-1 |
| | | hoca | Hodel, Carmela | ≡ | ... | | Gast | +1-1 |
| | | smbe | Schmedding, Benedikt | 30.0 | | | Golfclub Sonne | +1-1 |

Um die Markierung zu entfernen, wählen Sie **Block/Blockmarkierung entfernen** — stattdessen können Sie auch die Tastenkombination **Shift + F9** benützen.

Ladesperre



Die Ladesperre, die standardmässig eingeschaltet ist, lässt sich auch durch entfernen den Hakens bei **Ladesperre** ausschalten, sie ist besonders beim Nachbearbeiten (Tauschen von Personen) von Bedeutung. Soll zum Beispiel der bereits erfasste „Winfried Müller“ an einem Turnier teilnehmen, aber aus seiner Partie in einen andere verlegt werden, so kann es passieren, dass Sie aus Versehen das Suchkennzeichen von „Willi Müller“ an die gewünschte Stelle schreiben, obwohl dieser gar nicht mitspielen soll. Er würde dann fälschlicherweise auf der Liste erscheinen, während die Person, die mit „Winfried Müller“ tauschen sollte, aus der Startliste gelöscht wäre. Bei eingeschalteter Ladesperre erscheint nochmals eine Abfrage zur Sicherheit, und Sie nochmals Ihre Änderung bestätigen oder abbrechen.



Diese Funktion ist deshalb wichtig, weil man den Fehler, wenn er erst einmal unterlaufen ist, nur noch schwer zurückverfolgen und rückgängig machen kann.

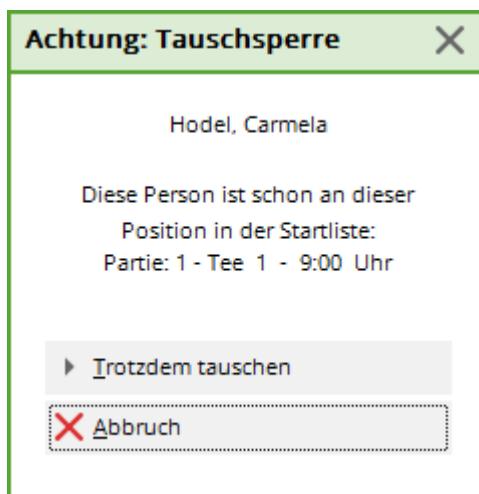
Tauschsperrre



Mit dem standardmässig gesetzten Haken der Option **Tausch-Sperre** aktiviert PC CADDIE die Tauschsperrre, welche bei der Eingabe der Turniermitspieler wichtig ist. Anhand eines Beispiels soll die Funktion erläutert werden: Angenommen, ein gewisser Willi Müller hätte das Suchkennzeichen

„müwi“ und ein gewisser Winfried Müller das Kürzel „müw1“. Ersterer wurde beim Erstellen der Startliste bereits eingetragen, und einige Partien später kommt nun Winfried Müller dran. Jetzt kann dem Programmbenutzer der Fehler unterlaufen, dass er in das Suchkennzeichen-Eingabefeld unbewusst das Kürzel „müwi“ einträgt, da er in diesem Moment nicht daran denkt, dass es bereits von Willi Müller belegt ist. Dies hätte zur Folge, dass Willi aus seiner ursprünglichen Partie in diesen verlegt wird und Winfried gar nicht auf der Liste auftaucht.

Mit eingeschalteter Tausch-Sperre kann diese Fehlerquelle reduziert werden. In diesem Fall erscheint dann eine Warnbox, in der abgefragt wird, ob es sich um einen Eingabefehler handelt, oder ob tatsächlich ein Tausch durchgeführt werden soll:



Tastenbelegung

Mit den Pfeiltasten wird der Cursor in nahe liegender Weise innerhalb und zwischen den Eingabefeldern bewegt. Geht man mit **Tab**, **Pfeiltaste nach unten**, **Enter** oder **PgDn** über das Listenende hinaus, wird ein neues Eintragfeld angefügt. Wurde **PgDn** gedrückt, wird ein neuer Flight begonnen.

Alle Funktionen können Sie mit der Maus bedienen, oft geht es jedoch schneller, wenn Sie sich die wichtigsten Tasten merken. Im Editor sind folgende Tasten belegt:

| | |
|-----------------------|---|
| Enter oder Tab | Zum nächsten Eingabefeld springen. |
| Ctrl + Enter | Neue Eintragzeile unter der aktuellen Eintragzeile einfügen. |
| PgUp | Zum vorhergehenden Flightanfang springen. |
| PgDn | Zum nächsten Flightanfang springen. Ist kein weiterer Flight vorhanden, wird ein neuer Flightanfang erzeugt. |
| Ctrl + PgDn | Neuen Flightanfang unter der aktuellen Eintragzeile einfügen. Die folgenden Einträge bis zum nächsten Flightanfang werden zum eingefügten Flight genommen. Alle folgenden Flights werden entsprechend nach hinten verschoben. |
| Pos1 | Zum Anfang des jeweiligen Eingabefeldes wechseln. |
| End | Zum Ende des jeweiligen Eingabefeldes wechseln. |
| Ctrl + Pos1 | Zum Anfang der Mitspielerliste springen. |
| Ctrl + End | Zum Ende der Mitspielerliste springen. |
| Ctrl + Del | Löschen des angewählten Spielers aus der Liste. |

| | |
|----------------------------------|--|
| F2 | Aufruf einer Personenauswahlliste, aus der sich die Mitspieler wählen lassen. |
| F3 | Cutten |
| Pfeiltaste nach oben + F3 | Von anderem Turnier kopieren. |
| F4 | Sortieren + Formatieren |
| Pfeiltaste nach oben + F4 | Reihenfolge umdrehen: Durch Drücken dieser Tasten wird die Reihenfolge der Spieler innerhalb der Flightstruktur umgedreht. Die gesamte Struktur bleibt dabei erhalten. |
| F5 | Flightintern sortieren: Sortiert innerhalb eines Flights nach Handicap und die Damen nach hinten (wird nach dem Aufruf von F4 automatisch durchgeführt.). |
| Pfeiltaste nach oben + F5 | Flightinteilung löschen: Mit dieser Tasten-Kombination lässt sich die Flightstruktur der Startliste löschen. Die Spieler und deren Reihenfolge bleiben jedoch in der Spielerliste erhalten. |
| F6 | Pausen einfügen / Abschlag wechseln: Diese Taste entspricht der Schaltfläche Pause. |
| Pfeiltaste nach oben + F6 | Flightgröße verändern: Diese Tasten-Kombination entspricht der Schaltfläche Parteigröße und erlaubt es, den Flight, in dem sich der Cursor befindet, auf eine frei wählbare Größe zu bringen. Die Reihenfolge der Spieler in der Liste bleibt dabei erhalten die Flightstruktur wird einfach verschoben |
| F7 | Personendaten verändern: Entspricht der Schaltfläche Person bearbeiten: Aufruf eines Personendateneditors, in dem alle Personendaten verändert werden können. Dieser Editor ist eine vereinfachte Version der Funktion Personen/...neu erfassen, ändern, löschen . Wichtig ist, dass jede Änderung in den Personendaten im gesamten Programm wirksam wird egal wo Sie sie vornehmen. Deshalb können Sie hier sofort z.B. Tippfehler in Namen korrigieren. Auch Personen, die Sie neu erfassen, kommen in die zentrale Personen-Datenbank. |
| Pfeiltaste nach oben + F7 | Suchen in der Spielerliste: Diese Tasten-kombination entspricht der Schaltfläche Suchen: Man kann nach einem bestimmten Spieler, Flight bzw. nach einer bestimmten Startzeit suchen. Es erscheint ein Eingabefenster mit Eingabefeldern für das Personen-Suchkennzeichen, die Startzeit mit Loch sowie für die Flightnummer. Es wird dann bezüglich der Angaben gesucht, die in diesem Fenster verändert wurden. |
| F8 | Mit dieser Funktion können Sie verschiedene Druckfunktionen auslösen: → Drucken einer provisorischen Startliste („Schnelliste“) zur Übersicht. → Für große Turniere kann eine „Funkerliste“ aufgestellt werden. Auf dieser befinden sich der Startreihenfolge nach alle Mitspieler mit Namen und Suchkennzeichen sowie eine Tabelle mit Eintragsfeldern für jedes Lochergebnis bei jeder Person. → Während des Wettkampfs können dann z.B. im Abstand von drei Bahnen Funker stehen, die von den Mitspielern die Ergebnisse der letzten drei Löcher aufschreiben und dann zur Wettkampfleitung senden. → Die Ergebnis-Zentrale besitzt ebenfalls eine solche Liste und kann hier das Ergebnis aufschreiben. Von einer direkten Eingabe der gedruckten Ergebnisse ohne Aufschreiben wird abgeraten, da hier leicht Fehler auftreten können. → Zusätzlich können Sie von hier aus auch direkt in die „richtige“ Startlisten-Druck-Funktion und die Scorekarten-Funktion verzweigen. |
| |  Bitte beachten Sie, dass vor dem Drucken von Startlisten und Scorekarten die Eingabe gespeichert werden muss. |
| F9 | Block markieren |
| Shift + F9 | Blockmarkierung |

Zwischenspeichern

Während Sie die Spieler eintragen, sollten Sie nicht vergessen, regelmäßig durch Drücken auf **Speichern**, die eingegebene Liste zwischenspeichern.

Startliste reaktivieren

Über den Button **Rückgängig** können Sie vergangene Speicherungen reaktivieren:

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Buffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 2 - Spieler: 1/ 6

Rückgängig

automatische Partiegrosse:

4

| Tee | Zeit | Sukz | Name | HCP | Club | Priority |
|-----|------|------|-----------------------|------|------|---------------------|
| 1 | 9:00 | smbe | Schmedding, Bene | 30.0 | 84.0 | Golfclub Sonne +1-1 |
| | | muma | Mustermann, Prof. Max | -- | -- | Flühli Sörenbe +1-1 |
| 1 | 9:08 | hea1 | ** Heck, Axel | -- | 195 | Gast |
| | | spma | Spangenberg, Marc | -- | -- | Gast |
| | | sosu | Sonnenschein, Susanne | 32.5 | -- | Golfclub Sonne +1-1 |
| | | hoca | ** Hodel, Carmela | -- | -- | Gast +1-1 |

Vorherigen Stand reaktivieren

OK

Abbruch

Wählen Sie aus, von welchem Zeitpunkt Sie die Startliste reaktivieren möchten:

Datum Zeit vor Minuten:Sekunden

13.11.20 09:15:00 04:09

13.11.20 09:16:52 02:17

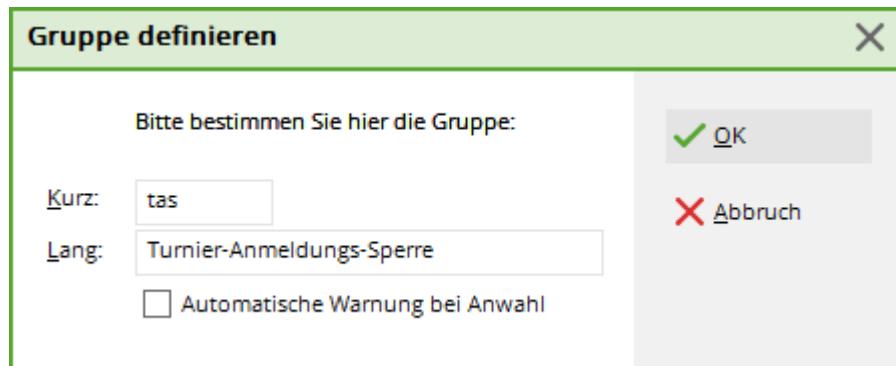
13.11.20 09:19:06 00:03

 Ladesperre Löschsperre Tausch-Sperre

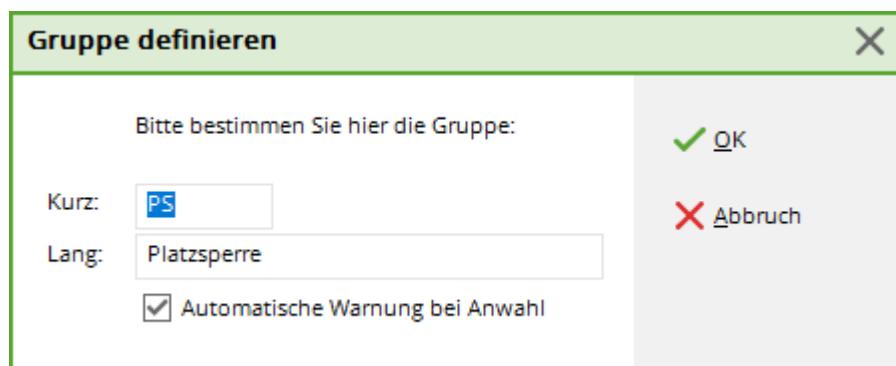
Spieler für Startliste sperren

In der Personenmaske haben Sie bei den Merkmalen bei **Zusatz-Info** die Möglichkeit, einen Spieler für Turniere zu sperren. Wählen Sie den Auswahlbutton hinter dem Eingabefeld:

Klicken Sie auf **Neu** (F9) um die Zusatzinfos zu erstellen, wenn Sie diese noch nicht angelegt hatten. Hier das Beispiel für einen Spieler, dem die Anmeldung für ein Turnier via Intranet verweigert werden soll:



Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit **OK**. Hinterlegen Sie diese Zusatzinfo nun bitte bei der entsprechenden Person. Damit kann sich dieser Spieler nicht mehr über das Intranet für ein Turnier anmelden. Für die interne Sperrliste, das heißt, wenn Sie Turnier-Spieler aufnehmen, legen Sie am besten auch eine Zusatz-Info an wie folgt:



Damit wird bei der Anwahl der Personen, die diese Info hinterlegt haben, ein Fenster geöffnet mit diesen Informationen. So weiß Ihr Mitarbeiter, dass dieser Spieler nicht auf die Startliste aufgenommen werden darf.