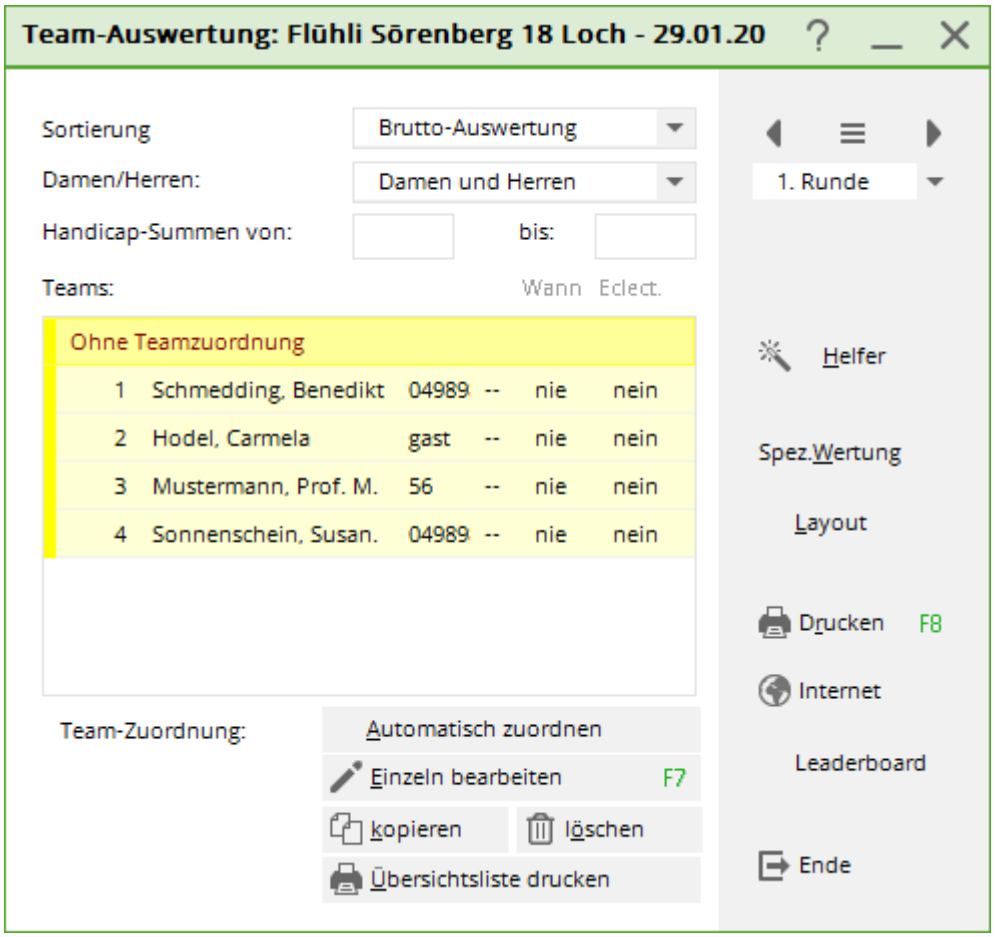
# Mannschaftswertung

Mit der PC CADDIE Mannschaftswertung ermitteln Sie schnell und einfach die Resultate bei Pro-Ams, Ligaspielen, Freundschaftsspielen und Interclub-Turnieren.

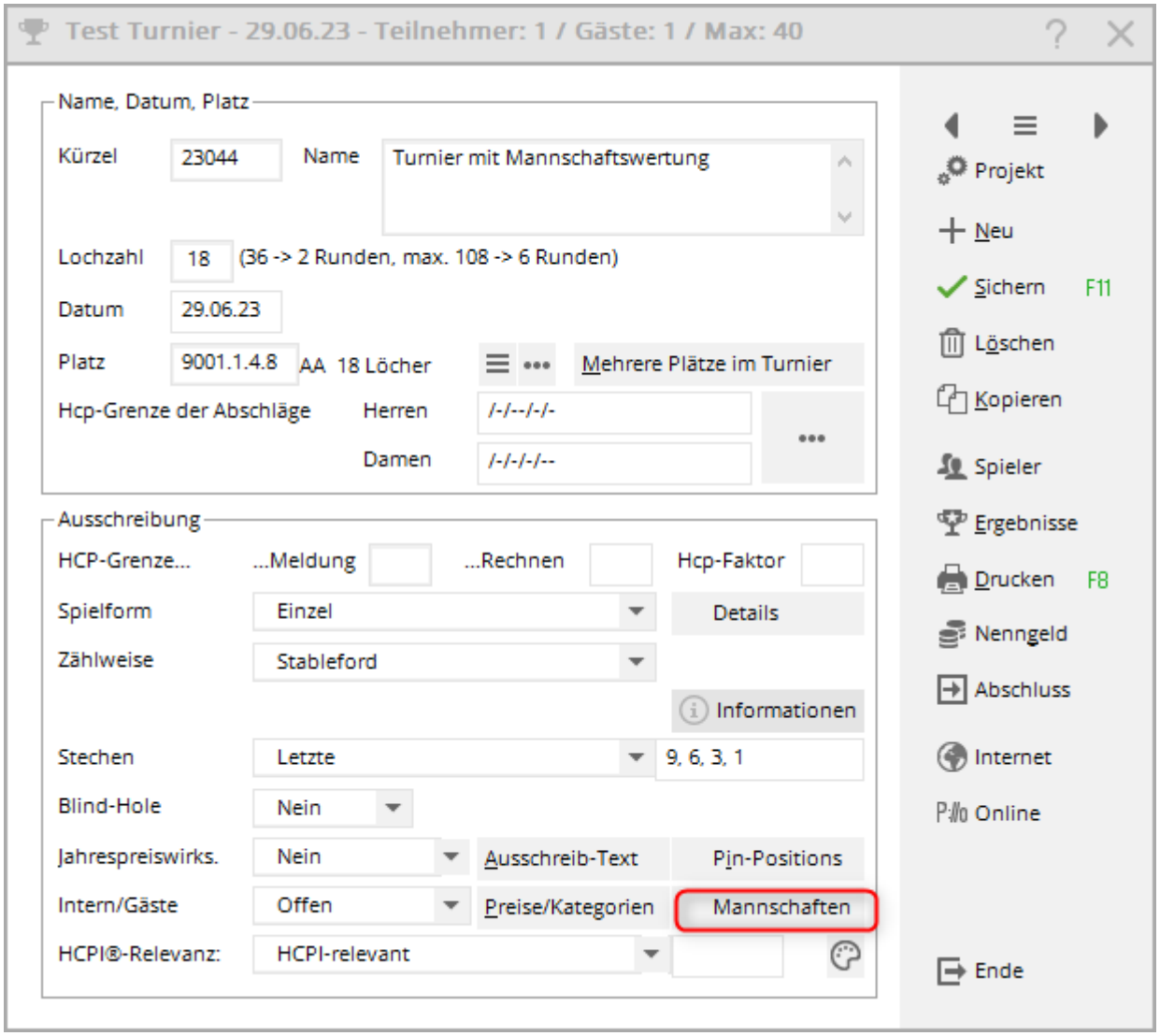
Information: Die Mannschaftswertung kann ***nicht in Kombination mit Blind Hole*** verwendet werden. Sie können zwar das Turnier bei den Einzelergebnissen mit Blind Hole verwenden, sollten aber Blind Hole wieder auf NEIN stellen (oder auf PREISE), wenn Sie die Mannschaftswertung verwenden!
Ausserdem ist die Mannschaftswertung ***nicht in Kombination mit individuellen Stablefordpunkten*** möglich.

Wenn Sie eine Mannschaftswertung mit PC CADDIE durchführen möchten, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Sie in der Turniereingabemaske über den Button ***Mannschaften*** verfügen. Sollten Sie über das Zusatzmodul noch nicht verfügen, melden Sie sich gern beim PC CADDIE Support.

Rufen Sie die Funktion über ***Turniere/Drucken…/Mannschaftswertung*** auf:




Oder wählen Sie im geöffneten Turnier den Button ***Mannschaften:***

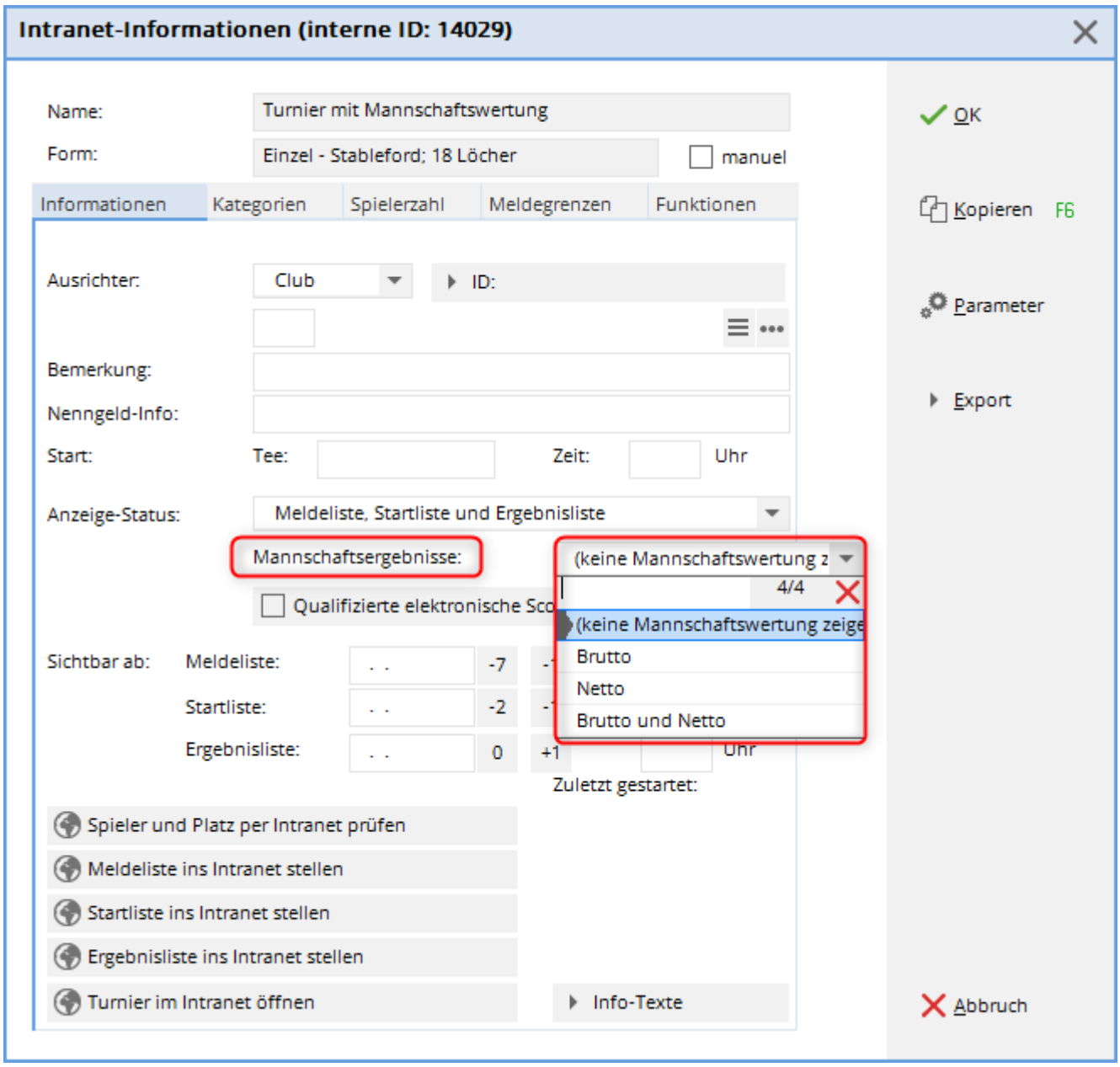



# Mannschaftswertung ins Internet senden

Sorgen Sie dafür, dass Sie zuerst die Mannschaften auch zuordnen!
Stellen Sie nur dann in den Turnier-Grundeinstellungen unter Internet ein, dass Sie eine Mannschaftswertung anzeigen wollen:

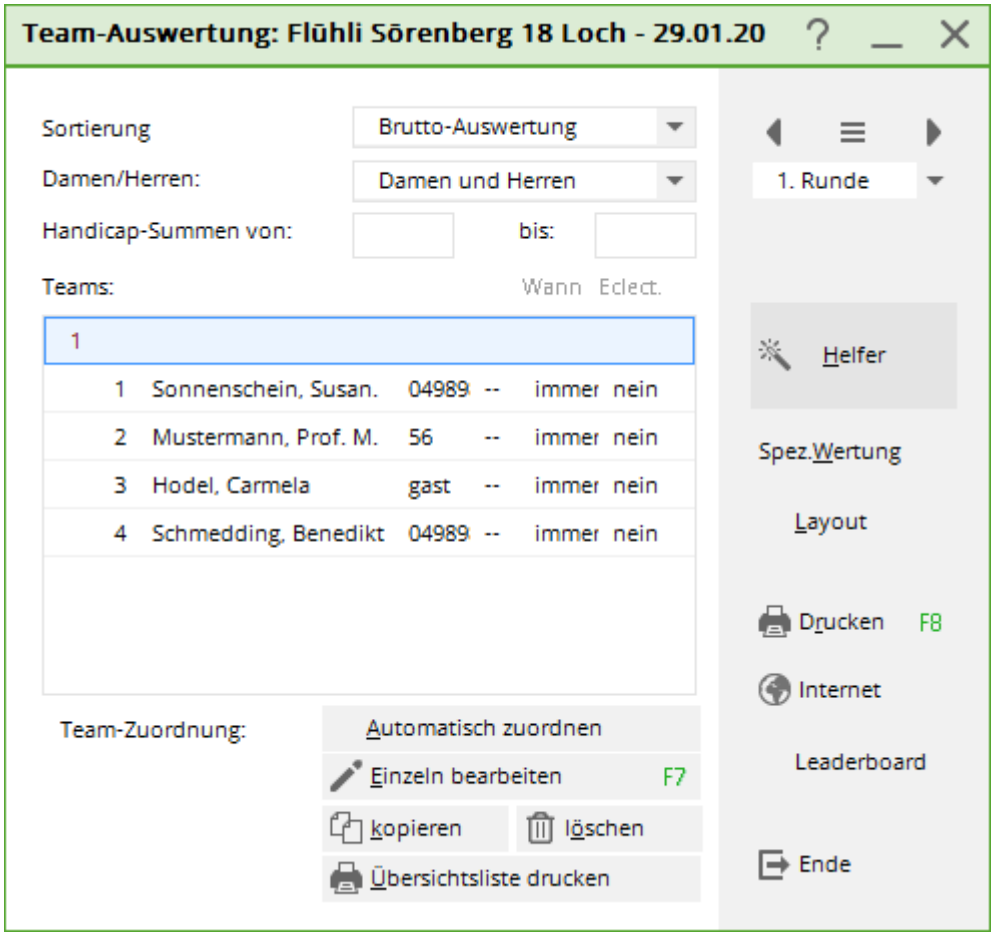
Wenn Sie zusätzlich zur Mannschaftswertung auch bestimmte Einzelauswertungen anzeigen lassen wollen, legen Sie unter Preise/Kategorien die gewünschten Preise an (wichtig auch, wenn es nur einen Gesamtbrutto- und Gesamtnetto-Preis geben soll).

***Es ist nicht möglich, nur eine Mannschaftswertung Online zu stellen.*** Die Einzelergebnisse werden standardmässig immer mitübertragen.



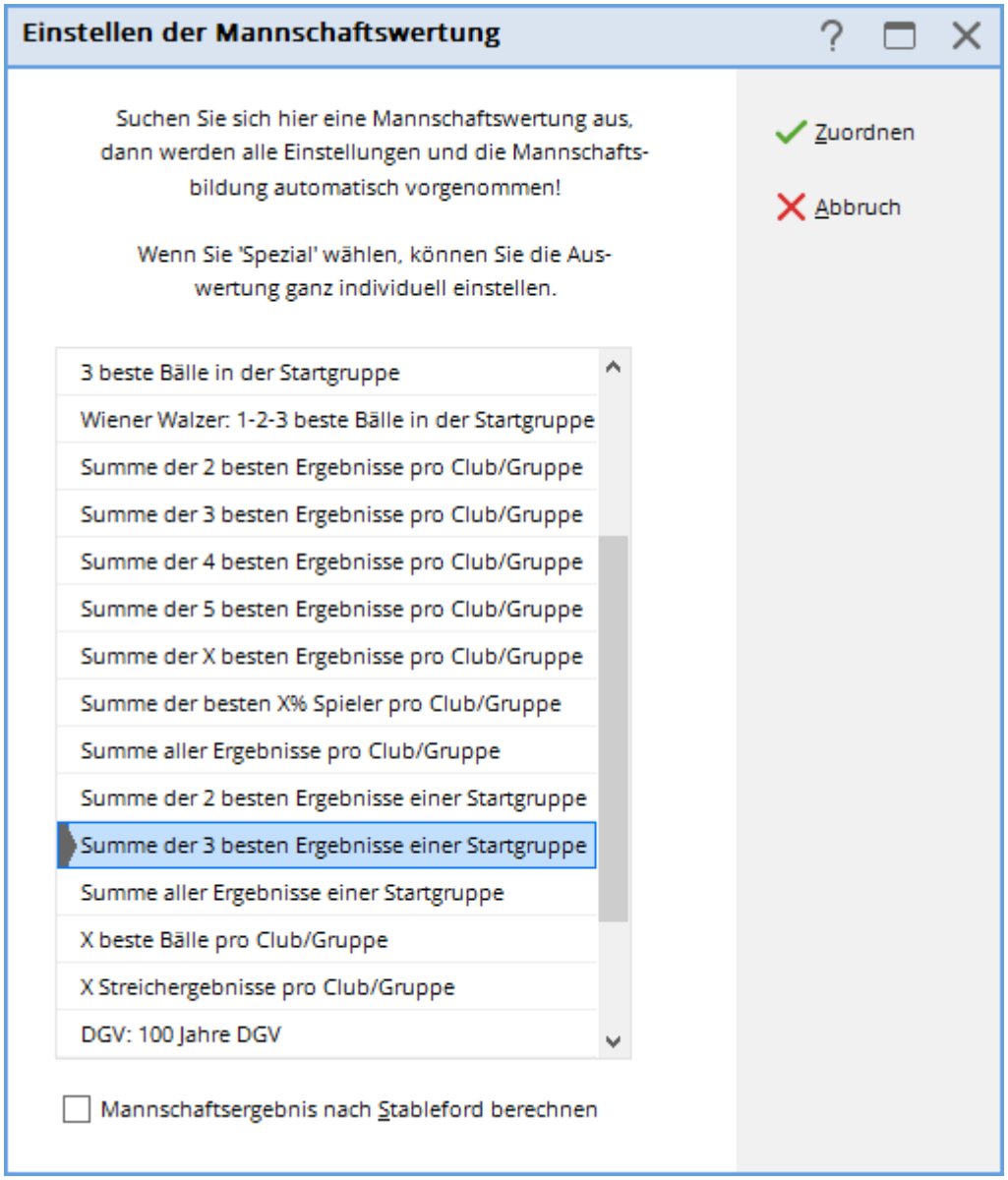

# Standard-Ablauf zum Erstellen einer Mannschaftswertung

In den meisten Fällen genügt es, in der Mannschaftswertung die zwei Schaltflächen ***Helfer*** und ***Drucken (F8)*** zu benutzen:

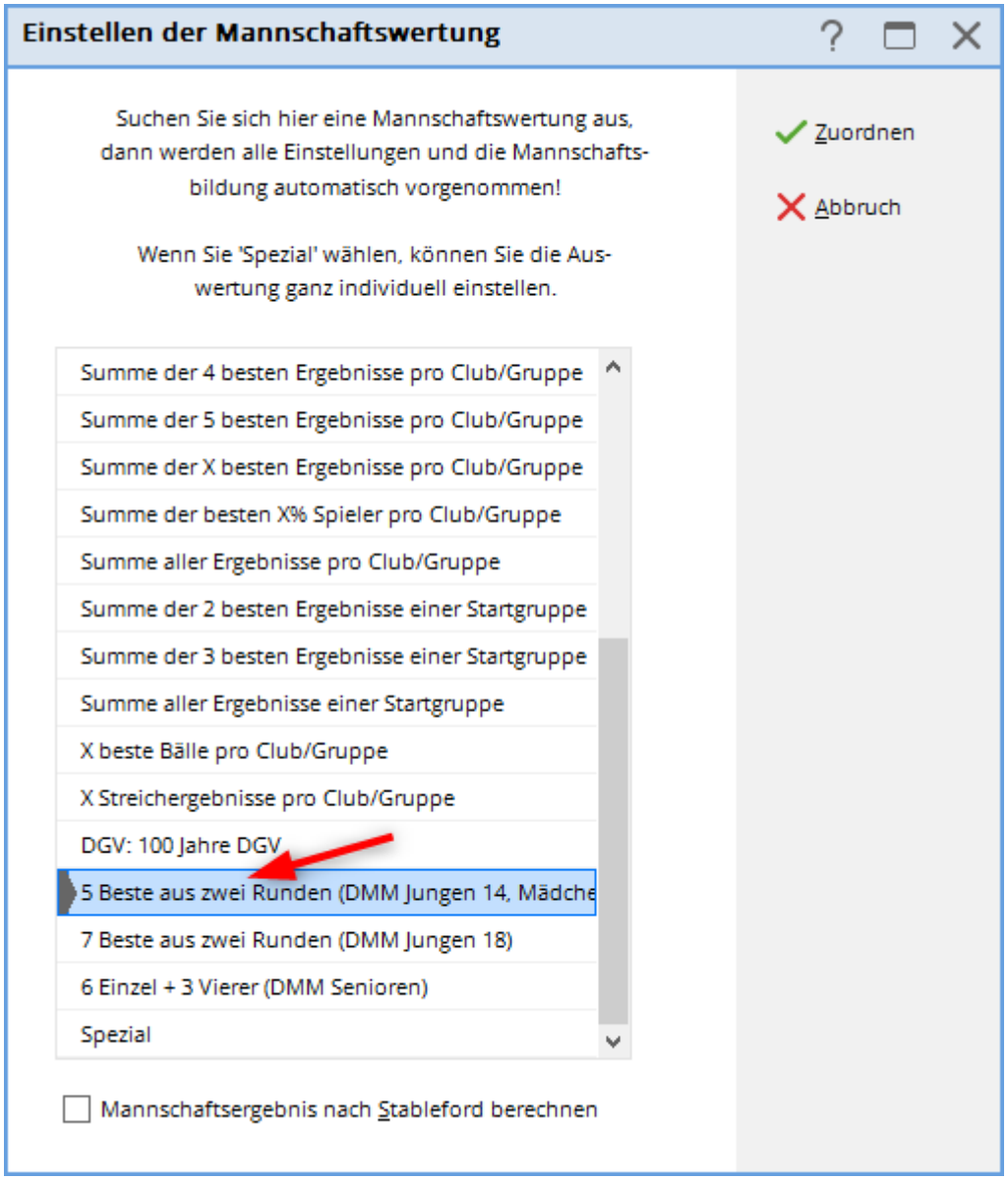



## Schaltfläche Helfer

Drücken Sie zuerst auf ***Helfer.***
Es öffnet sich eine Liste der schon voreingestellten Teamwertungen.



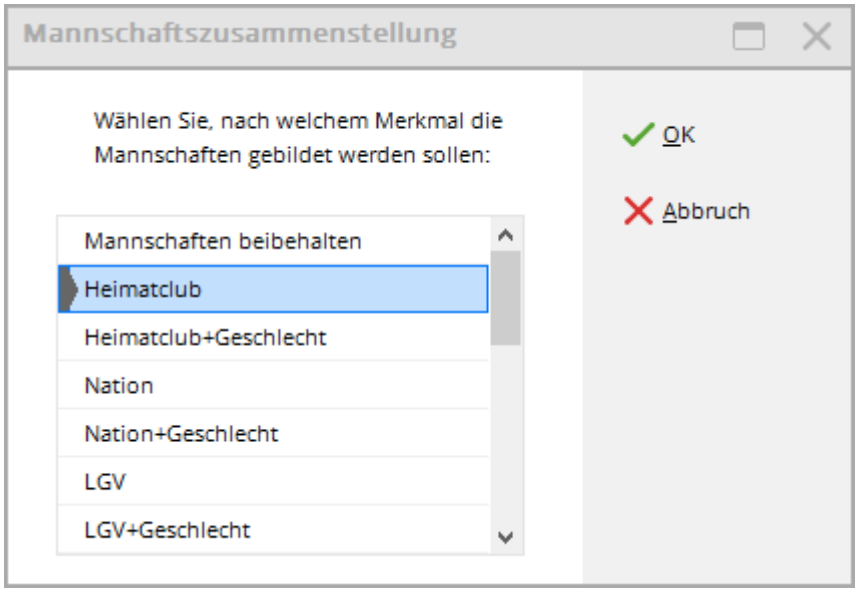

Beachten Sie bitte am Ende der Liste auch besonders die Einstellungen, die über 2 Runden ermittelt werden. Diese Auswertungen können nur im Mehrrundenturnier verwendet werden.

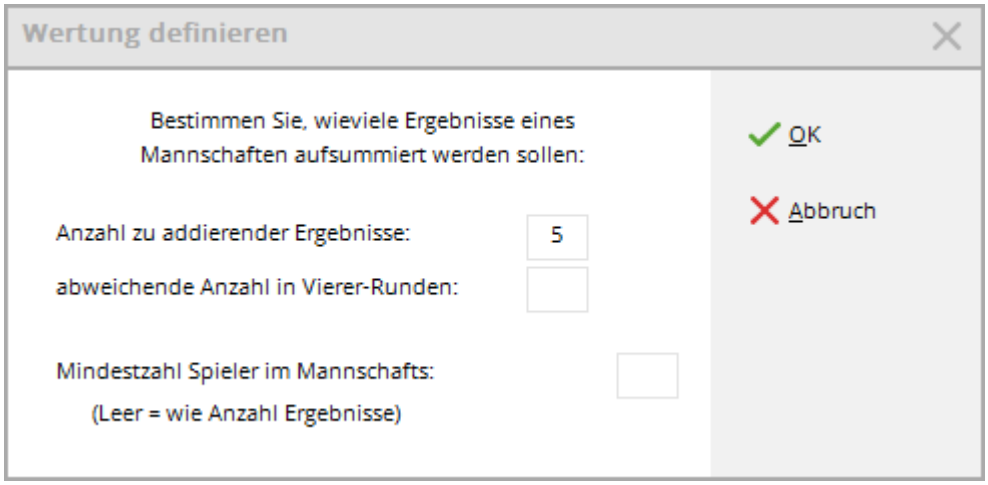



Wir machen jetzt hier mit den „Standards“ weiter:

Wählen Sie aus der Liste die gewünschte Mannschaftswertung für Ihr Turnier. ***„Ergebnis***“ bezieht sich hier immer auf das gesamte 18-Loch-Ergebnis, ***„Bälle“*** berechnet immer das Ergebnis pro Loch. ***Startgruppe*** bezieht sich auf die Spieler-Partie. Wenn Sie Ihre Auswahl mit **//Zuordnen //** bestätigen, gelangen Sie direkt zu den Abfragen ***Mannschaftszusammenstellung*** und ***Spezielle Wertung*** (siehe folgende Abschnitte). Bei den Einträgen, in denen ein „X“ enthalten ist, erfolgt nach der Bestätigung noch eine Rückfrage, welcher Wert für „X“ eingesetzt werden soll.

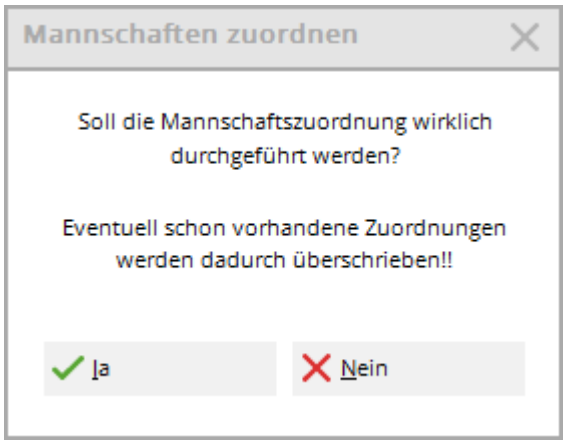
Wenn Sie es wünschen, markieren Sie ***Mannschaftsergebnis nach Stableford berechnen,*** z.B. wenn bei einem Pro-Am die Einzelwertung nach Zählspiel erfolgen soll, die Mannschaftswertung aber nach Stableford.




Wenn keine besondere Option gewählt (Stableford) ist, erfolgt die Mannschaftswertung in derselben Zählweise, in der das gesamte Turnier konfiguriert wurde. Wenn das Turnier bereits auf Stableford eingestellt ist, macht es keinen Unterschied, ob diese Option markiert wird oder nicht!

Nachdem Sie die gewünschte Mannschaftswertung ausgesucht haben, bestätigen Sie Ihre Auswahl über ***Zuordnen***. Es öffnet sich als nächstes das Fenster, in welchem Sie die Mannschaftszusammensetzung auswählen können. Häufig wird hier „Heimatclub“ gebraucht, zum Beispiel bei Liga-Spielen oder Freundschaftsspielen. „Mannschaften beibehalten“ macht Sinn, wenn Sie zuvor die Mannschaften individuell zusammengestellt haben.



Bestätigen Sie die Rückfrage mit ***Ja.*** PC CADDIE stellt nun die Mannschaften entsprechend der Auswahl für Sie zusammen.

Sie sollten nun die Mannschaftszusammenstellung in der Liste prüfen und vor allem schauen, ob ganz unten in der Liste evtl. noch Spieler „ohne Mannschaftszuordnung“ einsortiert sind, die nicht automatisch zugeordnet werden konnten. Diese können Sie bei Bedarf auch manuell zuordnen, indem Sie den Spieler markieren, auf „bearbeiten“ klicken, und die Mannschaftsnummer eingeben.

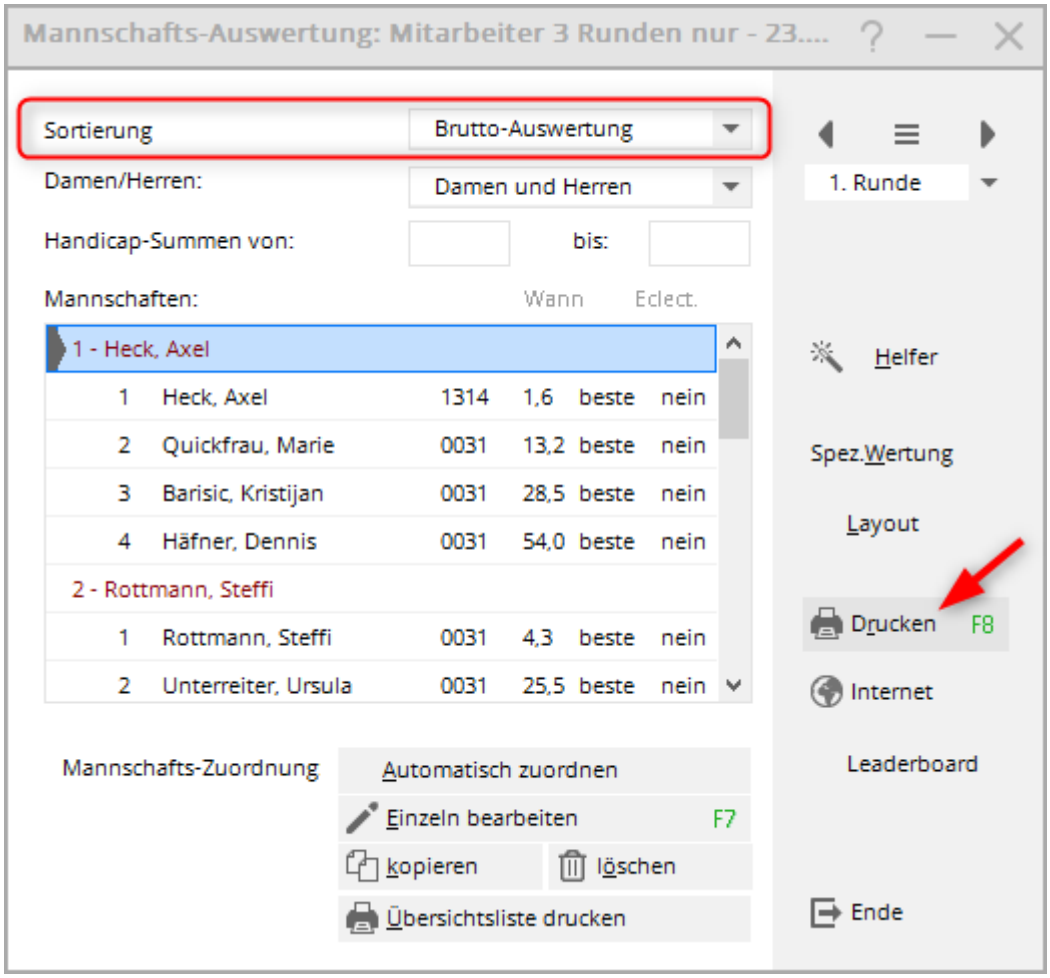
Wenn Sie die Startliste ändern, bei Spielern den Club ändern oder sonstige Einstellungen verändern, die sich auf die Mannschaftswertung auswirken können, sollten Sie auf jeden Fall die Zuordnung mit dem **//Helfer //** wiederholen. Empfehlenswert ist es, die Zuordnung stets vor dem ersten Ausdruck einer Mannschafts-Ergebnisliste nochmals zu überprüfen, damit für die Siegerehrung alles korrekt ist.

## Wertung über CR oder über Par

Sehr häufig steht in Liga-Turnierausschreibungen (Mannschaften mit Wertung kompletter Einzelergebnisse), ob die Auswertung „über Par“ oder „über CR“ gefordert ist.
Bei Wertung über CR muss der CR Ausgleich eingeschaltet sein, bei Wertung über Par sollte dieser auf „kein CR Ausgleich“ eingestellt sein.
Mannschaftswertung über CR oder über Par

## Schaltfläche Drucken

Nachdem die Zuordnung erfolgt ist, können Sie ***Drucken*** (F8) betätigen, um die Auswertung zu starten. Sie können zuvor auswählen, ob Sie Netto oder Brutto drucken wollen:




# Mitarbeiter Turnier - 23.06.2023

## Brutto-Mannschaftswertung

Einzel - Stableford; 54 Löcher, 1. Runde
HCPI®-relevantes Turnier
Vorläufige Ergebnisse ohne Turnierabschluss!

AA 18 Löcher 2023 Herren: 43 Par: 72 Slope: 131 Course: 73.2
Damen: 54 Par: 72 Slope: 120 Course: 70.6

Stand: 23.08.23, 15:31 Uhr

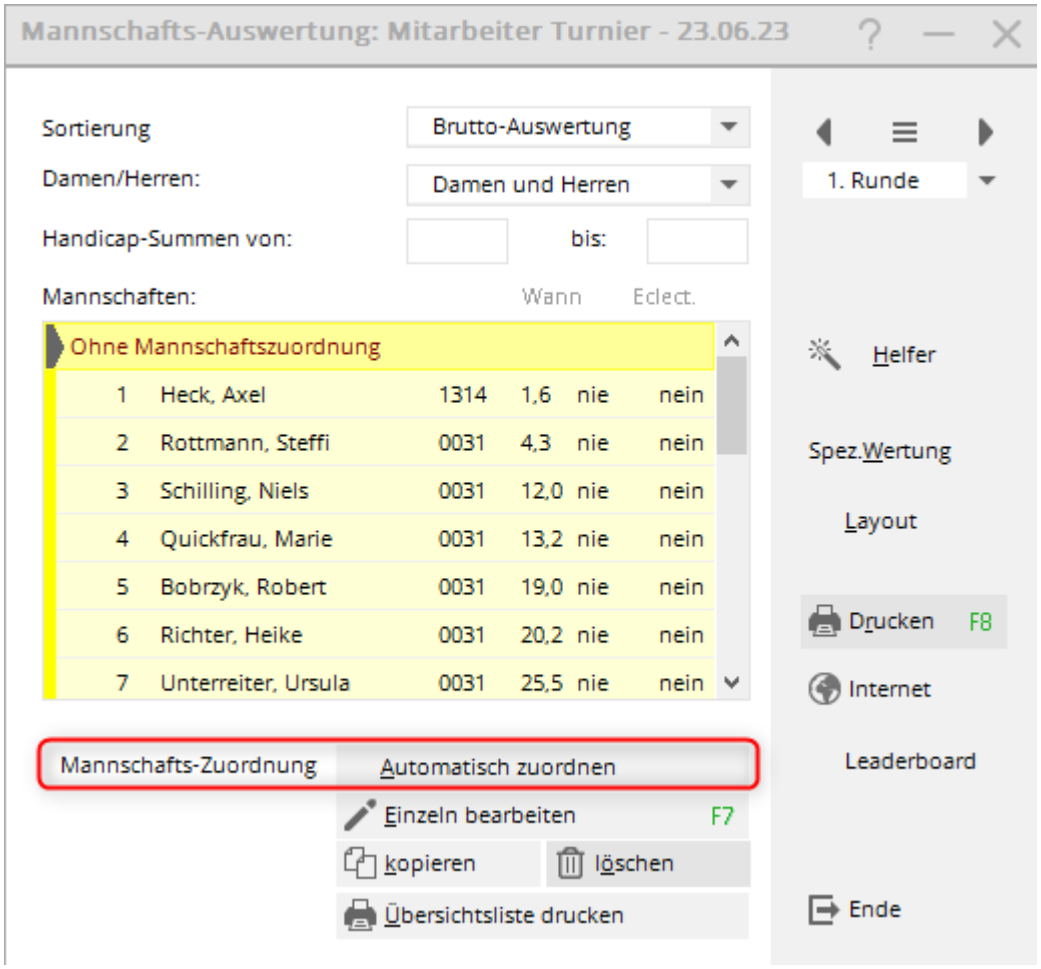
| Nr. | Rd. | Name, Vorname | Information | Hcp. | Brutto | +/- |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **1.** | **-** | **Heck, Axel** | | | **45** * | **-3,0*** |
| | 1 | [redacted] | [redacted] | 1,6/ 3<br>13,2/ 13<br>28,5/ 34<br>54,0/ 64 | 21*<br>22*<br>( 22)<br>( 0) | -7,0<br>+6,0<br>(+14,0)<br>(+36,0) |
| **2.** | **-** | **Rottmann, Steffi** | | | **40** * | **+14,0*** |
| | 1 | [redacted] | [redacted] | 4,3/ 3<br>54,0/ 64<br>54,0/ 64<br>25,5/ 26 | 37<br>2*<br>( 6)<br>(K. Erg.) | -1,0<br>+16,0<br>(+30,0)<br>(-----) |

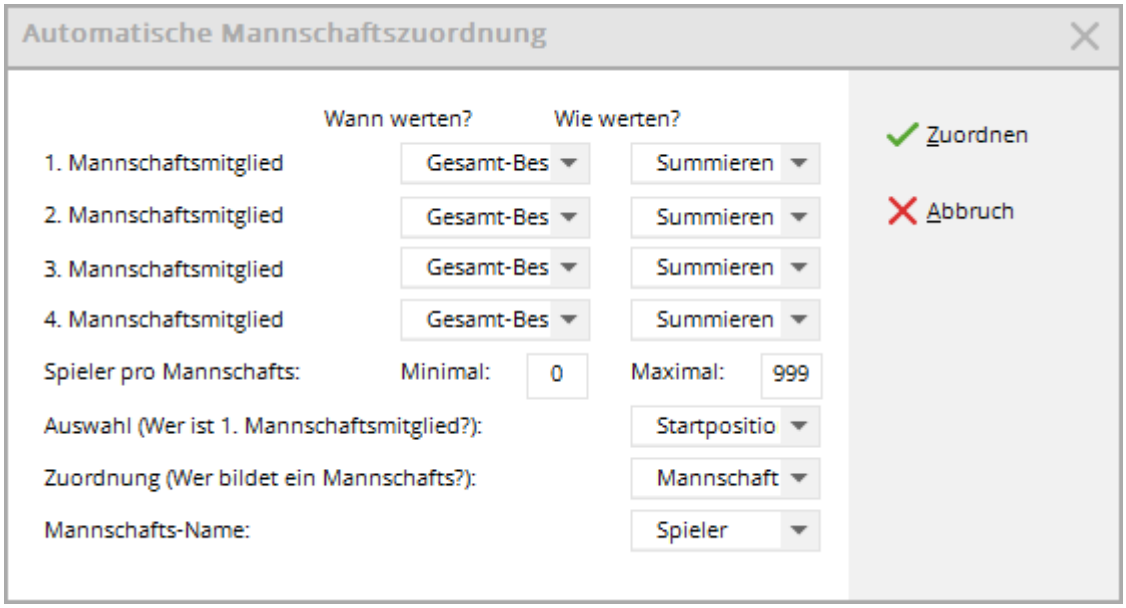
# Weitere Möglichkeiten der Mannschaftsauswertung

In den allermeisten Fällen genügt der normale Ablauf, welcher oben beschrieben wurde. Im folgenden Abschnitt beschreiben wir die weiteren Möglichkeiten der Mannschaftsauswertung, welche auch ganz besondere Wertungen (Spezial) möglich machen.

## Automatisch Zuordnen

Die automatische Mannschafts-Zuordnung (Button ***Automatisch zuordnen***) stellt die Spieler automatisch nach wählbaren Kriterien in Mannschaften zusammen. Dabei gibt es die folgenden Einstellungsmöglichkeiten:






Zunächst wird festgelegt, wann und wie die einzelnen Spieler für die Mannschaft gewertet werden sollen. Diese Angabe kann für die ersten vier Spieler einer Mannschaft jeweils getrennt gemacht werden. In welcher Reihenfolge vorgegangen wird, bestimmen Sie später (siehe unten). Dem fünften und jedem weiteren Mannschaftsmitglied wird die Einstellung gleich wie dem vierten Spieler zugeordnet.

Bei ***Wann werten?*** wird bestimmt, ob und wann der Spieler gewertet wird. Dabei gibt es drei Wahlmöglichkeiten:

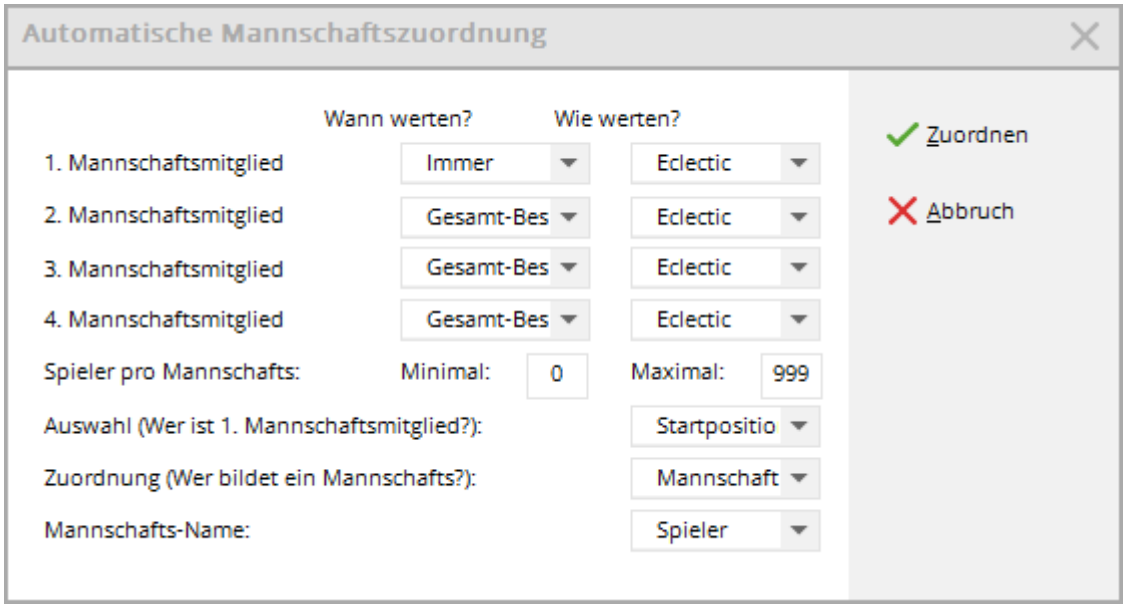
- Ein Spieler kann völlig aus der Wertung herausgenommen werden („Nie“)
- Er kann auf jeden Fall in die Wertung genommen werden („Immer“)
- Einen Spieler nur in die Wertung einbeziehen, wenn er sich unter den X besten Spielern der Mannschaft befindet („Gesamt-Beste“). Die Zahl X lässt sich vor dem Berechnen der Mannschaftsauswertung frei wählen.

Unter ***Wie werten?*** bestimmen Sie, wie der Spieler in die Wertung eingehen soll. Entweder kann das Ergebnis der einzelnen Mannschaftsmitglieder zu einer Summe zusammengefasst werden („Summieren“) oder das Gesamtergebnis wird als Eclectic-Ergebnis („Eclectic“) ermittelt. Auch Kombinationen sind hier möglich.

Bei einem Pro-Am-Turnier gehören Spieler B, C und D zusammen und bilden mit dem Pro eine Mannschaft. Das gemeinsame Ergebnis der Spieler B, C, D soll als Eclectic der beiden besten Bälle dieser Mannschaft ermittelt werden (die beiden Besten sind z.B. B und C, die Ergebnisse werden verglichen und so das Eclectic-Ergebnis ermittelt, Spieler D bleibt unberücksichtigt). Um das gemeinsame Mannschafts-Ergebnis zu erhalten, soll nun noch der Pro hinzu addiert werden. Für eine solche Konfiguration ist die einfachste Möglichkeit für die Einstellung, den „Helfer“ zu benutzen, und zwar die Auswahl „Pro-AM: Pro + 2 beste Amateurbälle“.

- Für die Spieler B, C, D ist dann automatisch die Einstellung: „Gesamt-Beste“ und „Eclectic“
- Für den Pro: „Immer“ und „Summieren“

Diese Einstellung können Sie nach der Zuordnung über den Helfer auch bei „Automatisch zuordnen“ wieder einsehen.




Bei ***Spieler pro Mannschaft*** ist eingestellt, wie viele Spieler der Mannschaft gewertet werden sollen.

Die ***Auswahl*** der Mannschaftsmitglieder erfolgt hier nach „Startposition“. Gut wäre umzustellen auf „Handicap“. Dadurch wird der Pro (bzw. bestes HCP in der Partie) immer gewertet, auch wenn es eine Frau ist und diese dadurch in der Partie nicht als 1. startet. Wenn die Auswahl in Startreihenfolge gewählt wurde, wird immer in dieser Reihenfolge gewertet.

Die ***Zuordnung (Wer bildet eine Mamnnschaft?)*** ist in unserem Beispiel partienweise. Gerade nach der automatischen Mannschaftszuordnung sollten Sie zur Prüfung eine Übersichtsliste drucken.

Automatisch zugeordnete Mannschaftsmitglieder können mit der Funktion ***Einzeln bearbeiten*** (F7) in ihrer Mannschaftswertung abgewandelt werden. Markieren Sie hierzu entsprechend den zu bearbeitenden Spieler.

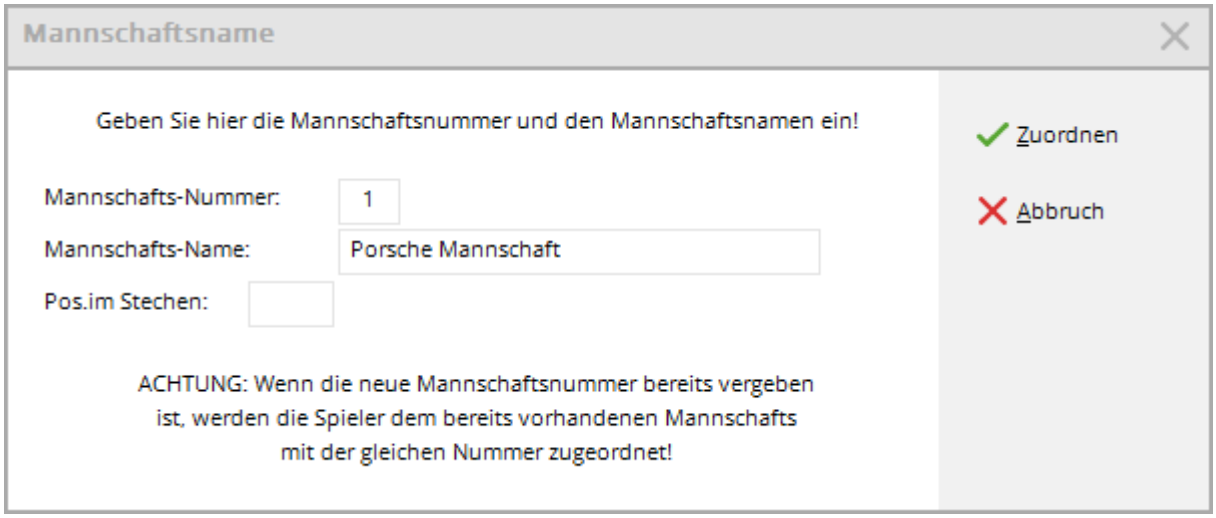
## Mannschaftsspieler einzeln bearbeiten

Mit dem Button ***Einzeln bearbeiten*** (F7) können einzelne Spieler individuell den Mannschaften zugeordnet werden oder aus einer Mannschaft entfernt werden. Außerdem kann die Art der Wertung konfiguriert werden. PC CADDIE unterscheidet, ob Sie ***Einzeln bearbeiten*** (F7) wählen, während in der Liste ein Spieler angewählt ist oder während der Mannschaftsname markiert ist.




Wenn die Auswahl wie oben auf einem Mannschaftsnamen steht, erscheint der folgende Dialog, dessen Einstellungen sich auf die gesamte Mannschaft (alle Spieler in der Mannschaft) beziehen. Sie können hier auch individuell den Mannschaftsnamen verändern und die Mannschaft z.B. auch

„Porsche-Mannschaft“ nennen.




Jede Mannschaft muss eine eigene ***Mannschaftsnummer*** erhalten. Durch diese Nummer erfolgt die Zuordnung der Spieler zur Mannschaft. Wenn Sie diese Nummer auf „0“ setzen, werden die Spieler aus der Mannschafts-Wertung herausgenommen.

Wenn Sie in der Liste aber einen Spieler angewählt haben und dann ***Einzeln bearbeiten*** (F7) wählen, erscheint dieser Dialog:




Wenn hier der ***Mannschaftsname*** oder die ***Pos. im Stechen*** verändert wird, wirkt sich das natürlich auf die gesamte Mannschaft aus.

***Mannschaftsnummer, Wann werten*** und ***Wie werten*** beziehen sich jedoch nur auf den aktivierten Spieler. Durch Ändern der Mannschaftsnummer kann man den Spieler einfach einer anderen Mannschaft zuordnen.

Weitere Informationen zu ***Position im Stechen*** finden Sie hier: Stechen bei Schlaggleichheit

## Mannschaftsname ändern

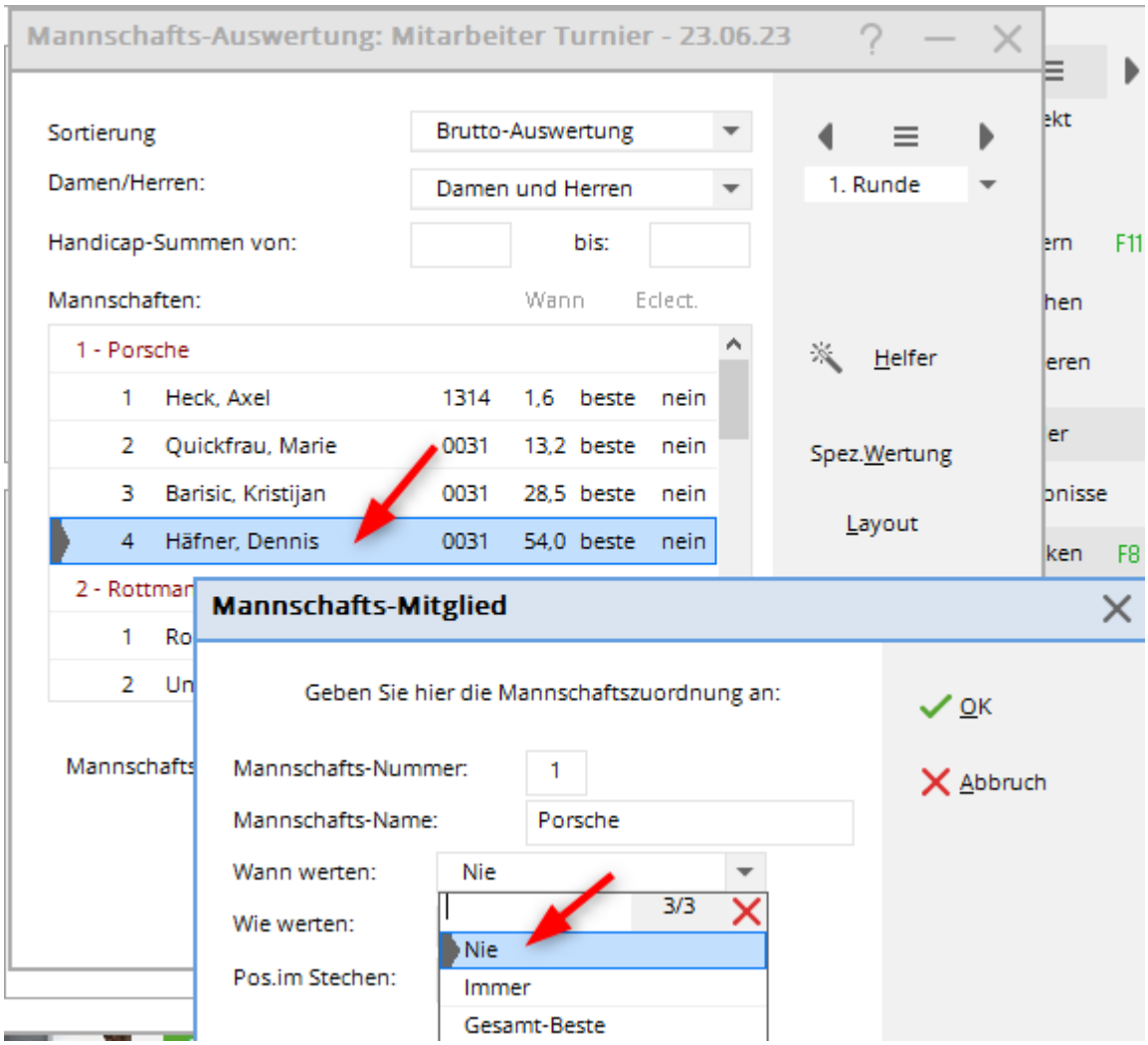
Genauso wie Sie einen Spieler individuell einer Mannschaft zuordnen können, können Sie auch einen Mannschaftsnamen ändern.

Markieren Sie die Zeile mit dem Mannschaftsnamen und wählen Sie „Bearbeiten“.

## No Return (NR) und Disqualifikation (DQ) in der Mannschaftswertung

Weisen Sie **No Return** (NR) oder **Disqualifikation** (DQ) nur einem Mannschaftsspieler zu, fällt konsequent die gesamte Mannschaft aus der Wertung.

Dagegen: Wird erlaubt, dass der Rest der Mannschaft für die Wertung zählt, so stellen Sie den Einzelspieler in der Mannschaftswertung auf ***nie werten***.
Das machen Sie so:
Gehen Sie direkt in die Turnierdaten-Eingabe und wählen unten rechts den Button ***Mannschaften***. Suchen Sie den Spieler aus, wählen Sie ihn an und klicken auf ***Einzeln bearbeiten (F7)***. Stellen Sie auf „nie werten“ und bestätigen mit ***OK***.



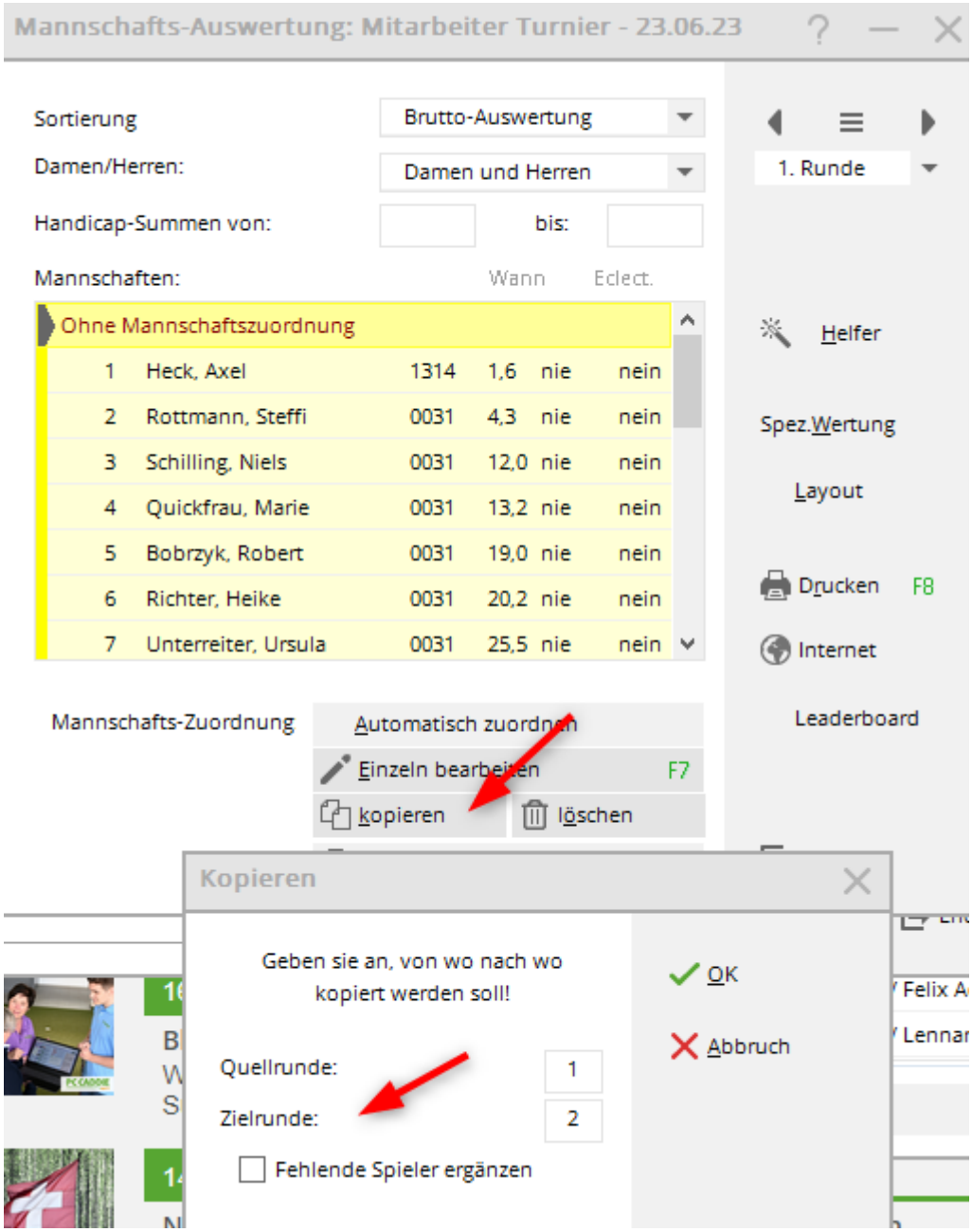

So sichern Sie, dass die Mannschaft dennoch in die Wertung kommt. Achten Sie dann darauf, ob noch die Anzahl Ergebnisse für die Wertung bereit steht, die in der Ausschreibung verlangt wird.

## Zuwenig Ergebnisse für die Mannschaft

Die Wertung für eine Mannschaft wird üblicherweise über CR oder über Par ermittelt. Wenn Sie

weniger Ergebnisse für eine Mannschaft haben, als in der Ausschreibung stehen, so würde eine Mannschaft z.B. weniger Schläge über CR haben als mit einem Spieler mehr, und würde dadurch in der Rangliste weit vorne liegen. Überlegen Sie, ob Sie die Mannschaft aus der Wertung nehmen, oder ob Sie z.B. einen „Dummy-Spieler“ mit Name: „Spieler, fehlt“ ins Turnier und in die Mannschaft nehmen, und diesem Spieler nur „Streich-Ergebnisse“ eingeben.

## Mannschafts-Zuordnung aus einer anderen Runde kopieren

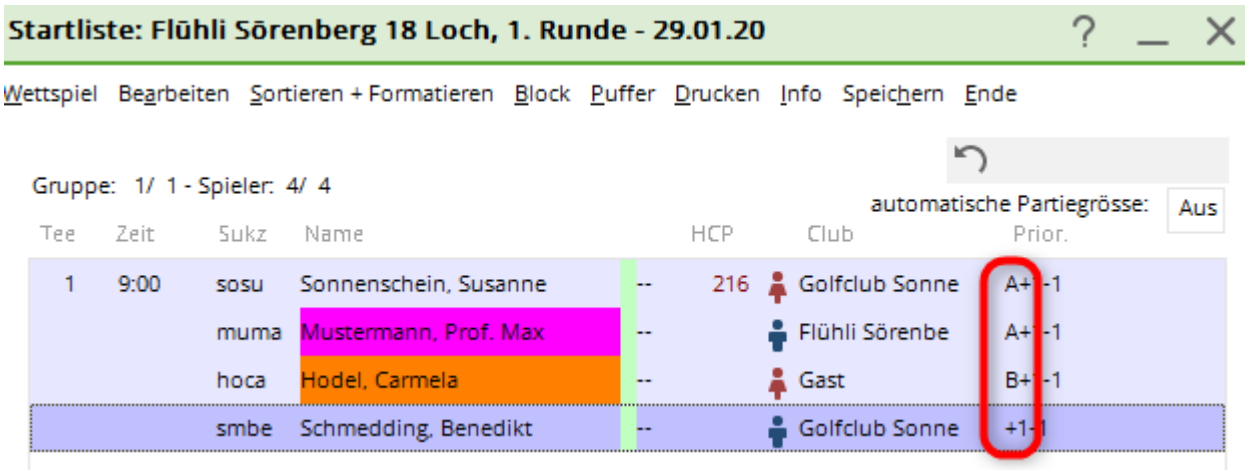



Bei Turnieren über mehrere Runden kann mit Klicken von ***Kopieren*** die Mannschaftszuordnung von einer anderen Runde kopiert werden.

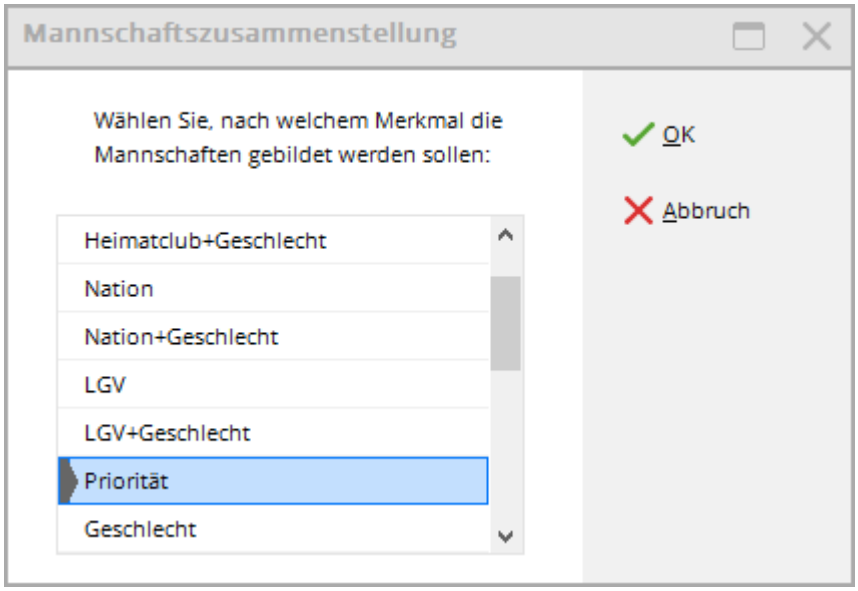
## Mannschaftszusammenstellung mit Hilfe der Startliste

Mannschaften können auch nach den Prioritäten aus der Startliste oder dem Geschlecht der Spieler

unterteilt werden. Die Prioritäten-Einteilung ist vor allem dann sinnvoll, wenn Personen ohne einheitliche Merkmale in einer Mannschaft zusammengefasst werden sollen. Dafür geben Sie schon bei der Spielereingabe im Startlisten-Editor – hinter der Person, ganz rechts (unter ***Prior.***) – ein von Ihnen bestimmtes Zeichen ein. Allen Spielern von Mannschaft A, würden Sie ein „A“ zuordnen, für Mannschaft B, ein „B“ usw.

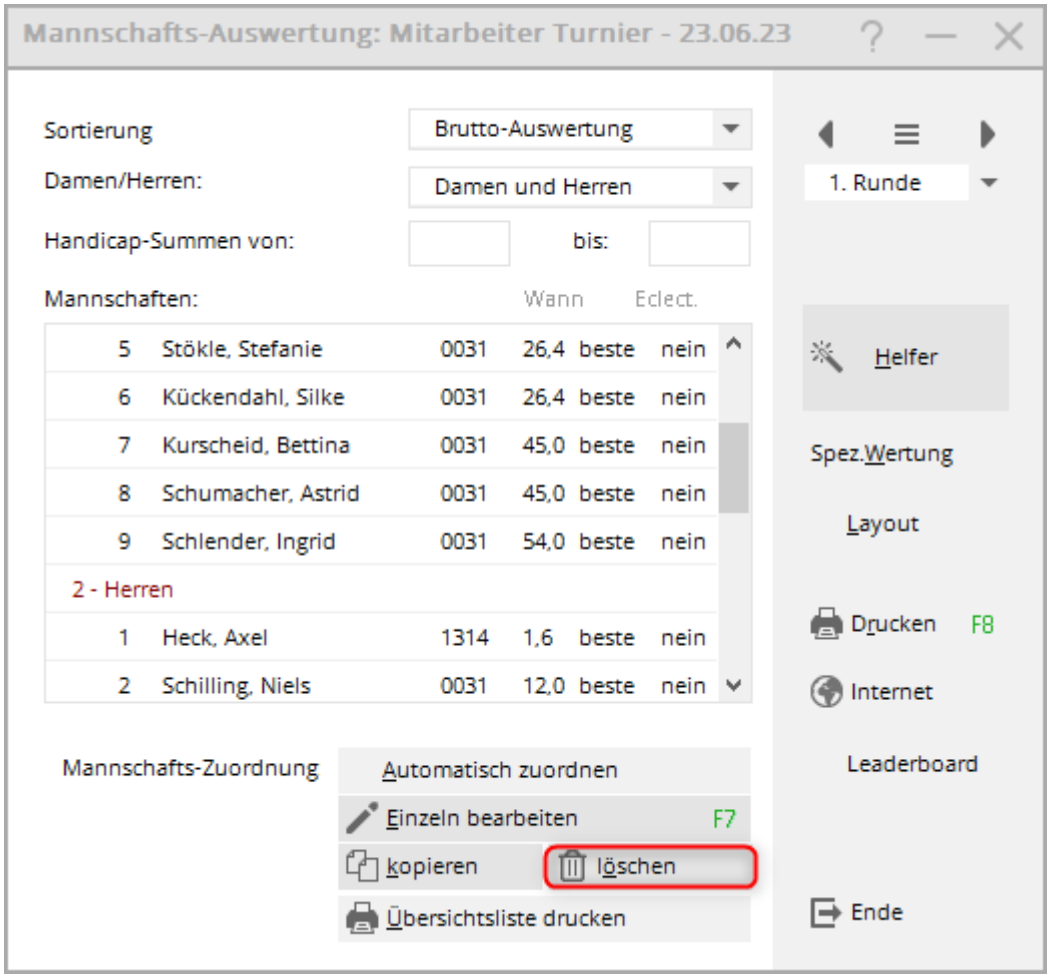



Damit Ihre Mannschaften entsprechend der Priorität zusammengesetzt werden, wählen Sie anschließend bei der Mannschaftszusammenstellung noch den Punkt „Priorität“:

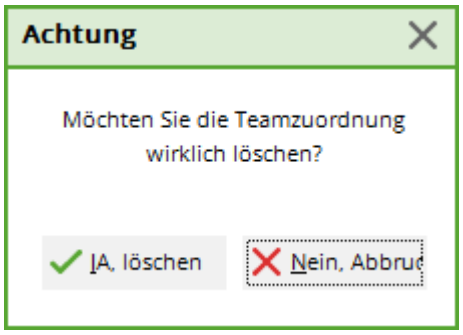



## Mannschaftszusammenstellung löschen

Klicken Sie auf ***Löschen,*** wenn Sie die gesamte Mannschafts-Einteilung löschen möchten.

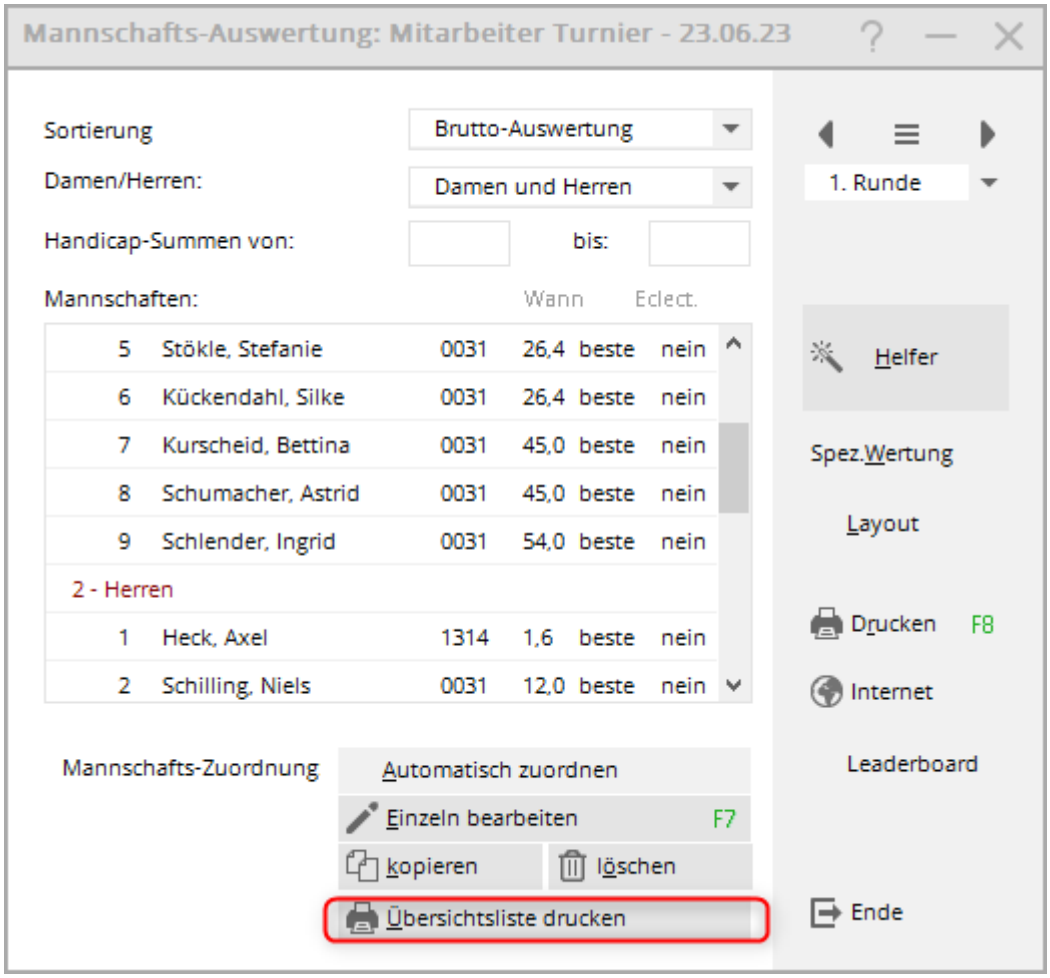



Und bestätigen Sie im nächsten Fenster Ihre Auswahl mit ***Ja, löschen:***.
Die Spieler bleiben, haben aber keinerlei Mannschaftszuordnung mehr.




## Übersichtsliste drucken

Mit der Mannschafts-Liste können Sie sich eine Übersicht über die Mannschafts-Zuordnung machen.
Hier erscheinen Mannschaftsnummer und Wertungsweise für die Spieler.
Ergebnisse sind in dieser Liste nicht vorhanden.

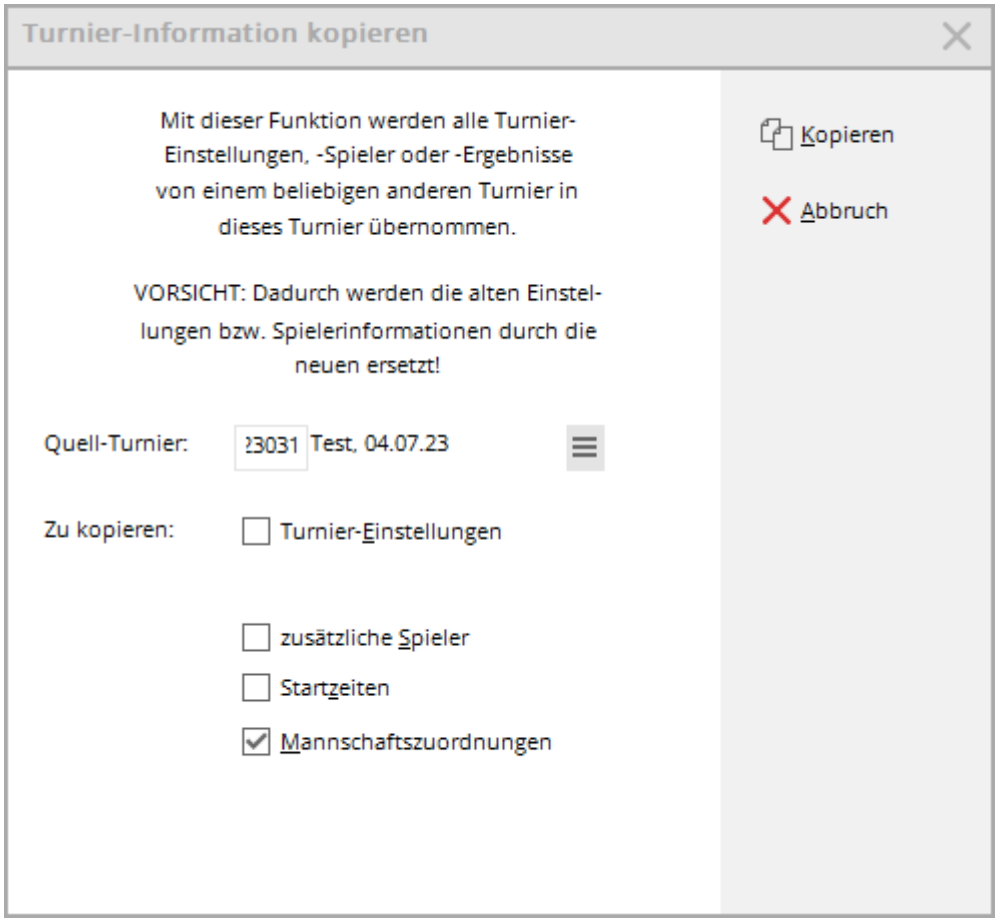



## Mannschaftseinstellung aus einem anderen Turnier kopieren

Grundwissen zu Turniere kopieren

Falls aufgrund der Ausschreibung eine Auswertung in 2 getrennten Turnieren nötig ist, und ausserdem die Mannschaften evtl. individuell eingestellt sind, gibt es auch die Möglichkeit, die Mannschaftseinstellungen aus einem anderen Turnier zu kopieren. Das macht natürlich nur Sinn, wenn die Spieler in beiden Turnieren dieselben sind. Es macht aber auch hier nichts, wenn es manche Spieler nur in einem der beiden Turniere gibt. Diese kann man dann auch in der Mannschaftswertung wieder manuell einer Mannschaft zuordnen.

Vorsicht: Bevor Sie kopieren, machen Sie eine schnelle Datensicherung
Wählen Sie das Turnier aus, in das Sie ***hineinkopieren*** wollen (das Turnier, wo die Einstellung noch fehlt), klicken Sie dann rechts auf kopieren, wählen Sie das Turnier aus, von dem Sie die ***Mannschaftseinstellung holen*** wollen, und setzen Sie ***NUR*** bei ***Mannschaftszuordnungen*** den Haken wie in folgendem Screenshot:

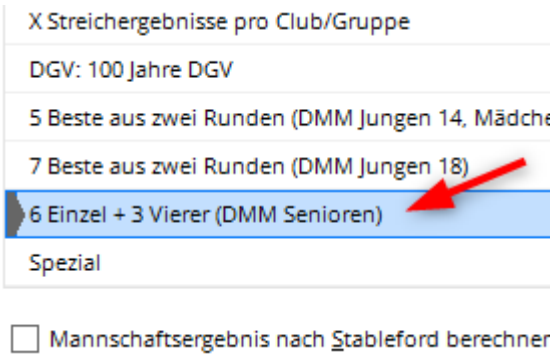



# Spezielle Wertung

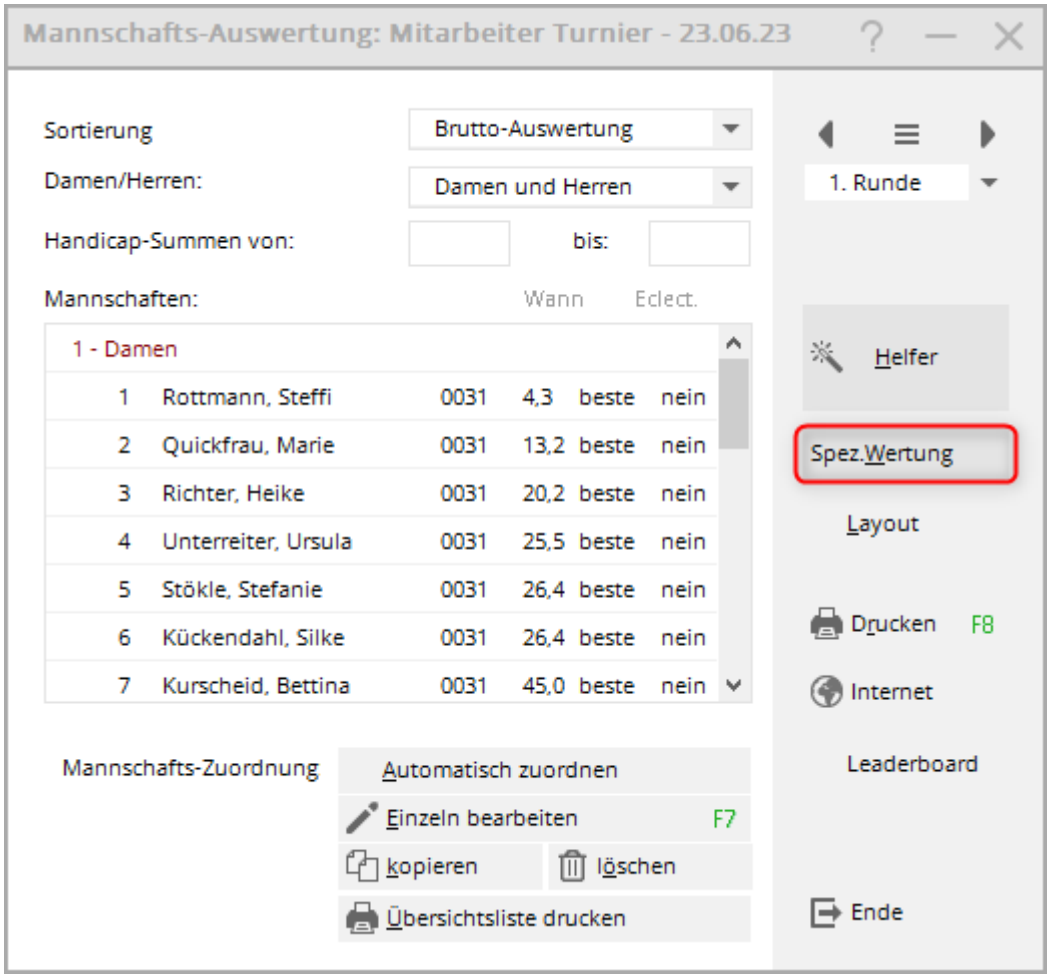
Benutzen Sie ***Spez. Wertung,*** wenn Sie die Wertung speziell konfigurieren möchten.

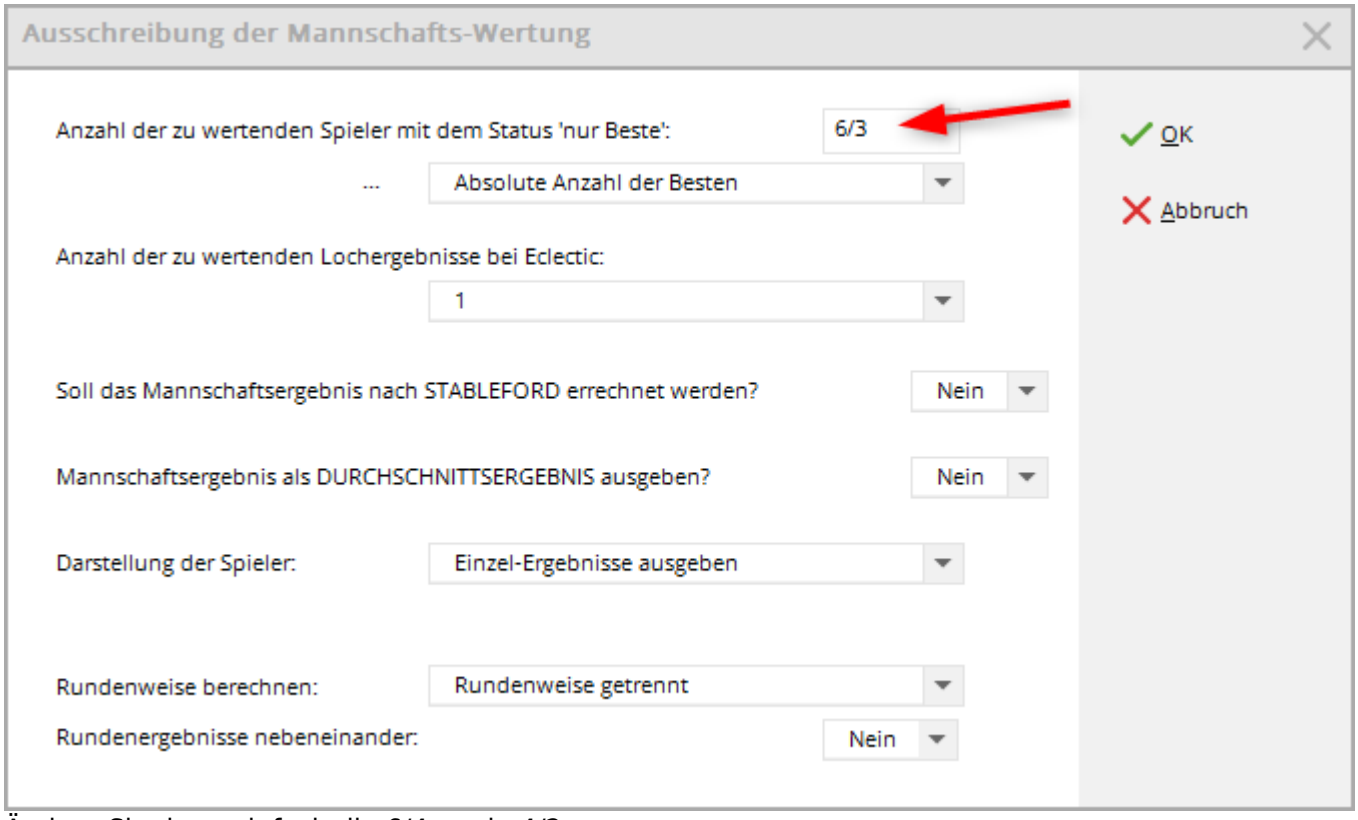
Als Beispiel stellen Sie sich ein 2 Runden Turnier vor. Sie brauchen vielleicht eine Wertung 4 Einzel aus der einen Runde und 2 Vierer aus der anderen Runde, und können mit den „Streicher-Optionen“ die Runden nicht einstellen, da Sie nicht in einer Runde 1 Streicher und in der anderen Runde 2 Streichergebnisse auswerten können (ausser mit Multi-Mannschaftswertung was wiederum die Vorteile einer Ergebnisliste direkt aus einem Turnier über 2 Runden nicht hat).

Wenn Sie mit dem ***Helfer*** zuvor wählen...




..dann können Sie als nächstes mit dem Button ***Spezial*** die Anzahl umstellen.




Ändern Sie dann einfach die 6/4 um in 4/2

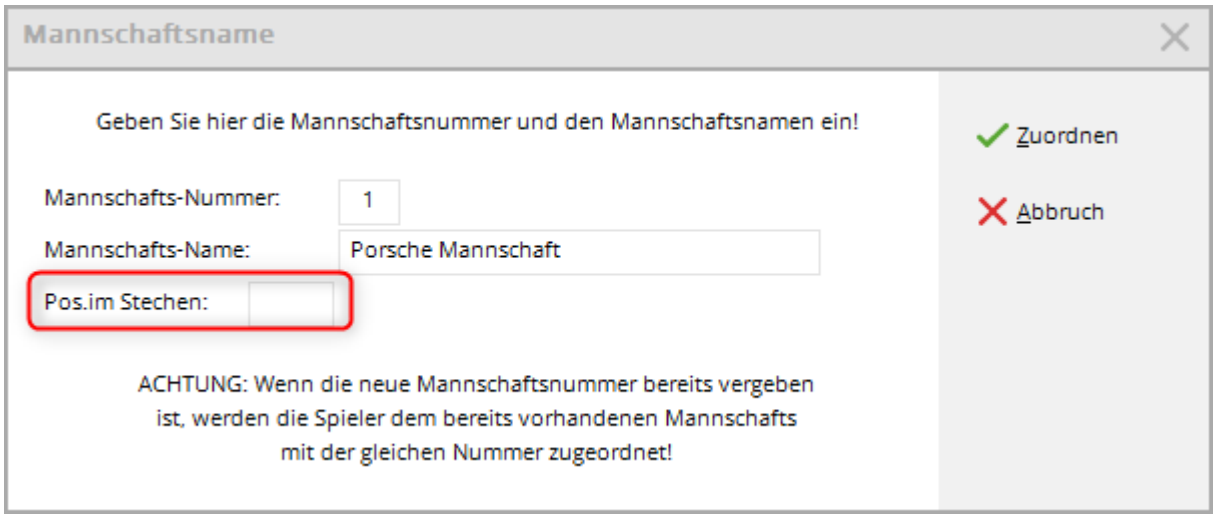
Oft werden diese Einstellungen bereits vom ***Helfer*** korrekt konfiguriert. Nur in besonderen Ausnahmen kann hier noch etwas angepasst werden.

Sie können hier zum Beispiel die Lochergebnisse für alle Spieler darstellen. Das ist besonders bei Pro-Am-Wertungen wie „2 beste Bälle im Flight“ etc. sehr schön. Wählen Sie dazu einfach bei ***Darstellung der Spieler*** „Loch-Ergebnisse“ ausgeben.

# Stechen bei Schlaggleichheit

Beachten Sie, dass PC CADDIE bei der Mannschaftswertung das Stechen bei Schlaggleichheit je nach Turnierausschreibung nicht automatisch machen kann. Wählen Sie die Reihenfolge manuell (Turnierausschreibungstext beachten!), indem Sie bei schlaggleichen Mannschaften die Mannschaft mit ***Einzeln bearbeiten*** (F7) auf die richtige Position ändern:

Bei ***Pos. im Stechen*** können Sie manuell die Reihenfolge bei gleichen Ergebnissen anpassen. Wenn zwei Mannschaften schlaggleich liegen, wird hier bei der Mannschaft, die im Stechen besser liegt, eine „1“ eingetragen, bei der schlechteren Mannschaft eine „2“ usw.




***Automatisches Stechen***
In der Ausschreibung wird zum Stechen für eine Mannschaftswertung nichts genaues erwähnt?
Wenn in den Grundeinstellungen des Turniers beim ***Stechen*** ***Letzte, Schwerste, oder Schwerste/Leichteste*** eingestellt ist, so wird dies auch in der Mannschaftswertung angewendet.
Das heisst, wenn z.B. 6 Spieler gewertet werden, so werden immer die Ergebnisse der für das Stechen eingestellten Löcher für alle Spieler addiert.
Wenn eine der weiteren Stecheinstellungen im Turnier gewählt ist, so ist die Reihenfolge im Stechen bei der Mannschaftswertung zufällig (diese Optionen können nicht überall im Programm unterstützt werden).

# Teamwertungen mit Vierer und Einzel

## Vierer und Einzel - Anzahl Ergebnisse pro Runde gleich einstellbar

Eine Mannschaftsmeisterschaft, bei der beim Vierer 1 Paar gestrichen wird und beim Einzel ebenso 1 Spieler gestrichen wird, können Sie wunderbar in 1 Turnier mit unterschiedlichen Spielformen anlegen und auch die 2. Runde HCPI relevant abschliessen, beim „Helfer“ würden Sie dann in jeder Runde „X

Streichergebnisse pro Club/Gruppe“ auswählen und jeweils 1 Ergebnis streichen lassen.

### Vierer und Einzel - Anzahl Ergebnisse pro Runde verschieden

Sobald Sie Mannschaftswertungen über mehrere Runden mit unterschiedlicher Anzahl an zu wertenden Ergebnissen oder Streichergebnissen durchführen, bereiten Sie dies in jedem Fall gut vor.

In vielen Fällen können Sie mit dem ***Helfer*** und der ***Spezialeinstellung*** Vierer und Einzel in 1 Wettspiel über 2 Runden abwickeln.

Die Mannschaftswertung muss in einem Mehrrundenturnier grundsätzlich immer in jeder Runde gleich eingestellt sein. Das bedeutet z.B., in jeder Runde wird 1 Streicher eingestellt (z.B. Klass. Vierer und Einzel), oder es gibt ein Turnier mit 1 Streicher über alle Runden (diese Variante muss sogar in einem 2 Runden Turnier abgewickelt werden).
Bei allen anderen Einstellungen kann man auch die Runden in einzelnen Turnieren anlegen und die Mannschaftswertung mit Multi-Mannschafts-Wertung (hierzu ist nur das PDF für eine Online Darstellung verfügbar) abwickeln. Überlegen Sie genau, wie Sie Ihre Turnierausschreibung am besten in die Praxis umsetzen. Denken Sie auch an die Darstellung im Internet.

***Nutzen Sie Möglichkeit die bei*** **Spezielle Wertung// etwas weiter oben auf der Seite erklärt ist, für alle Varianten von Vierer und Einzel-Wertungen:**
*Über den Helfer gibt es die Auswahl:* **6 Einzel und 3 Vierer**. *Wenn Sie dies für die Teamwertung verwenden, können Sie über* **Spezial//** beliebig die Anzahl der zu wertenden Einzel und Vierer ändern.

## Multi-Mannschaftswertung

Die Multi-Mannschafts-Wertung wird immer genutzt, wenn für die Mannschaftswertung mehrere Runden aus verschiedenen Turnieren ausgewertet werden sollen (Die Mannschaften sollten identisch sein (Mannschaftsnummer).
Die Anleitung dazu finden Sie unter Multi-Mannschaftswertung.