Turniere/Events mit Golf.at

Admin Golf.AT

Wenn Sie in Ihrem PC CADDIE mit ***RECHTSKLICK*** auf die Maus auf das GOLF.AT Logo oben in der Leiste



klicken, sind Sie sofort in Ihrem GOLF.AT-ADMIN Zugang:

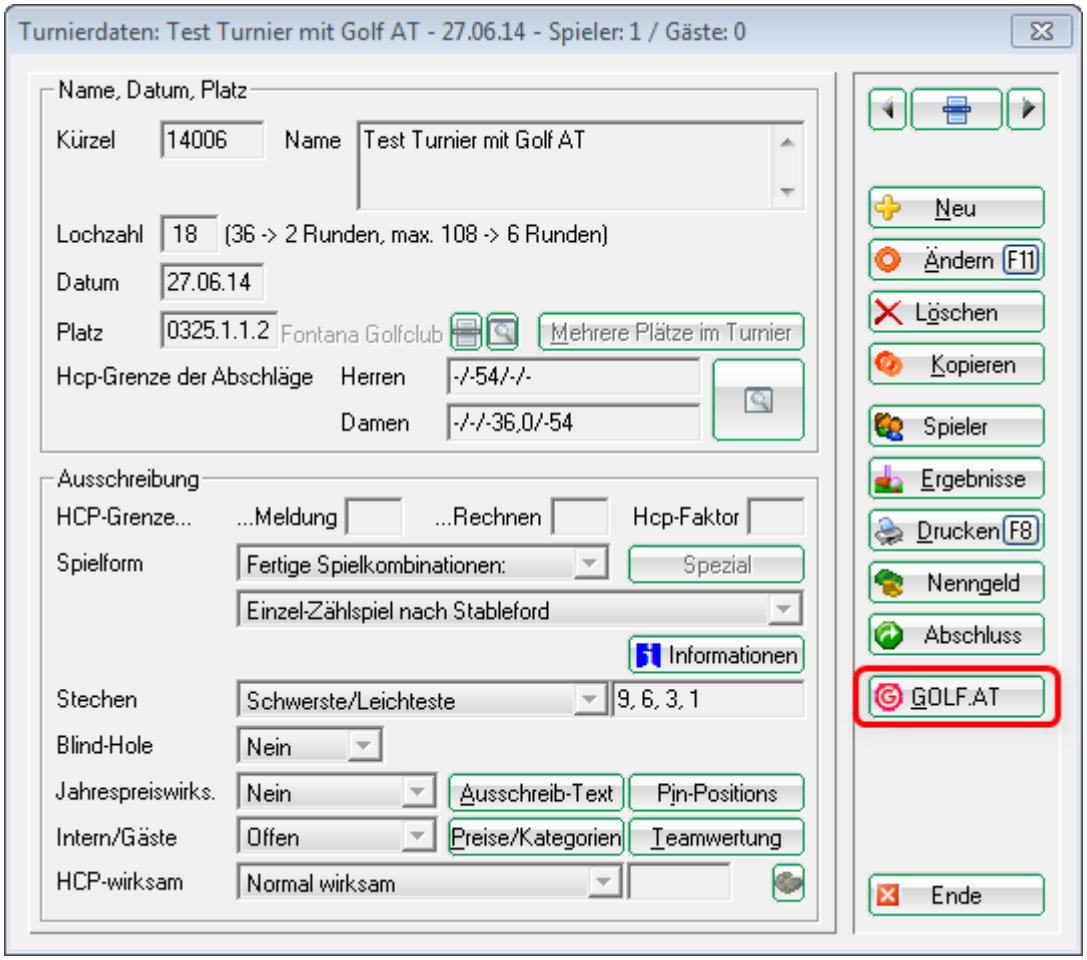


Turniere zu GOLF.AT übertragen

Grundlagenkenntnisse lesen Sie hier: Turniere ins Internet International

nur Turnier-Information übertragen

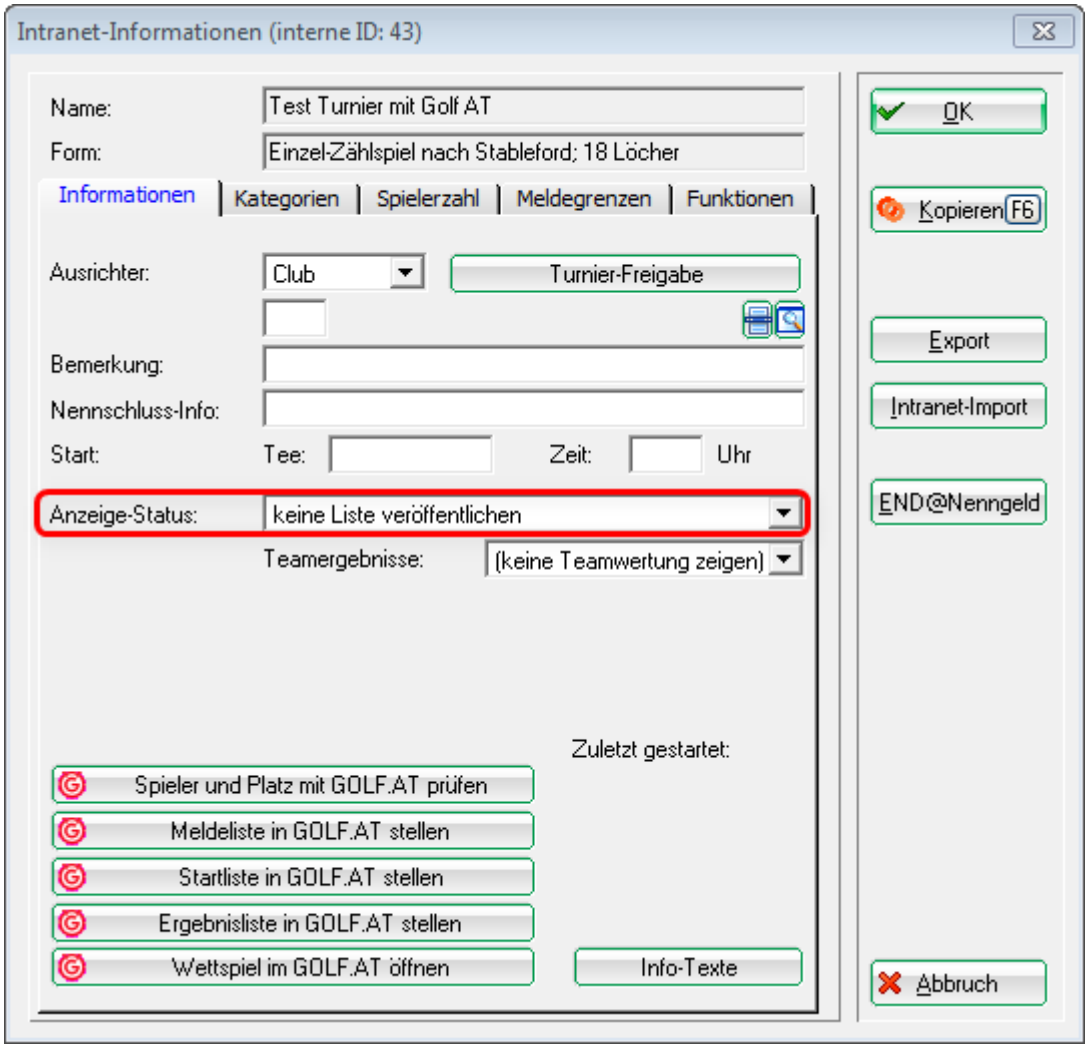
Wenn Sie in Ihrer Turniergrundeinstellung rechts auf den Button GOLF.AT klicken und dort weiter mit OK bestätigen, dann reicht dies aus, damit eine Turnierinfo auf GOLF.AT mit dem nächsten FTP-Butler Übertrag gesendet wird.



Nachdem Sie alle Turniere bearbeitet haben starten Sie den FTP-Butler über das Golf.at Icon und senden alle Turniere gemeinsam.

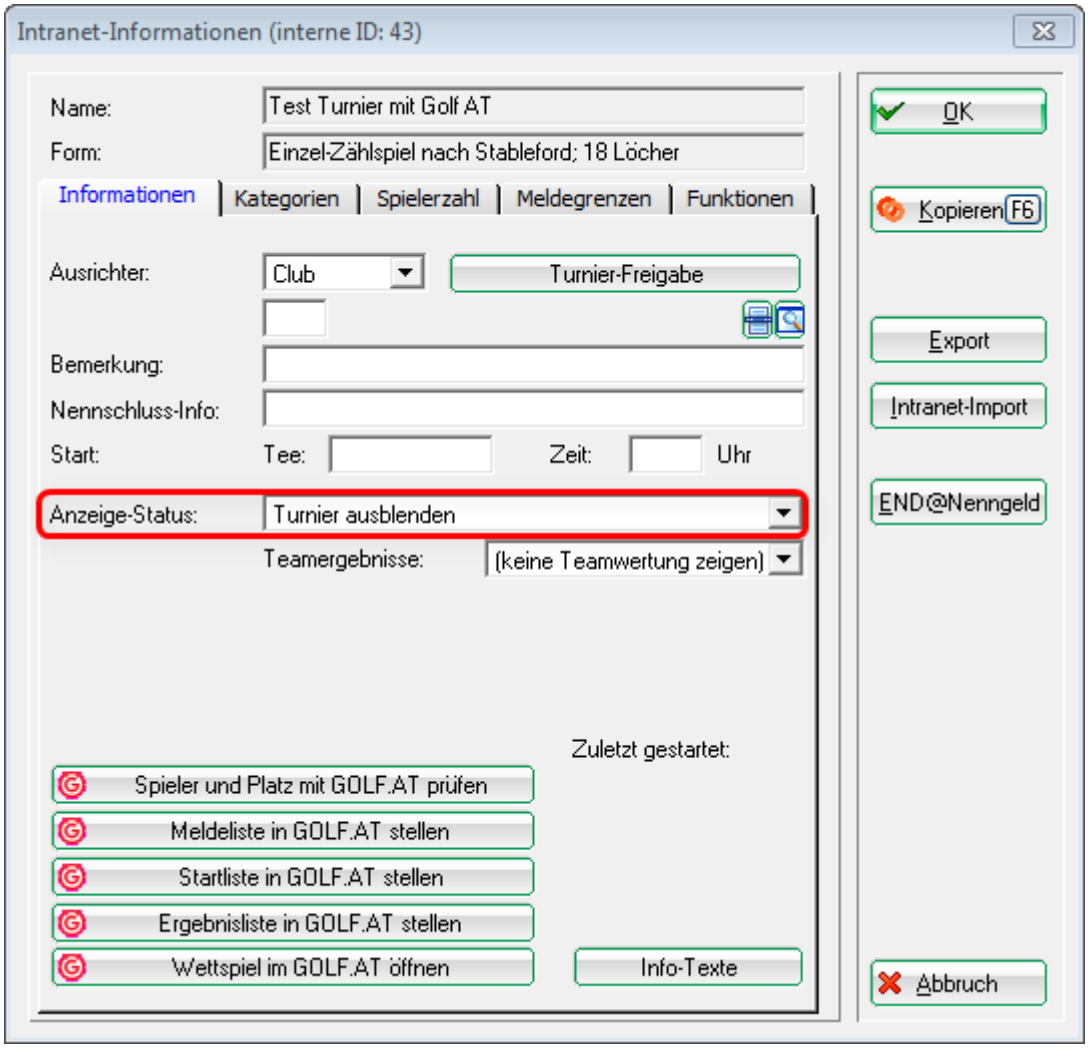


Wenn Sie tatsächlich NUR die Information übertragen wollen, und keine Startlisten und Ergebnislisten anzeigen lassen wollen, ändern Sie hier die Einstellung bei Anzeigestatus auf ***keine Liste veröffentlichen***, bevor Sie auf OK klicken.



Turnier nicht auf GOLF.AT anzeigen

Wenn Sie **keine** Turnierinfo zu GOLF.AT übertragen wollen, stellen Sie bei Anzeigestatus auf ***Turnier ausblenden***



Turnier von GOLF.AT löschen

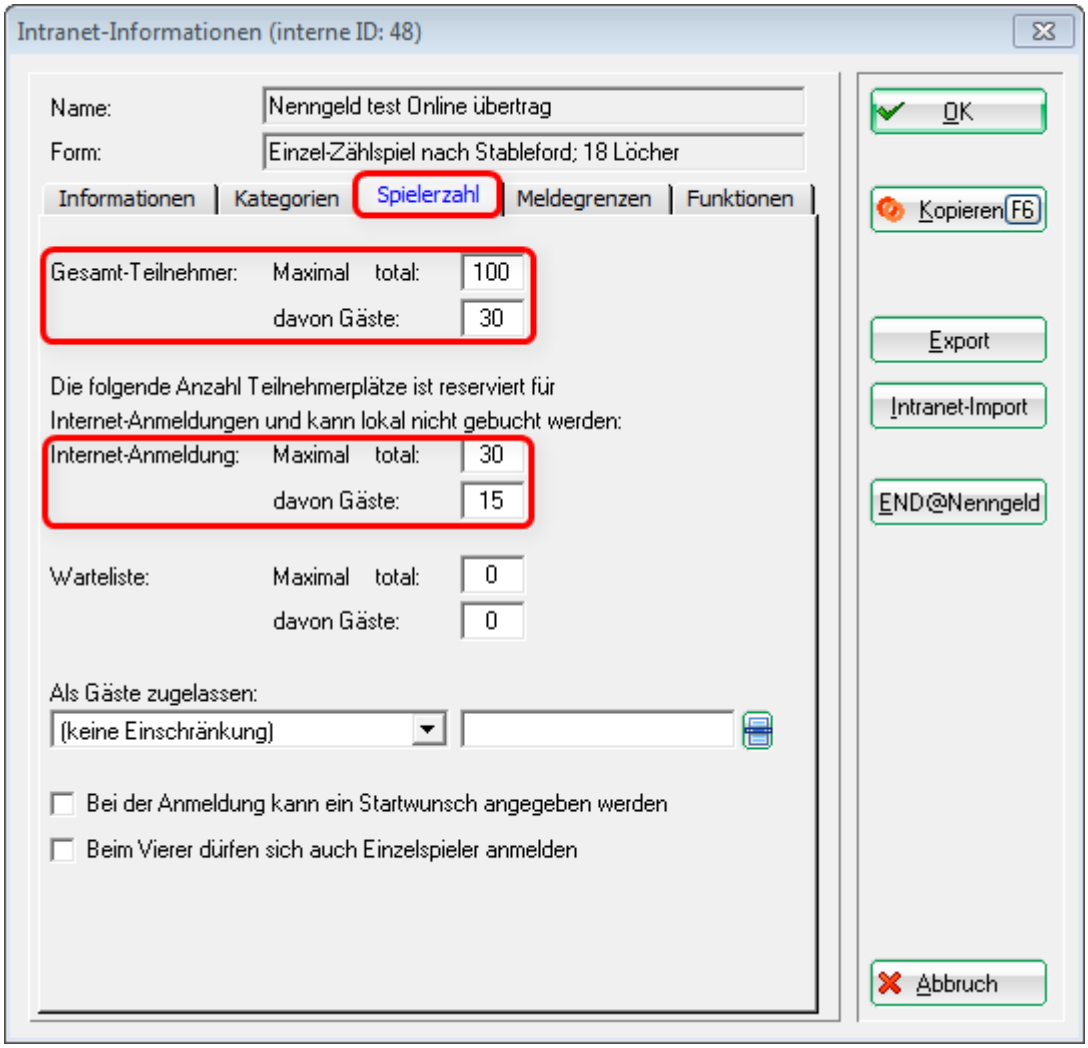
Bereits zu GOLF.AT übertragene Turniere können Sie nur in Ihrem GOLF.AT ADMIN Bereich wieder löschen!

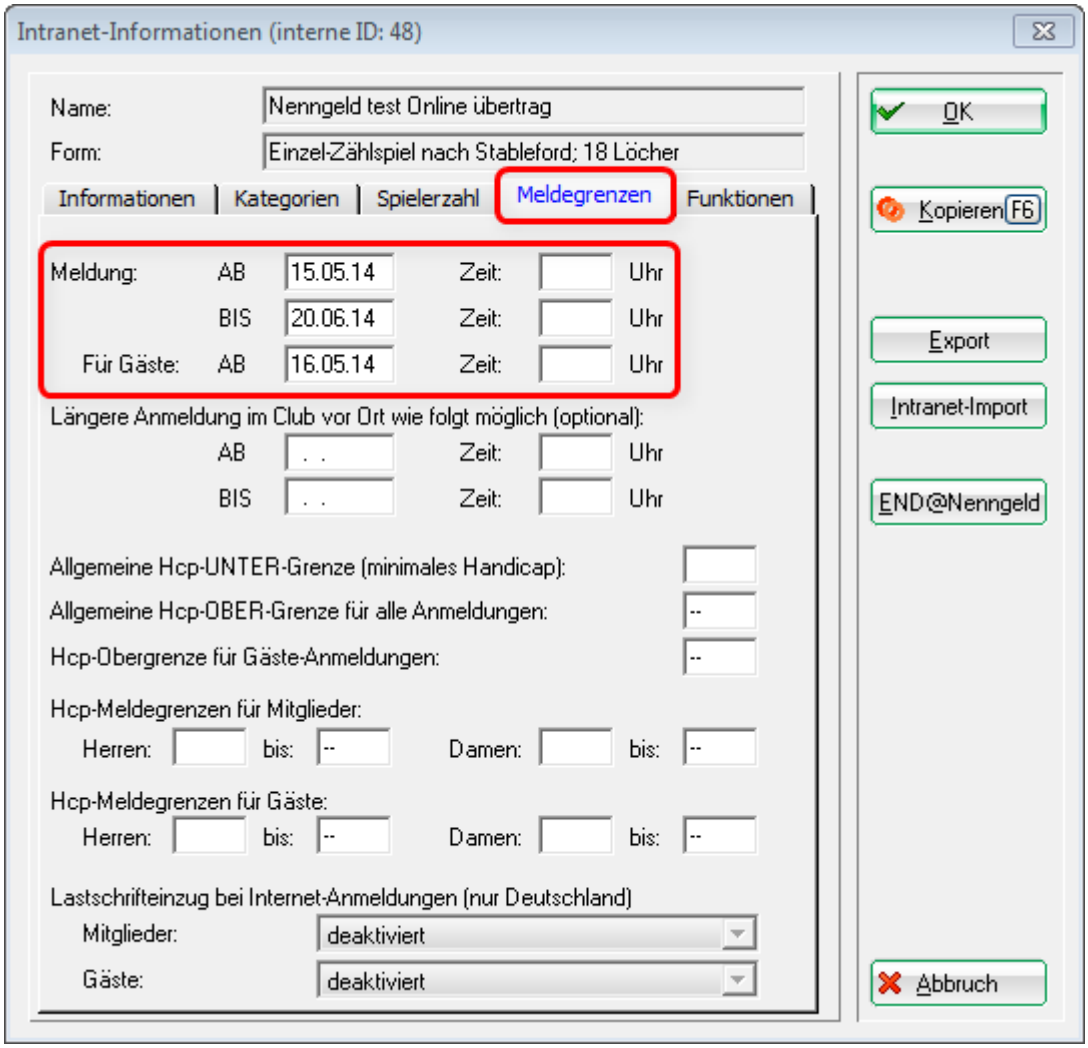
Übertragung von Turnierinfos + Listen verhindern

Bitte schreiben Sie ein Mail an support@pccaddie.com, wenn Sie möchten, dass wir Ihr PC CADDIE so einstellen, dass keine Informationen und Listen von Turnieren zu GOLF.AT übertragen werden, ohne dass Sie darauf zu achten brauchen.

ÖGV Turniernennung erlauben

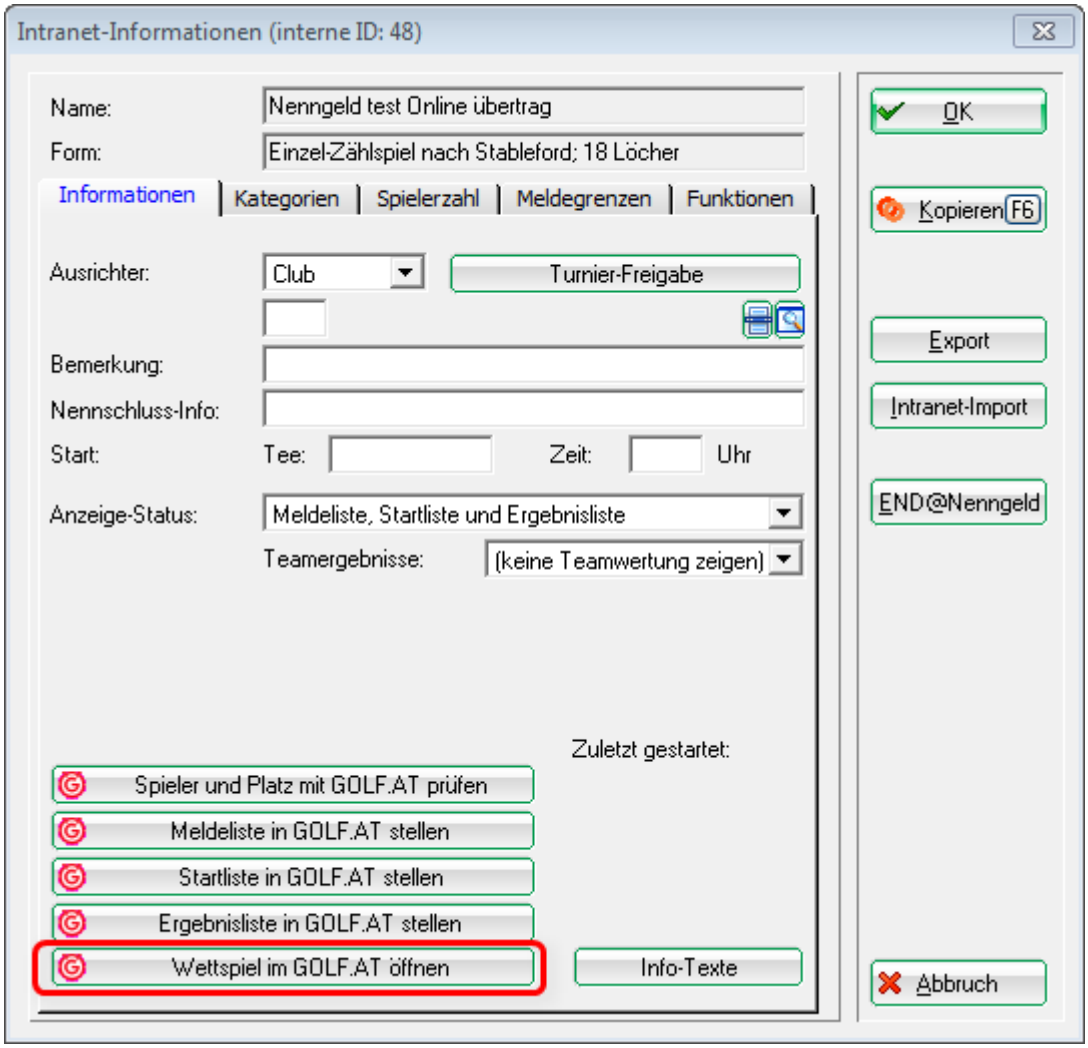
In PC CADDIE ist hier Voraussetzung, dass die ***Spielerzahlen und Meldegrenzen*** gefüllt sind, dies machen Sie ebenfalls in den Turniergrundeinstellungen rechts unter GOLF.AT hier:


Intranet-Informationen (interne ID: 48)
Name:
Nenngeld test Online übertrag
Form:
Einzel-Zählspiel nach Stableford; 18 Löcher
Informationen
Kategorien
Spielerzahl
Meldegrenzen
Funktionen
Gesamt-Teilnehmer:
Maximal total:
100
davon Gäste:
30
Die folgende Anzahl Teilnehmerplätze ist reserviert für
Internet-Anmeldungen und kann lokal nicht gebucht werden:
Internet-Anmeldung:
Maximal total:
30
davon Gäste:
15
Warteliste:
Maximal total:
0
davon Gäste:
0
Als Gäste zugelassen:
(keine Einschränkung)
Bei der Anmeldung kann ein Startwunsch angegeben werden
Beim Vierer dürfen sich auch Einzelspieler anmelden
OK
Kopieren F6
Export
Intranet-Import
END@Nenngeld
Abbruch



Wenn Sie mit OK bestätigen, wird mit dem nächsten Abgleich zu GOLF.AT die Einstellung übertragen. Sie können dann auch prüfen, was Sie zu GOLF.AT übertragen haben.

Wettspiel in GOLF.AT öffnen



Wenn Sie Spielerzahlen und Meldegrenzen gefüllt haben, sehen Sie in GOLF.AT die vorbereitete Einstellung für die Online Turniernennung. Allerdings kann sich so trotzdem noch kein Spieler anmelden, denn es gibt weitere Voraussetzungen von Seiten ÖGV!



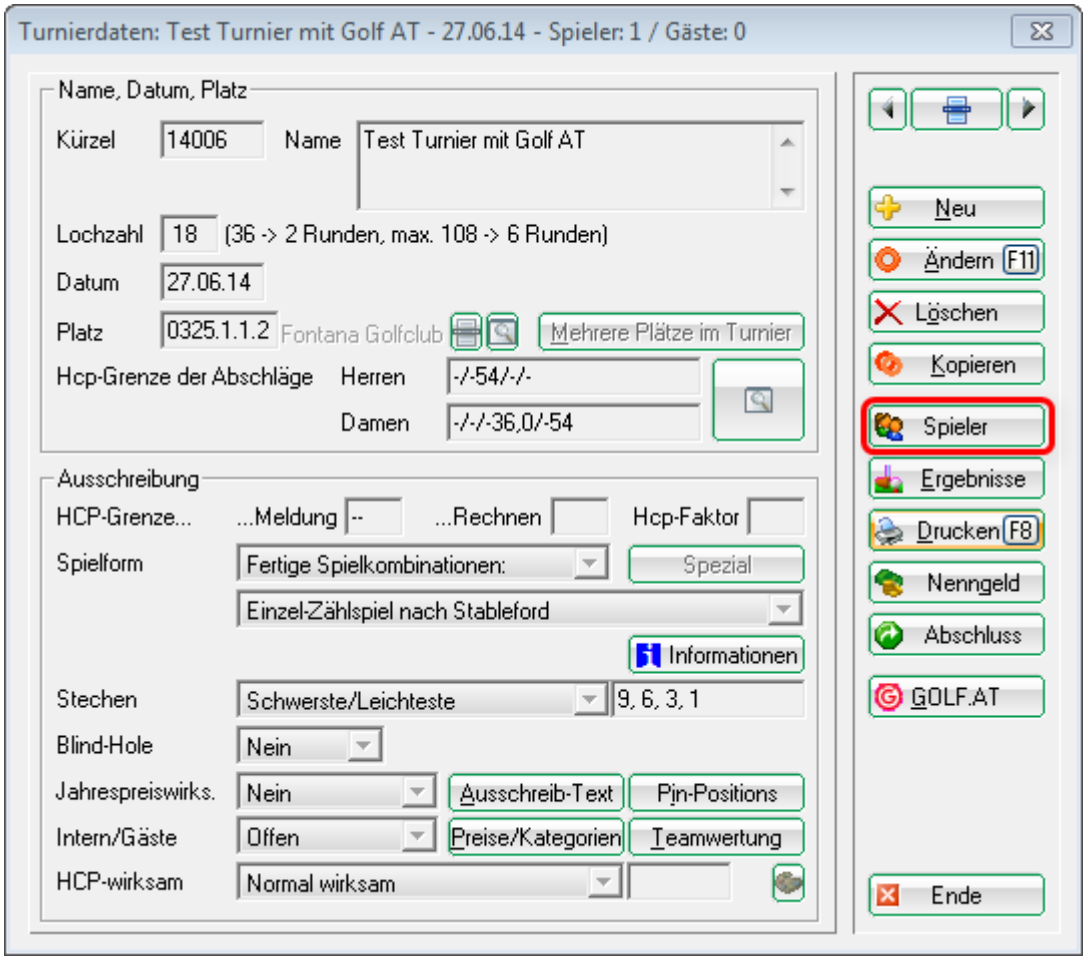
Voraussetzung ÖGV für ONLINE Turniernennung

Sie brauchen vom ÖGV noch Ihren Clubzugang für www.Golfanmeldung.com, um Turniere, für die Sie die Online Turniernennung erlauben wollen, manuell hierhin zu importieren. Erst zu einem in www.Golfanmeldung.com importierten Turnier kann sich ein Spieler anmelden. Dort können Sie auch weitere Einstellungen zu Ihren Turnieren machen. Erkundigen Sie sich bei Ihrem ÖGV Kontakt!

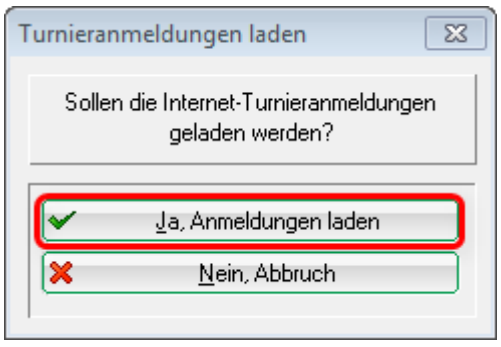
Online angemeldete Spieler ins Turnier laden

Die Spielerzahlen und Meldegrenzen müssen unbedingt gefüllt sein, da PC CADDIE beim Laden der Spieler diese Daten prüft! Sind diese Felder leer, verweigert PC CADDIE das Laden der Spieler ins Turnier.

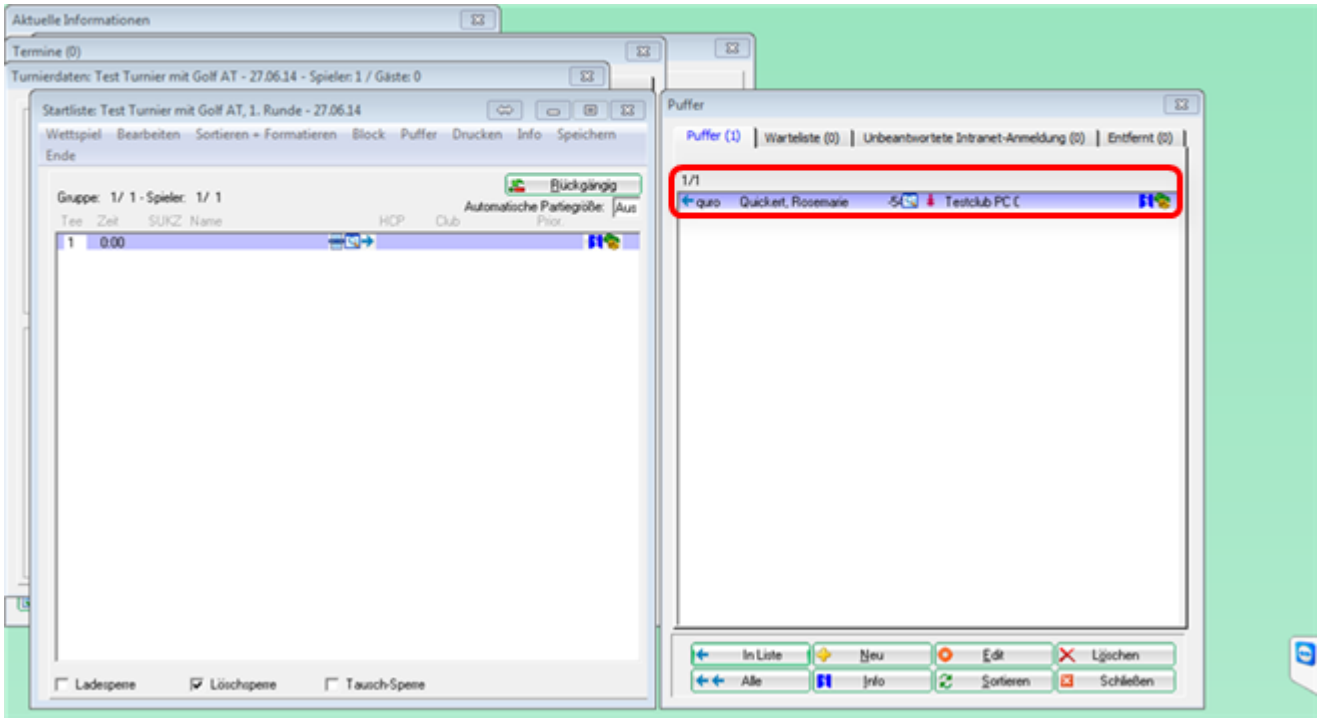
Öffnen Sie Ihren Spielereditor. Hier sind Sie ohnehin immer „unterwegs“ wenn Sie Ihre Startliste bearbeiten.



Sie erhalten für Turniere, die für die Turniernennung freigegeben sind, automatisch die Abfrage, ob Sie Anmeldungen laden wollen, sobald es die 1. Turniernennung gibt. Diese Abfrage wird immer wiederholt, wenn Sie den Spielereditor öffnen (auch wenn es keine neuen Anmeldungen gibt). Neue Turniernennungen werden dann dazugeladen.



Die angemeldeten Spieler werden in den Puffer des Spielereditors geladen und stehen zur weiteren Erstellung der Startliste automatisch zur Verfügung:



Sollten Sie die Spieler nicht laden können, prüfen Sie nochmals die Einstellungen bei ***Spielerzahlen und Meldegrenzen***. Diese Felder müssen zwingend gefüllt werden!!!

nützliche Links zu Grundwissen

- Turnier anlegen
- Turnierabschluss
- Online Turnier für die eigene Website