

Ergebnisse eingeben

- Öffnen Sie die Turniermaske und wählen Sie rechts **Ergebnisse**
- Oder wählen Sie im Hauptmenü **Wettspiele/Ergebnisse eingeben**. Danach öffnet sich die Liste aller Turniere, Sie wählen das entsprechende Turnier aus.

Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6

Name, Datum, Platz

Kürzel: 20002 Name: Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier

Lochzahl: 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum: 14.10.20

Platz: Mehrere Plätze Mehrere Plätze im Turnier

Hcp-Grenze der Abschläge Herren: -/36.0/m/-/-/- Damen: -/36.0/-/-/-/-

Ausschreibung

HCP-Grenze... ...Meldung ...Rechnen Hcp-Faktor

Spielform: Einzel Details

Zählweise: Stableford Informationen

Stechen: Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 2, 1

Blind-Hole: Ja Löcher: 2; 5; 7

Intern/Gäste: Offen Ausschreib-Text Pjn-Positionen Preise/Kategorien Teamwertung

Ergebnisse

In beiden Fällen öffnet sich die leere Scorekarte eines Spielers, für 9 Löcher oder 18 Löcher, je nach Wettspiel:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Schmedding, Benedikt (smbe) Golfclub Sonnenhof 30.0 /30

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net				
1.	5	//	7	0	2	10.	3	//	8	0	0				
2.	4	//	5	1	3	11.	4	/	6	0	1				
3.	4	/	6	0	1	12.	3	//	5	0	2				
4.	3	/	5	0	1	13.	5	//	7	0	2				
5.	4	//	5	1	3	14.	4	//	8	0	0				
6.	3	//	7	0	0	15.	4	//	6	0	2				
7.	5	//	6	1	3	16.	3	//	--	0	0				
8.	4	//	7	0	1	17.	4	/	5	1	2				
9.	4	/	6	0	1	18.	3	/	6	0	0				
Out			36	15	54	3	15	In			33	15	58	1	9
SSS			0	Tot			69	30	112	4	24				

⚙ Strafschläge / Stechen
ℹ Rechnen / Status

1. Runde ▾

◀ Spieler ▶

smbe

4 / 6

✓ Sichern

↶ Rückgängig

👥 Teamwertung

🗑 Reset

⋮ Pers-Edit F7

🖨 Drucken F8

🔊 Vorlesen ☰

> Nächster F9

🏆 Leader F11

🏠 Ende

- Um Ergebnisse eingeben zu können, wird 1x mit „Ändern“ die Eingabe aktiviert. Solange Sie weitere Scorekarte eingeben, können Sie in diesem Modus arbeiten (ohne ständig zu sichern und zu ändern..) PC CADDIE speichert selbständig.
- Hier werden jetzt die Ergebnisse der einzelnen Löcher eingegeben.
- Nettoschläge, Netto- und Bruttopunkte gegen Par oder nach Stableford werden dann für jedes Loch sofort angezeigt.
- Auch die Ergebnissummen und der Nettounterschied werden sofort errechnet.
- Außerdem gibt es hier verschiedene **Ergebnis-Typen** wie Ergebnissummen (ohne einzelne Lochergebnisse), „No Return“, „Disqualifikation“ und „Nicht angetreten“. Diese wählen Sie anstatt „Lochergebnisse“.

Spieleranwahl

Im rechten Teil des Fensters wählen Sie die richtige Runde und durch Eingabe des Suchkennzeichens den Spieler, dessen Ergebnisse Sie eingeben möchten:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Schmedding, Benedikt (smbe) Golfclub Sonnenhof 30.0 /30

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	//	7	0	2	10.	3	//	8	0	0
2.	4	//	5	1	3	11.	4	/	6	0	1
3.	4	/	6	0	1	12.	3	//	5	0	2
4.	3	/	5	0	1	13.	5	//	7	0	2
5.	4	//	5	1	3	14.	4	//	8	0	0
6.	3	//	7	0	0	15.	4	//	6	0	2
7.	5	//	6	1	3	16.	3	//	--	0	0
8.	4	//	7	0	1	17.	4	/	5	1	2
9.	4	/	6	0	1	18.	3	/	6	0	0

Out 36 15 54 3 15 In 33 15 58 1 9

SSS 0 Tot 69 30 112 4 24

Strafschläge / Stechen Rechnen / Status

1. Runde
Spieler
smbe
4 / 6

Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edit F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11
Ende

- Sie geben das Kürzel eines Spielers ein (es steht auf der Scorekarte) oder einfach die ersten Anfangsbuchstaben des Namens, um dann den genauen Spieler aus einer Liste zu wählen.
- Auch über die Schaltfläche **Spieler** (F2) können Sie den gewünschten Spieler wählen.
- Ebenso können Sie mit den Pfeilen in der Startliste hin- und her blättern.
- Bei Vierern genügt die Angabe einer der Partner (gleichgültig welcher), bei Vierball oder Aggregat werden die Ergebnisse für jeden Partner einzeln eingegeben und dann von PC CADDIE entsprechend ausgewertet. Sollte ein Partner nicht angetreten sein, müssen Sie entscheiden, ob die Paarung trotzdem gewertet werden soll. Wenn nicht, wählen Sie den Ergebnis-Typ „Nicht Angetreten“. Wenn doch, müssen Sie für die nicht erschienene Person in der Ergebnismaske Striche eintragen.



















Ergebnis eingeben

Vor der ersten Eingabe aktivieren Sie das Fenster mit **Ändern** oder klicken doppelt auf das erste Loch, sonst können keine Ergebnisse eingegeben werden:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X		0	0	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X		0	0	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X		0	0	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X		0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0

Out	36	27	0	0	0
-----	----	----	---	---	---

In	33	27	0	0	0
----	----	----	---	---	---

SSS 0

Tot 69 54 0 0 0

⚙ Strafschläge / Stechen

ℹ Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: spma

4 / 6

✓ Sichern

↶ Rückgängig

👥 Teamwertung

🗑 Reset

⋮ Pers-Edit F7

🖨 Drucken F8

🔊 Vorlesen ☰

> Nächster F9

🏆 Leader F11

🏠 Ende

Bestimmen Sie zuerst, welchen Ergebnis-Typ Sie eingeben möchten.

Ergebnisse: Platzdaten TEST - 14.01.2098

1. Runde

Spieler: plto 4 / 4

Ergebnis-Typ: DQ nicht Hcp-relevant (DQO) 10/10

Loch	Par	WV	S										
1.	3												
2.	3												
3.	3												
4.	3												
5.	3												
6.	4												
7.	3	-		5	0	0	16.	0	-	5	0	0	
8.	3	-		4	1	0	17.	0	-	4	0	0	
9.	3	-		4	1	0	18.	0	-	5	0	0	
Out	28	-3		40	6	4	In	0	-3	43	0	0	
98/28.2				Tot				28	-6	83	6	4	

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edit F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11
Ende

Es gibt diese Auswahl an Ergebnis-Typen:

- Lochergebnisse
- Summen-Ergebnisse
- Flaggen-Wettspiel
- Ausser Konkurrenz (AK gilt für Brutto und Netto, Spieler wird ans Ende der Ergebnisliste sortiert)
- Ausser Konkurrenz im Netto (AK nur Netto, Spieler bekommt keinen Preis)
- DQ nicht hcpi-relevant (DQO)
- DQ hcpi-relevant (DQA)
- NR mit akzeptiertem Grund (NRA)
- NR ohne akzeptiertem Grund (NRO)
- Nicht angetreten

Nachfolgend werden die Ergebnis-Typen beschrieben.

Lochergebnisse

Normalerweise werden Turnierergebnisse lochweise eingegeben. PC CADDIE berechnet dann automatisch die Summen und ggf. die Punkte. Wählen Sie dazu bei **Ergebnis-Typ** „Lochergebnisse“.

Sie geben nun der Reihe nach die Anzahl der Schläge pro Loch ein:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X	6	1	4	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X		0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0
Out	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0
SSS 0			Tot 69 54 20 1 8								

Strafschläge / Stechen Rechen / Status

1. Runde
Spieler: spma
4 / 6

Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edjt F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11
Ende

- Nach dem Eintippen einer Ziffer zwischen „2“ und „19“ springt der Cursor automatisch ins nächste Eingabefeld. Dadurch wird Ihnen die Eingabe der Ergebnisse sehr erleichtert.
- Wird eine „1“ eingetippt, wartet PC CADDIE auf die Eingabe einer zweiten Ziffer. So sind Eingaben bis 19 Schläge pro Loch möglich. Ist die „1“ korrekt dann gehen sie mit Tabulator weiter oder klicken sie in das nächste Feld. Wurde an einem Loch bei einem Zählspiel ein höherer Score als 19 erzielt, geben Sie vor die Zahl einen Punkt ein, um nach der „2“ z.B. „20“ noch die „0“ eingeben zu können.
- Um bei Stablefordturnieren einen Strich einzugeben, tippen Sie „0“, Leertaste oder „-“. Bei Stableford Turnieren werden die Ergebnisfelder so immer gefüllt!
- Mit „Del“ können Sie das Ergebnisfeld leeren.
- Bei Zählspiel-Eclectic-Turnieren, in denen ein Spieler in einer Runde Löcher gestrichen (ausgelassen) hat, müssen diese Löcher leer bleiben, es darf hier kein Strich eingegeben werden. Gleiches gilt für Vierball-Bestball in Kombination mit Zählspiel. Bei Vierball-Bestball in Kombination mit Stableford sollen die Striche eingetragen werden.
- Nach Drücken von F9 gelangen Sie sofort wieder in das Suchkennzeichen-Eingabefeld, um den nächsten Spieler anzuwählen. Automatisch schlägt PC CADDIE dann das Suchkennzeichen der in der Startliste nächsten Person vor.

Summen-Ergebnisse

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Summen-Ergebnisse

Brutto: 0

Netto: 0

1. Runde

Spieler: spma

4 / 6

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

nur für nicht hcp-relevante Turniere geeignet

Liegen Ihnen bereits fertig ausgerechnete Ergebnisse vor, können Sie diese mit dem **Ergebnis-Typ** „Summen-Ergebnisse“ direkt eingeben. Je nach Spielart werden Schlagzahl beziehungsweise Netto- und Bruttopunkte abgefragt. Gegebenenfalls fragt PC CADDIE auch nach dem Nettounterschied (Über-, Unterspielung).

Beachten Sie jedoch, dass **Einstellungen zum Stechen für Summenergebnisse nicht unterstützt** werden. Prüfen Sie daher bei gleichen Ergebnissen, wem Sie den Preis überreichen wollen!

Flaggen-Wettspiel

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Flag-Competition

Brutto: 15 40

Netto: |

Hier können Sie richtige Ergebnisse für Flaggenwettspiele eingeben. Dabei genügt schon die Eingabe '18 30' - das wird automatisch in '18.Loch, 30' umgewandelt.

Wichtig ist, daß Sie stets zuerst das Loch und dann die Entfernung angeben. PC CADDIE erkennt die Einheiten m, cm und mm! Werte ohne Einheit werden wie Meter einsortiert. Sie können ohne Einheit die Bälle von der Fahne aus durchnummerieren.

Wenn Sie die Kennungen 'Loch' oder 'Hole' verwenden, gilt, je weniger Abstand desto besser, bei 'Tee' ist es umgekehrt! Tee kommt bei demselben Loch stets hinter 'Loch' oder 'Hole', '19t 180m' wird zu '19.Tee, 180m'!

1. Runde

Spieler: spma

4 / 6

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

- Mit dem **Ergebnis-Typ** „Flaggen-Wettspiel“ können Sie richtige Ergebnisse für Flaggen-Wettspiele eingeben. Dabei genügt die Eingabe „18 30“ — dies wird zum Beispiel automatisch in „18.Loch, 30“ umgewandelt.
- Geben Sie stets zuerst das Loch und dann **die Entfernung zum Loch** an, 18.Loch, 100 würde bedeuten, dass der Ball noch 100 Meter vom 18. Loch entfernt ist!
- PC CADDIE erkennt die Einheiten m, cm und mm. Werte ohne Einheit werden als Meter einsortiert.
- Wenn Sie die Kennungen „Loch“ oder „Hole“ verwenden, gilt, je weniger Abstand desto besser, bei „Tee“ ist es umgekehrt. Tee kommt bei demselben Loch stets hinter „Loch“ oder „Hole“, „19t 180m“ wird zu „19.Tee, 180m“.
- Entscheiden Sie sich am besten für 1 Art der Eingabe, die Sie dann im gesamten Turnier anwenden, nur so bekommen Sie eine gut sortierte Ergebnisliste.
- Beachten Sie jedoch, dass **Einstellungen zum Stechen für Summenergebnisse (Flaggenwettspiel) nicht unterstützt** werden. Prüfen Sie daher bei gleichen Ergebnissen, wem Sie den Preis überreichen wollen!
- Beachten Sie auch, dass Sie in einem Wettspiel nicht gleichzeitig Lochergebnisse und Flaggenwettspielergebnisse für die Ergebnisliste drucken können. Wenn Sie auch die Lochergebnisse drucken wollen, legen Sie bitte ein zweites Wettspiel an (evtl Wettspiel mit Startliste [kopieren](#)).

Beispiel einer Ergebnisliste eines Flaggen-Wettspiels: [Ergebnisliste Flaggenwettspiel](#).

Außer Konkurrenz

- Wenn bei einem Spieler der Ergebnis-Typ **Außer Konkurrenz** angewählt wird, erfolgt bei hcp-relevanten Turnieren eine normale hcp-relevante Berechnung. Lediglich in den Ergebnislisten wird er an letzter Stelle mit dem Vermerk „AK“ aufgeführt. Dies kann beispielsweise für das Ergebnis eines Pro sinnvoll sein, der keine Preise erhalten darf.
- Wenn Sie diesen Ergebnis-Typ bereits beim Erstellen der Startliste für den Spieler wählen, erhalten Sie den Vermerk bereits beim Druck der Startliste.

TIPP Ein AK-Spieler soll keinen Preis gewinnen, jedoch auf einer hervorstechenden Position der Ergebnisliste erscheinen - wie Sie vorgehen, das lesen Sie hier: [Personen aus der Wertung nehmen - Außer Konkurrenz](#).

Außer Konkurrenz im Netto

Funktion mit WHS nur manuell nutzbar, da die Ergebnisse auch der Mitglieder PC CADDIE nicht vorliegen hat (Handicap-Sheet wird beim Verband geführt!)

- Das Ergebnis ist hcp-relevant, die Einstellung hat keinen Einfluss auf den Brutto-Preis. Der Spieler erhält keinen Nettopreis, bleibt aber in der Reihenfolge des Ergebnisses auf der Ergebnisliste. Der Spieler wird mit AK gekennzeichnet.

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Ausser Konkurrenz im Netto

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X	6	1	4	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X		0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0
Out	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0
SSS 0						Tot 69 54 20 1 8					
⚙ Strafschläge / Stechen						ℹ Rechnen / Status					

1. Runde

Spieler: spma 4 / 6

- ✓ Sichern
- ↶ Rückgängig
- 👥 Teamwertung
- 🗑 Reset
- ⋮ Pers-Edit F7
- 🖨 Drucken F8
- 🔊 Vorlesen ☰
- > Nächster F9
- 🏆 Leader F11
- 🏠 Ende

Disqualifikation, No Return

Ergebnisse: Platzdaten TEST - 14.01.2098 ? X

Muster, Angelika (mua3) PC CADDIE Gast D

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse (10/10)

Loch	Par	WV	S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1.	4	XX																						
2.	5	XX																						
3.	3	XX																						
4.	4	XX																						
5.	4	XX																						
6.	5	XX																						
7.	5	XX		4	3	7				16.	0	XX	--		0	0								
8.	3	/X		5	0	3				17.	0	/X	--		0	0								
9.	5	/X		4	3	6				18.	0	/X	--		0	0								
Out	38	34	40	16	50					In	0	34	51	0	1									
140/38,6				Tot				38	68	91	16	51												

Strafschläge / Stechen Rechnen / Status

1. Runde
Spieler: plto
4 / 4
Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edit F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11
Ende

Siehe Seite 37/38 der Handicap-Regeln, lizenziert für den DGV (Regel 3.2.)

18 Löcher Runde

DQA	Disqualifikation mit anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht gespielten Löcher werden ergänzt nach denselben Regeln wie beim Turnierabbruch! Ein GBE wird an den DGV übertragen.
DQO	Disqualifikation ohne anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht für den HCPI gewertet. Ein GBE wird nicht an den DGV übertragen.
NRA	No Return mit anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht gespielten Löcher werden ergänzt nach denselben Regeln wie beim Turnierabbruch! Ein GBE wird an den DGV übertragen.
NRO	No Return ohne anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht gespielten Löcher werden ergänzt mit Netto-Doppelbogey zu einer 18 Löcher Runde! Ein GBE wird an den DGV übertragen.

9 Löcher Runde

DQA	Disqualifikation mit anerkanntem Grund: das Ergebnis wird gewertet, wenn 9 Löcher gespielt wurden
DQO	Disqualifikation ohne anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet

NRA	No Return mit anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet, wenn weniger als 9 Löcher gespielt wurden
NRO	No Return ohne anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet, wenn weniger als 9 Löcher gespielt wurden. Die Spielleitung darf einen Penalty Score eintragen, siehe Regel 3.2.: Handicap-Regeln, gültig ab 2021, lizenziert für den DGV

Lassen Sie „nicht gespielte Löcher“ bei der Ergebniseingabe leer, PC CADDIE berechnet den GBE/AGS (Gewertetes Bruttoergebnis, bzw Adjusted Gross Score) automatisch!

Ergebnisse: test DQ NR - 19.05.21

Aboldmuster, Kind (abk1) -7,0 / -8

Ergebnis-Typ: NR mit akzeptiertem Grund (NRA)

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	4	-	5	1	0	10.	4	-	5	1	0
2.	5		4	3	3	11.	4		4	2	2
3.	4		5	1	1	12.	4		5	1	1
4.	5		4	3	3	13.	4	-	4	2	1
5.	3	-	4	1	0	14.	3	-	5	0	0
6.	4		5	1	1	15.	5				
7.	3	-	4	1	0	16.	4				
8.	4	-	5	1	0	17.	3				
9.	4		4	2	2	18.	5				

Out 36 -4 40 14 10 | In 36 -4 23 6 4

Tot 72 -8 63 20 14

129/72.3

Strafschläge / Stechen | Bechnen / Status

Sidebar: 1. Runde, Spieler abk1, 5 / 5, Sichern, Rückgängig, Teamwertung, Reget, Pers-Edit F7, Drucken F8, Vorlesen, Nächster F9, Leader F11, Ende

Nicht Angetreten

Falls ein Spieler bei einem Wettspiel nicht erschienen ist, wählen Sie „Nicht angetreten“ - es sind keine weiteren Angaben notwendig. Für diesen Spieler wird kein Ergebnis erzeugt.

Strafschläge für die Runde

Strafschläge pro Loch werden einfach beim einzelnen Loch schon auf der Scorekarte dazuaddiert und miteingegeben.

Strafschläge, die laut Golfregularien für die Runde vergeben werden, wie folgt eingegeben: Wählen Sie unten links wie in folgendem Screenshot **Strafschläge/Stecken**

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Spangenberg, Marc (spma) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Ausser Konkurrenz im Netto

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5	/X	6	1	4	10.	3	/X		0	0
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X		0	0
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X		0	0
4.	3	/X		0	0	13.	5	/X		0	0
5.	4	/X		0	0	14.	4	/X		0	0
6.	3	/X		0	0	15.	4	/X		0	0
7.	5	/X		0	0	16.	3	/X		0	0
8.	4	/X		0	0	17.	4	/X		0	0
9.	4	/X		0	0	18.	3	/X		0	0
Out	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0
SSS	0					Tot	69	54	20	1	8

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: spma

4 / 6

Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edit F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11

Ende

und geben Sie hier die Strafschläge ein:

Strafschläge und Stechergebnis
✕

Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden können, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen. Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert.

Zusätzliche Strafschläge:

Geben Sie hier die Platzierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwersten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt.

Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:

Stechergebnis bei NETTO-Wertungen:

✓ OK

✗ Abbruch

Strafschläge für die Runde werden z.B. von der Spielleitung gegeben, wenn der Spieler zu spät an den Start kommt, oder auch bei Verzögerungen während der Runde (nur Spielformen Einzel!)

Strafschläge für die Runde haben keine Auswirkung auf eine Jahres-Eclectic-Auswertung, da bei der Eclectic die Ergebnisse der einzelnen Löcher ausgewertet werden.

RPR und Turniere am selben Tag

Es gibt keine Einschränkungen was die Anzahl von gespielten RPR (registrierte Privatrunde) angeht pro Tag. Lediglich „Üben vor der Runde (Wettspiel)“ gilt es zu berücksichtigen:

Wenn Sie z.B. morgens eine 9 Löcher RPR eingeben und demselben Spieler nachmittags mit demselben Platz ein Ergebnis in einem 9 Löcher Turnier eingeben, erhalten Sie folgende Meldung, bevor der Spieler auf DQO (Disqualifikation ohne anerkannten Grund) umgestellt wird.

Ergebnisse: TEST RPR und Wettspiel - 13.10.20

Richter, Heike (rihe) Markgräflerland, GC 19,9 /24

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	W
1.	4	/
2.	5	/
3.	3	/
4.	4	//
5.	4	//
6.	5	//
7.	5	/
8.	3	/
9.	5	/

Üben vor dem Wettspiel

Dieser Spieler hat auf demselben Platz bereits vor der Turnierrunde einen RPR gespielt. Das stellt einen Verstoss gegen Regel 7-1b 'Üben vor der Runde' dar.

Deshalb muss der Spieler für diese Runde disqualifiziert werden.

OK

Out	38	12	0	0	0
In	0	12	0	0	0
Tot	38	24	0	0	0

144/37,5

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: rihe 0 / 2

Ändern, Rückgängig, Teamwertung, Reset, Pers-Edjt F7, Drucken F8, Vorlesen, Nächster F9, Leader F11, Ende

Turnierabbruch

Lesen Sie hier: [Turnierabbruch](#)

Stechen Sudden Death

7.	4	3	3	3	16.	4	3	0	0		
8.	3	3	2	2	17.	3	3	0	0		
9.	5	3	4	4	18.	5	3	4	4		
Out	36	4	33	23	27	In	36	4	31	9	10
Tot	72	8	64	32	37						

138/76,5

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

Drucken F8, Vorlesen, Nächster F9, Leader F11, Ende

In Ergebnisauswertungen sticht PC CADDIE automatisch gemäß den Turnier-Grundeinstellungen. Wenn die Platzierung aber laut Wettspielausschreibung durch Los oder Sudden-Death ermittelt wurde, können Sie die Stechreihenfolge nach Klicken auf **Stechen** in der Lochergebnis-Eingabe bei den betroffenen Spielern manuell eingeben:

Strafschläge und Stechergebnis ✕

Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden können, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen. Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert.

Zusätzliche Strafschläge:

Geben Sie hier die Platzierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwersten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt

Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:

Stechergebnis bei NETTO-Wertungen:

✔ OK
✘ Abbruch

Geben Sie bei dem Sieger nach dem Stechen eine „1“, bei dem Zweiten eine „2“ usw. hinter **Stechergebnis** ein. Wird eine „0“ eingegeben, sticht PC CADDIE normal. Für Netto- und Brutto-Listen können getrennte und unabhängige Stechfolgen festgelegt werden.

Rechnen / Status

<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">7.</td><td style="width: 10%;">4</td><td style="width: 10%; border: 1px solid #ccc; text-align: center;">3</td><td style="width: 10%;">3</td><td style="width: 10%;">3</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr> <td>8.</td><td>3</td><td style="border: 1px solid #ccc; text-align: center;">3</td><td>2</td><td>2</td><td></td></tr> <tr> <td>9.</td><td>5</td><td style="border: 1px solid #ccc; text-align: center;">3</td><td>4</td><td>4</td><td></td></tr> <tr style="border-top: 1px solid #ccc;"> <td>Out</td><td>36</td><td>4</td><td>33</td><td>23</td><td>27</td></tr> <tr style="background-color: #f0f0f0;"> <td colspan="6">138/76,5</td></tr> <tr> <td colspan="6" style="text-align: left; padding-top: 5px;">⚙ Strafschläge / Stechen</td></tr> </table>	7.	4	3	3	3		8.	3	3	2	2		9.	5	3	4	4		Out	36	4	33	23	27	138/76,5						⚙ Strafschläge / Stechen						<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">16.</td><td style="width: 10%;">4</td><td style="width: 10%; border: 1px solid #ccc; text-align: center;">3</td><td style="width: 10%;">0</td><td style="width: 10%;">0</td><td style="width: 10%;"></td></tr> <tr> <td>17.</td><td>3</td><td style="border: 1px solid #ccc; text-align: center;">3</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>18.</td><td>5</td><td style="border: 1px solid #ccc; text-align: center;">3</td><td>4</td><td>4</td><td></td></tr> <tr style="border-top: 1px solid #ccc;"> <td>In</td><td>36</td><td>4</td><td>31</td><td>9</td><td>10</td></tr> <tr style="border-top: 1px solid #ccc;"> <td>Tot</td><td>72</td><td>8</td><td>64</td><td>32</td><td>37</td></tr> <tr style="border-top: 1px solid #ccc;"> <td colspan="6" style="text-align: left; padding-top: 5px;"> i Rechnen / Status </td></tr> </table>	16.	4	3	0	0		17.	3	3	0	0		18.	5	3	4	4		In	36	4	31	9	10	Tot	72	8	64	32	37	 i Rechnen / Status 					
7.	4	3	3	3																																																																					
8.	3	3	2	2																																																																					
9.	5	3	4	4																																																																					
Out	36	4	33	23	27																																																																				
138/76,5																																																																									
⚙ Strafschläge / Stechen																																																																									
16.	4	3	0	0																																																																					
17.	3	3	0	0																																																																					
18.	5	3	4	4																																																																					
In	36	4	31	9	10																																																																				
Tot	72	8	64	32	37																																																																				
 i Rechnen / Status 																																																																									

🖨 Drucken F8
🔊 Vorlesen ☰
➤ Nächster F9
🏆 Leader F11
➡ Ende

Klicken Sie auf **Rechnen/Status** um zusätzlich zu den Ergebnis-Summen auch die Brutto- und Netto-Unterschiede beziehungsweise das gewertete Brutto (GBE) und den vorläufigen Score Differential (ohne PCC Berechnung, die nur vom DGV vorgenommen wird) anzuzeigen:

Ergebnis
□ ×

Status
Log
QeSC

Nettopunkte: 51 - Brutto: 16 (21)

Nettounterschied: -15 - Bruttounterschied: 20

Gewertetes Bruttoergebnis: 123

Vorläufiges Score-Differential ohne PCC: 68.1

Info:

Zähler: ☰ ...

Eingabe: Zeitpunkt:

Weg: ▼

Status: ▼

Online-Veränderung gesperrt

Hcp-Anpassung gesperrt

Abschluss durchgeführt

Rundendatum beim Matchplay:

✓ OK

✗ Abbruch

Insbesondere auch bei Vierball- und Aggregat-Turnieren, aber auch bei „Blind-Hole“ wird Ihnen nur über **Rechnen** das korrekte Ergebnis angezeigt, da die Summen in der Eingabemaske sich stets nur auf den einen Spieler beziehen.

Weitere Funktionen

Ergebnisse: PC CADDIE Cup - 12.11.20

Heck, Axel (heax) PCCADDIE Club 2,7 / 8

Ergebnis-Typ: Außer Konkurrenz im Netto

Loch	Par	WV	Score	Bru	Net	Loch	Par	WV	Score	Bru	Net
1.	5	/	3	3	4	10.	5	/	4	0	0
2.	3	/	4	3	4	11.	3	/	4	0	0
3.	4	/	4	1	2	12.	4	/	3	0	0
4.	4	/	3	3	4	13.	4	/	3	3	4
5.	4		4	2	2	14.	4		4	2	2
6.	4		4	2	2	15.	4		4	0	0
7.	4		3	3	3	16.	4		3	0	0
8.	3		3	2	2	17.	3		3	0	0
9.	5		3	4	4	18.	5		3	4	4
Out	36	4	33	23	27	In	36	4	31	9	10
138/76,5						Tot 72 8 64 32 37					

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler heax 1 / 1

Sichern

1 Rückgängig

2 Teamwertung

3 Reset

4 Pers-Edit F7

5 Drucken F8

6 Vorlesen

7 Nächster F9

8 Leader F11

9 Ende

1. Rückgängig

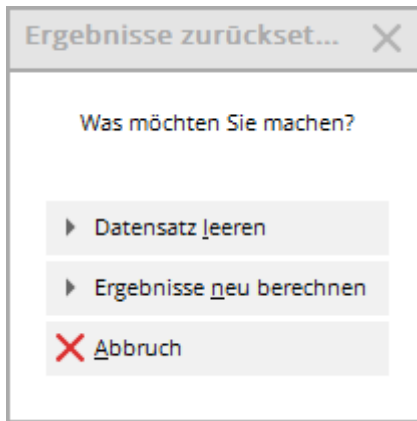
Mit **Rückgängig** können Sie die letzte Eingabe (beispielsweise wenn Sie merken, dass Sie den Score beim falschen Spieler eingetragen haben) rückgängig machen.

2. Teamwertung

Die **Teamwertung** zeigt Ihnen das Teamergebnis des ganzen Teams, zu dem der gerade gewählte Spieler gehört. Um die Teamwertung zu konfigurieren oder eine komplette Teamergebnis-Liste zu drucken, benutzen Sie bitte **Drucken** (F8) und **Teamauswertung** (siehe auch [Mannschaftswertung](#)).

3. Reset

Wenn Sie **Reset** betätigen, haben Sie zwei Optionen:



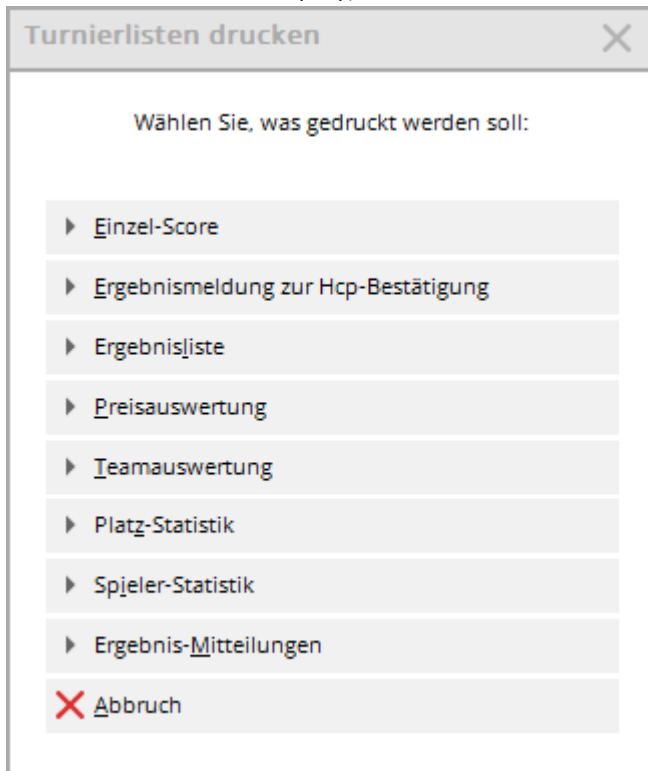
Datensatz leeren löscht die Ergebnisse für den gerade angewählten Spieler komplett. **Ergebnisse neu berechnen** sorgt dafür, dass alle Ergebnisse neu durchgerechnet werden.

4. Pers.-Edit

Über **Pers-Edit** können Sie den Personendatensatz direkt bearbeiten. Wenn Sie einen Tippfehler im Namen feststellen oder das Handicap des Spielers angepasst werden muss, wählen Sie den Button **Pers-Edit**. Wenn Sie das Handicap hier verändern, wirkt sich das auf den Spieler im gesamten Programm aus. In der Ergebnis-Historie erstellt PC CADDIE einen Eintrag mit der Bezeichnung „Schnelländerung“. Diese Option sollte vor dem Abschluss des Turniers durchgeführt werden.

5. Drucken

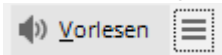
Wählen Sie **Drucken** (F8), um in die Druckfunktionen zu gelangen:



Hier gibt es neben den üblichen Druckfunktionen auch die Option **Einzel-Score**. Damit können Sie das Einzel-Lochergebnis des gerade angewählten Spielers drucken.

6. Vorlesen

PC CADDIE bietet eine Vorlese-Option, bei der Ihnen nach der Ergebniseingabe die Lochergebnisse zur Kontrolle vorgelesen werden. Das **Vorlesen** wird über den Button **Vorlesen** gestartet. Mit



können Sie einige Einstellungen zur Vorlese-Geschwindigkeit und zur Sprache vornehmen:

Bestimmen Sie die **Sprechzeit pro Zahl**, wann und wie lange eine **Pause** gemacht werden und was von PC CADDIE vorgelesen werden soll. Laden Sie sich die Sprachen und wählen Sie danach eine aus! Wenn „Automatik“ angehakt ist, startet das Vorlesen direkt nach Eingabe des letzten Ergebnisses.

Vorlesen konfigurieren [X]

Stimme: Deutsch - Nadja [v] ✓ OK

Sprechzeit pro Zahl: 500 Millisekunden ✗ Abbruch

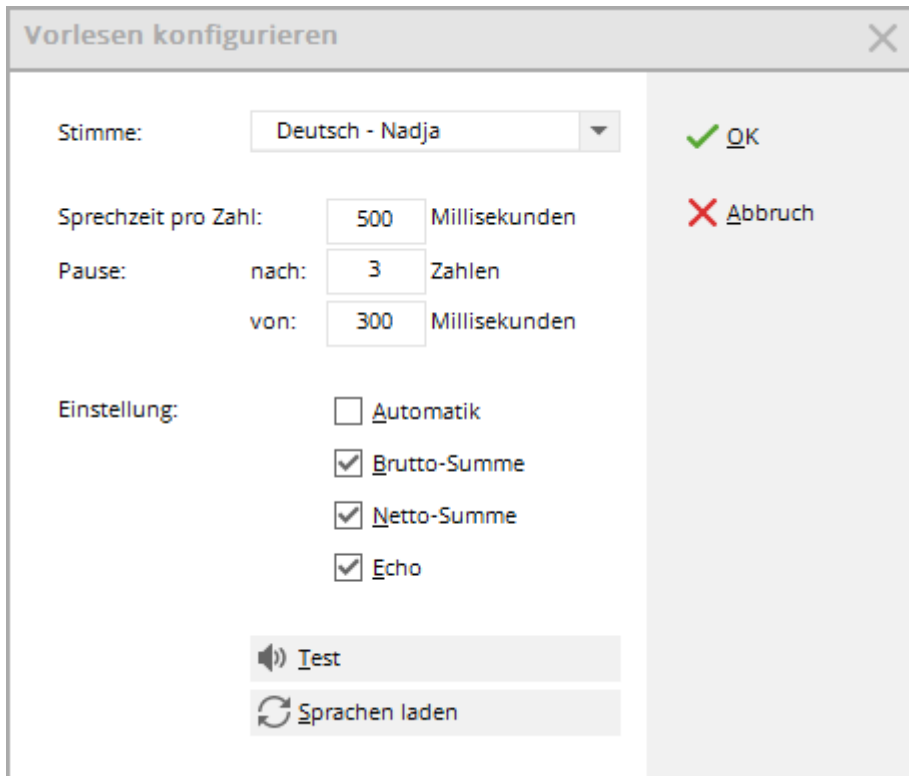
Pause: nach: 3 Zahlen
von: 300 Millisekunden

Einstellung: Automatik
 Brutto-Summe
 Netto-Summe
 Echo

[Speaker] Test

[Refresh] Sprachen laden

Falls Sie ein Vorlesen direkt während der Eingabe der Scores bevorzugen, aktivieren Sie die Option Echo.



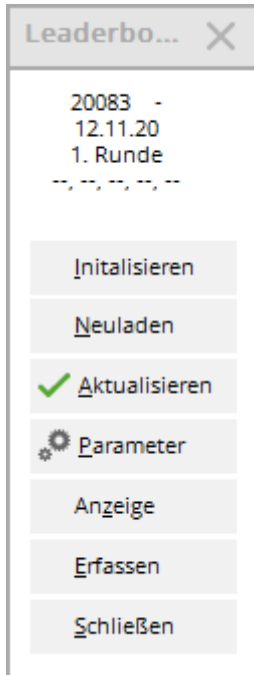
Wichtig: Die Audio-Ausgabe erfolgt über das Windows-Standardprogramm, sollte es hierbei Probleme geben sind wir Ihnen bei der Einrichtung und Konfiguration des VLC-Players gerne behilflich. Bitte wenden Sie sich diesbezüglich an den Support.

7. Nächster

Mit dem Button **Nächster** (F9) rufen Sie den nächsten Spieler in der Startreihenfolge auf.

8. Leader

Über **Leader** (F11) wird das Ergebnis an ein angeschlossenes Leaderboard gesendet:



Dieser Button ist nur dann vorhanden, wenn Sie über die entsprechende PC CADDIE Lizenz verfügen. Lesen Sie hier mehr Informationen zum [Leaderboard](#).

9. Ende

Mit **Ende** verlassen Sie die Ergebniseingabe.

QeSc - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Informationen finden Sie unter: [QeSc - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte](#)

Besonderheiten Österreich

***In Österreich wird das WHS (World Handicap System) in den ersten Monaten des Jahres 2021 eingeführt.
die Dokumentation wird zu gegebener Zeit angepasst.***

Zur Auswahl stehen folgende Möglichkeiten:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Sonnenschein, Susanne (sosu) Golfclub Sonnenhof 33.0 / 33

1. Runde
Spieler
sosu
2 / 4

Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edit F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11
Ende

Ergebnis-Typ: Disqual. mit Ergebnis (DQV) 10/10 X

Loch	Par	VV	S	7	0	2	16.	3	//	7	0	0					
1.	5	//															
2.	4	//															
3.	4	//															
4.	3	/															
5.	4	//															
6.	3	//															
7.	5	//		7	0	2	16.	3	//	7	0	0					
8.	4	//		7	0	1	17.	4	//	6	0	2					
9.	4	//		6	0	2	18.	3	/	5	0	1					
Out				36	17	57	1	15	In				33	16	55	1	12
SSS 0				Tot				69	33	112	2	27					

Strafschläge / Stechen Rechnen / Status

Unterschiedlich gehandhabt werden:

- Disqual. mit Ergebnis - entspricht einfach DQV - Disqualifikation vorgabewirksam
- Disqualifikation - das HCP wird in Österreich 0.1 hochgesetzt
- No Return (optional mit Ergebnis) - No Return vorgabewirksam - trägt man kein Ergebnis ein wird hier das HCP hochgesetzt
- No Return entschuldigt / Sonderergebnis - hier kann man einen Text eingeben, das HCP verändert sich nicht!
- Nicht angetreten - Das Handicap dieses Spielers wird nicht verändert. Bei Vorgabewirksamkeit wird kein Stammblatteintrag erstellt.