

Mannschaftswertung

Mit der PC CADDIE Mannschaftswertung ermitteln Sie schnell und einfach die Resultate bei Pro-Ams, Ligaspiele, Freundschaftsspielen und Interclub-Turnieren.

Information: Die Mannschaftswertung kann **nicht in Kombination mit Blind Hole** verwendet werden. Sie können zwar das Turnier bei den Einzelergebnissen mit Blind Hole verwenden, sollten aber Blind Hole wieder auf NEIN stellen (oder auf **PREISE**), wenn Sie die Mannschaftswertung verwenden!

Ausserdem ist die Mannschaftswertung **nicht in Kombination mit individuellen Stablefordpunkten** möglich.

Wenn Sie eine Mannschaftswertung mit PC CADDIE durchführen möchten, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Sie in der Turniereingabemaske über den Button **Mannschaften** verfügen. Sollten Sie über das Zusatzmodul noch nicht verfügen, melden Sie sich gern beim PC CADDIE Support.

Rufen Sie die Funktion über **Turniere/Drucken.../Mannschaftswertung** auf:

Platz	Name	Handicap	Platz	Platz	Platz
1	Schmedding, Benedikt	04989	--	nie	nein
2	Hodel, Carmela	gast	--	nie	nein
3	Mustermann, Prof. M.	56	--	nie	nein
4	Sonnenschein, Susan.	04989	--	nie	nein

Oder wählen Sie im geöffneten Turnier den Button **Mannschaften**:

Test Turnier - 29.06.23 - Teilnehmer: 1 / Gäste: 1 / Max: 40

Name, Datum, Platz

Kürzel	23044	Name	Turnier mit Mannschaftswertung
Lochzahl	18	(36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	
Datum	29.06.23		
Platz	9001.1.4.8	AA 18 Löcher	Mehrere Plätze im Turnier
Hcp-Grenze der Abschläge	Herren	/-/-/-	...
	Damen	/-/-/-	

Ausschreibung

HCP-Grenze...	...Meldung	...Rechnen	Hcp-Faktor
Spieldform	Einzel		Details
Zählweise	Stableford		Informationen
Stechen	Letzte	9, 6, 3, 1	
Blind-Hole	Nein		
Jahrespreiswirks.	Nein	Ausschreib-Text	Pin-Positions
Intern/Gäste	Offen	Preise/Kategorien	Mannschaften
HCPI®-Relevanz:	HCPI-relevant		

Projekt

- + Neu
- ✓ Sichern F11
- ─ Löschen
- ─ Kopieren
- ─ Spieler
- ─ Ergebnisse
- ─ Drucken F8
- ─ Nenngeld
- ─ Abschluss
- ─ Internet
- ─ Online
- ─ Ende

Mannschaftswertung ins Internet senden

Sorgen Sie dafür, dass Sie zuerst die Mannschaften auch zuordnen!

Stellen Sie nur dann in den Turnier-Grundeinstellungen unter Internet ein, dass Sie eine Mannschaftswertung anzeigen wollen:

Wenn Sie zusätzlich zur Mannschaftswertung auch bestimmte Einzelauswertungen anzeigen lassen wollen, legen Sie unter [Preise/Kategorien](#) die gewünschten Preise an (wichtig auch, wenn es nur einen Gesamtbrutto- und Gesamtnetto-Preis geben soll).

Es ist nicht möglich, nur eine Mannschaftswertung Online zu stellen. Die Einzelergebnisse werden standardmäßig immer mitübertragen.

Intranet-Informationen (interne ID: 14029)

X

Name: Turnier mit Mannschaftswertung
Form: Einzel - Stableford; 18 Löcher manuel

✓ OK

Informationen Kategorien Spielerzahl Meldegrenzen Funktionen

Kopieren F6

Ausrichter: Club ▾ ID:

Parameter

Bemerkung:

▶ Export

Nenngeld-Info:

Start: Tee: Zeit: Uhr

Anzeige-Status: Meldeliste, Startliste und Ergebnisliste

Mannschaftsergebnisse:

Qualifizierte elektronische Sc

(keine Mannschaftswertung z 4/4

(keine Mannschaftswertung zeige

Sichtbar ab: Meldeliste: -7 -1 Brutto

Startliste: -2 -1 Netto

Ergebnisliste: 0 +1 Brutto und Netto

Zuletzt gestartet:

Abbruch

▶ Info-Texte

Standard-Ablauf zum Erstellen einer Mannschaftswertung

In den meisten Fällen genügt es, in der Mannschaftswertung die zwei Schaltflächen **Helper** und **Drucken (F8)** zu benutzen:

Team-Auswertung: Flühli Sörenberg 18 Loch - 29.01.20 ? _ X

Sortierung	Brutto-Auswertung																								
Damen/Herren:	Damen und Herren																								
Handicap-Summen von:	bis:																								
Teams:	Wann Eclect.																								
<table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>Sonnenschein, Susan.</td> <td>04989</td> <td>--</td> <td>immer</td> <td>nein</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Mustermann, Prof. M.</td> <td>56</td> <td>--</td> <td>immer</td> <td>nein</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Hodel, Carmela</td> <td>gast</td> <td>--</td> <td>immer</td> <td>nein</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Schmedding, Benedikt</td> <td>04989</td> <td>--</td> <td>immer</td> <td>nein</td> </tr> </table>		1	Sonnenschein, Susan.	04989	--	immer	nein	2	Mustermann, Prof. M.	56	--	immer	nein	3	Hodel, Carmela	gast	--	immer	nein	4	Schmedding, Benedikt	04989	--	immer	nein
1	Sonnenschein, Susan.	04989	--	immer	nein																				
2	Mustermann, Prof. M.	56	--	immer	nein																				
3	Hodel, Carmela	gast	--	immer	nein																				
4	Schmedding, Benedikt	04989	--	immer	nein																				
Team-Zuordnung:	<input type="checkbox"/> Automatisch zuordnen <input type="checkbox"/> Einzeln bearbeiten F7 <input type="checkbox"/> kopieren <input type="checkbox"/> löschen <input type="checkbox"/> Übersichtsliste drucken																								

Helper

Spez.Wertung

Layout

Drucken F8

Internet

Leaderboard

Ende

Schaltfläche Helper

Drücken Sie zuerst auf **Helper**.

Es öffnet sich eine Liste der schon voreingestellten Teamwertungen.

Einstellen der Mannschaftswertung

?

□

×

Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus,
dann werden alle Einstellungen und die Mannschafts-
bildung automatisch vorgenommen!

Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Aus-
wertung ganz individuell einstellen.

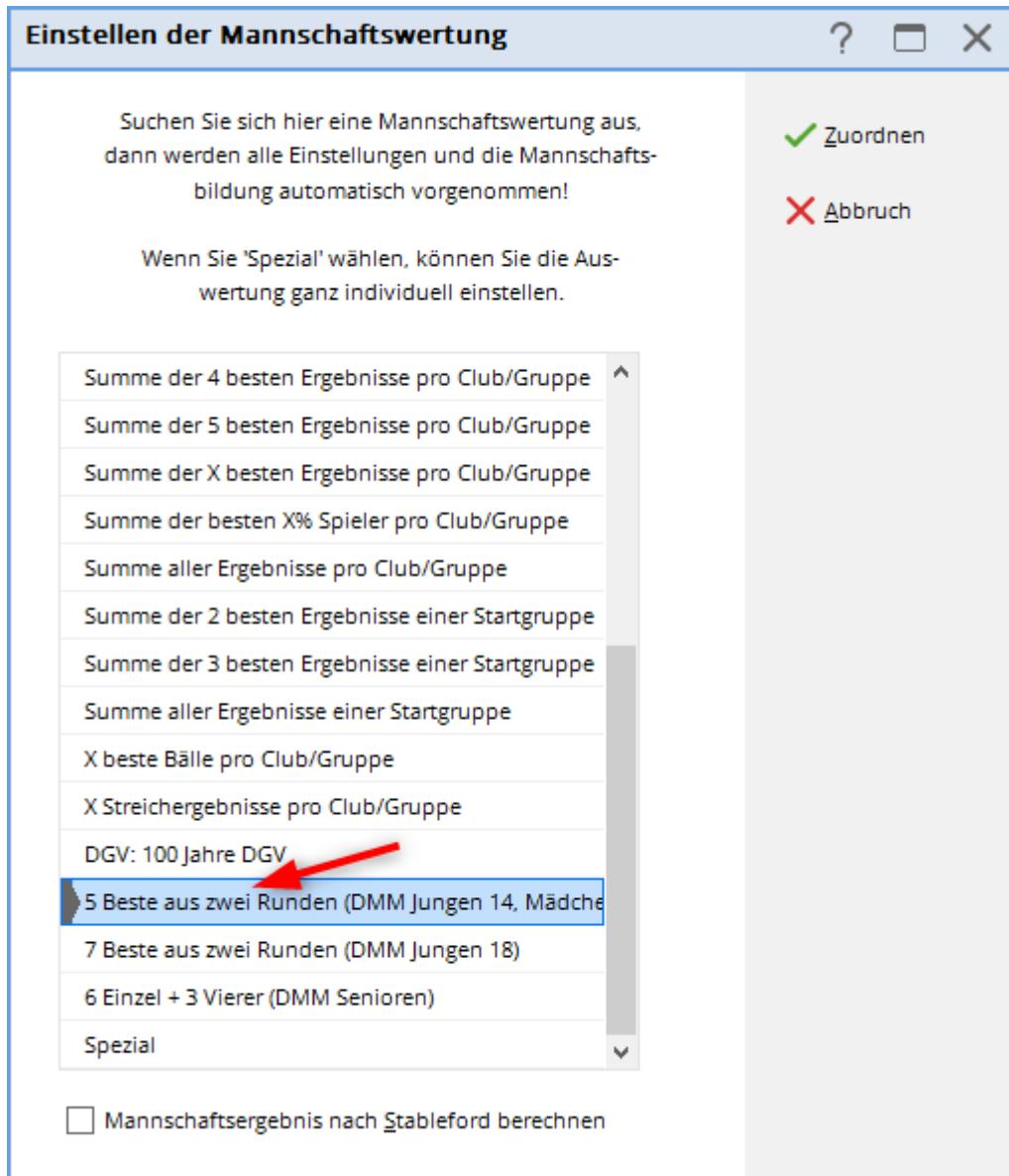
 Zuordnen

 Abbruch

- 3 beste Bälle in der Startgruppe
- Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startgruppe
- Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe
- Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe
- Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe
- Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe
- Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe
- Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe
- Summe aller Ergebnisse pro Club/Gruppe
- Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe
- Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe**
- Summe aller Ergebnisse einer Startgruppe
- X beste Bälle pro Club/Gruppe
- X Streichergebnisse pro Club/Gruppe
- DGV: 100 Jahre DGV

Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen

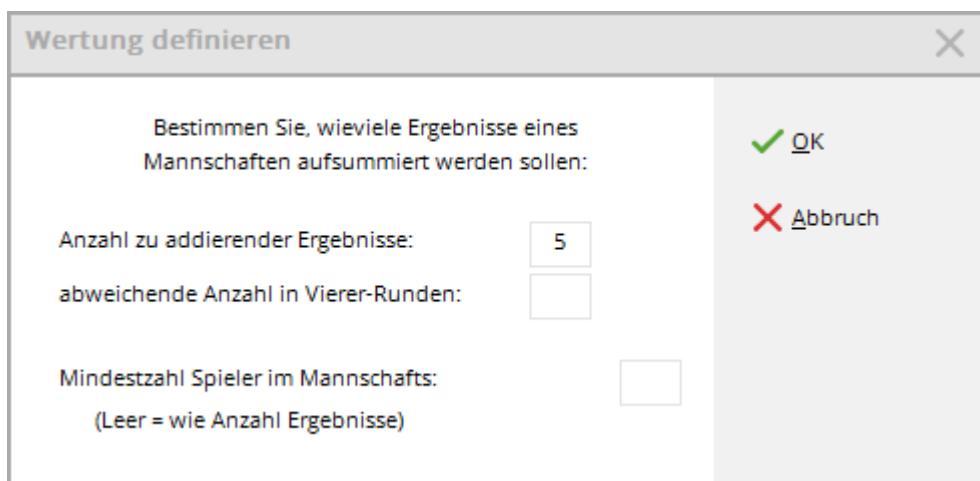
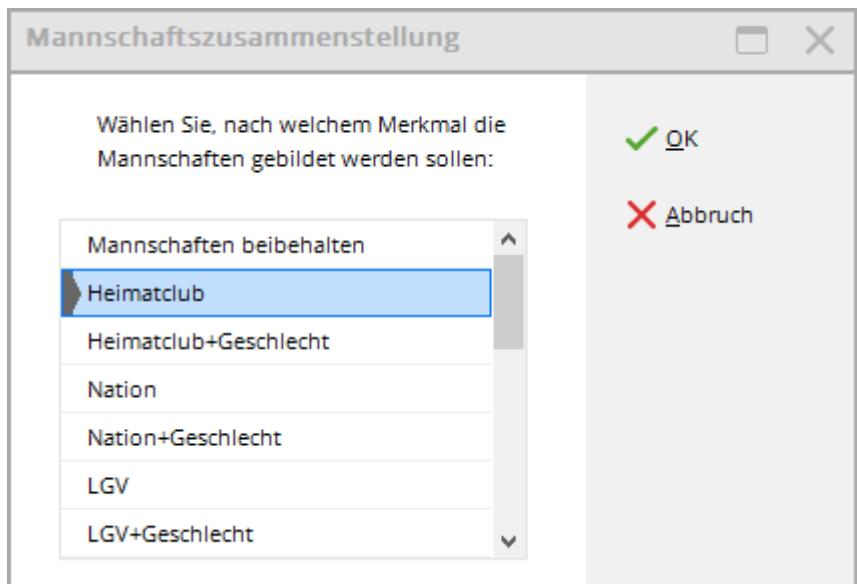
Beachten Sie bitte am Ende der Liste auch besonders die Einstellungen, die über 2 Runden ermittelt werden. Diese Auswertungen können nur im Mehrrundenturnier verwendet werden.



Wir machen jetzt hier mit den „Standards“ weiter:

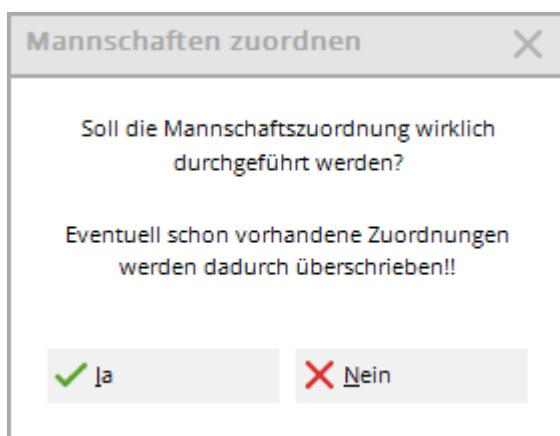
Wählen Sie aus der Liste die gewünschte Mannschaftswertung für Ihr Turnier. „**Ergebnis**“ bezieht sich hier immer auf das gesamte 18-Loch-Ergebnis, „**Bälle**“ berechnet immer das Ergebnis pro Loch. **Startgruppe** bezieht sich auf die Spieler-Partie. Wenn Sie Ihre Auswahl mit **Zuordnen** bestätigen, gelangen Sie direkt zu den Abfragen **Mannschaftszusammenstellung** und **Spezielle Wertung** (siehe folgende Abschnitte). Bei den Einträgen, in denen ein „X“ enthalten ist, erfolgt nach der Bestätigung noch eine Rückfrage, welcher Wert für „X“ eingesetzt werden soll.

Wenn Sie es wünschen, markieren Sie **Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen**, z.B. wenn bei einem Pro-Am die Einzelwertung nach Zählspiel erfolgen soll, die Mannschaftswertung aber nach Stableford.



Wenn keine besondere Option gewählt (Stableford) ist, erfolgt die Mannschaftswertung in derselben Zählweise, in der das gesamte Turnier konfiguriert wurde. Wenn das Turnier bereits auf Stableford eingestellt ist, macht es keinen Unterschied, ob diese Option markiert wird oder nicht!

Nachdem Sie die gewünschte Mannschaftswertung ausgesucht haben, bestätigen Sie Ihre Auswahl über **Zuordnen**. Es öffnet sich als nächstes das Fenster, in welchem Sie die Mannschaftszusammensetzung auswählen können. Häufig wird hier „Heimatclub“ gebraucht, zum Beispiel bei Liga-Spielen oder Freundschaftsspielen. „Mannschaften beibehalten“ macht Sinn, wenn Sie zuvor die Mannschaften individuell zusammengestellt haben.



Bestätigen Sie die Rückfrage mit **Ja**. PC CADDIE stellt nun die Mannschaften entsprechend der Auswahl für Sie zusammen.

Sie sollten nun die Mannschaftszusammenstellung in der Liste prüfen und vor allem schauen, ob ganz unten in der Liste evtl. noch Spieler „ohne Mannschaftszuordnung“ eingesortiert sind, die nicht automatisch zugeordnet werden konnten. Diese können Sie bei Bedarf auch manuell zuordnen, indem Sie den Spieler markieren, auf „bearbeiten“ klicken, und die Mannschaftsnummer eingeben.

Wenn Sie die Startliste ändern, bei Spielern den Club ändern oder sonstige Einstellungen verändern, die sich auf die Mannschaftswertung auswirken können, sollten Sie auf jeden Fall die Zuordnung mit dem **Helper** wiederholen. Empfehlenswert ist es, die Zuordnung stets vor dem ersten Ausdruck einer Mannschafts-Ergebnisliste nochmals zu überprüfen, damit für die Siegerehrung alles korrekt ist.

Wertung über CR oder über Par

Sehr häufig steht in Liga-Turnierausschreibungen (Mannschaften mit Wertung kompletter Einzelergebnisse), ob die Auswertung „über Par“ oder „über CR“ gefordert ist.

Bei Wertung über CR muss der CR Ausgleich eingeschaltet sein, bei Wertung über Par sollte dieser auf „kein CR Ausgleich“ eingestellt sein.

[Mannschaftswertung über CR oder über Par](#)

Schaltfläche Drucken

Nachdem die Zuordnung erfolgt ist, können Sie **Drucken** (F8) betätigen, um die Auswertung zu starten. Sie können zuvor auswählen, ob Sie Netto oder Brutto drucken wollen:

Mannschafts-Auswertung: Mitarbeiter 3 Runden nur - 23.... ? - X

Sortierung: Brutto-Auswertung

Damen/Herren: Damen und Herren

Handicap-Summen von: bis:

Mannschaften: Wann: Eclect.

1 - Heck, Axel				
1	Heck, Axel	1314	1,6	beste nein
2	Quickfrau, Marie	0031	13,2	beste nein
3	Barisic, Kristijan	0031	28,5	beste nein
4	Häfner, Dennis	0031	54,0	beste nein
2 - Rottmann, Steffi				
1	Rottmann, Steffi	0031	4,3	beste nein
2	Unterreiter, Ursula	0031	25,5	beste nein

Mannschafts-Zuordnung: Automatisch zuordnen

Einzel bearbeiten F7

kopieren löschen

Übersichtsliste drucken

Helper

Spez.Wertung

Layout

 Drucken F8

Internet

Leaderboard

Ende

Mitarbeiter Turnier - 23.06.2023

Brutto-Mannschaftswertung

Einzel - Stableford; 54 Löcher, 1. Runde
 HCPI®-relevantes Turnier
 Vorläufige Ergebnisse ohne Turnierabschluss!

AA 18 Löcher 2023 Herren: 43 Par: 72 Slope: 131 Course: 73,2
 Damen: 54 Par: 72 Slope: 120 Course: 70,6

Stand: 23.08.23, 15:31 Uhr

Nr.	Rd.	Name, Vorname	Information	Hcp.	Brutto	+/-
1.	-	Heck, Axel		45 *	-3,0*	
	1		1,6/ 3 13,2/ 13 28,5/ 34 54,0/ 64	21* 22* (22) (0)	-7,0 +6,0 (+14,0) (+36,0)	
2.	-	Rottmann, Steffi		40 *	+14,0*	
	1		4,3/ 3 54,0/ 64 54,0/ 64 25,5/ 26	37 2* (6) (K. Erg.)	-1,0 +16,0 (+30,0) (----)	

Weitere Möglichkeiten der Mannschaftsauswertung

In den allermeisten Fällen genügt der normale Ablauf, welcher oben beschrieben wurde. Im folgenden Abschnitt beschreiben wir die weiteren Möglichkeiten der Mannschaftsauswertung, welche auch ganz besondere Wertungen (Spezial) möglich machen.

Automatisch Zuordnen

Die automatische Mannschafts-Zuordnung (Button **Automatisch zuordnen**) stellt die Spieler automatisch nach wählbaren Kriterien in Mannschaften zusammen. Dabei gibt es die folgenden Einstellungsmöglichkeiten:

Mannschafts-Auswertung: Mitarbeiter Turnier - 23.06.23

	Brutto-Auswertung	
Damen/Herren:	Damen und Herren	
Handicap-Summen von:		bis:
Mannschaften:	Wann	Eclett.

1. Runde

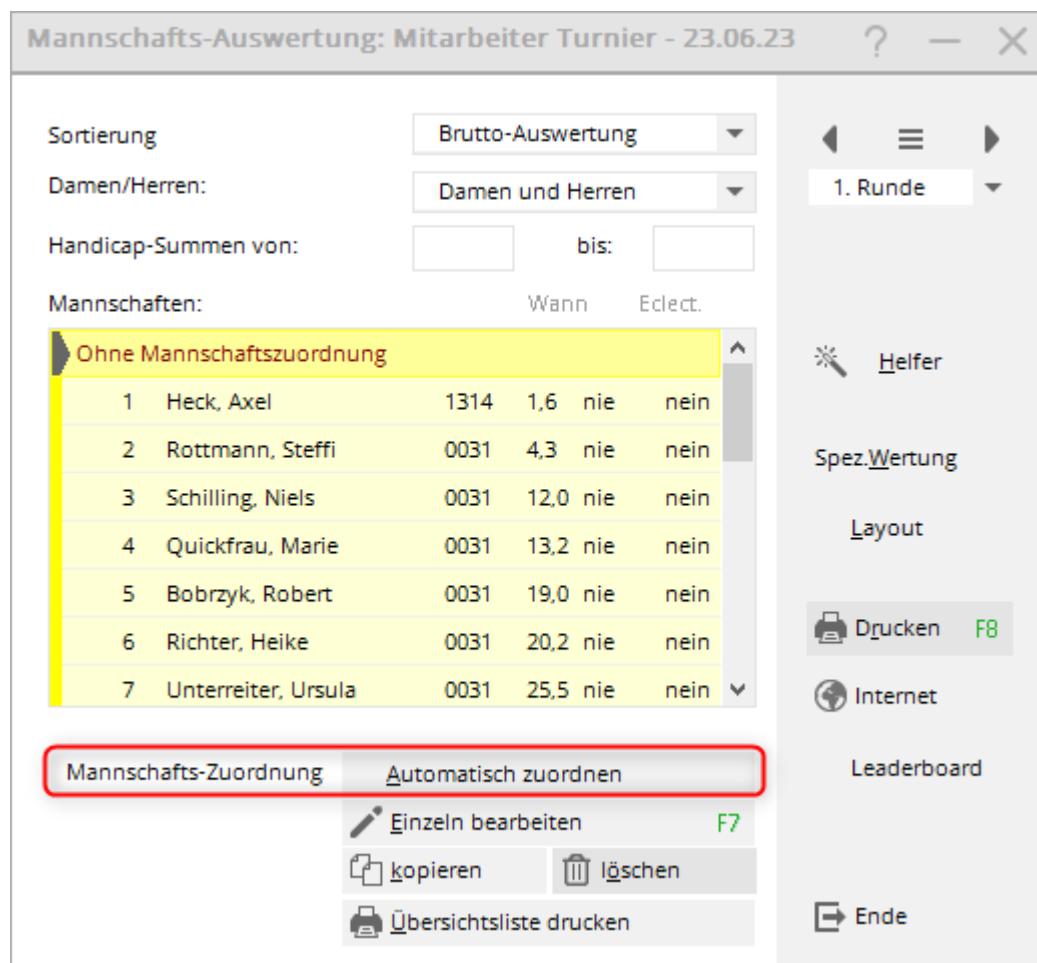
Ohne Mannschaftszuordnung

Platz	Vorname	Nachname	Handicap	Summe	Handicap	Summe
1	Heck, Axel		1314	1,6	nie	nein
2	Rottmann, Steffi		0031	4,3	nie	nein
3	Schilling, Niels		0031	12,0	nie	nein
4	Quickfrau, Marie		0031	13,2	nie	nein
5	Bobrzyk, Robert		0031	19,0	nie	nein
6	Richter, Heike		0031	20,2	nie	nein
7	Unterreiter, Ursula		0031	25,5	nie	nein

Mannschafts-Zuordnung **Automatisch zuordnen**

Einzelne bearbeiten **F7**
kopieren **löschen**
Übersichtsliste drucken

Help **Internet** **Leaderboard** **Ende**



Automatische Mannschaftszuordnung

	Wann werten?	Wie werten?	
1. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Summieren	<input checked="" type="button"/> Zuordnen
2. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Summieren	<input type="button"/> Abbruch
3. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Summieren	
4. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Summieren	
Spieler pro Mannschafts:	Minimal: 0	Maximal: 999	
Auswahl (Wer ist 1. Mannschaftsmitglied?):	Startpositio		
Zuordnung (Wer bildet ein Mannschafts?):	Mannschaft		
Mannschafts-Name:	Spieler		

Zunächst wird festgelegt, wann und wie die einzelnen Spieler für die Mannschaft gewertet werden sollen. Diese Angabe kann für die ersten vier Spieler einer Mannschaft jeweils getrennt gemacht werden. In welcher Reihenfolge vorgegangen wird, bestimmen Sie später (siehe unten). Dem fünften und jedem weiteren Mannschaftsmitglied wird die Einstellung gleich wie dem vierten Spieler zugeordnet.

Bei **Wann werten?** wird bestimmt, ob und wann der Spieler gewertet wird. Dabei gibt es drei Wahlmöglichkeiten:

- Ein Spieler kann völlig aus der Wertung herausgenommen werden („Nie“)
- Er kann auf jeden Fall in die Wertung genommen werden („Immer“)
- Einen Spieler nur in die Wertung einbeziehen, wenn er sich unter den X besten Spielern der Mannschaft befindet („Gesamt-Beste“). Die Zahl X lässt sich vor dem Berechnen der Mannschaftsauswertung frei wählen.

Unter **Wie werten?** bestimmen Sie, wie der Spieler in die Wertung eingehen soll. Entweder kann das Ergebnis der einzelnen Mannschaftsmitglieder zu einer Summe zusammengefasst werden („Summieren“) oder das Gesamtergebnis wird als Eclectic-Ergebnis („Eclectic“) ermittelt. Auch Kombinationen sind hier möglich.

Bei einem Pro-Am-Turnier gehören Spieler B, C und D zusammen und bilden mit dem Pro eine Mannschaft. Das gemeinsame Ergebnis der Spieler B, C, D soll als Eclectic der beiden besten Bälle dieser Mannschaft ermittelt werden (die beiden Besten sind z.B. B und C, die Ergebnisse werden verglichen und so das Eclectic-Ergebnis ermittelt, Spieler D bleibt unberücksichtigt). Um das gemeinsame Mannschafts-Ergebnis zu erhalten, soll nun noch der Pro hinzu addiert werden. Für eine solche Konfiguration ist die einfachste Möglichkeit für die Einstellung, den „Helper“ zu benutzen, und zwar die Auswahl „Pro-AM: Pro + 2 beste Amateurbälle“.

- Für die Spieler B, C, D ist dann automatisch die Einstellung: „Gesamt-Beste“ und „Eclectic“
- Für den Pro: „Immer“ und „Summieren“

Diese Einstellung können Sie nach der Zuordnung über den Helper auch bei „Automatisch zuordnen“ wieder einsehen.

Automatische Mannschaftszuordnung

	Wann werten?	Wie werten?	
1. Mannschaftsmitglied	Immer	Eclectic	<input checked="" type="button"/> Zuordnen
2. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Eclectic	<input type="button"/> Abbruch
3. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Eclectic	
4. Mannschaftsmitglied	Gesamt-Bes	Eclectic	
Spieler pro Mannschafts:	Minimal: 0	Maximal: 999	
Auswahl (Wer ist 1. Mannschaftsmitglied?):	Startpositio		
Zuordnung (Wer bildet eine Mannschaft?):	Mannschaft		
Mannschafts-Name:	Spieler		

Bei **Spieler pro Mannschaft** ist eingestellt, wie viele Spieler der Mannschaft gewertet werden sollen.

Die **Auswahl** der Mannschaftsmitglieder erfolgt hier nach „Startposition“. Gut wäre umzustellen auf „Handicap“. Dadurch wird der Pro (bzw. bestes HCP in der Partie) immer gewertet, auch wenn es eine Frau ist und diese dadurch in der Partie nicht als 1. startet. Wenn die Auswahl in Startreihenfolge gewählt wurde, wird immer in dieser Reihenfolge gewertet.

Die **Zuordnung (Wer bildet eine Mannschaft?)** ist in unserem Beispiel partienweise. Gerade nach der automatischen Mannschaftszuordnung sollten Sie zur Prüfung eine Übersichtsliste drucken.

Automatisch zugeordnete Mannschaftsmitglieder können mit der Funktion **Einzel bearbeiten** (F7) in ihrer Mannschaftswertung abgewandelt werden. Markieren Sie hierzu entsprechend den zu bearbeitenden Spieler.

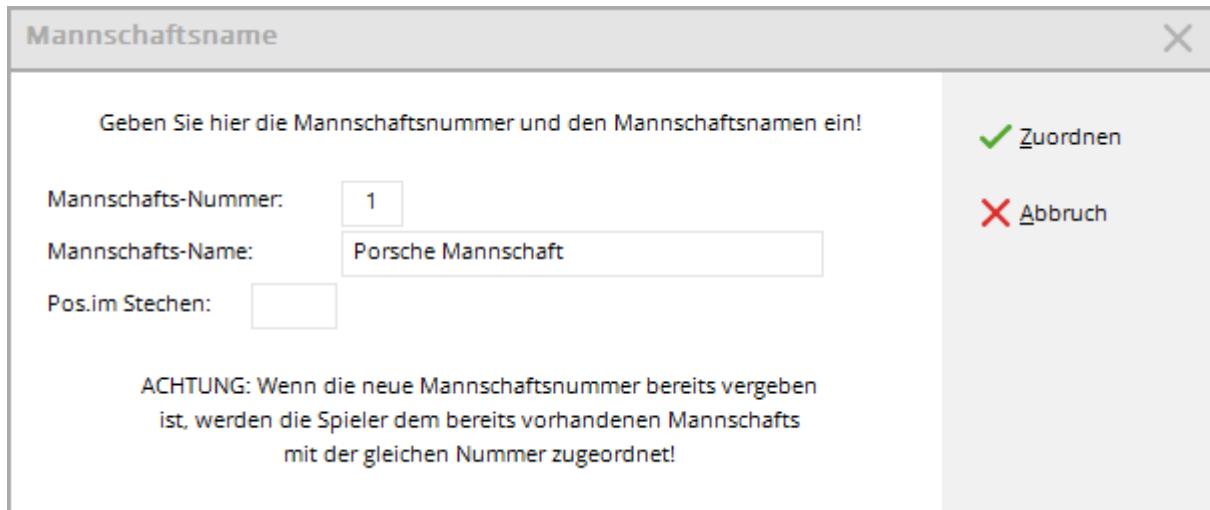
Mannschaftsspieler einzeln bearbeiten

Mit dem Button **Einzel bearbeiten** (F7) können einzelne Spieler individuell den Mannschaften zugeordnet werden oder aus einer Mannschaft entfernt werden. Außerdem kann die Art der Wertung konfiguriert werden. PC CADDIE unterscheidet, ob Sie **Einzel bearbeiten** (F7) wählen, während in der Liste ein Spieler angewählt ist oder während der Mannschaftsname markiert ist.

Mannschaften:		Wann	Eclect:
1 - Heck, Axel			
1	Heck, Axel	1314	1,6
2	Quickfrau, Marie	0031	13,2
3	Barisic, Kristijan	0031	28,5
4	Häfner, Dennis	0031	54,0

Wenn die Auswahl wie oben auf einem Mannschaftsnamen steht, erscheint der folgende Dialog, dessen Einstellungen sich auf die gesamte Mannschaft (alle Spieler in der Mannschaft) beziehen. Sie können hier auch individuell den Mannschaftsnamen verändern und die Mannschaft z.B. auch

„Porsche-Mannschaft“ nennen.



Geben Sie hier die Mannschaftsnummer und den Mannschaftsnamen ein!

Mannschafts-Nummer: 1

Mannschafts-Name: Porsche Mannschaft

Pos. im Stechen:

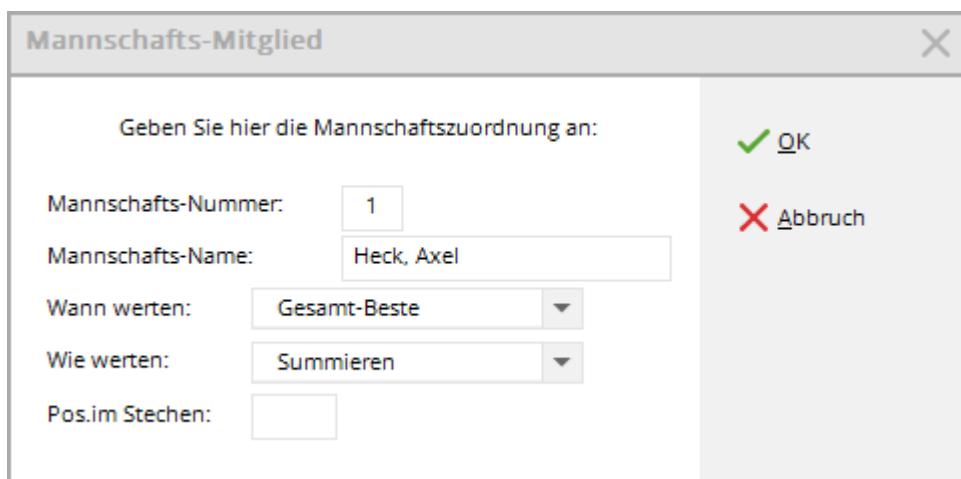
ACHTUNG: Wenn die neue Mannschaftsnummer bereits vergeben ist, werden die Spieler dem bereits vorhandenen Mannschafts mit der gleichen Nummer zugeordnet!

Zuordnen

Abbruch

Jede Mannschaft muss eine eigene **Mannschaftsnummer** erhalten. Durch diese Nummer erfolgt die Zuordnung der Spieler zur Mannschaft. Wenn Sie diese Nummer auf „0“ setzen, werden die Spieler aus der Mannschafts-Wertung herausgenommen.

Wenn Sie in der Liste aber einen Spieler angewählt haben und dann **Einzel bearbeiten** (F7) wählen, erscheint dieser Dialog:



Geben Sie hier die Mannschaftszuordnung an:

Mannschafts-Nummer: 1

Mannschafts-Name: Heck, Axel

Wann werten: Gesamt-Beste

Wie werten: Summieren

Pos. im Stechen:

OK

Abbruch

Wenn hier der **Mannschaftsname** oder die **Pos. im Stechen** verändert wird, wirkt sich das natürlich auf die gesamte Mannschaft aus.

Mannschaftsnummer, **Wann werten** und **Wie werten** beziehen sich jedoch nur auf den aktvierten Spieler. Durch Ändern der Mannschaftsnummer kann man den Spieler einfach einer anderen Mannschaft zuordnen.

Weitere Informationen zu **Position im Stechen** finden Sie hier: [Stechen bei Schlaggleichheit](#)

Mannschaftsname ändern

Genauso wie Sie einen Spieler individuell einer Mannschaft zuordnen können, können Sie auch einen Mannschaftsnamen ändern.

Markieren Sie die Zeile mit dem Mannschaftsnamen und wählen Sie „Bearbeiten“.

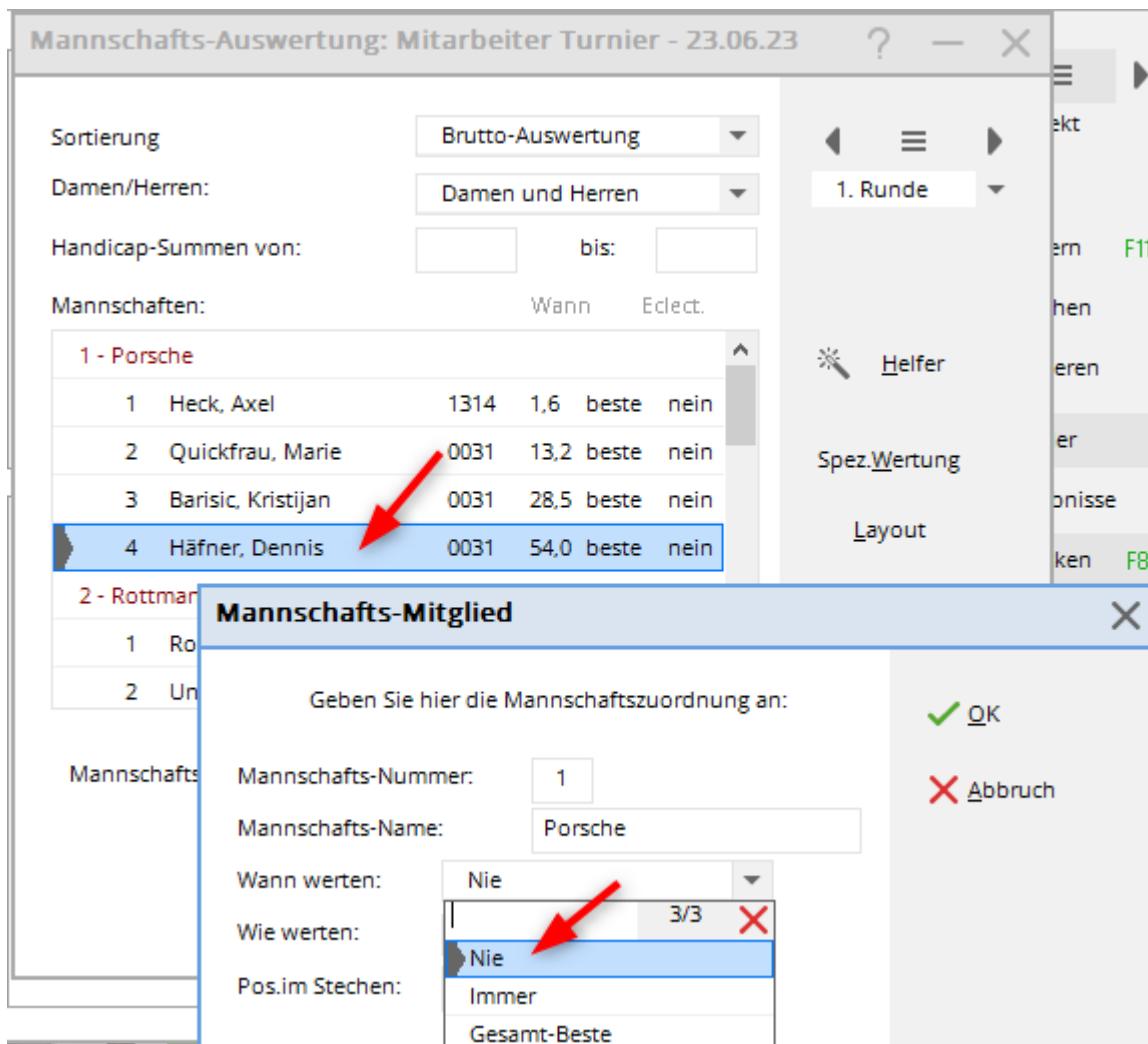
No Return (NR) und Disqualifikation (DQ) in der Mannschaftswertung

Weisen Sie **No Return (NR)** oder **Disqualifikation (DQ)** nur einem Mannschaftsspieler zu, fällt konsequent die gesamte Mannschaft aus der Wertung.

Dagegen: Wird erlaubt, dass der Rest der Mannschaft für die Wertung zählt, so stellen Sie den Einzelspieler in der Mannschaftswertung auf **„nie werten“**.

Das machen Sie so:

Gehen Sie direkt in die Turnierdaten-Eingabe und wählen unten rechts den Button **Mannschaften**. Suchen Sie den Spieler aus, wählen Sie ihn an und klicken auf **Einzel bearbeiten (F7)**. Stellen Sie auf „nie werten“ und bestätigen mit **OK**.



So sichern Sie, dass die Mannschaft dennoch in die Wertung kommt. Achten Sie dann darauf, ob noch die Anzahl Ergebnisse für die Wertung bereit steht, die in der Ausschreibung verlangt wird.

Zuwenig Ergebnisse für die Mannschaft

Die Wertung für eine Mannschaft wird üblicherweise über CR oder über Par ermittelt. Wenn Sie

weniger Ergebnisse für eine Mannschaft haben, als in der Ausschreibung stehen, so würde eine Mannschaft z.B. weniger Schläge über CR haben als mit einem Spieler mehr, und würde dadurch in der Rangliste weit vorne liegen. Überlegen Sie, ob Sie die Mannschaft aus der Wertung nehmen, oder ob Sie z.B. einen „Dummy-Spieler“ mit Name: „Spieler, fehlt“ ins Turnier und in die Mannschaft nehmen, und diesem Spieler nur „Streich-Ergebnisse“ eingeben.

Mannschafts-Zuordnung aus einer anderen Runde kopieren

The screenshot shows the 'Mannschafts-Auswertung' (Team Results) software interface. The main window displays a list of players under 'Ohne Mannschaftszuordnung' (Without team assignment). The 'Mannschafts-Zuordnung' (Team Assignment) section includes buttons for 'Automatisch zuordnen' (Automatic assignment), 'Einzelne bearbeiten' (Edit individually), 'Kopieren' (Copy), and 'Löschen' (Delete). A red arrow points to the 'Kopieren' button. A secondary 'Kopieren' (Copy) dialog box is open, prompting the user to specify the 'Quellrunde' (Source round, set to 1) and 'Zielrunde' (Target round, set to 2). A red arrow points to the 'Zielrunde' selection. The dialog also includes an 'OK' button and a 'Fehlende Spieler ergänzen' (Add missing players) checkbox.

Bei Turnieren über mehrere Runden kann mit Klicken von **Kopieren** die Mannschaftszuordnung von einer anderen Runde kopiert werden.

Mannschaftszusammenstellung mit Hilfe der Startliste

Mannschaften können auch nach den Prioritäten aus der Startliste oder dem Geschlecht der Spieler

unterteilt werden. Die Prioritäten-Einteilung ist vor allem dann sinnvoll, wenn Personen ohne einheitliche Merkmale in einer Mannschaft zusammengefasst werden sollen. Dafür geben Sie schon bei der Spielereingabe im Startlisten-Editor – hinter der Person, ganz rechts (unter **Prior.**) – ein von Ihnen bestimmtes Zeichen ein. Allen Spielern von Mannschaft A, würden Sie ein „A“ zuordnen, für Mannschaft B, ein „B“ usw.

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 29.01.20

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 1 - Spieler: 4/ 4

automatische Partiegröße: Aus

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9:00	sosu	Sonnenschein, Susanne	--	216  Golfclub Sonne	A+ -1
		muma	Mustermann, Prof. Max	--	 Flühli Sörenbe	A+ -1
		hoca	Hodel, Carmela	--	 Gast	B+ -1
		smbe	Schmedding, Benedikt	--	 Golfclub Sonne	+1-1

Damit Ihre Mannschaften entsprechend der Priorität zusammengesetzt werden, wählen Sie anschließend bei der Mannschaftszusammenstellung noch den Punkt „Priorität“:

Mannschaftszusammenstellung

Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:

- Heimatclub+Geschlecht
- Nation
- Nation+Geschlecht
- LGV
- LGV+Geschlecht
- Priorität**
- Geschlecht

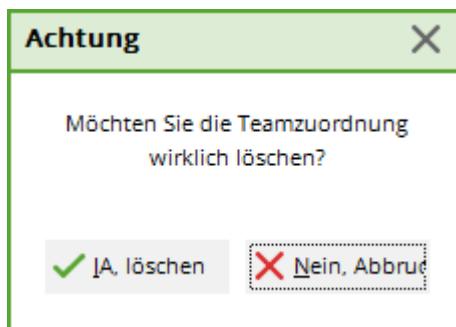
 [OK](#)

 [Abbruch](#)

Mannschaftszusammenstellung löschen

Klicken Sie auf **Löschen**, wenn Sie die gesamte Mannschafts-Einteilung löschen möchten.

Und bestätigen Sie im nächsten Fenster Ihre Auswahl mit **Ja, löschen:**. Die Spieler bleiben, haben aber keinerlei Mannschaftszuordnung mehr.



Übersichtsliste drucken

Mit der Mannschafts-Liste können Sie sich eine Übersicht über die Mannschafts-Zuordnung machen. Hier erscheinen Mannschaftsnummer und Wertungsweise für die Spieler. Ergebnisse sind in dieser Liste nicht vorhanden.

Mannschafts-Auswertung: Mitarbeiter Turnier - 23.06.23

Sortierung: Brutto-Auswertung

Damen/Herren: Damen und Herren

Handicap-Summen von: bis:

Mannschaften: Wann Eclect.

5	Stökle, Stefanie	0031	26,4	beste	nein
6	Kückendahl, Silke	0031	26,4	beste	nein
7	Kurscheid, Bettina	0031	45,0	beste	nein
8	Schumacher, Astrid	0031	45,0	beste	nein
9	Schlender, Ingrid	0031	54,0	beste	nein
2 - Herren					
1	Heck, Axel	1314	1,6	beste	nein
2	Schilling, Niels	0031	12,0	beste	nein

Mannschafts-Zuordnung: Automatisch zuordnen

Einzelne bearbeiten F7

(highlighted with a red box)

Navigation: < > 1. Runde

Buttons on the right:

- Helper
- Spez.Wertung
- Layout
- Drucken F8
- Internet
- Leaderboard
- Ende

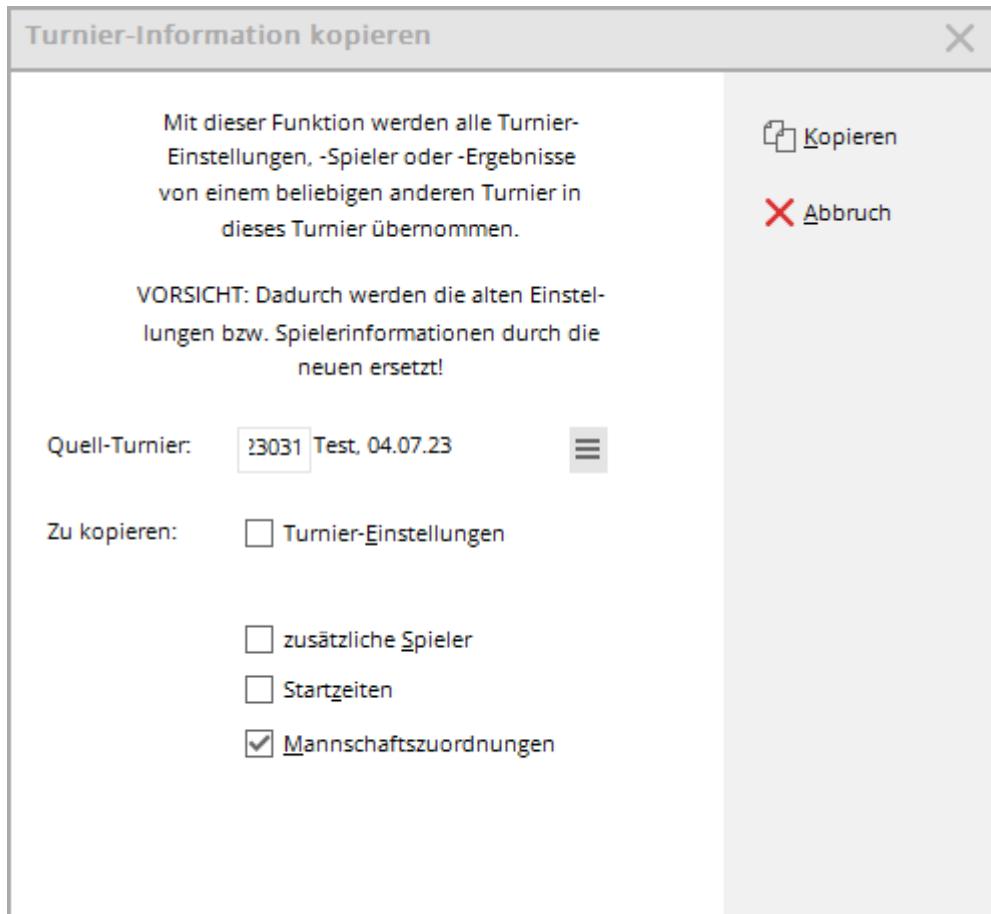
Mannschaftseinstellung aus einem anderen Turnier kopieren

Grundwissen zu [Turniere kopieren](#)

Falls aufgrund der Ausschreibung eine Auswertung in 2 getrennten Turnieren nötig ist, und außerdem die Mannschaften evtl. individuell eingestellt sind, gibt es auch die Möglichkeit, die Mannschaftseinstellungen aus einem anderen Turnier zu kopieren. Das macht natürlich nur Sinn, wenn die Spieler in beiden Turnieren dieselben sind. Es macht aber auch hier nichts, wenn es manche Spieler nur in einem der beiden Turniere gibt. Diese kann man dann auch in der Mannschaftswertung wieder manuell einer Mannschaft zuordnen.

Vorsicht: Bevor Sie kopieren, machen Sie eine [schnelle Datensicherung](#)

Wählen Sie das Turnier aus, in das Sie **hineinkopieren** wollen (das Turnier, wo die Einstellung noch fehlt), klicken Sie dann rechts auf kopieren, wählen Sie das Turnier aus, von dem Sie die **Mannschaftseinstellung holen** wollen, und setzen Sie **NUR** bei **Mannschaftszuordnungen** den Haken wie in folgendem Screenshot:



Spezielle Wertung

Benutzen Sie **Spez. Wertung**, wenn Sie die Wertung speziell konfigurieren möchten.

Als Beispiel stellen Sie sich ein 2 Runden Turnier vor. Sie brauchen vielleicht eine Wertung 4 Einzel aus der einen Runde und 2 Vierer aus der anderen Runde, und können mit den „Streicher-Optionen“ die Runden nicht einstellen, da Sie nicht in einer Runde 1 Streicher und in der anderen Runde 2 Streichergebnisse auswerten können (ausser mit Multi-Mannschaftswertung was wiederum die Vorteile einer Ergebnisliste direkt aus einem Turnier über 2 Runden nicht hat).

Wenn Sie mit dem **Helper** zuvor wählen...



..dann können Sie als nächstes mit dem Button **Spezial** die Anzahl umstellen.

Mannschafts-Auswertung: Mitarbeiter Turnier - 23.06.23

Sortierung: Brutto-Auswertung

Damen/Herren: Damen und Herren

Handicap-Summen von: bis:

Mannschaften: Wann Eclect.

1 - Damen					
1	Rottmann, Steffi	0031	4,3	beste	nein
2	Quickfrau, Marie	0031	13,2	beste	nein
3	Richter, Heike	0031	20,2	beste	nein
4	Unterreiter, Ursula	0031	25,5	beste	nein
5	Stökle, Stefanie	0031	26,4	beste	nein
6	Kückendahl, Silke	0031	26,4	beste	nein
7	Kurscheid, Bettina	0031	45,0	beste	nein

Mannschafts-Zuordnung: Automatisch zuordnen

Einzel bearbeiten F7

kopieren löschen

Übersichtsliste drucken

Helper

Spez.Wertung (highlighted with red box)

Layout

Drucken F8

Internet

Leaderboard

Ende

Ausschreibung der Mannschafts-Wertung

Anzahl der zu wertenden Spieler mit dem Status 'nur Beste': 6/3 (highlighted with red arrow)

Absolute Anzahl der Besten

Anzahl der zu wertenden Lochergebnisse bei Eclectic: 1

Soll das Mannschaftsergebnis nach STABLEFORD errechnet werden? Nein

Mannschaftsergebnis als DURCHSCHNITTSERGEBNIS ausgeben? Nein

Darstellung der Spieler: Einzel-Ergebnisse ausgeben

Rundenweise berechnen: Rundenweise getrennt

Rundenergebnisse nebeneinander: Nein

OK

Abbruch

Ändern Sie dann einfach die 6/4 um in 4/2

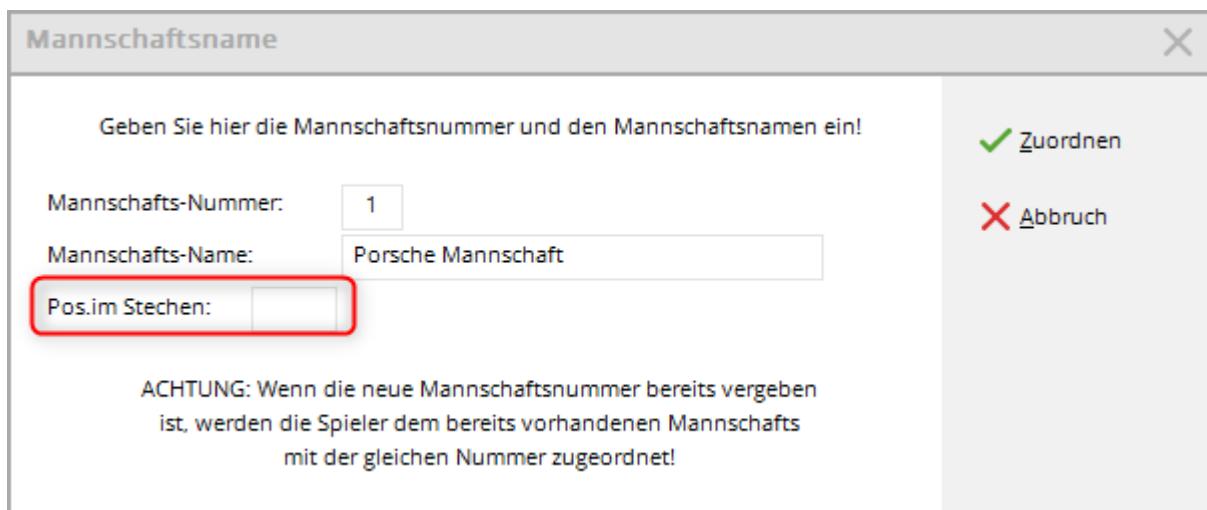
Oft werden diese Einstellungen bereits vom **Helper** korrekt konfiguriert. Nur in besonderen Ausnahmen kann hier noch etwas angepasst werden.

Sie können hier zum Beispiel die Lochergebnisse für alle Spieler darstellen. Das ist besonders bei Pro-Am-Wertungen wie „2 beste Bälle im Flight“ etc. sehr schön. Wählen Sie dazu einfach bei **Darstellung der Spieler** „Loch-Ergebnisse“ ausgeben.

Stechen bei Schlaggleichheit

Beachten Sie, dass PC CADDIE bei der Mannschaftswertung das Stechen bei Schlaggleichheit je nach Turnierausschreibung nicht automatisch machen kann. Wählen Sie die Reihenfolge manuell (Turnierausschreibungstext beachten!), indem Sie bei schlaggleichen Mannschaften die Mannschaft mit **Einzel bearbeiten** (F7) auf die richtige Position ändern:

Bei **Pos. im Stechen** können Sie manuell die Reihenfolge bei gleichen Ergebnissen anpassen. Wenn zwei Mannschaften schlaggleich liegen, wird hier bei der Mannschaft, die im Stechen besser liegt, eine „1“ eingetragen, bei der schlechteren Mannschaft eine „2“ usw.



Mannschaftsname

Geben Sie hier die Mannschaftsnummer und den Mannschaftsnamen ein!

Mannschafts-Nummer: 1

Mannschafts-Name: Porsche Mannschaft

Pos. im Stechen:

ACHTUNG: Wenn die neue Mannschaftsnummer bereits vergeben ist, werden die Spieler dem bereits vorhandenen Mannschafts mit der gleichen Nummer zugeordnet!

Zuordnen

Abbruch

Automatisches Stechen

In der Ausschreibung wird zum Stechen für eine Mannschaftswertung nichts genaues erwähnt? Wenn in den Grundeinstellungen des Turniers beim **Stechen Letzte, Schwerste, oder Schwerste/Leichteste** eingestellt ist, so wird dies auch in der Mannschaftswertung angewendet. Das heisst, wenn z.B. 6 Spieler gewertet werden, so werden immer die Ergebnisse der für das Stechen eingestellten Löcher für alle Spieler addiert. Wenn eine der weiteren Stecheinstellungen im Turnier gewählt ist, so ist die Reihenfolge im Stechen bei der Mannschaftswertung zufällig (diese Optionen können nicht überall im Programm unterstützt werden).

Teamwertungen mit Vierer und Einzel

Vierer und Einzel - Anzahl Ergebnisse pro Runde gleich einstellbar

Eine Mannschaftsmeisterschaft, bei der beim Vierer 1 Paar gestrichen wird und beim Einzel ebenso 1 Spieler gestrichen wird, können Sie wunderbar in 1 Turnier mit unterschiedlichen Spielformen anlegen und auch die 2. Runde HCPI relevant abschliessen, beim „Helper“ würden Sie dann in jeder Runde „X“

Streichergebnisse pro Club/Gruppe“ auswählen und jeweils 1 Ergebnis streichen lassen.

Vierer und Einzel - Anzahl Ergebnisse pro Runde verschieden

Sobald Sie Mannschaftswertungen über mehrere Runden mit unterschiedlicher Anzahl an zu wertenden Ergebnissen oder Streichergebnissen durchführen, bereiten Sie dies in jedem Fall gut vor.

In vielen Fällen können Sie mit dem **Helper** und der **Spezialeinstellung** Vierer und Einzel in 1 Wettspiel über 2 Runden abwickeln.

Die Mannschaftswertung muss in einem Mehrrundenturnier grundsätzlich immer in jeder Runde gleich eingestellt sein. Das bedeutet z.B., in jeder Runde wird 1 Streicher eingestellt (z.B. Klass. Vierer und Einzel), oder es gibt ein Turnier mit 1 Streicher über alle Runden (diese Variante muss sogar in einem 2 Runden Turnier abgewickelt werden).

Bei allen anderen Einstellungen kann man auch die Runden in einzelnen Turnieren anlegen und die Mannschaftswertung mit Multi-Mannschafts-Wertung (hierzu ist nur das PDF für eine Online Darstellung verfügbar) abwickeln. Überlegen Sie genau, wie Sie Ihre Turnierausschreibung am besten in die Praxis umsetzen. Denken Sie auch an die Darstellung im Internet.

Nutzen Sie Möglichkeit die bei Spezielle Wertung etwas weiter oben auf der Seite erklärt ist, für alle Varianten von Vierer und Einzel-Wertungen:

Über den Helper gibt es die Auswahl: **6 Einzel und 3 Vierer**. Wenn Sie dies für die Teamwertung verwenden, können Sie über **Spezial** beliebig die Anzahl der zu wertenden Einzel und Vierer ändern.

Multi-Mannschaftswertung

Die Multi-Mannschafts-Wertung wird immer genutzt, wenn für die Mannschaftswertung mehrere Runden aus verschiedenen Turnieren ausgewertet werden sollen (Die Mannschaften sollten identisch sein (Mannschaftsnummer).

Die Anleitung dazu finden Sie unter [Multi-Mannschaftswertung](#).